

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Tinjauan Perusahaan

Dalam tinjauan perusahaan ini berisi sejarah perusahaan, struktur organisasi, serta tugas dan fungsi dari masing-masing bagian yang ada di dalam perusahaan.

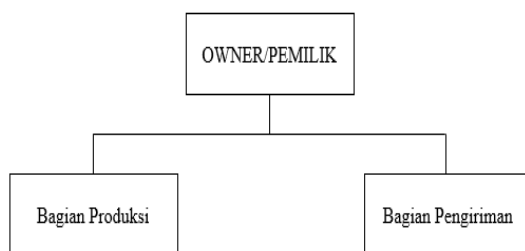
3.1.1 Sejarah perusahaan

S.Two Jaya Mandiri adalah perusahaan yang bergerak dibidang produksi dan dibidang perdagangan yang menjual barang-barang furniture yang beralamat di Jln. Mesran Dusun Kaliyod RT/RW. 02/03 Desa Wancimekar Kec. Kotabaru Kabupaten Karawang. Perusahaan meubel S.TWO JAYA MANDIRI berdiri pada tahun 1998. Pendiri perusahaan tersebut adalah Bapak M Supriyadi AS selaku pemilik dan penanggung jawab S.Two Jaya Mandiri meubel karawang dengan modal awal Rp. 50.000.000. Perusahaan ini bermodal tekad yang tangguh dan percaya diri, yang penghasilannya dari 100 unit sampai 20.000 unit produksi. Perusahaan ini memiliki 4 orang tenaga kerja yang terdiri dari seorang pimpinan, bagian produksi, dan bagian pengiriman.

Awalnya, usaha meubel dijalankan seorang diri oleh M Bapak Supriyadi AS tanpa melibatkan pekerja tambahan yang lain. Namun, seiring berjalannya usaha akhir nya beliau memutuskan untuk menambah pekerja dalam usaha tersebut. Produk yang dihasilkan S.Two Jaya Mandiri Meubel Karawang berupa kursi, lemari, meja yang terbuat dari kayu jati. Sebagian besar proses produksi dilakukan atas dasar pesanan konsumen untuk memenuhi kebutuhan para konsumen.

3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi

Untuk melengkapi struktur organisasi suatu perusahaan, diperlukan uraian tugas yang akan menjelaskan tentang wewenang dan tanggung jawab masing-masing fungsi dalam perusahaan. Uraian jabatan pada S. Two Jaya Mandiri Meubel Karawang adalah sebagai berikut:



Sumber : S.Two Jaya Mandiri

Gambar III.1 Struktur Organisasi S.Two Jaya Mandiri

1. Pemilik Toko atau *Owmer*
 - a. Memutuskan dan menentukan peraturan dan kebijakan tertinggi di perusahaan.
 - b. Bertanggung jawab dalam memimpin dan menjalankan perusahaan.
 - c. Bertanggung jawab atas kerugian yang dihadapi perusahaan termasuk juga keuntungan perusahaan.
 - d. Merencanakan serta mengembangkan sumber-sumber pendapatan dan pembelanjaan kekayaan perusahaan.
 - e. Mengangkat dan memberhentikan karyawan perusahaan.
2. Bagian Produksi
 - a. Mengoperasikan mesin atau alat yang menjadi tanggung jawabnya.
 - b. Bekerja sesuai SOP (*Standard Operation Procedure*).
 - c. Bekerja sesuai target.

d. Menjaga kebersihan lingkungan kerja.

3. Bagian Pengiriman

- a. Pengambilan data penerima barang.
- b. melakukan interaksi yang baik dengan para pelanggan
- c. menerima pengiriman barang dan mengecek kualitas dan kuantitas barang.
- d. Melakukan pengecekan terkait dengan keakuratan semua persediaan barang yang ingin dikirim.

3.2 Tinjauan kasus

3.2.1 Proses Bisnis Sistem Berjalan

Sistem penentuan harga pokok produksi dimulai dari konsumen memesan barang kepada pemilik toko/*owner* melalui via telepon atau whatsapp kemudian pemilik toko/*owner* mencatat pesanan konsumen. Pemesanan dicatat menggunakan nota dalam tiga rangkap. Nota berwarna putih diberikan kepada konsumen, nota warna biru diberikan kepada bagian produksi dan nota warna kuning disimpan untuk laporan. pemilik toko/*owner* membuat rincian harga dari memperkirakan harga pokok produksi 30% dari harga pembelian bahan baku.

