

ABSTRAK

Alpin Mohammad Fajar (19172329) Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Juri EO Bumi Sangkar Baraya

EO Bumi Sangkar Baraya (BSB) merupakan penyedia jasa *event organizer* kontes burung dan ikan. Sistem perekrutan juri baru pada EO Bumi Sangkar Baraya masih menggunakan metode konvensional, yakni dengan menggunakan media kertas yang menyebabkan penumpukan berkas formulir dan copy kelengkapan berkas persyaratan. Pendaftar harus mendatangi langsung ke lokasi untuk mendapatkan formulir serta informasi terkait perekrutan juri baru, pelaksanaan diklat dan pengumuman hasil perekrutan. Hal tersebut dirasa kurang efektif dan efisien. Dalam melakukan pencarian data dan pembuatan laporan juga membutuhkan waktu yang lama karena harus mengecek satu-persatu berkas pendaftar yang masuk. Maka dari itu, diperlukan sebuah pembaruan sistem guna mengatasi permasalahan tersebut dengan merancang sistem berbasis *website* menerapkan metode *scrum agile* dengan tahapan penyusunan prioritas fitur, menyusun kegiatan, melakukan rapat dengan pengurus BSB dan menunjukan aplikasi yang sudah dibuat, hasilnya sistem informasi perekrutan juri EO Bumi Sangkar Baraya dapat meminimalisir kesalahan data dan mengatasi permasalahan yang ada.

Kata Kunci: Perancangan, Juri, Rekrutmen

INFORMATIKA
UNIVERSITAS

ABSTRACT

Alpin Mohammad Fajar (19172329) Bumi Sangkar Baraya EO Jury Recruitment Information System Design

EO Bumi Sangkar Baraya (BSB) is an event organizer service provider for bird and fish contests. The new jury recruitment system at EO Bumi Sangkar Baraya still uses conventional methods, namely by using paper media which causes accumulation of form files and copies of the completeness of the required documents. Applicants must go directly to the location to get forms and information regarding the recruitment of new judges, the implementation of training and announcements of recruitment results. This is deemed less effective and efficient. Searching for data and making reports also takes a long time because they have to check one by one the incoming registrant files. Therefore, a system update is needed to overcome these problems by designing a website-based system applying the agile scrum method with the stages of prioritizing features, arranging activities, holding meetings with BSB management and showing the applications that have been made, the result is an information system for recruiting EO Bumi Sangkar judges. Baraya can minimize data errors and overcome existing problems.

Keywords : Design, Jury, Recruitment

UNIVERSITAS