

DAFTAR ISI

LEMBARJUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBARPERSEMPAHAN.....	ii
LEMBARPERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBARPERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYAILMIAH...	iv
LEMBARPERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBARPANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
Kata Pengantar.....	xii
Abstrak.....	xiii
Daftar Isi.....	xvii
DaftarSimbol.....	xviii
DaftarGambar.....	xxii
DaftarTabel.....	xxiii
DaftarLampiran.....	xxiv
BAB 1PENDAHULUAN.....	1
1.1. LatarBelakangMasalah.....	1
1.2. MaksuddanTujuan.....	2
1.3. MetodePenelitian.....	3
1.3.1. MetodePengumpulan Data.....	3
1.3.2. MetodePengembangan <i>Software</i>	4
1.4. RuangLingkup.....	5
BAB II LANDASANTEORI.....	6
2.1. KonsepDasarSistem.....	6
2.1.1. PengertianSistem.....	6
2.1.2. PengertianInformasi.....	8
2.1.3. PengertianSistemInformasi.....	9
2.1.4. PengertianAkuntansi.....	9
2.1.5. PengertianSistemInformasiAkuntansi.....	10
2.1.6. PengertianPembelian.....	11
2.1.7. PengertianPembelianTunai.....	11
2.1.8. PengertianPerlengkapan.....	12
2.1.9. KonsepDasar Program.....	12
2.1.10. Pengertian Basis Data.....	13
2.1.11. Pengertian <i>PhpMyAdmin</i>	13
2.1.12. Pengertian MySQL.....	14
2.1.13. Pengertian XAMPP.....	15
2.1.14. Pengertian <i>Neatbeans</i>	15
2.2. PeralatanPendukung.....	16
2.2.1. Pengertian <i>Unified Modeling Language</i>	16
2.2.2. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram</i>	19
2.2.3. Pengertian <i>Logical Record Structure</i>	20
2.2.4. Pengertian <i>Blacbox Testing</i>	20
BAB III Pembahasan.....	22
3.1. TinjauanInstitusi/Perusahaan.....	22

3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan.....	22
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	23
3.2. Tinjauan Kasus.....	24
3.2.1. Proses Sistem Berjalan.....	24
3.2.2. Activity Diagram.....	25
3.2.3. Dokumen Masukan.....	26
3.2.4. Dokumen Keluaran.....	26
3.2.5. Permasalahan Pokok.....	27
3.2.6. Pemecahan Masalah.....	27
3.3. Analisis Kebutuhan Software.....	28
3.3.1. Analisis Kebutuhan.....	28
3.3.2. Use Case Diagram.....	29
3.3.3. Activity Diagram.....	33
3.4. Desain.....	44
3.4.1. Entity Relationship Diagram.....	44
3.4.2. Logical Record Structure.....	45
3.4.3. Spesifikasi File.....	46
3.4.4. Sequence Diagram.....	53
3.4.5. Class Diagram.....	57
3.4.6. Component Diagram.....	58
3.4.7. Deployment Diagram.....	59
3.4.8. User Interface Form Login.....	60
3.5. Implementasi.....	67
3.5.1. Code Generation.....	67
3.5.2. Blackbox Testing.....	93
3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software.....	96
BAB IV PENUTUP.....	98
4.1. Kesimpulan.....	98
4.2. Saran.....	98

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen data permintaan barang

Lampiran B. Dokumen penerimaan barang