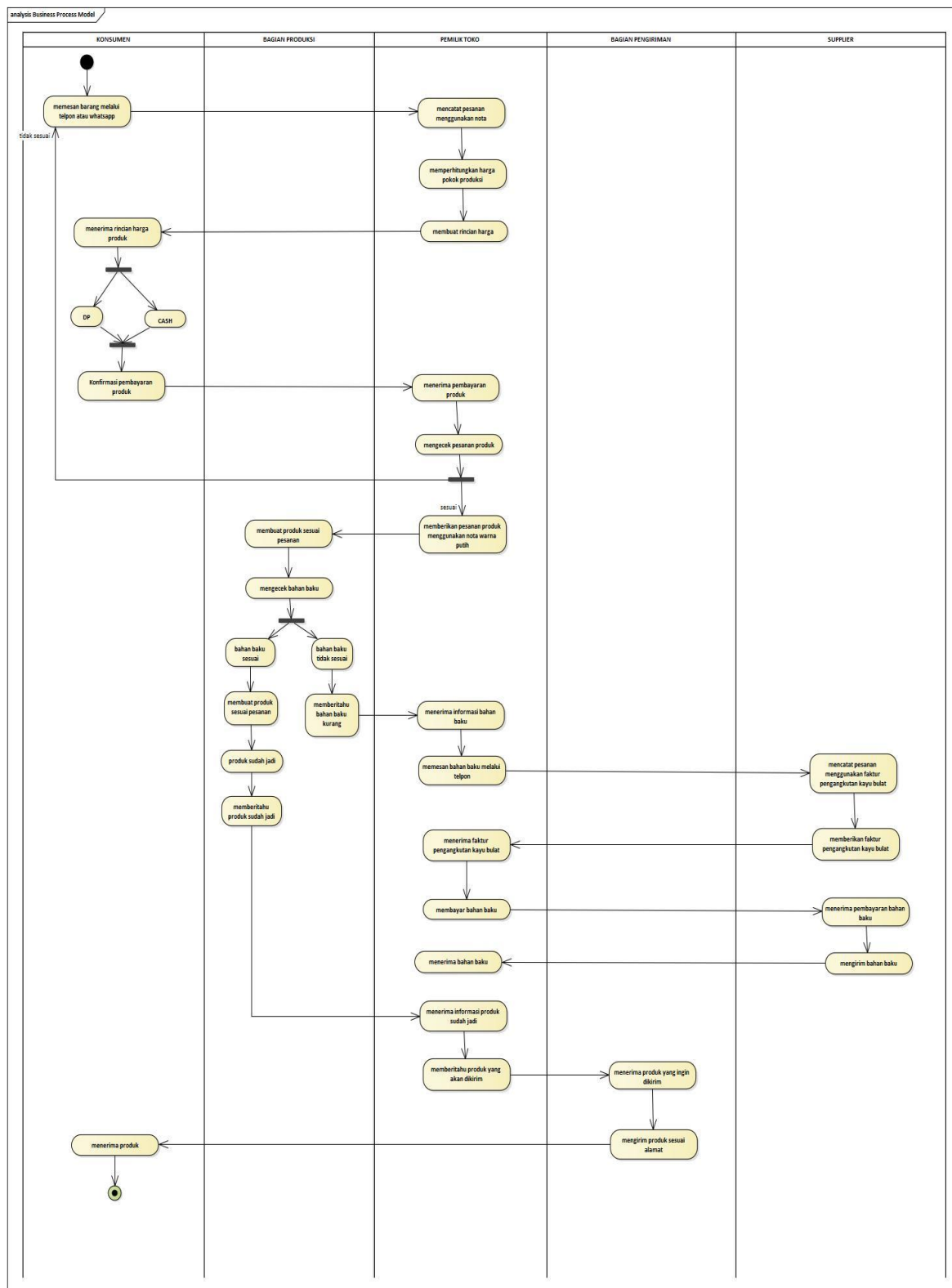
$$\text{Rumus hpp} = \text{harga pembelian} * 30\% (\text{laba})$$

Untuk pembayaran konsumen bisa membayar secara DP atau *cash*. Jika pesanan sudah sesuai akan disampaikan kepada bagian produksi. Bagian produksi akan membuat barang sesuai pesanan sebelum membuat barang bagian produksi mengecek bahan baku jika bahan baku nya sesuai akan langsung dibuat dan jika bahan baku nya kurang bagian produksi memberitahukan kepada pemilik toko bahwa bahan baku nya kurang. Pemilik toko memesan bahan baku kepada supplier melalui via telpon. Supplier mencatat bahan baku menggunakan faktur pembelian. Supplier memberikan faktur pengangkutan kayu bulat kepada pemilik toko / *Owner*. Pemilik

toko / *Owner* menerima Faktur Pengangkutan kayu bulat dan membayar bahan baku kepada supplier. Setelah membayar supplier mengirimkan bahan baku ke toko. Pemilik toko / *Owner* mengecek bahan baku yang sudah dikirim. Pemilik toko / *Owner* memberitahukan kepada bagian Produksi bahan baku sudah ada. Bagian produksi memproses pembuatan barang. Jika sudah selesai akan diserahkan kepada bagian pengiriman agar segera dikirim ke alamat konsumen. Tetapi sebelum dikirim pemilik akan mengabarkan ke konsumen bahwa barang siap di antar.



3.2.2 Activity Diagram



Gambar III.2 Activity Diagram Harga Pokok Produksi

3.2.3 Dokumen Masukkan

1. Faktur Angkutan Kayu Bulat

Nama Dokumen : Faktur Angkutan Kayu Bulat

Fungsi : untuk bukti transaksi pengangkutan kayu bulat

Sumber : supplier

Tujuan : Karyawan

Frekuensi : untuk bukti transaksi pengangkutan kayu bulat

Media : kertas

Jumlah rangkap : 1 lembar

Bentuk : Lampiran A-1

2. Nota Penjualan

Nama Dokumen : Nota Penjualan

Fungsi : untuk bukti transaksi penjualan

Sumber : Bagian Produksi

Tujuan : Karyawan

Frekuensi : untuk bukti transaksi penjualan

Media : kertas

Jumlah rangkap : 1 lembar

Bentuk : Lampiran A-2

3. Nota Penjualan

Nama Dokumen : Nota Penjualan

Fungsi : untuk bukti laporan transaksi penjualan

Sumber : Karyawan

Tujuan : Karyawan

Frekuensi : untuk bukti laporan transaksi penjualan

Media : kertas

Jumlah rangkap : 1 lembar

Bentuk : Lampiran A-3

3.2.4 Dokumen Keluaran

1. Nota Penjualan

Nama Dokumen : Nota Penjualan

Fungsi : untuk bukti transaksi dalam bentuk tunai maupun kredit

Sumber : karyawan

Tujuan : Konsumen

Frekuensi : untuk bukti transaksi

Media : kertas

Jumlah Rangkap : 1 lembar

Bentuk : Lampiran B-1

3.2.5 Permasalahan Pokok

Berdasarkan pengamatan penulis permasalahan yang ada bahwa S.TWO JAYA MANDIRI dalam perhitungan harga pokok produksi masih menggunakan sistem manual sehingga penghasilannya berubah-ubah. Apabila perhitungan harga pokok produksi dilakukan secara sederhana akan mengakibatkan seperti :

1. Proses perhitungan harga pokok produksi masih sering mengalami kesalahan.
2. Sampai saat ini belum diketahui margin yang menentu dan beban yang tidak sesuai.

3.2.6 Pemecahan Masalah

Melihat sebagian permasalahan yang ada pada sistem berjalan, maka untuk mengatasi permasalahan tersebut penulis mengajukan pemecahan masalah yaitu dengan mengkomputerisasikan sistem data produksi, pembuatan produksi dan laporan biaya biaya produksi dengan menggunakan komputer serta aplikasi programnya. Beberapa keuntungan yang dapat diperoleh dari penggunaan aplikasi program pada komputer :

1. Proses perhitungan harga pokok produksi mungkin akan sesuai dan tidak terjadi kesalahan dalam perhitungan harga pokok produksi.
2. Menggunakan sistem yang terkomputerisasi akan bisa menentu dalam margin atau pendapatan dan beban akan sesuai.

