

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Kesepakatan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xix
Daftar Tabel	xxi
Daftar Lampiran	xxiii

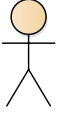
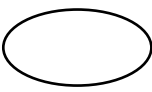
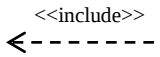
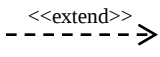
BAB I	PENDAHULUAN	1
	1.1. Latar Belakang Masalah	1
	1.2. Maksud dan Tujuan	2
	1.3. Metode Penelitian.....	3
	1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
	1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
	1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II	LANDASAN TEORI	6
	2.1. Konsep Dasar	6
	2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
	2.1.2. Karakteristik Sistem.....	7
	2.1.3. Klasifikasi Sistem	8
	2.1.4. Siklus Pengembangan Sistem	9
	2.1.5. Pengertian Informasi.....	11
	2.1.6. Pengertian Sistem Informasi	12
	2.1.7. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	14
	2.1.8. Pengertian Penjualan.....	17

2.1.9. Pengertian Penjualan Tunai	18
2.1.10. Database.....	19
2.1.11. MySQL.....	20
2.1.12. XAMPP	20
2.1.13. PhpMyAdmin.....	21
2.2. Peralatan Pendukung (Tools System)	21
2.2.1. UML (Unified Modeling Language).....	21
2.2.2. ERD (Entity Relationship Diagram).....	25
2.2.3. LRS (Logical Record Structure).....	27
2.2.4. Blackbox Testing	27
BAB III PEMBAHASAN.....	28
1.1. Tinjauan Perusahaan.....	28
1.1.1. Sejarah Perusahaan	28
1.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan	29
1.2. Tinjauan Kasus	33
1.2.1. Proses Sistem Berjalan.....	33
1.2.2. Activity Diagram	35
1.2.3. Dokumen Masukan	37
1.2.4. Dokumen Keluaran	38
1.2.5. Permasalahan Pokok	40
1.2.6. Pemecahan Masalah.....	40
1.3. Analisis Kebutuhan Software	41
1.3.1. Analisis Kebutuhan Fungsional	41
1.3.2. Use Case Diagram	42
1.3.3. Activity Diagram	55
1.4. Desain	62
1.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD).....	62
1.4.2. Logical Record Structure (LRS)	62
1.4.3. Spesifikasi File.....	63
1.4.4. Class Diagram	68
1.4.5. Sequence Diagram	69
1.4.6. Component Diagram.....	70

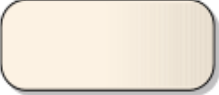
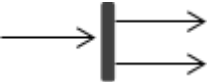
1.4.7.	<i>Deployment Diagram</i>	70
1.4.8.	<i>User Interface</i>	71
1.5.	Implementasi	75
1.5.1.	<i>Code Generation</i>	75
1.5.2.	<i>Blackbox Testing</i>	103
1.5.3.	Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	111
BAB IV	PENUTUP	112
4.1.	Kesimpulan	112
4.2.	Saran	112
DAFTAR PUSTAKA		114
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		116
SURAT KETERANGAN PKL/RISET		117
LAMPIRAN-LAMPIRAN		118

DAFTAR SIMBOL

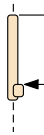
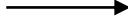
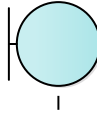
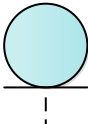
A. Use Case Diagram

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Susunan yang berkaitan dengan <i>user</i> yang berinteraksi dengan sistem
2		<i>Use Case</i>	Merupakan bagian utama dari fungsi sistem. Dan dapat memperluas <i>use case</i> lain, bisa mencakup <i>use case</i> lain
3		<i>Association relationship</i>	Link aktor dengan <i>use case</i> dengan yang berinteraksi
4		<i>Include Relationship</i>	Merupakan penyertaan fungsi satu <i>use case</i> dalam lain. Dan memiliki panah yang ditarik dari <i>use case</i> yang digunakan.
5		<i>Extend relationship</i>	Merupakan ekstensi <i>use case</i> untuk memasukan perilaku opsional dan memiliki panah ditarik dari penggunaan ekstensi kasus ke <i>use case</i> dasar.
6		<i>Generalization</i>	Menyederhanakan model dengan cara menarik keluar sifat pada aktor atau <i>use case</i> .

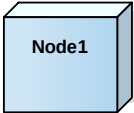
B. Activity Diagram

	STATUS AWAL/INITIAL Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	AKTIVITAS/ ACTIVITY Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	PERCABANGAN / DECISION Asosiasi percabangan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	PENGGABUNGAN/ JOIN Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas lebih dari satu.
	STATUS AKHIR/ FINAL Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status satu.
	SWIMLINE Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

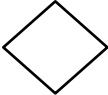
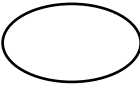
C. Simbol Sequence Diagram

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Digunakan untuk menggambarkan user/pengguna.
2		<i>Life line</i>	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi tentang aktifitas yang terjadi
4		<i>Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
5		<i>Control Class</i>	Digunakan untuk menghubungkan boundary dengan tabel.
6		<i>Entity Class</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

