

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi merupakan salah satu alat bantu yang sering digunakan dalam aktivitas manusia. Teknologi menjadikan pengolahan informasi menjadi semakin mudah karena pengolahan sangat diperlukan agar informasi yang di hasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Pengolahan data dan informasi secara cepat, tepat dan efisien adalah hal penting yang dibutuhkan bagi setiap perusahaan atau suatu instansi untuk meningkatkan produktifitas pekerjaan, waktu dan biaya.

Setiap perusahaan membutuhkan informasi yang efektif dan efisien disetiap manajemennya. Tingkat keberhasilan perusahaan salah satunya dapat dilihat dari pengelolaan persediaan barang (*inventory*) sehingga dapat memenuhi permintaan dari pelanggan. Perusahaan yang mampu mengendalikan dan mengelola persediannya dengan baik selain dapat memenuhi permintaan pelanggan juga dapat menjaga kelangsungan bisnisnya dalam dunia industri saat ini.

PT. Jonan Indonesia merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur plastik yang menjual lampu motor dan mobil. Perusahaan mengambil barang dari *vendor*. Setiap barang yang datang atau masuk dari *vendor* di cek oleh kepala gudang dengan surat jalan yang *vendor* berikan. Setelah melakukan pengecekan kepala gudang menginformasikan barang yang masuk ke bagian kantor. Selama ini pengolahan data persediaan barang masih di lakukan secara manual. Sehingga terjadi kesalahan dalam perhitungan barang, kesulitan dalam pencatatan, dan pembuatan laporan barang masuk dan keluar. Dan terkadang terjadi kekurangan

stok dan sulitnya dalam pencarian barang yang di perlukan karena penumpukan berkas yang banyak.

Berdasarkan uraian di atas dapat disimpulkan bahwa PT. Jonan Indonesia membutuhkan suatu sistem yang dapat mengelola data dan informasi, maka penulis membuat rumusan masalah tentang bagaimana menyediakan kemudahan bagi operator *inventory* dalam mengatur dan mengelola data barang pada PT. Jonan Indonesia, serta bagaimana agar aplikasi yang di buat penulis dapat membantu untuk memberikan solusi atas permasalahan yang terjadi saat proses *inventory* berlangsung.

1.2. Tujuan Dan Manfaat

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem pengelolaan barang yang diterapkan pada sebuah perusahaan.
2. Sebagai sarana untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data barang agar meminimalisir terjadinya kesalahan.
3. Memberikan saran dan masukan kepada perusahaan yang dapat mempermudah karyawan dalam melakukan pengelolaan barang.

Sedangkan manfaat penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis
 - a. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) jurusan Sistem Informasi pada Universitas Bina Sarana Informatika (UBSI) Karawang.
 - b. Penulis mampu memahami dan menganalisa faktor-faktor yang mempengaruhi keberhasilan suatu sistem informasi serta dapat menerapkan ilmu-ilmu yang diperoleh selama kuliah.

2. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan dan menemukan solusi dari permasalahan yang timbul berdasarkan hasil evaluasi sistem.
 - b. Menyediakan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan yang dibutuhkan.
3. Manfaat untuk pembaca
 - a. Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi pengelolaan barang dan dapat menambah wawasan bagi pembaca.
 - b. Menambah wawasan dan pengetahuan dalam langkah-langkah penyusunan Tugas Akhir nanti.

1.3. Metode Penelitian

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis melakukan peninjauan langsung dan mengamati proses kerja khususnya pada bagian *inventory* barang PT. Jonan Indonesia.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2016) Model *SDLC* atau air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Berikut ini adalah tahapan-tahapan pada model *waterfall*, yaitu:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

penulis melakukan pengumpulan data secara intensif untuk memesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu didokumentasikan.

2. Desain

Penulis fokus pada pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Pada tahap ini penulis mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

3. Pembuatan Kode Program

Pada tahap ini penulis akan mulai mencoba membuat kode program sesuai dengan desain yang telah ada. Pembuatan kode menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan JavaScript.

4. Pengujian

Pengujian fokus kepada perangkat lunak secara *logic* dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji untuk meminimalisir *error* dan keluaran harus sesuai. Pemilihan cara pengujian dilakukan dengan menggunakan data-data yang sering digunakan untuk pengolahan data, mulai dari data operasional, data *input* dan *output*.

B. Teknik Pengumpulan Data

Untuk menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan data, diantaranya:

1. Metode Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada PT. Jonan Indonesia pada bagian *Purchasing* untuk memperoleh informasi tentang proses *input* pemasukan barang dan pengeluaran barang.

2. Wawancara

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, untuk mendapatkan informasi secara lengkap, penulis melakukan suatu metode tanya jawab ke bagian *Purchasing* PT. Jonan Indonesia, mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan sistem *inventory* pengelolaan barang.

3. Studi Pustaka

Dalam metode ini penulis mencari informasi dari buku-buku dan makalah yang berhubungan dengan studi literatur pada buku atau referensi yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi *inventory* dan artikel-artikel penunjang yang didapatkan dari *internet*.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis hanya membatasi permasalahan dalam bentuk ruang lingkup mengenai sistem *inventory* yaitu pengadaan barang atau pembelian bahan baku, penjualan barang jadi dan pembuatan laporan yang ditunjukkan kepada manajer perusahaan.

