

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vi
Lembar Abstraksi	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol.....	xii
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.2. Teori Pendukung	16
BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN.....	23
3.1. Tinjauan Perusahaan.....	23
3.1.1. Sejarah Perusahaan	23
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	24
3.2. Prosedur Sistem Berjalan	27
3.3. <i>Activity Diagram</i>	28
3.4. Spesifikasi Dokumen Masukan	31
3.5. Spesifikasi Dokumen Keluar	31
3.6. Permasalahan Pokok.....	32
3.7. Pemecahan Masalah	32
BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN	34
4.1. Tahapan Perancangan Sistem	34
4.1.1. Analisis Kebutuhan	34
4.1.2. Rancangan Diagram <i>Use Case</i>	36
4.1.3. Rancangan Diagram Aktivitas.....	41
4.1.4. Rancangan Dokumentasi Sistem Usulan.....	45
4.1.5. Rancangan <i>Prototype</i>	46
4.2. Perancangan Perangkat Lunak.....	50
4.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	50
4.2.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	52
4.2.3. Spesifikasi File	52
4.2.4. <i>Class Diagram</i>	58
4.2.5. <i>Sequence Diagram</i>	60
4.2.6. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	60
4.3. Jadwal Implementasi	62
BAB V PENUTUP	64

5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	66
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	68
SURAT KETERANGAN RISET	69
LAMPIRAN	70

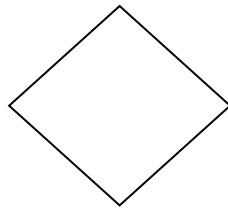
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol ERD



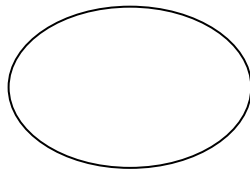
ENTITAS

Suatu kumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik.



RELASI

Merupakan hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



ATRIBUT

Pendeksripsikan karakteristik dari entitas.



PENGHUBUNG

Penghubung entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas yang lain.

B. Simbol Activity Diagram



STATUS AWAL

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



AKTIVITAS

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



PERCABANGAN / *DECISION*

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



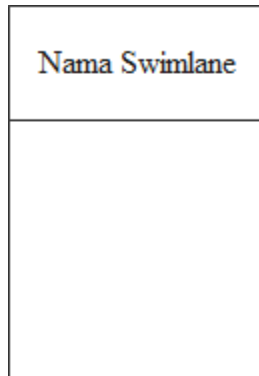
PENGGABUNGAN / *JOIN*

Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.



STATUS AKHIR

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLANE

Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

C. Simbol *Sequence Diagram*



AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



GARIS HIDUP / *LIFELINE*

Menyatakan kehidupan suatu objek.



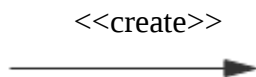
OBJEK

Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.



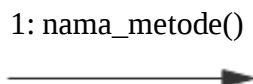
WAKTU AKTIF

Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi.



PESAN TIPE *CREATE*

Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.



PESAN TIPE *CALL*

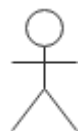
Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.

D. Simbol *Use Case Diagram*



USE CASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



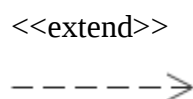
AKTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



ASOSIASI

Komunikasi antar aktor dan *use case* / *use case* memiliki interaksi dengan aktor.

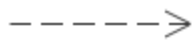


EKTENSI / *EXTEND*

Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.



INCLUDE



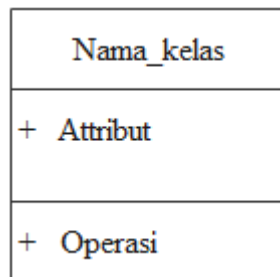
Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara eksplisit.



GENERALISASI / *GENERALIZATION*

Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).

E. Simbol *Class Diagram*



KELAS

Kelas pada struktur sistem.



KEBERGANTUNGAN / *DEPENDENCY*



AGREGASI / *AGREGATION*

Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (*whole-part*).

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Contoh Ilustrasi Model <i>Waterfall</i>	14
Gambar II.2 Contoh <i>Component Diagram</i>	17
Gambar II.3 Contoh <i>Deployment Diagram</i>	18
Gambar II.4 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	19
Gambar II.5 Contoh <i>Activity Diagram</i>	20
Gambar II.6 Contoh Relasi <i>One to One</i>	21
Gambar II.7 Contoh Relasi <i>One to Many</i>	22
Gambar II.8 Contoh Relasi <i>Many to Many</i>	22
Gambar III.1 Struktur Organisasi.....	24
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Pengadaan Barang	29
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Penjualan Barang	29
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Laporan Pengadaan Barang	30
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Pembelian Barang.....	30
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem <i>Inventory</i>	36
Gambar IV.2 <i>Activity Diagram</i> Login.....	41
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Staff.....	42
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Supplier</i>	42
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Barang.....	43
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Purchase Order</i>	43
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data <i>Delivery Order</i>	44
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data Laporan	44
Gambar IV.9 Rancangan <i>Prototype</i> Halaman <i>Login</i>	46
Gambar IV.10 Rancangan <i>Prototype</i> Halaman Utama	47
Gambar IV.11 Rancangan <i>Prototype</i> Menu Staff	47
Gambar IV.12 Rancangan <i>Prototype</i> Menu <i>Supplier</i>	48
Gambar IV.13 Rancangan <i>Prototype</i> Menu Barang	48
Gambar IV.14 Rancangan <i>Prototype</i> Menu <i>Purchase Order</i>	49
Gambar IV.15 Rancangan <i>Prototype</i> Menu <i>Delivery Order</i>	49
Gambar IV.16 Rancangan <i>Prototype</i> Menu Laporan	50
Gambar IV.17 <i>Entity Relationship Diagram</i>	51
Gambar IV.18 <i>Logical Record Structure</i>	52
Gambar IV.19 <i>Class Diagram</i> Sistem <i>Inventory</i>	59
Gambar IV.20 <i>Sequence Diagram</i> Tambah <i>Purchase Order</i>	60

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Melakukan <i>Login</i>	37
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Staff.....	37
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola <i>Supplier</i>	38
Tabel IV.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Barang.....	38
Tabel IV.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola <i>Purchase Order</i> ..	39
Tabel IV.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola <i>Delivery Order</i>	40
Tabel IV.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengelola Laporan	40
Tabel IV.8 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Staff.....	53
Tabel IV.9 Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>Supplier</i>	54
Tabel IV.10 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Barang.....	54
Tabel IV.11 Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>Purchase Order</i>	55
Tabel IV.12 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Detail Po	56
Tabel IV.13 Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>Delivery Order</i>	57
Tabel IV.14 Spesifikasi <i>File</i> Tabel Detail Do.....	58
Tabel IV.15 Tabel Jadwal Implementasi	62

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A.1 Dokumen Masukan Sistem Berjalan <i>Purchase Order</i>	69
Lampiran A.2 Dokumen Masukan Sistem Berjalan Surat Jalan.....	70
Lampiran B.1 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan Persediaan Barang	71
Lampiran C.1 Dokumen Masukan Sistem Usulan Form <i>Purchase Order</i>	72
Lampiran C.2 Dokumen Masukan Sistem Usulan Surat Jalan	72
Lampiran D.1 Dokumen Keluaran Sistem Usulan Data Barang.....	73
Lampiran D.2 Dokumen Keluaran Sistem Usulan Laporan Transaksi...	73

