

A. LATAR BELAKANG IDE PERANGKAT LUNAK

Komunitas ialah sekelompok orang yang mempunyai ketertarikan, minat, dan hobi yang sama. Komunitas ini memiliki maksud, preferensi, kebutuhan, kegemaran, dan juga memiliki jumlah sangat besar karena mencakup berbagai pandangan yang serupa (Faliyandra, 2019). Banyak komunitas komunitas di Indonesia seperti komunitas pencinta alam yang bergerak di bidang lingkungan hidup, komunitas jendela yaitu komunitas yang bergerak di bidang pendidikan anak, dan juga komunitas mancing.

Kegiatan memancing merupakan pekerjaan, hobi, dan olahraga yang dilakukan di kolam, di danau, di laut, ataupun di sungai untuk mendapatkan seekor ikan, lobster, cumi-cumi dan lain sebagainya. Dengan menggunakan alat ataupun dengan tangan kosong oleh seorang pemancing atau sekelompok pemancing. Kegiatan ini sangat populer di berbagai kalangan masyarakat Indonesia. Penggemarnya mulai dari anak kecil hingga lanjut usia, pria maupun wanita menyukai kegiatan memancing. Dengan banyaknya penggemar dan hobi memancing, banyak komunitas memancing yang terbentuk, begitupun banyak komunitas mancing online di berbagai media social. Tetapi belum ada aplikasi yang mengkhususkan membahas tentang kegiatan mancing.

Dengan teknologi yang semakin berkembang ini dapat di manfaatkan sebagai media komunikasi. Salah satu nya memanfaatkan media informasi aplikasi pada perangkat mobile. Hampir setiap orang sudah menggunakan *smartphone* sebagai sarana komunikasi dengan berbagai fasilitasnya. Untuk itu akan dibangun perancangan aplikasi sistem informasi komunitas mancing berbasis mobile (SIKOCING) untuk mempermudah setiap komunitas mancing bertukar informasi.