

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Point Of Sale merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta membantu proses transaksi. *Point Of Sale* terdiri dari perangkat keras berupa (Terminal pembayaran, *Cash Drawer*, Terminal/PC, *Barcode Scanner*, *Receipt Printer*) dan *software* berupa (Standar Keamanan Transaksi, Pelaporan, *Purchasing*, *Customer Management*, *Return Processing*, *Inventory Management*) dimana kedua komponen tersebut digunakan untuk proses transaksi (Permana & Faisal, 2015).

Web merupakan sebuah layanan yang menampilkan sebuah halaman yang berisi informasi dalam bentuk digital. *Web* menggunakan bahasa *Hypertext Markup Language (HTML)* dan berjalan pada protokol *HyperText Transfer Protocol* atau *HTTP* (Maskur & Andriansyah, 2015).

CodeIgniter adalah aplikasi *open source* yang berupa *framework* dengan menggunakan metode *MVC (Model, View, Controller)* untuk membangun *website* dinamis menggunakan *PHP*. *CodeIgniter* memudahkan *developer* untuk membuat aplikasi *website* dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal (Suhartono, 2015).

Kelebihan *framework CodeIgniter* yaitu gratis (*Open-Source*), berukuran kecil dan menggunakan konsep *M-V-C (Model-View-Controller)*. Dengan konsep ini kode *CSS*, *Javascript*, *query Mysql* dan *PHP* saling terpisah sehingga ukuran file lebih kecil dan lebih mudah dalam *maintenance* (Destiningrum & Adrian, 2017).

Maktab Abu Ahmad merupakan salah satu usaha dagang yang menjual beragam keperluan orang-orang arab. Sistem yang dijalankan Maktab Abu Ahmad saat ini masih menggunakan pelayanan kasir yang sederhana. Setiap pesanan masih dilakukan pencatatan menggunakan media kertas, penghitungan transaksi masih mengandalkan kalkulator, pendataan stok mengandalkan sebuah buku. Sewaktu-waktu hal tersebut dapat mengakibatkan terjadinya kehilangan data, kerusakan data dan laporan-laporan tidak tersusun dengan rapi. Sehingga dibutuhkan aplikasi kasir yang terintegrasi dengan *database* untuk membantu masalah-masalah tersebut.

Untuk mengatasi permasalahan yang terjadi diatas maka penulis bermaksud untuk membuat aplikasi kasir berbasis *web* yang dapat di akses dimanapun dan kapanpun. Serta diharapkan dapat membantu mengurangi kehilangan barang dan mempermudah penyampaian informasi, pengelolaan data ataupun proses transaksi. Sehingga dapat mempermudah petugas kasir maupun pemilik dalam mengelola toko.

1.2. Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka identifikasi permasalahan pada penelitian ini, yaitu:

1. Belum adanya sistem yang terintegrasi dengan *database* pada perusahaan Maktab Abu Ahmad.
2. Potensi kehilangan maupun kerusakan data lebih besar pada perusahaan Maktab Abu Ahmad.
3. Belum ada sistem yang memberitahukan stok barang yang sudah habis pada perusahaan Maktab Abu Ahmad.
4. Belum adanya sistem yang mengelola laporan penjualan secara berkala pada perusahaan Maktab Abu Ahmad.

5. Belum adanya *backup* dan *recovery* data pada perusahaan Maktab Abu Ahmad.

1.3. Perumusan Masalah

Dari uraian identifikasi permasalahan diatas, maka rangkuman perumusan masalahnya yakni sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi kasir berbasis *web* pada perusahaan Maktab Abu Ahmad?
2. Bagaimana membuat aplikasi kasir yang terintegrasi dengan *database* pada perusahaan Maktab Abu Ahmad?
3. Bagaimana membuat sistem yang dapat memberitahukan barang yang sudah habis pada perusahaan Maktab Abu Ahmad?
4. Bagaimana cara membuat laporan penjualan secara berkala pada perusahaan Maktab Abu Ahmad?
5. Bagaimana cara melakukan pengujian aplikasi kasir berbasis *web* pada perusahaan Maktab Abu Ahmad?

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Membuat aplikasi kasir berbasis *web* pada perusahaan Maktab Abu Ahmad
2. Membuat data yang terintegrasi dengan *database* pada perusahaan Maktab Abu Ahmad
3. Mempermudah dan mempercepat proses transaksi pada perusahaan Maktab Abu Ahmad
4. Untuk mempermudah dalam mengelola data barang pada perusahaan Maktab Abu Ahmad

5. Untuk mempermudah membuat laporan penjualan secara berkala pada perusahaan Maktab Abu Ahmad

Tujuan dalam pembuatan aplikasi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program sarjana pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Sarana Informatika.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Teknik Pengumpulan Data

A. Observasi

Observasi yang dilakukan dengan cara mengamati dan melihat secara langsung pengelolaan barang, stok, laporan dan proses transaksi, khususnya dibagian kasir pada perusahaan Maktab Abu Ahmad.