3.3 Analisis Kebutuhan Software

3.3.1 Tahapan Analisis

Dari hasil analisa yang telah dilakukan pada S.Two Jaya Mandiri, penulis telah merancang suatu sistem informasi dan media yang dapat menyelesaikan masalah tersebut. Adapun spesifikasi kebutuhan (*System Requirement*) adalah sebagai berikut ini :

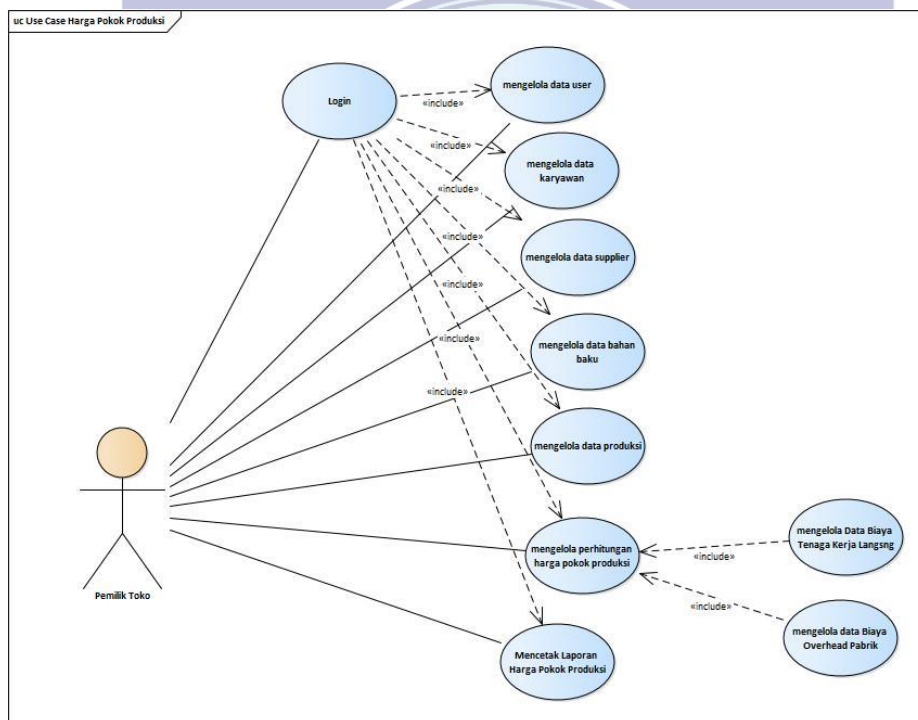
Halaman Pemilik :

- A.1 Bagian pemilik toko melakukan Login
- A.2 Bagian pemilik toko mengelola data user
- A.3 Bagian pemilik toko mengelola data karyawan
- A.4 Bagian pemilik toko mengelola data supplier
- A.5 Bagian pemilik toko mengelola data pembelian
- A.6 Bagian pemilik toko mengelola data biaya bahan baku

- A.7 Bagian pemilik toko mengelola data bahan baku produksi.
- A.8 Bagian pemilik toko mengelola data produksi.
- A.9 Bagian pemilik toko mengelola perhitungan harga pokok produksi.
- A.10 Bagian pemilik toko mengelola data biaya tenaga kerja langsung.
- A.11 Bagian pemilik toko mengelola data biaya overhead pabrik.
- A.12 Bagian pemilik toko mengelola laporan harga pokok produksi.

3.3.2 Use Case Diagram

A. Use Case Diagram Halaman Pemilik Toko



Gambar III.3 Use Case Diagram Halaman Pemilik Toko

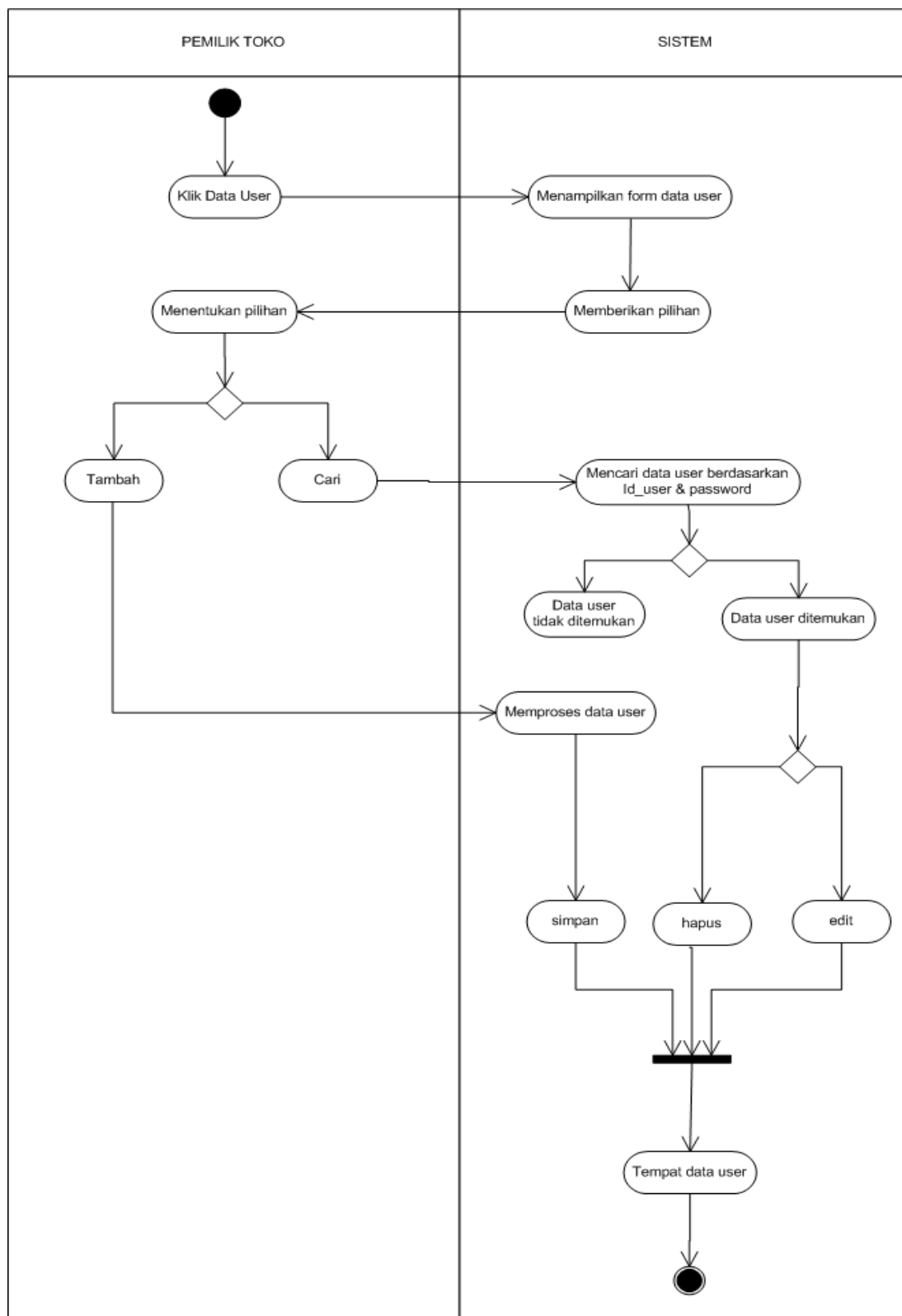
Tabel III.1 Deskripsi Use Case Diagram Halaman Pemilik Toko

