

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Dalam kegiatan rutin PT Madani Kreatif Teknologi terdapat aturan yang ditentukan, dalam hal ini struktur organisasi yang menggambarkan garis perintah dan penerimaan perintah serta fungsi-fungsi pelaksanaan tersebut, sehingga semua menjadi lancar dan terstruktur. Penulis akan menjelaskan sejarah dan struktur organisasi PT Madani Kreatif Teknologi tempat penulis mengadakan riset Tugas Akhir (TA) ini sebagai berikut.

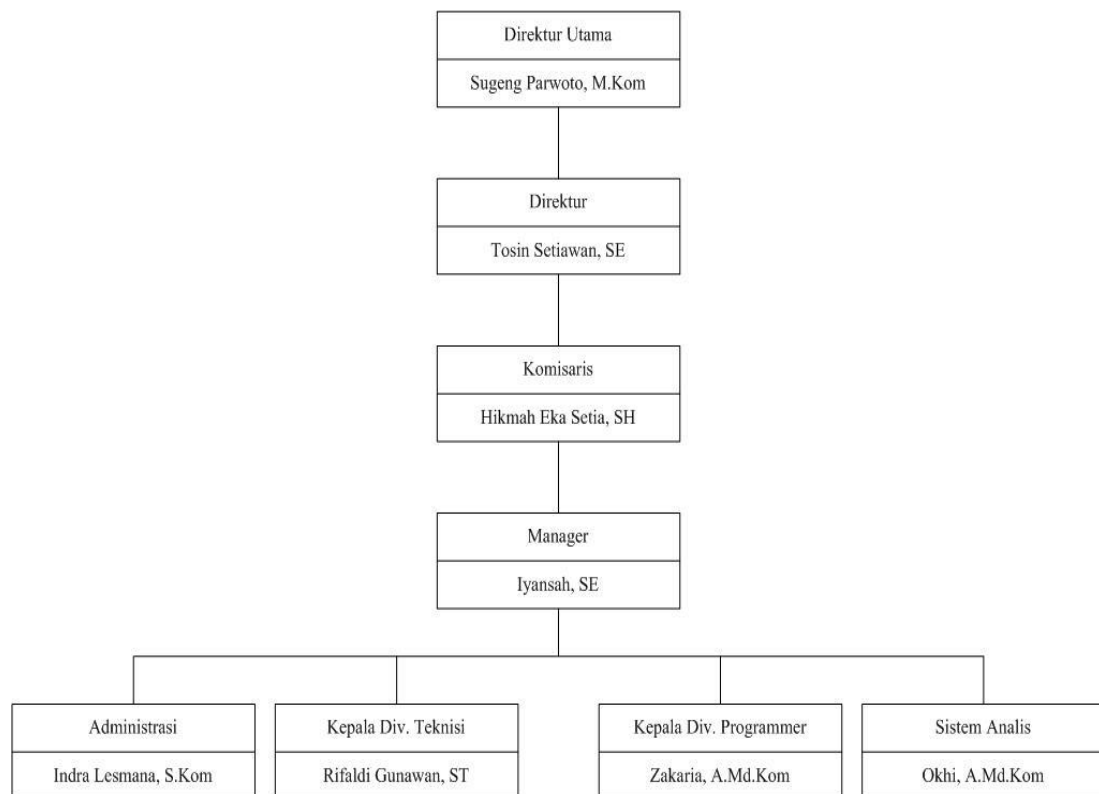
3.1.1. Sejarah Perusahaan

PT Madani Kreatif Teknologi adalah perusahaan yang menawarkan jasa pelaksanaan konsultasi, pembangunan dan pengembangan piranti lunak, integrasi sistem, *micro controller* dan pengelolaan data. Perusahaan ini berdiri pada tanggal 21 juni 2018 yang bertempat di jl. Masjid al khoir, RT.007, RW.003, Cilangkap, Cipayung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta, Kode pos.13870 dan bapak Tosin Setiawan, SE sebagai penanggung jawab perusahaan dengan jabatan direktur. Adapun pengembangan sistem perusahaan ini yang sedang dilaksanakan yaitu sistem pembayaran online pengujian kendaraan bermotor (BayPay) dan sistem informasi pencatatan arus kendaraan angkutan barang yang semula sudah berjalan dari tahun 2017 guna menunjang kebutuhan kegiatan operasional di Unit Pelayanan Penimbangan Kendaraan Bermotor (UPPKB) yang berada di 73 lokasi seluruh Indonesia dan pengadaan barang yang sudah terintegrasi dengan sistem untuk dipasang di 73 lokasi UPPKB.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

1. Struktur Organisasi

Adapun struktur organisasi pada PT. Madani Kreatif Teknologi adalah sebagai berikut.



Gambar III.1
Struktur Organisasi

2. Fungsi Struktur Organisasi

Struktur organisasi yang berada di PT. Madani Kreatif Teknologi memiliki fungsi sebagai berikut.

A. Direktur Utama

Memiliki fungsi sebagai jenjang tertinggi di perusahaan (eksekutif) atau administrator yang mempunyai tanggung jawab penuh untuk mengatur

keseluruhan manajemen perusahaan dan menerima laporan dari setiap proyek yang sedang dilaksanakan.

B. Direktur

Bertugas sebagai pimpinan perusahaan dibawah direktur utama dan bertanggung jawab penuh untuk menyusun strategi atau rencana yang dapat mengarahkan bisnis menuju target tertentu. Nantinya, direktur bisa menggunakan masukan para karyawan dari seluruh divisi untuk mengembangkan strategi atau rencana tersebut dan melaporkannya kepada direktur utama.

C. Komisaris

Memiliki fungsi sebagai pengawas tertinggi di perusahaan yang bertanggung jawab mengawasi jalannya perusahaan secara berkala, serta mempunyai kewajiban untuk mengevaluasi tentang hasil yang diperoleh.

D. Manager

Memiliki fungsi sebagai pimpinan dalam tim di perusahaan, dan bertugas mengatur karyawan atau tim melalui wewenang dan kekuasaan yang dimilikinya serta mengkoordinir dalam pencapaian tujuan perusahaan.

E. Administrasi

Memiliki fungsi sebagai orang yang mengatur administrasi di perusahaan seperti berkas-berkas yang diperlukan perusahaan.

F. Kepala Divisi Teknisi

Bertugas sebagai koordinator bagian teknisi yang melakukan pekerjaan pemasangan sistem dilokasi.

G. Kepala Divisi Programmer

Bertugas sebagai koordinator programmer yang membuat suatu sistem.

H. Sistem Analis

Bertugas menganalisa suatu sistem yang akan dijadikan sebagai proyek perusahaan, seperti membuat alur sistem atau bisnis proses.

