

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	vi
Kata Pengantar	viii
Abstrak	x
Daftar Isi	xii
Daftar Simbol	xvi
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan	3
1.3 Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.3.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.4 Ruang Lingkup	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1. Sistem	7
2.1.2. Informasi	9
2.1.3. Siklus Hidup Pengembangan Sistem	12
2.1.4. Model Pengembangan Perangkat Lunak	14
2.1.5. Sistem Informasi	16
2.1.6. Siklus Akuntansi	17
2.1.7. Sistem Informasi Akuntansi	18
2.1.8. Jurnal	20
2.1.9. Penggajian	20
2.1.10. Metode Pengembangan <i>Waterfall</i>	23
2.1.11. <i>Database</i> (Basis Data)	24
2.2. Peralatan pendukung (<i>Tools System</i>)	27
2.2.1. <i>Unifed Modelling Language</i> (UML)	27
2.2.2. <i>Entity Relationship Digram</i> (ERD)	32
2.2.3. <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	34
2.2.4. <i>User Interface</i>	37

2.2.5. Code Generation.....	38
2.2.6. Blackbox Testing.....	38
BAB III PEMBAHASAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	40
3.1.1. Sejarah Instansi.....	40
3.1.2. Struktur Organisasi	42
3.2. Tinjauan Kasus.....	49
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	49
3.2.2. Activity Diagram Sistem Berjalan.....	51
3.2.3. Dokumen Masukan (<i>Input</i>)	53
3.2.4. Dokumen Keluaran (<i>Output</i>).....	54
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	55
3.2.6. Pemecahan Masalah.....	55
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	56
3.3.1. Analisa Kebutuhan	56
3.3.2. <i>Usecase</i> Diagram.....	57
3.3.3. <i>Activity</i> Diagram.....	85
3.4. Desain.....	99
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	99
3.4.2. <i>Logical Relationship Structure</i> (LRS)	100
3.4.3. Spesifikasi File	101
3.4.4. <i>Class</i> Diagram	109
3.4.5. <i>Sequence</i> Diagram	110
3.4.6. <i>Component</i> Diagram	111
3.4.7. <i>Deployment</i> Diagram	112
3.4.8. <i>User Interface</i>	113
3.5. Implementasi	119
3.5.1. <i>Code Generation</i>	119
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	147
3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware and Software</i>	154
BAB IV PENUTUP	
4.1. Kesimpulan.....	156
4.2. Saran-saran	157
DAFTAR PUSTAKA.....	160
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	161
SURAT KETERANGAN RISET	162
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	172