

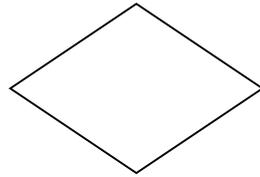
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol ERD



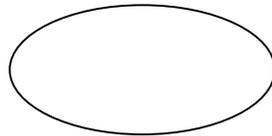
ENTITAS

Digunakan untuk kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik



RELASI

Digunakan untuk hubungan yang terjadi antara salah satu lebih entitas. Jenis hubungan antara lain : one to one, one to many, many to many.



ATRIBUT

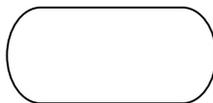
Digunakan untuk karakter dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.



GARIS

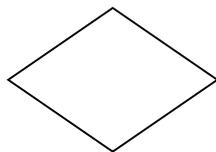
Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan hubungan relasinya.

b. Simbol Activity Diagram



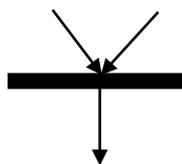
AKTIVITAS

Digunakan untuk aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas yang biasanya diawali dengan kata kerja.



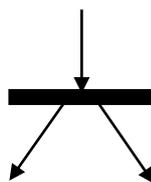
DECISION / PERCABANGAN

Digunakan untuk asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN / PENGGABUNGAN

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan



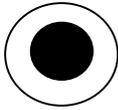
FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel.



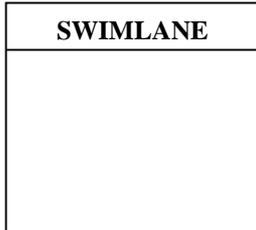
STATUS AWAL

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal



STATUS AKHIR

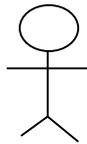
Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.



SWIMLANE

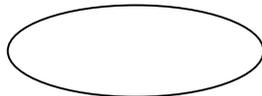
Digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

c. Simbol Use Case



AKTOR

Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan use case.



USE CASE

Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor.



ASSOCIATION

Dari penghubung antara aktor dan use case.



INCLUDE

Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lain.



EXTEND

Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.