3.2. Analisa Kebutuhan

Analisa kebutuhan menggambarkan proses kegiatan yang akan diterapkan dalam sebuah sistem dan menjelaskan kebutuhan yang diperlukan sistem, agar sistem dapat berjalan dengan baik serta sesuai dengan kebutuhan. Analisa kebutuhan ini meliputi analisa kebutuhan pengguna dan analisa kebutuhan sistem.

3.2.1. Analisa Kebutuhan Pengguna

Analisa kebutuhan pengguna dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja aktor yang terlibat dalam menjalankan *website* dan apa saja hak akses terhadap *website* tersebut. *Website* Simanpro yang dibangun memiliki empat aktor, yaitu:

1. Administrator

Administrator merupakan user yang mempunyai semua hak akses dalam *website*, artinya administrator dapat mengakses semua menu dan tombol yang terdapat pada *website*, yaitu mengelola data proyek, mengelola data progress, mengelola data pekerjaan, mengelola data klien, mengelola data keuangan proyek dan mengelola data karyawan.

2. Karyawan

Karyawan merupakan *user* yang dapat melakukan login jika sudah mempunyai akun yang sudah diaktifkan, melakukan daftar melalui *website* jika belum mempunyai akun, melihat halaman beranda, melihat data progress, menambahkan dan melihat detail pekerjaan, melihat profil karyawan sesuai akses akun ketika login dan dapat mengubah data profil di menu pengaturan sesuai akses akun ketika login.

3. *Manager*

Manager berfungsi sebagai monitor dalam *website* yang dapat mengakses semua menu tetapi tidak dapat mengakses setiap tombol yang berada di masing-masing menu tersebut seperti tambah, edit, hapus, cetak, verifikasi dan aktifkan/nonaktifkan karyawan.

4. *Accounting*

Accounting berfungsi sebagai *user* yang mengelola keuangan proyek seperti menambahkan, mengubah dan menghapus data pembayaran proyek, mengelola data proyek, mengelola data klien dan tidak dapat mengelola data progress dan data karyawan.

3.2.2. **Analisa Kebutuhan Sistem**

1. Sistem mengelola semua data mulai dari data proyek, data progress, data pekerjaan, data klien, data keuangan proyek dan data karyawan.
2. Sistem dapat menampilkan semua data yang telah diolah pengguna sistem.
3. Sistem dapat menampilkan *session* berbentuk pesan ketika ada interaksi antara pengguna dan sistem.
4. Sistem dapat mencetak data pekerjaan pada setiap proyek.

3.3. **Rancangan Dokumen**

A. **Rancangan Dokumen Masukan (*Input*)**

Menguraikan secara rinci setiap rancangan dokumen masukan yang digunakan dalam sistem dengan uraian parameter-parameter dokumen tersebut dengan parameter-parameter dokumennya sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : Laporan Kegiatan
Fungsi : Sebagai bukti pekerjaan
Sumber : Karyawan
Tujuan : Administrator
Media : Kertas
Jumlah : 2 lembar
Frekuensi : Setiap ada kegiatan pekerjaan
Lampiran : A.1
2. Nama Dokumen : Laporan Kas Harian
Fungsi : Sebagai bukti laporan keuangan pekerjaan
Sumber : Karyawan
Tujuan : Administrator
Media : Kertas
Jumlah : 1 lembar
Frekuensi : Setiap ada kegiatan pekerjaan
Lampiran : A.2
3. Nama Dokumen : Berita Acara
Fungsi : Sebagai bukti kegiatan pekerjaan
Sumber : Karyawan
Tujuan : Administrator
Media : Kertas
Jumlah : 1 lembar
Frekuensi : Setiap ada kegiatan pekerjaan
Lampiran : A.3

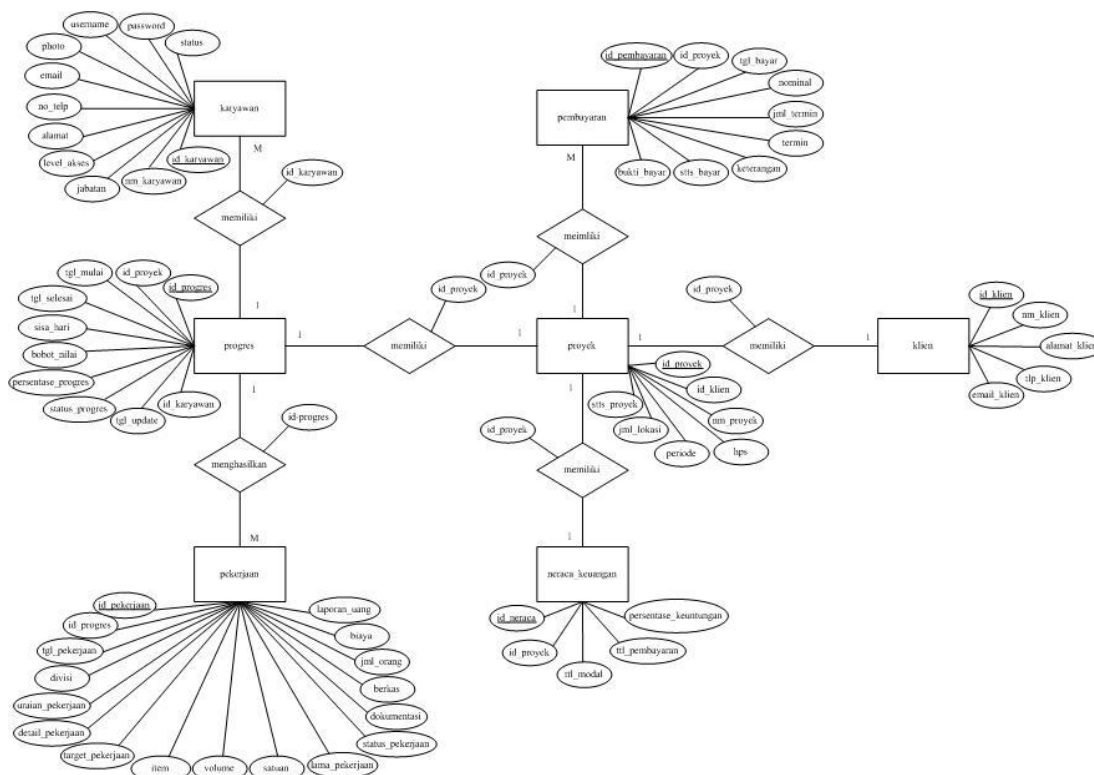
B. Rancangan Dokumen Keluaran (*Output*)