<i>Use Case Narrative</i> Halaman Pemilik Toko	
Tujuan	Pemilik Toko dapat mengelola data yang ada di dalam sistem halaman Pemilik Toko
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor untuk masuk ke halaman pemilik toko yang didalamnya ada data user, data karyawan, data supplier, data pembelian, data bahan baku, biaya tenaga kerja langsung, biaya overhand pabrik, data produksi dan perhitungan harga pokok produksi.
Skenario Utama	
Aktor	Pemilik Toko
Kondisi Awal	Aktor memasuki halaman pemilik toko yang telah melakukan login
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih data user	Sistem ini akan menampilkan informasi data user
2. Aktor memilih data karyawan	Sistem ini akan menampilkan informasi data karyawan
3. Aktor memilih data supplier	Sistem ini akan menampilkan informasi data supplier

4. Aktor memilih data pembelian	Sistem ini akan menampilkan informasi data pembelian
5. Aktor memilih bahan baku	Sistem ini akan menampilkan informasi data bahan baku
6. Aktor memilih data bahan baku produksi	Sistem ini akan menampilkan data bahan baku produksi
7. Aktor memilih data produksi	Sistem ini akan menampilkan informasi data produksi
8. Aktor memilih data perhitungan harga pokok produksi	Sistem ini akan menampilkan hasil perhitungan harga pokok produksi
9. Aktor memilih biaya tenaga kerja langsung	Sistem akan menampilkan data biaya tenaga kerja langsung
10. Aktor memilih biaya overhead pabrik	Sistem akan menampilkan data biaya overhead pabrik
11. Aktor memilih laporan harga pokok produksi	Sistem ini akan menampilkan hasil laporan harga pokok produksi
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan apa yang diinginkan

