

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

“Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas penunjang sekolah yang memiliki peranan penting dalam menyediakan bahan bacaan atau materi tambahan siswa yang dapat membantu menunjang keberhasilan belajar siswa” (Andika & Buani, 2017). Perpustakaan merupakan sarana penting yang harus ada dalam bidang pendidikan seperti sekolah. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para siswa dan guru. Hal ini seharusnya mendapat perhatian lebih dari pihak sekolah untuk meningkatkan pelayanan terbaiknya. Salah satu yang dapat dilakukan ialah dengan menggunakan sistem pengolahan data terkomputerisasi agar aktivitas yang terjadi berjalan lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan interview dan observasi yang dilakukan, Perpustakaan SMP Negeri 2 Pematang masih menjalankan sistem sederhana dengan melakukan pendataan kedalam buku besar ataupun Microsoft Excel terhadap transaksi peminjaman dan pengembalian buku, pembuatan laporan, serta perhitungan biaya pinjam. Dalam transaksi peminjaman dan pengembalian tidak berjalan efektif karena sering terjadi kekeliruan dan kehilangan data sehingga berpengaruh dalam pembuatan laporannya. Selain itu koleksi buku yang ada, tidak terdata secara menyeluruh sehingga sering terjadi kehilangan buku. Pencarian informasi buku yang tidak efektif juga menimbulkan masalah sehingga menyebabkan data yang diterima tidak akurat. Tidak adanya petugas perpustakaan tetap juga menambah permasalahan yang ada di

perpustakaan tersebut. Sehingga mengakibatkan pekerjaan yang terhambat dan tidak efektif terhadap kegiatan di perpustakaan.

“Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, yang bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang di butuhkan” (Hutahaean, 2015).

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan sistem yang dibangun untuk mempermudah pelaksanaan kegiatan di Perpustakaan dengan sistem terkomputerisasi secara keseluruhan maupun beberapa bagian dari proses peminjaman buku dan pengembalian buku yang disesuaikan dengan alur yang ditetapkan oleh pihak SMK Negeri Kebonagung (Journal, 2015).

Berdasarkan hasil penelitian sebelumnya dan interview dengan petugas perpustakaan di SMP Negeri 2 Pematang Jaya maka penulis mengambil judul Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Negeri 2 Pematang Jaya untuk menganalisa dan perancangan sistem informasi perpustakaan agar memudahkan petugas perpustakaan dalam manajemen data yang berbasis web yang lebih cepat dan mudah diakses, seperti akses informasi data perpustakaan data anggota, data buku, data peminjaman buku, data pengembalian buku, dan data transaksi.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mengembangkan sistem informasi perpustakaan yang dapat menyampaikan informasi terbaru kepada anggota perpustakaan secara interaktif.
2. Memberikan kemudahan bagi anggota perpustakaan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.
3. Memberikan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien.

Sedangkan manfaat penulisan ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Tegal.

2. Manfaat untuk objek penelitian

- a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.
- b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu memudahkan pencarian buku pada perpustakaan.

3. Manfaat untuk pembaca

- a. Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi perpustakaan sehingga lebih optimal.
- b. Sebagai informasi yang dapat dijadikan rujukan bagi pembaca yang sedang dalam penelitian kasus sejenis.

1.3. Metode Penelitian

Teknik pengumpulan pada permasalahan kali ini penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data yakni:

1. Observasi

Metode pengamatan ini dilakukan dengan datang langsung di sekolah dan mengamati secara langsung di perpustakaan tersebut.

2. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung kepada pihak pegawai perpustakaan yang bertugas di SMP Negeri 2 Pemalang mengenai data-data yang ada di perpustakaan. Selain itu penulis juga mengajukan beberapa pertanyaan yang

berkaitan dengan permasalahan yang ada di perpustakaan SMP Negeri 2 Pematang Siantar.

3. Studi Pustaka

Pada metode ini penulis melakukan pengumpulan berbagai macam sumber informasi dan teori-teori yang berkaitan dengan pokok pembahasan pada penulisan Tugas Akhir ini dengan cara membaca, mempelajari, dan mencari informasi melalui beberapa buku, jurnal, literatur, dan media online.

1.4. Metode *Waterfall*

Metode *waterfall* atau metode air terjun merupakan salah satu siklus hidup klasik (*Classic Life Cycle*) dalam pengembangan perangkat lunak. Metode ini menggambarkan pendekatan yang cukup sistematis juga berurutan pada pengembangan software, mulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna, perencanaan, pemodelan, konstruksi, penyerahan sistem ke pengguna serta perawatan sistem.

1.5. Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada penulisan ini hanya bertujuan agar tugas akhir tidak keluar dan menyimpang dari permasalahan yang akan dibahas. Oleh karena itu penulis membatasi ruang lingkup penelitian ini dengan beberapa hal, yaitu pihak pegawai perpustakaan bertugas menginput data buku, data anggota, data transaksi, laporan buku, laporan anggota, laporan peminjaman buku dan pengembalian buku. Proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang hanya bisa dilakukan oleh seorang pegawai perpustakaan, lalu siswa mendaftar sebagai anggota perpustakaan di halaman awal, dan siswa hanya bisa mengubah profilnya, melihat data buku, cetak kartu anggota perpustakaan, dan melihat status peminjaman jika siswa telah meminjam buku di perpustakaan.