Menguraikan secara rinci setiap rancangan dokumen keluaran yang digunakan dalam sistem dengan uraian parameter-parameter dokumen tersebut dengan parameter-parameter dokumennya sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : Laporan Data Progres Pekerjaan
- Fungsi : Sebagai laporan progress pekerjaan
- Sumber : Administrator
- Tujuan : *Manager*
- Media : Kertas
- Jumlah : 1 lembar
- Frekuensi : Per-minggu
- Lampiran : B.1

3.4. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

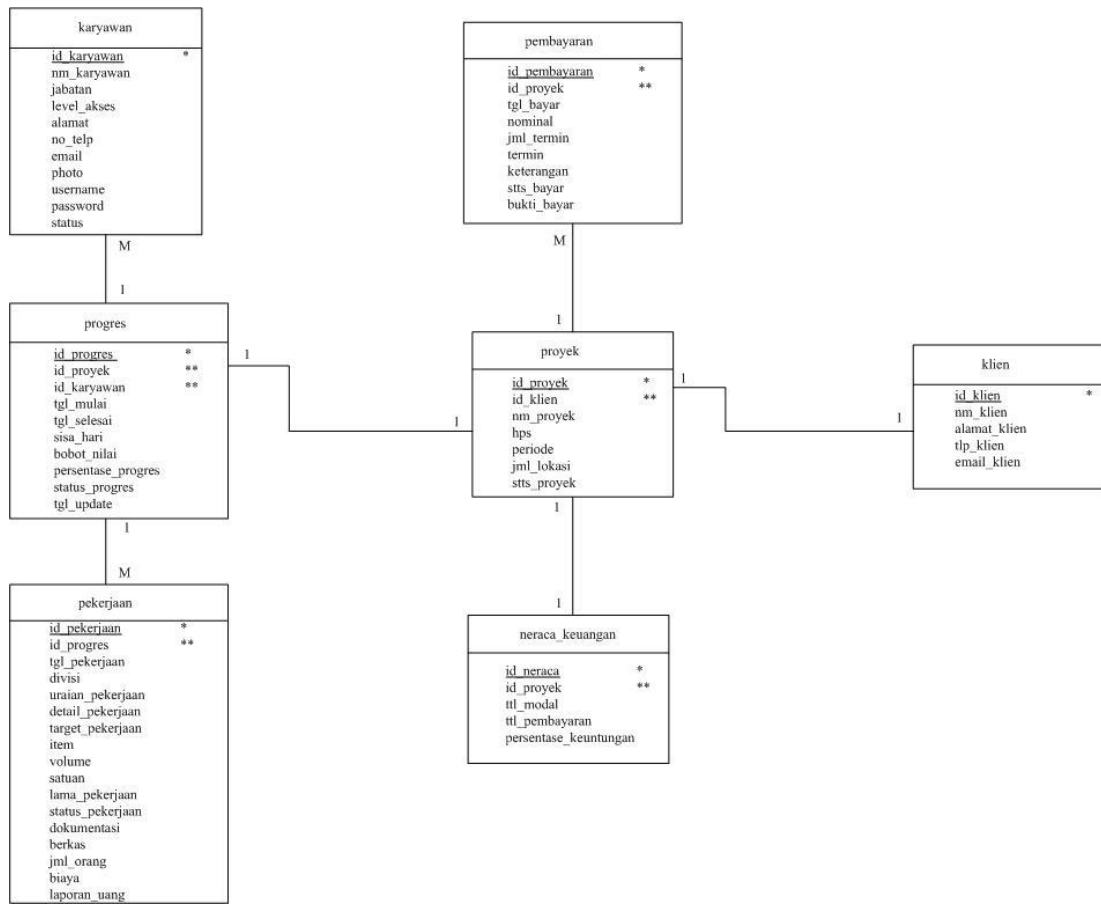
Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan metode konsep untuk mendeskripsikan hubungan atau relasi penyimpanan, jadi ERD digunakan untuk memodelkan struktur hubungan antar data. Berikut ini adalah ERD untuk sistem manajemen proyek:



Gambar III.2.
Entity Relationship Diagram

3.5. *logical Record Structure (LRS)*

Logical Record Structure (LRS) merupakan representasi dari struktur record-record pada yang terbentuk dari hasil antar himpunan entitas. Berikut ini merupakan LRS untuk sistem manajemen proyek:



Gambar III.3.

Logical Record Structure

3.6. Spesifikasi File

Spesifikasi *file* merupakan penjelasan mengenai bentuk-bentuk *file database* yang digunakan untuk mengolah proses sistem. Adapun spesifikasi *file* yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

1. Spesifikasi *file* karyawan

Nama File	: karyawan
Akronim	: karyawan
Fungsi	: Untuk menyimpan data karyawan
Type File	: File Master

Organisasi File : *Indexed Sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang Record : 361 karakter

Kunci Field : *id_karyawan*

Nama Database : *simanpro.sql*

Software : *MySQL*

Tabel III.1
Spedifikasi File Karyawan

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_karyawan	varchar	20	Primary Key
2.	nm_karyawan	varchar	30	
3.	jabatan	varchar	20	
4.	level_akses	varchar	15	
5.	alamat	varchar	100	
6.	no_telp	varchar	15	
7.	email	varchar	50	
8.	photo	varchar	50	
9.	username	varchar	25	
10.	password	varchar	25	
11.	status	int	11	

2. Spesifikasi file klien

Nama File : *klien*

Akronim : *klien*

Fungsi : Untuk menyimpan data klien

Type File : File Master

Organisasi File : Indexed Sequential

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang Record : 285 karakter

Kunci Field : id_klien

Nama Database : simanpro.sql

Software : MySQL

Tabel III.2

Spesifikasi File Klien

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_klien	varchar	15	Primary Key
2.	nm_klien	varchar	100	
3.	alamat_klien	varchar	100	
4.	tlp_klien	varchar	20	
5.	email_klien	varchar	50	

3. Spesifikasi file neraca_keuangan

Nama File : neraca_keuangan

Akronim : neraca_keuangan

Fungsi : Untuk menyimpan data neraca_keuangan

Type File : File Master

Organisasi File : Indexed Sequential

Akses File : Random

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 41 karakter

Kunci *Field* : *id_neraca*

Nama *Database* : *simanpro.sql*

Software : *MySQL*

Tabel III.3

Spesifikasi *File Neraca Keuangan*

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_neraca	varchar	15	Primary Key
2.	id_proyek	varchar	15	Foreign Key
3.	ttl_modal	double		
4.	ttl_pembayaran	double		
5.	persentase_keuntungan	int	11	