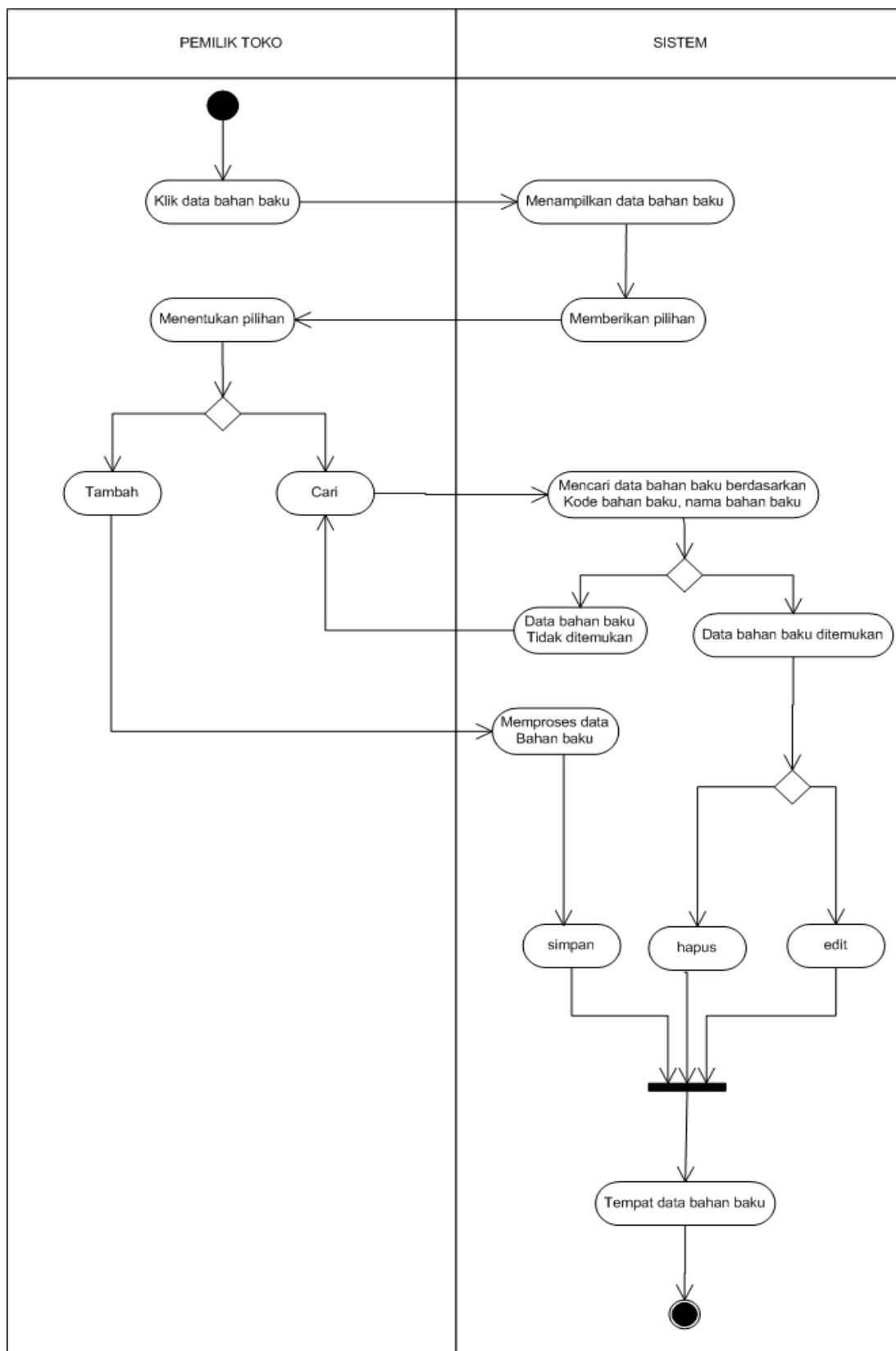
3.3.3 Activity Diagram

1. Activity Diagram mengelola data user



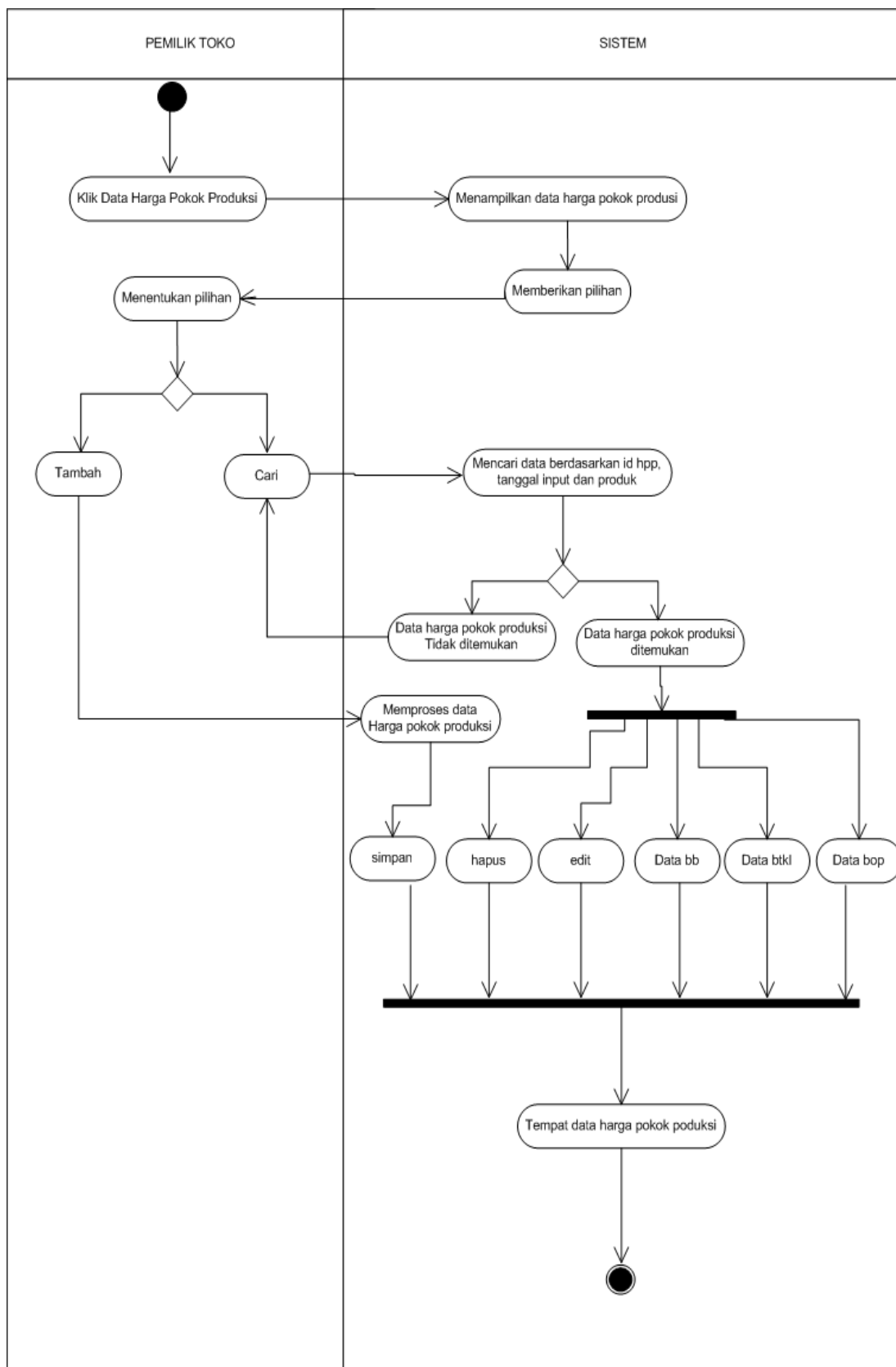
Gambar III.4 Activity Diagram mengelola data User

