

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Dalam pembuatan animasi interaktif pengenalan flora dan fauna yang dilindungi ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan yang lebih terhadap anak-anak terutama flora dan fauna yang dilindungi serta sebagai akhir laporan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Animasi interaktif ini memberikan pengetahuan dalam mengenal flora dan fauna, terutama yang di lindungi.
2. Penulis membuat Animasi interaktif dapat dijalankan menggunakan smartphone Android atau browser, agar pengguna dapat memainkan animasi ini lebih mudah dan nyaman.
3. Sasaran pengguna animasi interaktif ini adalah anak-anak.
4. Animasi interaktif ini didesain menggunakan *Construct 2*.
5. Materi yang disajikan dalam animasi interkatif pengenalan flora dan fauna yang dilindungi ini antara lain, nama flora dan fauna beserta nama ilmiahnya, serta pengenalan habitatnya.
6. Animasi interaktif ini juga dilengkapi dengan kuis tebak gambar.

4.2. Saran

Berdasarkan penelitian dan analisis hasil, terdapat beberapa masukan dan saran-saran untuk perbaikan sistem yang diantaranya adalah:

1. Untuk membuat animasi interaktif menjadi lebih menarik, perlu adanya tambahan pilihan bantuan pada level soal dan memberikan *level* sebagai tingkatan soal agar animasi lebih menarik.
2. Untuk menarik minat anak-anak terhadap animasi, perlu dipercantik desain antarmuka pada animasi interaktif pengenalan flora dan fauna yang dilindungi.
3. Serta untuk menambah wawasan user terhadap animasi ini perlu ditambahkan jumlah flora dan fauna yang dilindungi lebih banyak lagi.