4. Spesifikasi *file* pekerjaan

Nama *File* : pekerjaan

Akronim : pekerjaan

Fungsi : Untuk menyimpan data pekerjaan

Type File : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 574 karakter

Kunci *Field* : *id_pekerjaan*

Nama *Database* : *simanpro.sql*

Software : MySQL

Tabel III.4

Spesifikasi File Pekerjaan

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_pekerjaan	varchar	15	Primary Key
2.	id_progres	varchar	15	Foreign Key
3.	tgl_pekerjaan	date		
4.	divisi	varchar	20	
5.	uraian_pekerjaan	varchar	100	
6.	detail_pekerjaan	varchar	100	
7.	target_pekerjaan	int	11	
8.	item	varchar	15	
9.	volume	int	11	
10.	satuan	varchar	15	
11.	lama_pekerjaan	int	11	
12.	status_pekerjaan	varchar	20	
13.	dokumentasi	varchar	100	
14.	berkas	varchar	100	
15.	jml_orang	int	11	
16.	biaya	double		
17.	laporan_uang	varchar	30	

5. Spesifikasi file pembayaran

Nama File : pembayaran

Akronim : pembayaran

Fungsi : Untuk menyimpan data pembayaran

Type File : *File Master*

Organisasi *File* : *Indexed Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Harddisk*

Panjang *Record* : 272 karakter

Kunci *Field* : *id_pembayaran*

Nama *Database* : *simanpro.sql*

Software : *MySQL*

Tabel III.5
Spesifikasi *File* Pembayaran

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_pembayaran	varchar	15	Primary Key
2.	id_proyek	varchar	15	Foregn Key
3.	tgl_bayar	date		
4.	nominal	double		
5.	jml_termin	int	11	
6.	termin	int	11	
7.	keterangan	varchar	100	
8.	stts_bayar	varchar	20	
9.	bukti_bayar	varchar	100	

6. Spesifikasi *file* progres

Nama *File* : *progres*

Akronim : *progres*

Fungsi : Untuk menyimpan data pembayaran

Type File : File Master

Organisasi File : Indexed Sequential

Akses File : Random

Media : Harddisk

Panjang Record : 76 karakter

Kunci Field : id_progres

Nama Database : simanpro.sql

Software : MySQL

Tabel III.6

Spesifikasi File Progres

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_progres	varchar	15	Primary Key
2.	id_proyek	varchar	15	Foreign Key
3.	id_karyawan	varchar	20	Foreign Key
4.	tgl_mulai	date		
5.	tgl_selesai	date		
6.	sisahari	int	11	
7.	bobot_nilai	double		
8.	persentase_progres	double		
9.	status_progres	varchar	15	
10.	tgl_update	timestamp		

7. Spesifikasi file proyek

Nama File : proyek

Akronim	: proyek
Fungsi	: Untuk menyimpan data proyek
Type File	: File Master
Organisasi File	: Indexed Sequential
Akses File	: Random
Media	: Harddisk
Panjang Record	: 102 karakter
Kunci Field	: id_proyek
Nama Database	: simanpro.sql
Software	: MySQL

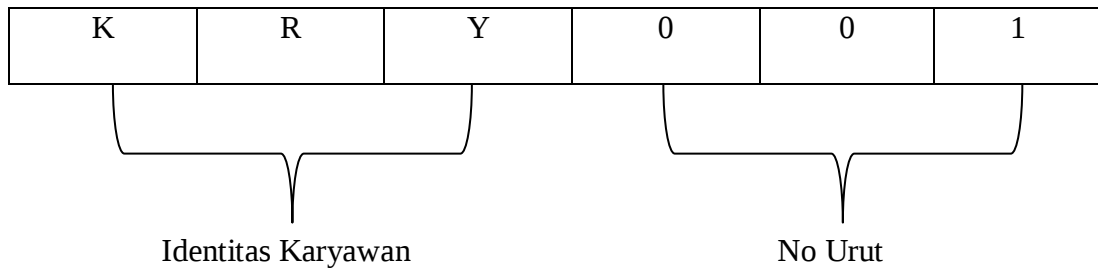
Tabel III.7
Spesifikasi File Proyek

No	Elemen Data	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id_proyek	varchar	15	Primary Key
2.	id_klien	varchar	15	Foreign Key
3.	nm_proyek	varchar	50	
4.	hps	double		
5.	periode	int	11	
6.	jml_lokasi	int	11	
7.	stts_proyek	varchar	15	

3.7. Pengkodean

1. ID Karyawan

Setiap karyawan harus memiliki id masing-masing sehingga dapat membedakan data dari masing-masing karyawan, diantaranya terdiri dari:

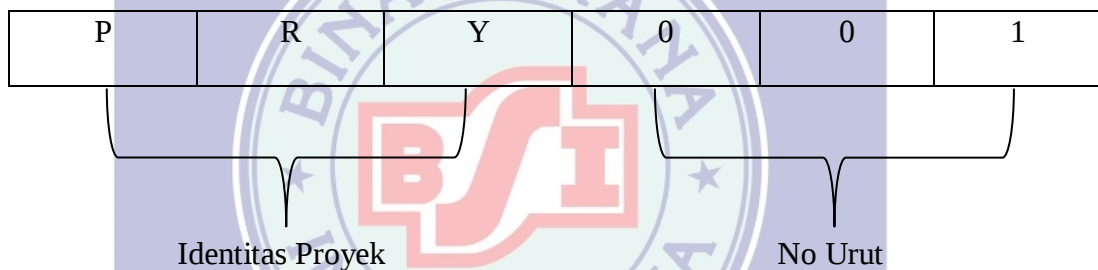


Ket: KRY = Untuk identitas Karyawan

001 = No urut karyawan adalah Satu

2. ID Proyek

Setiap proyek harus memiliki id masing-masing sehingga dapat memudahkan dalam mengelola data proyek menggunakan id tersebut, diantaranya terdiri dari:

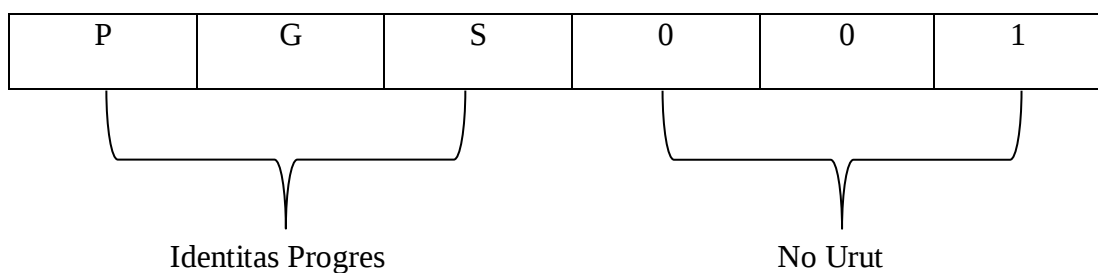


Ket: PRY = Untuk Identitas Proyek

001 = No urut Proyek adalah Satu

3. ID Progres

Setiap Progres harus memiliki id masing-masing sehingga dapat membedakan setiap progress yang sedang dikerjakan menggunakan id tersebut, diantaranya terdiri dari:



