

DAFTAR PUSTAKA

- Achyani, Y. eka, & Saumi, S. (2019). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Manajemen Buku Perpustakaan Berbasis Web. *Journal STMIK Palangka Raya*, 1(1), 83–94.
- Adiwiastara, M. F., & Hikmah, A. B. (2020). *Web Programming Desain Halaman Web dengan CSS*. Graha Ilmu.
- Budi, D. S., Siswa, T. A. Y., & Abijono, H. (2016). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Teknika*, 5(1), 24–31. <https://doi.org/10.34148/teknika.v5i1.48>
- Farlina, Y., Susilawati, D., Rohman, R. S., & Yulistria, R. (2020). *Web Programming*. Graha Ilmu.
- Harison, & Syarif, A. (2016). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN SARANA PRASARANA Jurnal TEKNOIF ISSN: 2338-2724. *Jurnal TEKNOIF*, 4(2), 76–81.
- Irawan, D. (2018). Rancang Bangun Online Alitcal Processing (OLAP) Aplikasi Terpadu Pada Honda Utama Motor Kota Lubuklinggau Berbasis Web Mobile. *Jurnal TAM (Techology Acceptance Model)*, 9(1), 43–53.
- Permana, B. W. (2016). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek Berbasis Website di PH Masa Creative Yogyakarta. *E-Journal Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta*, 9(2), 10. <https://doi.org/10.5151/cidi2017-060>
- Prastyo, W., & Wahyuni, A. (2019). Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Website Pada Pt . Samyang Tour & Travel Jakarta. *Jurnal Digit*, 9(1), 132–142. <http://www.jurnaldigit.org/index.php/DIGIT/article/view/114>
- Prihantara, A., Hartono, A. A., & Wardani, P. M. (2018). Studi kasus pengembangan sistem informasi manajemen proyek konstruksi. *E-Journal Bangun Rekaprima*, 04(2).
- Purnama, C. (2016). *Sistem Informasi Manajemen*. Insan Global.

- Sabaruddin, R., & Jayanti, W. E. (2019). *Jago Ngoding Pemrograman Web dengan PHP* (Issue January). CV. Kanaka Media.
- Sagita, R. A., & Sugiarto, H. (2016). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web. *On Networking and Security*, 5(4), 13. <https://www.cliffedekkerhofmeyr.com/export/sites/cdh/en/practice-areas/downloads/Employment-Strike-Guideline.pdf>
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 2(1), 6–12.
- Setiyani, L. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak* (Issue May). Jatayu Catra Internusa.
- Suhartono. (2015). Desain Sistem Mobile Web Store Menggunakan Codeigniter, Mysql, Dan JQuery Mobile. *Jurnal Ilmiah Teknik Mesin*, 6(2), 43–50. <https://doi.org/10.33772/djitm.v6i2.287>
- Sukisno, & Wuni, W. F. (2017). Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Tracking Acuan Quality Departemen Brushing Berbasis Web Di PT . Indotaichen Textile Industry. *Journal of Informatics Engineering*, 5(1), 43–51. <http://ejournal.unis.ac.id/index.php/jutis/article/view/6>
- Utami, L. A., & Khasanah, S. N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Kerajinan Tempurung Kelapa Berbasis Web Pada Butik “Wood & Coconut.” *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), 2.
- Wali, M., & Ahmad, L. (2017). Perancangan Aplikasi Source code library Sebagai Solusi Pembelajaran Pengembangan Perangkat Lunak. *Jurnal JTIK (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 1(1), 39. <https://doi.org/10.35870/jtik.v1i1.32>