2. *Activity Diagram* mengelola data bahan baku



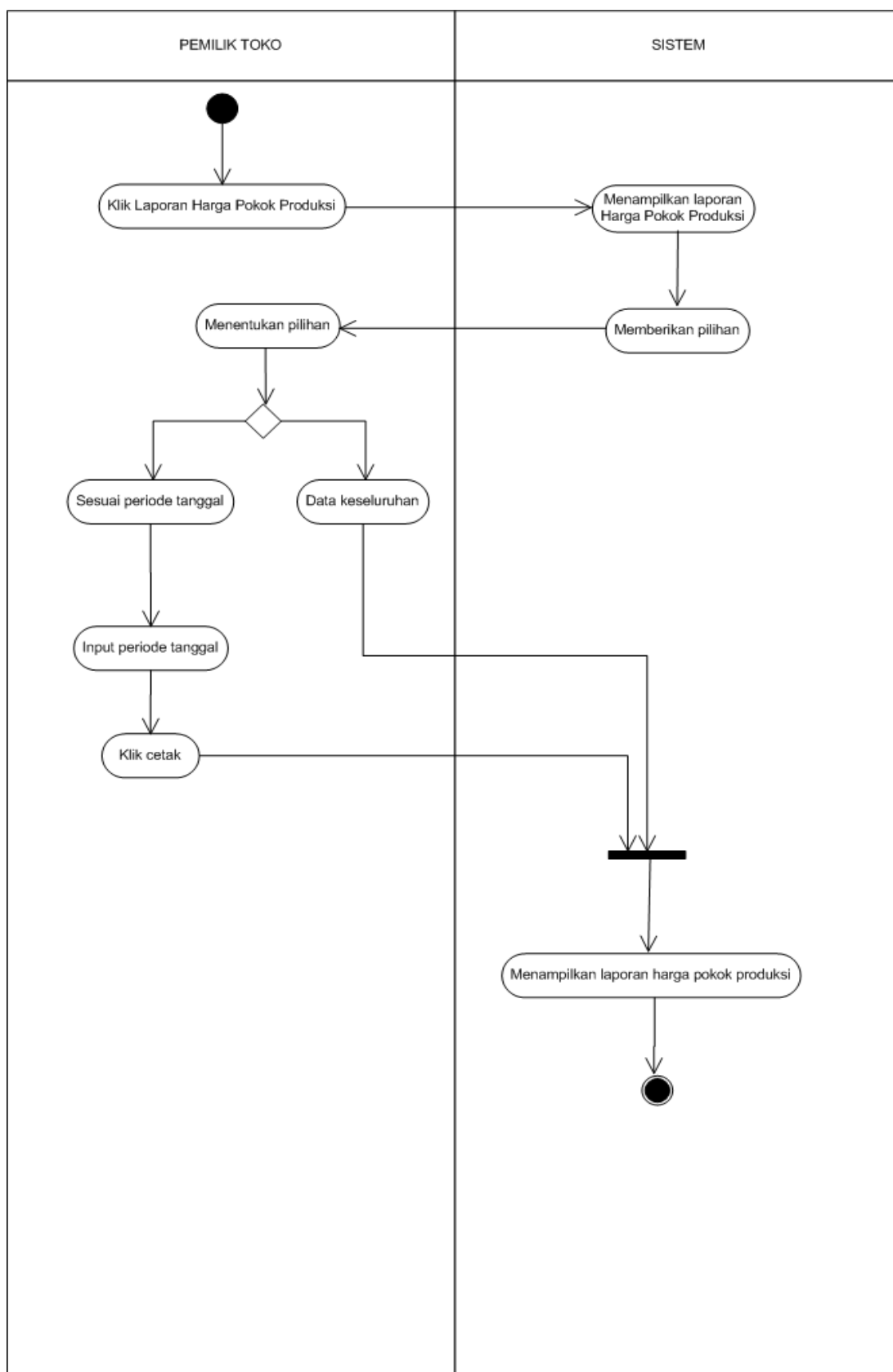
Gambar III.5 Activity Diagram mengelola data bahan baku

3. *Activity Diagram* perhitungan harga pokok produksi



Gambar III.6 Activity Diagram perhitungan harga pokok produksi

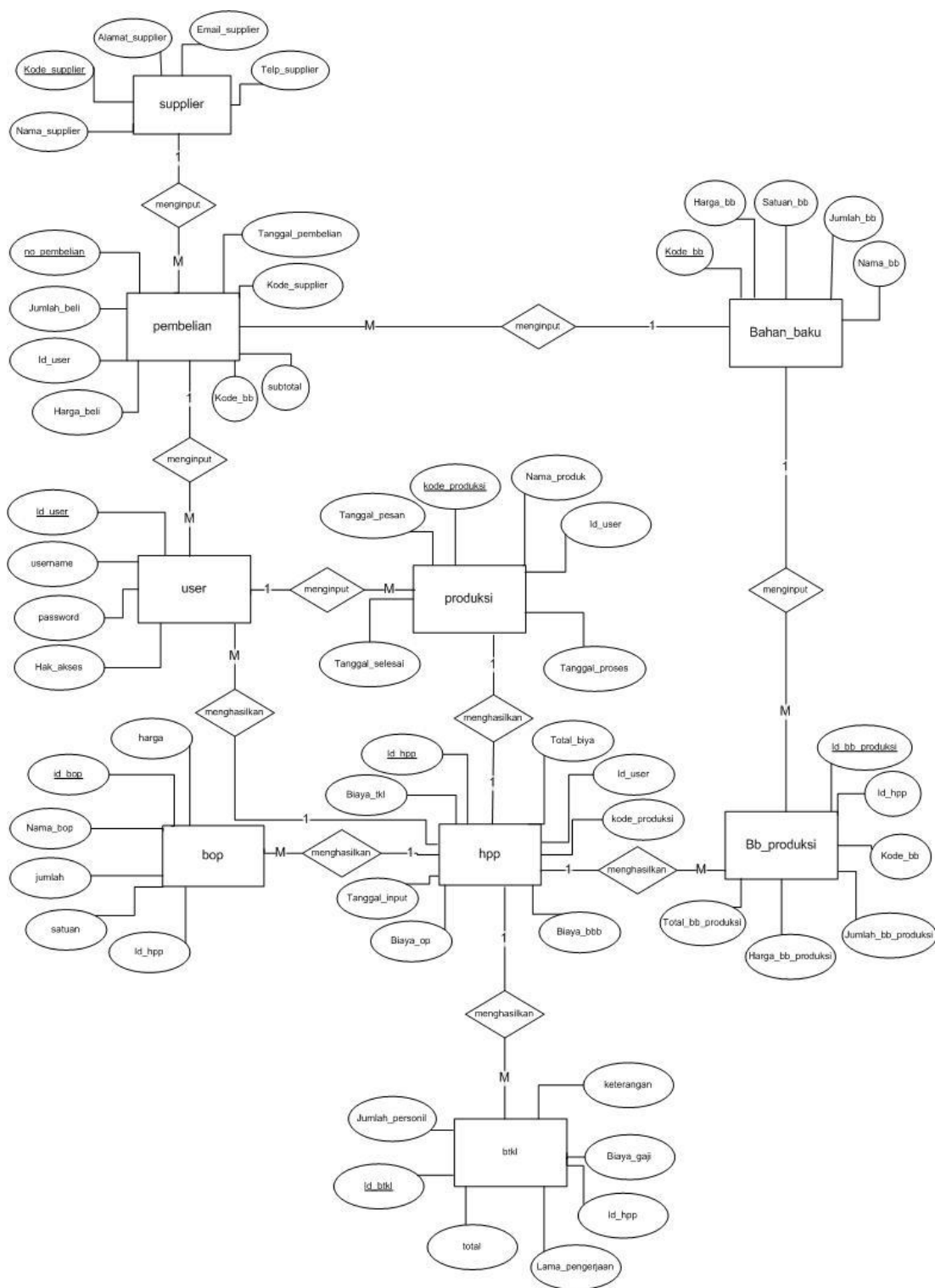
4. Activity Diagram Laporan Harga Pokok Produksi