Ket: PGS = Untuk Identitas Progres

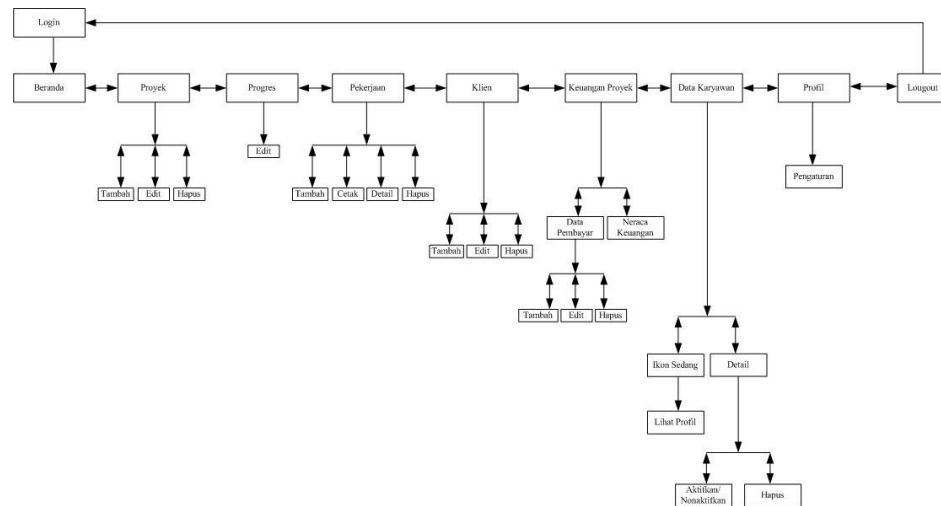
001 = No urut Progres adalah Satu

3.8. Spesifikasi Program

A. Struktur Navigasi

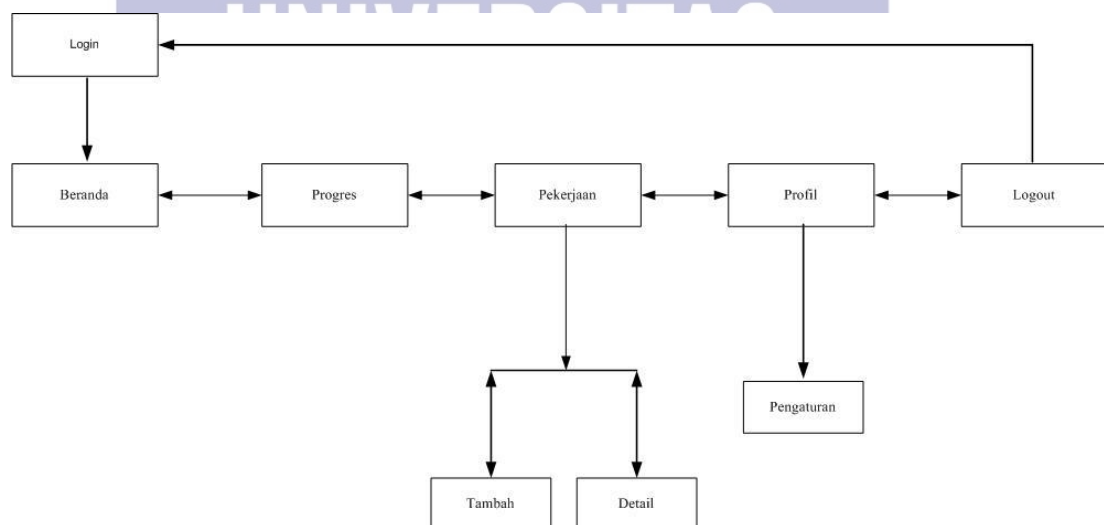
Struktur navigasi yang digunakan dalam pembuatan *web* yaitu struktur navigasi campuran. Adapun struktur navigasi nya adalah sebagai berikut:

1. Struktur Navigasi Administrator



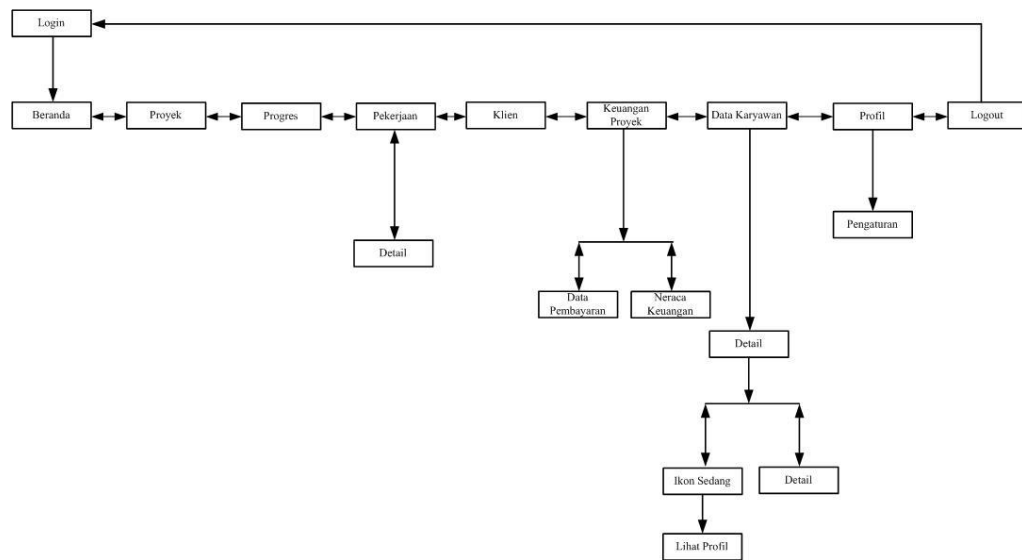
Gambar III.4
Struktur Navigasi Administrator

