

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Sistem informasi merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari aktivitas kehidupan pada zaman sekarang, terutama aktivitas disuatu instansi atau perusahaan. Dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat ini, setiap instansi atau perusahaan akan memanfaatkan sistem informasi dalam setiap aktivitasnya. Ketersediaan sistem yang cukup dan berkualitas akan menunjang kegiatan operasional dari suatu perusahaan dalam era teknologi yang mengalami perkembangan sangat cepat dan dinamis. Maka dari itu para pakar teknologi khususnya dibidang computer dan jaringan dituntut untuk mampu membuat suatu sistem yang dibutuhkan bagi perusahaan dalam kegiatan operasionalnya.

PT. Madani Kreatif Teknologi merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pelaksanaan konsultasi, pembangunan dan pengembangan piranti lunak, integrasi sitem, micro controller dan pengelolaan data. Saat ini perusahaan sedang bekerjasama dengan instansi pemerintah salah satunya yaitu Kementerian Perhubungan Direktorat Jendral Perhubungan Darat Direktorat Prasarana Transportasi Jalan dan instansi swasta seperti Taman Hutan Raya Ir. H. Djuanda Bandung Jawa Barat dll.

Dalam menjalankan kegiatan operasionalnya, setiap perusahaan perlu memiliki manajemen proyek. Manajemen proyek merupakan suatu rangkaian pekerjaan yang diadakan dalam selang waktu tertentu dan mempunyai tujuan khusus. Dalam hal ini, PT. Madani Kreatif Teknologi sudah memiliki manajemen proyek tetapi masih

menggunakan Microsoft Excel dan buku harian perusahaan, yang mana masih sering terjadi keterlambatan dalam pengerjaan proyek dan *miss communication* karena proyek yang dikerjakan tidak terkelola dengan baik.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang diambil yaitu PT. Madani Kreatif Teknologi membutuhkan suatu sistem informasi pengelolaan proyek atau manajemen proyek berbasis website agar dalam setiap pengerjaan proyek dapat terkelola dengan baik dan tepat waktu. Dan judul yang penulis ambil yaitu **“Perancangan Program Sistem Informasi Manajemen Proyek (SIMANPRO) Berbasis Web pada PT. Madani Kreatif Teknologi”**

1.2. Tujuan dan Manfaat

A. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan laporan Tugas Akhir (TA) ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem manajemen proyek yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang suatu sistem informasi manajemen proyek berbasis website yang memudahkan karyawan dalam melakukan laporan pekerjaan pada setiap harinya.
3. Memudahkan pimpinan perusahaan dalam memonitoring setiap proyek yang sedang dikerjakan.

B. Manfaat

Sedangkan manfaat dari penulisan laporan Tugas Akhir (TA) ini adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Jurusan Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

2. Manfaat untuk perusahaan

Memudahkan kegiatan operasional dalam pengelolaan proyek atau manajemen proyek pada perusahaan.

3. Manfaat untuk pembaca

Menambah pengetahuan dan wawasan tentang bagaimana cara membangun atau merancang sebuah sistem informasi yang dibutuhkan bagi perusahaan dalam mengelola proyek.

1.3. Metode Penelitian

1.3.1. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Menurut Kort “Pengembangan perangkat lunak merupakan merupakan industri terbaru, dalam sebuah industri, perkembangan dan pertumbuhan benar-benar diperlukan untuk menjadi lebih baik” (Wali & Ahmad, 2017).

“Metode yang digunakan yaitu metode air terjun (*waterfall*). Metode ini mengusulkan sebuah pendekatan perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekunsial yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan” (Wali & Ahmad, 2017).

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses menganalisa dan pengumpulan kebutuhan sistem yang sesuai dengan informasi tingkah laku, unjuk kerja dan antar muka (*interface*) yang diperlukan. Kebutuhan-kebutuhan tersebut didokumentasikan dan dilihat lagi dengan pengguna.

2. Desain

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada struktur data, representasi *interface* dan struktur diagram didesain menggunakan *microsoft visio* dan *database* menggunakan *phpmyadmin*.

3. Pengkodean (*coding*)

Pengkodean merupakan proses menerjemahkan desain ke dalam suatu bahasa yang bias dimengerti oleh computer (bahasa pemrograman). Bahasa pemrograman yang digunakan penulis yaitu bahasa pemrograman PHP dan *framework* yang digunakan yaitu *codeigniter*.

4. Pengujian

Proses pengujian dilakukan pada logika internal untuk memastikan semua pertanyaan sudah diuji. Pengujian eksternal fungsional untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input akan memberikan hasil yang aktual sesuai yang dibutuhkan.

5. Pemeliharaan

Merupakan bagian dari instansi, migrasi, dukungan dan pemeliharaan sistem yang lengkap.

1.3.2. Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang akurat dan relevan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini, maka penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai sarana untuk membantu dan memudahkan penulis dalam penyusunan laporan. Adapun metode pengumpulan data yang penulis gunakan yaitu sebagai berikut:

1. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Data dikumpulkan dengan cara melakukan pengamatan dan penelitian langsung pada PT. Madani Kreatif Teknologi yang beralamat di Jl. Masjid Al Khoir, RT.007, RW.003, Cilangkap, Cipayung, Kota Jakarta Timur, DKI Jakarta. Data yang diteliti yaitu pengelolaan proyek atau manajemen proyek. Dengan meneliti seluruh bisnis proses atau alur sistem berjalannya.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara langsung atau tanya jawab kepada Bapak Tosin Setiawan sebagai Direktur Perusahaan terkait sesuatu yang masih belum dipahami dengan yang dibutuhkan dalam penulisan laporan ini.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mengambil data-data yang terdapat dalam buku, literatur dan jurnal yang berkaitan dengan penulisan laporan.

1.4. Ruang Lingkup

Dalam Tugas Akhir ini penulis membuat suatu sistem informasi berbasis web yang dapat membantu mengelola setiap proyek pada PT. Madani Kreatif Teknologi. Untuk memudahkan penulis dalam menyusun makalah Tugas Akhir ini, maka penulis membatasi ruang lingkup hanya pada proses pengelolaan proyek atau manajemen proyek saja, yaitu menyangkut data proyek, data progress, data pekerjaan, data klien, data pembayaran proyek dan data neraca keuangan.

Dalam pembuatan web ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Javascript dan JQuery. Sedangkan text editor yang digunakan adalah Adobe Dreamweaver CS3, selain itu penulis juga memanfaatkan MySQL sebagai database dan Xampp sebagai web server lokal.