Gambar III.7 Activity Diagram Laporan Harga Pokok Produksi

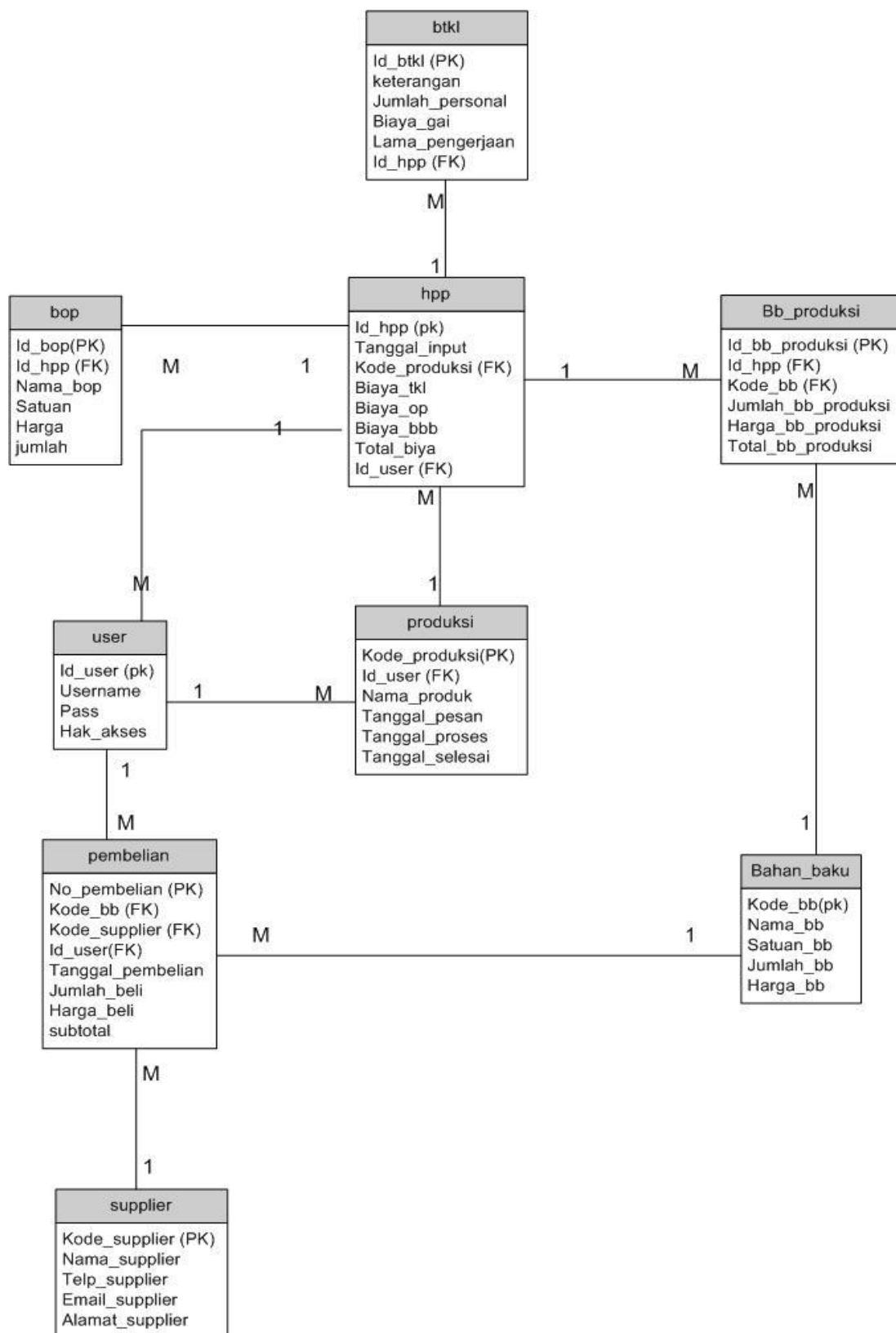
3.4 Desain

3.4.1 ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar III.8 ERD (Entity Relationship Diagram)

3.4.2 LRS (Logical Record Structure)



Gambar III.9 LRS (Logical Record Structure)

3.4.3 Spesifikasi File

a. Spesifikasi file data bahan baku

Nama Database : hpp

Nama file : bahan_baku

Akronim : bahan_baku.sql

Tipe File : File Master

Akses file : Random

Panjang record : 75Bytes

Kunci Field : kode_bb

Tabel III.2

Spesifikasi file bahan_baku

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode bahan baku	kd_bb	char	5	Primary Key
2	Nama bahan baku	nama_bb	varchar	35	
3	Satuan bahan baku	Satuan_bb	varchar	15	
4	Jumlah bahan baku	Jumlah_bb	Int	10	
5	Harga bahan baku	Harga_bb	Int	10	

b. Spesifikasi file data biaya tenaga kerja langsung

Nama Database : hpp

Nama file : btkl

Akronim : btkl.sql

Tipe File : File Master

Akses file : Random

Panjang record : 96Bytes

Kunci Field : id_btkl

Tabel III.3

Spesifikasi *file* biaya tenaga kerja langsung

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode biaya tenaga kerja langsung	id_btkl	int	11	<i>Primary Key</i>
2	Id Harga Pokok Produksi	id_hpp	char	12	
3	Keterangan	Keterangan	Varchar	50	
4	Jumlah personal	Jumlah_personal	int	3	
5	Biaya Gaji	Biaya_gaji	int	6	
6	Lama pengerjaan	Lama_pengerjaan	Int	3	
7	Total	Total	int	11	

c. Spesifikasi *file* data biaya overhead pabrik

Nama Database : hpp

Nama file : bop

Akronim : bop.sql

Tipe File : File Master

Akses file : Random

Panjang record : 57 Bytes

Kunci Field : id_bop

Tabel III.4

Spesifikasi *file* biaya overhead pabrik

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id biaya overhead pabrik	id_bop	Int	11	<i>Primary Key</i>
2	Id Harga Pokok Produksi	Id_hpp	Char	12	
3	Nama overhead pabrik	Nama_bop	Varchar	35	
4	Satuan overhead pabrik	Satuan_bop	Varchar	10	
5	Jumlah overhead pabrik	Jumlah_bop	Int	5	
6	Harga overhead pabrik	Harga_bop	int	11	
7	Total overhead pabrik	Total_bop	Int	11	