2. Struktur Navigasi Karyawan



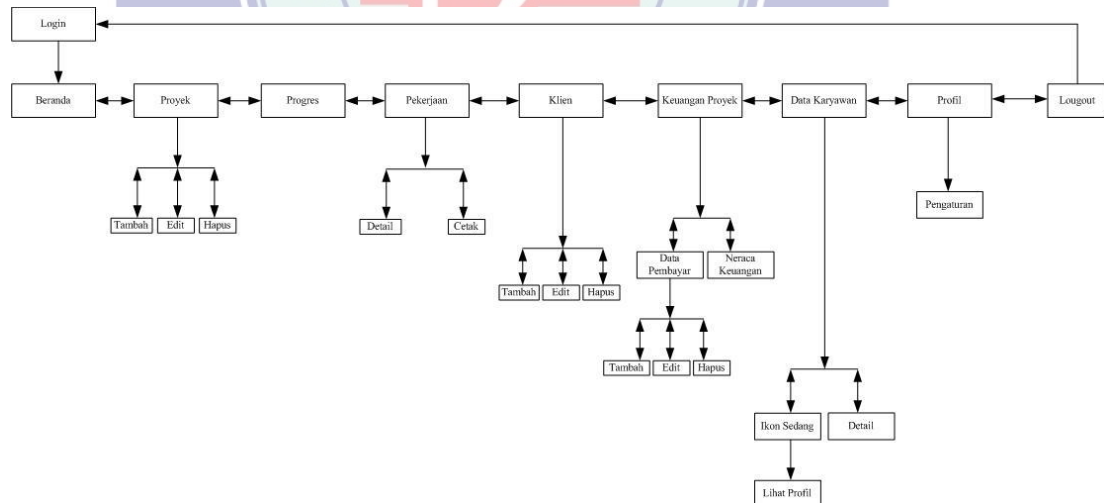
Gambar III.5
Struktur Navigasi Karyawan

3. Struktur Navigasi Manager



Gambar III.6
Struktur Navigasi Manager

4. Struktur Navigasi Accounting



Gambar III.7

Struktur Navigasi Accounting

3.9. Spesifikasi Sistem Komputer

Berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak minimum yang dibutuhkan untuk mengimplementasikan *website* Simanpro:

1. Spesifikasi Perangkat Keras (*Hardware*)

a. *Server*

1) *CPU (Central Processing Unit)*

a) *Processor intel® Core i3*

b) *RAM DDR2 4 GB*

c) *Hard Disk 1TB*

2) *Mouse*

3) *Keyboard standar*

4) *Monitor dengan resolusi layar minimum 1020x768*

5) *Koneksi Internet dengan kecepatan 2mbps*

b. *Client*

1) *CPU*

a) *Processor Intel® Core i3*

b) *RAM DDR2 2GB*

c) *Hard disk 500GB*

2) *Mouse*

3) *Keyboard Standart*

4) *Monitor dengan resolusi layar minimum 1020x768*

5) *Koneksi internet dengan kecepatan 2mbps*

2. Spesifikasi Perangkat Lunak (*Software*)

a. *Server*

1) *Sistem operasi menggunakan Microsoft Windows.*

2) Aplikasi *Bundle Web Server*, menggunakan XAMPP, yang terdiri dari beberapa komponen:

- a) Apache Server v2
- b) PHP Server v7
- c) MySQL Server v5
- d) PhpMyAdmin v4

3) Aplikasi *Web Browser* seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Opera*.

b. Client

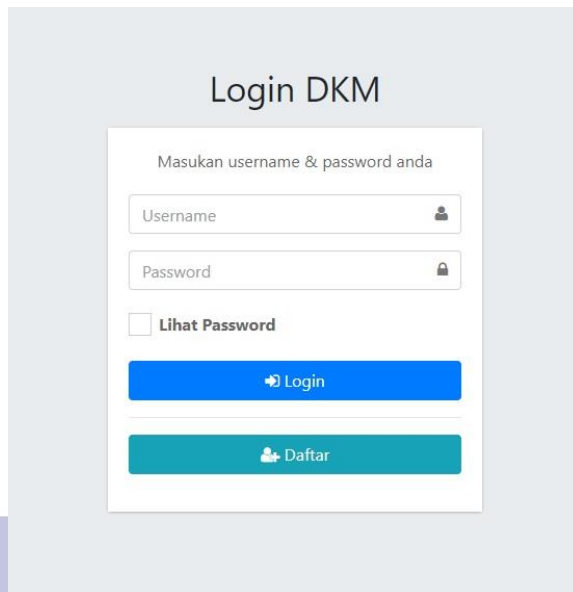
- 1) Sistem operasi menggunakan Microsoft Windows.
- 2) Aplikasi *Web Browser* seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Opera*.

3.10. Implementasi

A. Implementasi Rancangan Antar Muka

Implementasi program adalah sebuah tahap pengaplikasian dari sistem yang telah dirancang. Aplikasi diwujudkan dengan cara memindahkan hasil *desain* dan *database* kedalam bentuk halaman *web*.

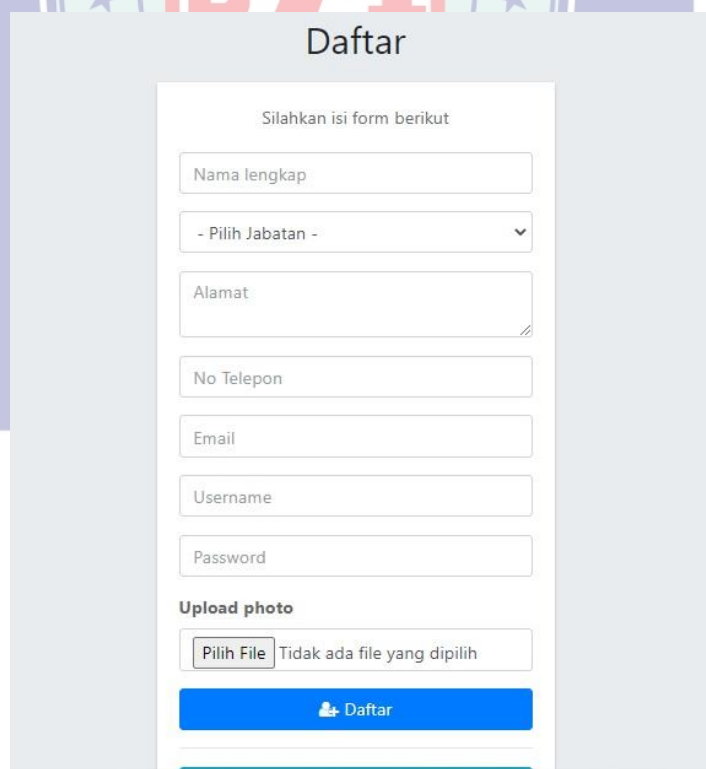
1. Halaman *Login*



The screenshot shows a login interface titled "Login DKM". Below the title is a prompt "Masukan username & password anda". There are two input fields: "Username" and "Password". The "Password" field has a toggle for "Lihat Password" (Show Password) with an unchecked checkbox. Below the input fields are two buttons: a blue "Login" button and a teal "Daftar" (Register) button.