B. Studi Pustaka

Data sekunder melalui metode ini diperoleh dari internet, membaca berbagai literatur, hasil kajian dari peneliti terdahulu, catatan perkuliahan, serta sumber-sumber lain yang relevan.

C. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan kasir dan pemilik. Wawancara ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana sistem berjalan yang ada di Perusahaan Maktab Abu Ahmad.

1.5.2. Model Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode *prototype*. *Prototype* merupakan versi awal dari *software* yang digunakan untuk

mendemonstrasikan konsep-konsep, percobaan rancangan dan menemukan lebih banyak masalah dan solusi yang memungkinkan (Nugraha & Syarif, 2018).

A. Analisa Kebutuhan Sistem

Dalam tahap ini penulis menganalisa kebutuhan sistem meliputi kebutuhan perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan informasi dan kebutuhan pengguna merupakan bagian yang mendukung dalam pembuatan sistem.

B. Desain

Dalam pembuatan ini penulis menggunakan *template bootstrap*. *Bootstrap* merupakan sebuah *framework* yang dapat menyelesaikan permasalahan dalam mendesain web yang *responsive*. yang berarti kita dapat mendesain sebuah *web* dengan lebih mudah, cepat dan rapi.

C. Code Generation

Dalam pembuatan ini penulis menggunakan bahasa pemrograman *html*, *php* dan *ajax*. Program yang dibuat termasuk jenis pemrograman *Object Oriented Programming (OOP)* dengan *software* pendukung seperti: *Sublime Text*, *Xampp* control panel v3.2.2, *Framework Codeigniter* dan *Bootstrap*.

D. Testing

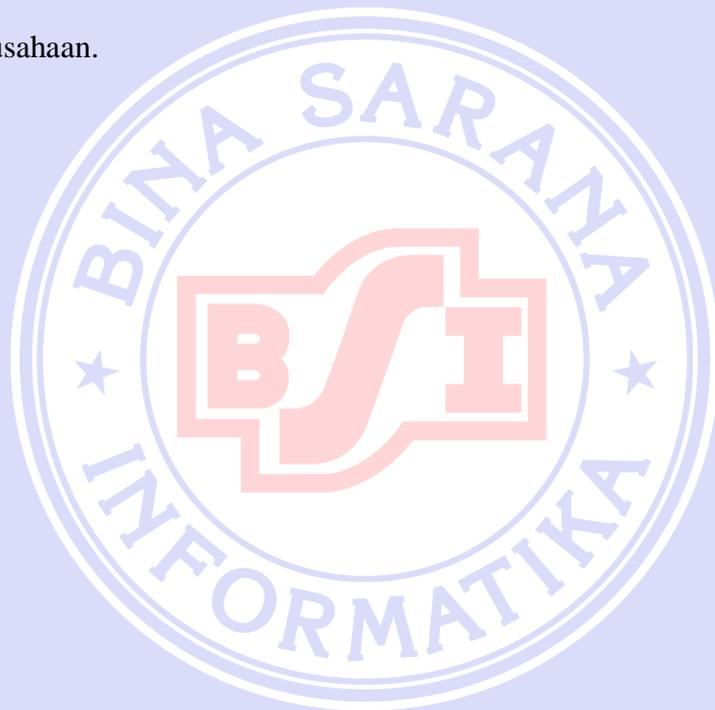
Disini penulis menggunakan *black box* untuk menguji aplikasi ini. Pengujian ini dilakukan berdasarkan pada detail aplikasi seperti tampilan aplikasi, fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi, dan kesesuaian alur fungsi dengan bisnis proses yang diinginkan oleh pemilik.

E. Support

Dalam tahap ini, untuk menjalankan aplikasi POS dibutuhkan *browser* seperti google chrome, mozilla firefox dan *operating system* seperti microsoft windows maupun linux.

1.6. Ruang Lingkup

Aplikasi *Point Of Sale* (POS) berbasis *web* ini berfokus digunakan untuk mengelola data-data barang, mengelola transaksi, stok, pembuatan laporan secara berkala dan juga diharapkan dapat mengurangi terjadinya kehilangan barang pada perusahaan Maktab Abu Ahmad. Dimana perusahaan Maktab Abu Ahmad memerlukan sebuah aplikasi yang dapat menunjang kebutuhan sehari-hari sehingga manajemen dapat memperhitungkan dalam mengambil suatu keputusan terhadap kemajuan perusahaan.



UNIVERSITAS