

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 2.1 Ren'Py.....	7
Gambar 2.2 Editra.....	8
Gambar 2.3 Python	8
Gambar 2.4 Photoshop.....	9
Gambar 2.6 Struktur Navigasi Linear	10
Gambar 2.7 Struktur Navigasi Non Linear (tidak berurutan).....	11
Gambar 2.8 Struktur Navigasi Hierarki.....	11
Gambar 2.9 Simbol-Simbol Use Case Diagram	12
Gambar 3.2 Use Case Diagram	21
Gambar 3.3 Activity Diagram	25
Gambar 3.4 Ruang Kelas	25
Gambar 3.5 Character	25
Gambar 3.6 Perancangan <i>Gameplay</i> Sesi Dialog	26
Gambar 3.7 Perancangan <i>Gameplay</i> Sesi Pilihan.....	26
Gambar 3.8 Perancangan Menu <i>Start</i>	27
Gambar 3.9 Perancangan Menu <i>Load</i>	28
Gambar 3.15 Perancangan Menu Pengaturan	28
Gambar 3.16 Perancangan Menu Petunjuk.....	29
Gambar 3.17 <i>Create New Project</i>	30
Gambar 3.18 <i>Information</i>	31
Gambar 3.19 <i>Project Name</i>	31
Gambar 3.20 <i>Choice</i>	32
Gambar 3.21 <i>Select Accent And Background Colors</i>	32
Gambar 3.22 <i>Processing</i>	33
Gambar 3.23 <i>Project Selesai</i>	33
Gambar 3.24 Ren'Py Launcher	34
Gambar 3.25 <i>Script.rpy</i>	35
Gambar 3.30 Tampilan Menu Utama	36
Gambar 3.31 Awal <i>Game</i> Utama.....	36
Gambar 3.32 <i>Gameplay</i> Sesi Dialog.....	37
Gambar 3.33 Tampilan Sesi Pilihan	37

DAFTAR TABEL

	hal
Gambar 3.3 Pengujian Pada Perangkat.....	36
Gambar 3.4 Pengujian Fungsional.....	37