Gambar III.8
Halaman Login

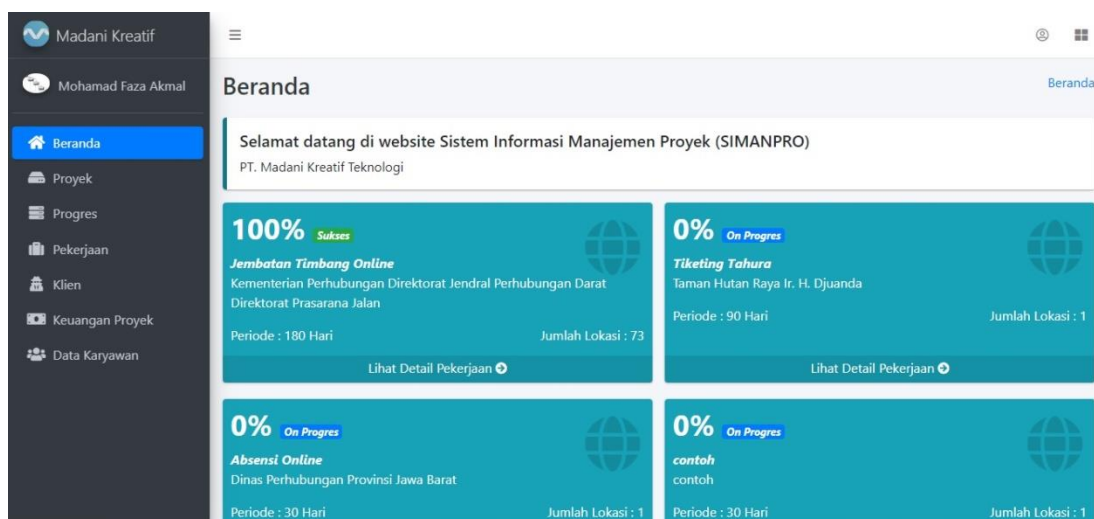
2. Halaman Daftar



The screenshot shows a registration interface titled "Daftar". Below the title is a prompt "Silahkan isi form berikut". There are several input fields: "Nama lengkap", "- Pilih Jabatan -" (a dropdown menu), "Alamat", "No Telepon", "Email", "Username", and "Password". Below these fields is a section titled "Upload photo" with a "Pilih File" button and the text "Tidak ada file yang dipilih". At the bottom is a blue "Daftar" button.

Gambar III.9
Halaman Daftar

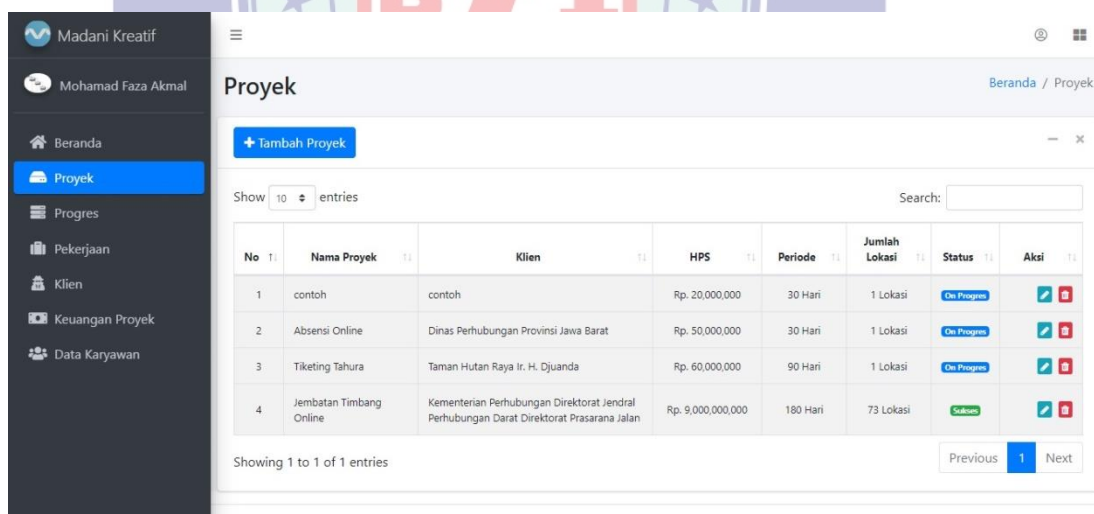
3. Halaman Beranda



Gambar III.10

Halaman Beranda

4. Halaman Proyek



Gambar III.11

Halaman Proyek

5. Halaman Progres

Madani Kreatif

Mohamad Faza Akmal

Progres

Benranda / Progres

Show 10 entries

Search:

No	Nama Proyek	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Sisa Hari	Bobot Nilai	Persentase Progres	Status	Aksi
1	Jembatan Timbang Online	01-Jul-2019	31-Dec-2020	0 Hari	100%	100%	Sukses	Detail
2	Tiketing Tahura	02-Jul-2020	30-Sep-2020	90 Hari	100%	0%	On Progres	Detail
3	Absensi Online	02-Jul-2020	01-Aug-2020	30 Hari	100%	0%	On Progres	Detail
4	contoh	03-Jul-2020	02-Aug-2020	30 Hari	100%	0%	On Progres	Detail

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar III.12
Halaman Progres

6. Halaman Pekerjaan

Madani Kreatif

Mohamad Faza Akmal

Pekerjaan

Beranda / Pekerjaan

1 Jembatan Timbang Online [Lihat detail](#)

2 Absensi Online [Lihat detail](#)

3 Tiketing Tahura [Lihat detail](#)

4 contoh [Lihat detail](#)

Jembatan Timbang Online Status: **Sukses**

Periode : 180 Hari Lokasi : 73 Lokasi

Tanggal Mulai : 01-Jul-2019 Tanggal Selesai : 31-Dec-2020 Sisa Hari : 0 Hari

No	Divisi	Item/Jenis Pekerjaan	Banyaknya	Status	Aksi
1	Teknisi	instalasi	5 Lokasi	Terverifikasi	Detail Hapus
2	Teknisi	instalasi	5 Lokasi	Terverifikasi	Detail Hapus

[Cetak](#) [+ Tambah Pekerjaan](#)

Gambar III.13
Halaman Pekerjaan

7. Halaman Klien

Klien

+ Tambah Klien

Show 10 entries Search:

No	Nama Klien	Email	No Telepon	Alamat	Aksi
1	Kementerian Perhubungan Direktorat Jendral Perhubungan Darat Direktorat Prasarana Jalan	kemenhub@gmail.com	026408689574	Jakarta Pusat	
2	Pengujian Kendaraan Bermotor	pkbrangkas@gmail.com	026489767865	Rangkas Bitung, Banten	
3	Taman Hutan Raya Ir. H. Djuanda	tahurabandung@gmail.com	08675843947	Dago, Bandung	
4	Dinas Perhubungan Provinsi Jawa Barat	dishubjabar@gmail.com	08675646223	Kota Bandung	
5	contoh	contoh@gmail.com	07864954453	cikampek	

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1 Next

Gambar III.14

Halaman Klien

8. Halaman Keuangan Proyek

Pekerjaan

Beranda / Pekerjaan

1 Jembatan Timbang Online Lihat detail

2 Tiketing Tahura Lihat detail

3 Absensi Online Lihat detail

4 contoh Lihat detail

Jembatan Timbang Online

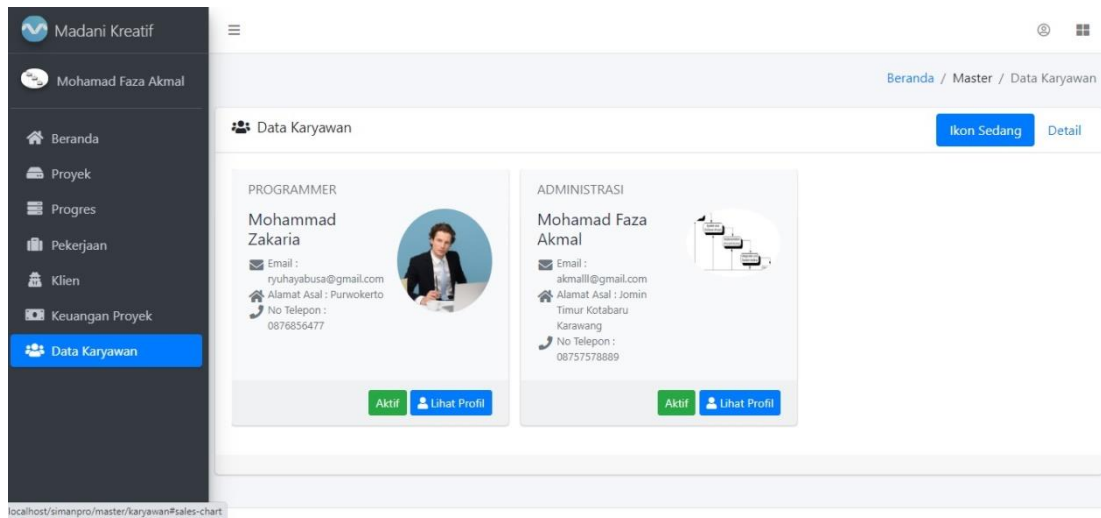
Data Pembayaran

No	Tanggal Pembayaran	Nominal	Jumlah Termin	Termin Ke	Keterangan	Bukti	Status	Aksi
1	25-Jun-2019	Rp. 3,000,000,000	3	1	contoh1		Diterima	
2	10-Oct-2019	Rp. 3,000,000,000	3	2	contoh2		Diterima	

Gambar III.15

Halaman Keuangan Proyek

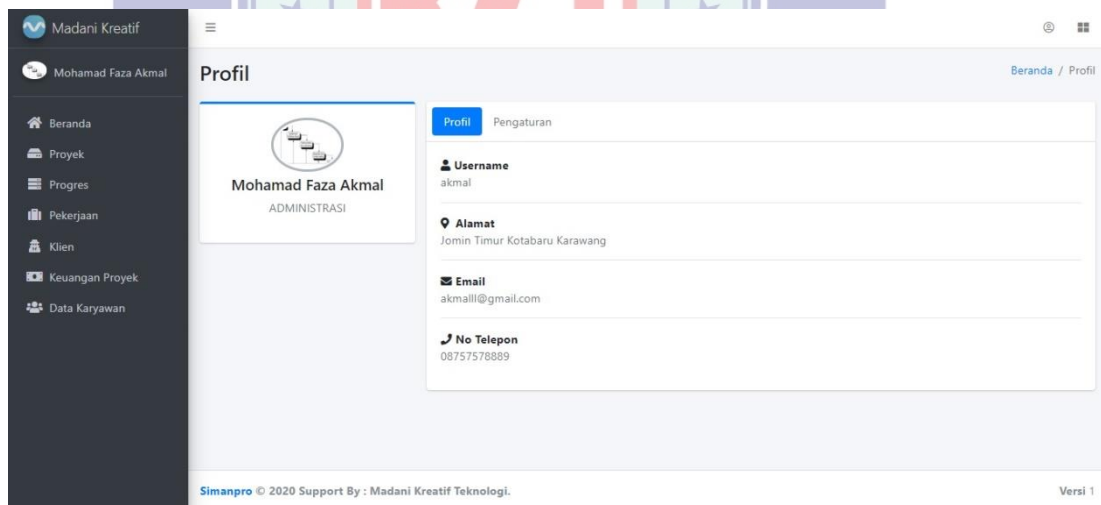
9. Halaman Data Karyawan



Gambar III.16

Halaman Data Karyawan

10. Halaman Profil



Gambar III.17

Halaman Profil

3.11. Pangujian Unit

Pengujian terhadap *website* yang dirancang menggunakan *black-box testing* yang fokus terhadap proses masukan dan keluaran *website*. Ada beberapa halaman yang akan diuji yaitu:

1. Pengujian Terhadap *Form Login*

Tabel III.8
Black Box Testing Terhadap
Form Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	<i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username:</i> (kosong) <i>Password :</i> (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Harap isi bidang ini”	Sesuai Harapan	Valid
2	Memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak terdaftar kemudian klik tombol <i>login</i>	<i>Username:</i> xxx <i>Password:</i> (111)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Gagal, <i>username</i> anda tidak terdaftar”.	Sesuai Harapan	Valid
3	Memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang sudah terdaftar tetapi belum terverifikasi	<i>Username:</i> (jack) <i>Password:</i> (123)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Gagal, Akun anda belum diverifikasi, silahkan coba lagi nanti”.	Sesuai Harapan	Valid
4	Memasukkan <i>Username</i> dengan benar dan <i>Password</i> yang tidak sesuai	<i>Username:</i> akmal <i>Password:</i> (111)	Sistem akan menolak dan menampilkan “Gagal, <i>password</i> yang anda masukan salah, silahkan coba lagi”.	Sesuai Harapan	Valid
5	Menginputkan data <i>login</i> yang benar lalu klik tombol <i>login</i>	<i>Username:</i> akmal <i>Password:</i> (1234)	Sistem akan menerima akses <i>login</i> kemudian masuk sesuai level akses setiap akun.	Sesuai Harapan	Valid