D. Simbol Deployment Diagram

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Node</i>	Menggambarkan workstation, server, hardware atau lainnya
2		<i>Component</i>	Suatu komponen dari suatu infrastruktur system
3		<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan node ke node

E. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		Entitas	Menunjukkan suatu objek berupa benda, konsep
2		Relasi	Hubungan antara satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain: satu ke satu, satu ke banyak, banyak ke banyak
3		Atribut	Karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas
4		Garis	Hubungan antara atribut dengan entitainya dan himpunan entitas dengan relasi

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 <i>Waterfall</i>	10
Gambar II.2 <i>Use Case Diagram</i>	22
Gambar II.3 <i>Activity Diagram</i>	23
Gambar II.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
Gambar II.5 <i>Class Diagram</i>	25
Gambar III.1 Struktur Organisasi Karyawan	29
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Prosedur Penjualan	35
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Prosedur Pembayaran	36
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Prosedur Pembuatan Laporan.....	37
Gambar III.5 <i>Use Case Diagram</i>	42
Gambar III.6 <i>Activity Diagram Login</i>	55
Gambar III.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi dan Mencetak Bukti	56
Gambar III.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Perkiraan (Kasir)	57
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang (Kepala Toko)	58
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Jurnal (Kasir)	59
Gambar III.11 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pengguna (Pemilik)	60
Gambar III.12 <i>Activity Diagram</i> Melihat dan Mencetak Laporan.....	61
Gambar III.13 <i>Entity Realtionship Diagram</i>	62
Gambar III.14 <i>Logical Record Structure</i>	62
Gambar III.15 <i>Class Diagram</i>	68
Gambar III.16 <i>Sequence Diagram</i>	69
Gambar III.17 <i>Component Diagram</i>	70
Gambar III.18 <i>Deployment Diagram</i>	70
Gambar III.19 <i>Form Login</i>	71
Gambar III.20 <i>Form</i> Utama Pemilik.....	71
Gambar III.21 <i>Form</i> Utama Kasir.....	72
Gambar III.22 <i>Form</i> Utama Kepala Toko.....	72
Gambar III.23 <i>Form</i> Pengguna	73
Gambar III.24 <i>Form</i> Barang	73

Gambar III.25 <i>Form Akun</i>	74
Gambar III.26 <i>Form Penjualan</i>	74
Gambar III.27 <i>Form Laporan</i>	75
Gambar III.28 <i>Form Laporan Stok</i>	75

DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Jurnal Pembelian (<i>Purchases Journal</i>).....	16
Tabel II.2 Jurnal Pengeluaran Kas (<i>Cash Payment Journal</i>).....	16
Tabel II.3 Jurnal Penjualan (<i>Sales Journal</i>).....	17
Tabel II.4 Jurnal Penerimaan Kas (<i>Cash Receipt Journal</i>).....	17
Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambahkan Perkiraan.....	42
Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengubah Perkiraan	43
Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mencari Perkiraan	44
Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Perkiraan.....	45
Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Penjualan	46
Tabel III.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mencari Penjualan.....	47
Tabel III.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mencetak Nota Penjualan	47
Tabel III.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Barang	48
Tabel III.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengubah Barang	49
Tabel III.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mencari Barang.....	50
Tabel III.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Barang	51
Tabel III.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menambah Pengguna	51
Tabel III.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mengubah Pengguna.....	52
Tabel III.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Mencari Pengguna.....	53
Tabel III.15 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Menghapus Pengguna	54
Tabel III.16 Spesifikasi <i>File</i> Pengguna.....	63
Tabel III.17 Spesifikasi <i>File</i> Barang	64
Tabel III.18 Spesifikasi <i>File</i> Penjualan.....	65
Tabel III.19 Spesifikasi <i>File</i> Detail Penjualan	65
Tabel III.20 Spesifikasi <i>File</i> Akun Perkiraan	66
Tabel III.21 Spesifikasi <i>File</i> Jurnal.....	67
Tabel III.22 Spesifikasi <i>File</i> Detail Jurnal	67
Tabel III.23 <i>Blackbox Testing Form Login</i>	105
Tabel III.24 <i>Blackbox Testing Form</i> Pengguna	106
Tabel III.25 <i>Blackbox Testing Form</i> Barang	107
Tabel III.26 <i>Blackbox Testing Form</i> Akun Perkiraan.....	110

Tabel III.27 <i>Blackbox Testing Form</i> Penjualan	111
Tabel III.28 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	113

DAFTAR LAMPIRAN

Surat Serah Terima Aplikasi	118
A1 <i>Forn</i> Data Barang.....	119
A2 Nota Salinan	120
B1 Nota Asli.....	121
B2 <i>Form</i> Pemesanan Barang.....	122
B5 Laporan Data Barang.....	123
C1 Nota Penjualan.....	124
C2 Laporan Penjualan Bulanan.....	125
C3 Laporan Stok Barang.....	126
C4 Rekap Jurnal	127
C5 Form Login.....	128
Dokumentasi Serah Terima.....	129