d. Spesifikasi *file* data karyawan

Nama *Database* : hpp

Nama *file* : karyawan

Akronim : karyawan.sql

Tipe *File* : *File Master*

Akses *file* : Random

Panjang *record* : 102 Bytes

Kunci *Field* : id_karyawan

Tabel III.5
Spesifikasi *file* data karyawan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id karyawan	id_karyawan	char	4	<i>Primary Key</i>
2	Nama karyawan	nama_karyawan	Varchar	15	
3	No Telepon karyawan	telp_karyawan	Varchar	13	
4	Alamat karyawan	alamat_karyawan	Varchar	30	
5	Agama karyawan	agama_karyawan	Varchar	10	
6	Jenis kelamin karyawan	jenkel_karyawan	Varchar	10	
7	Email karyawan	email_karyawan	Varchar	20	

e. Spesifikasi *file* data supplier

Nama *Database* : hpp

Nama *file* : supplier

Akronim : supplier.sql

Tipe *File* : *File Master*

Akses *file* : Random

Panjang *record* : 114 Bytes

Kunci *Field* : kode_supplier

Tabel III.6

Spesifikasi *file* Supplier

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Supplier	kode_supplier	Char	6	<i>Primary Key</i>
2	Nama supplier	nama_supplier	Varchar	20	
3	Alamat supplier	alamat_supplier	Varchar	50	
4	Telpo supplier	telp_supplier	Varchar	13	
5	Email supplier	email_supplier	Varchar	25	

f. Spesifikasi *file* data pembelian

Nama Database : hpp

Nama file : pembelian

Akronim : pembelian.sql

Tipe File : File Transaksi

Akses file : Random

Panjang record : 68 Bytes

Kunci Field : no_pembelian

Tabel III.7

Spesifikasi *file* pembelian

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Nomor pembelian	no_pembelian	char	12	<i>Primary Key</i>
2	Kode bahan baku	kode_bb	char	5	
3	Kode supplier	Kode_supplier	char	6	
4	Id user	Id_user	Varchar	20	
5	Tanggal Pembelian	Tanggal_pembelian	Date		
6	Harga beli	Harga_beli	Int	11	
7	Jumlah beli	Jumlah_beli	Int	3	
8	Subtotal	Subtotal	Int	11	

g. Spesifikasi *file* data user

Nama *Database* : hpp

Nama *file* : user

Akronim : user.sql

Tipe *File* : *File Master*

Akses *file* : Random

Panjang *record* : 105Bytes

Kunci *Field* : id_user

Tabel III.8
Spesifikasi *file* user

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id user	id_user	varchar	20	<i>Primary Key</i>
2	Username	Username	Varchar	35	
3	Password	Password	Varchar	35	
4	Hak akses	hak_akses	Varchar	15	

h. Spesifikasi *file* data produksi

Nama *Database* : hpp

Nama *file* : produksi

Akronim : produksi.sql

Tipe *File* : *File Transaksi*

Akses *file* : Random

Panjang *record* : 67 Bytes

Kunci *Field* : kode_produksi

Tabel III.9

Spesifikasi file produksi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Produksi	kode_produksi	char	12	<i>Primary Key</i>
2	Id User	Id_user	Varchar	20	
3	Nama Produk	Nama_produk	Varchar	35	
4	Tanggal Pesan	Tanggal_pesanan	Date		
5	Tanggal Proses	Tanggal_proses	Date		
6	Tanggal Selesai	Tanggal_selesai	Date		

i. Spesifikasi file perhitungan harga pokok produksi

Nama Database : hpp

Nama file : hpp

Akronim : hpp.sql

Tipe File : File Transaksi

Akses file : Random

Panjang record : 88Bytes

Kunci Field : id_hpp

Tabel III.10

Spesifikasi file harga pokok produksi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id harga pokok produksi	id_hpp	char	12	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal Input	Tanggal_input	date		
3	Kode Produksi	kode_produksi	char	12	
4	Biaya bahan baku	biaya_bb	int	11	
5	Biaya tenaga kerja langsung	biaya_tkl	int	11	
6	biaya overhead pabrik	biaya_op	int	11	
7	Total biaya	Total_biaya	int	11	
8	Id user	Id_user	Varchar	20	

j. Spesifikasi *file* bahan baku produksi

Nama *Database* : hpp

Nama *file* : bb_produksi

Akronim : hpp.sql

Tipe *File* : *File Master*

Akses *file* : Random

Panjang *record* : 51 Bytes

Kunci *Field* : id_bb_produksi

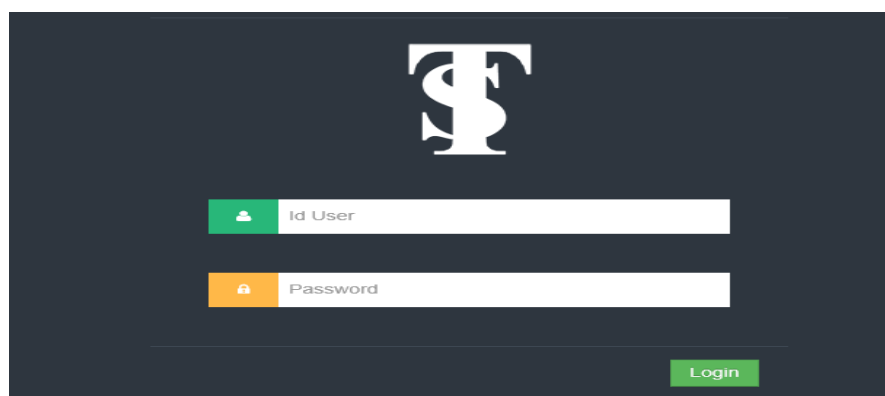
Tabel III.11

Spesifikasi *file* bahan baku produksi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id bahan baku produksi	id_bb_produksi	int	11	<i>Primary Key</i>
2	Id Harga Pokok Produksi	Id_hpp	char	12	
3	Kode bahan baku	kode_bb	char	5	
4	Jumlah bahan baku produksi	Jumlah_bb_produksi	Int	3	
5	Harga bahan baku produksi	Harga_bb_produksi	Int	10	
6	Total bahan baku produksi	Total_bb_produksi	Int	10	

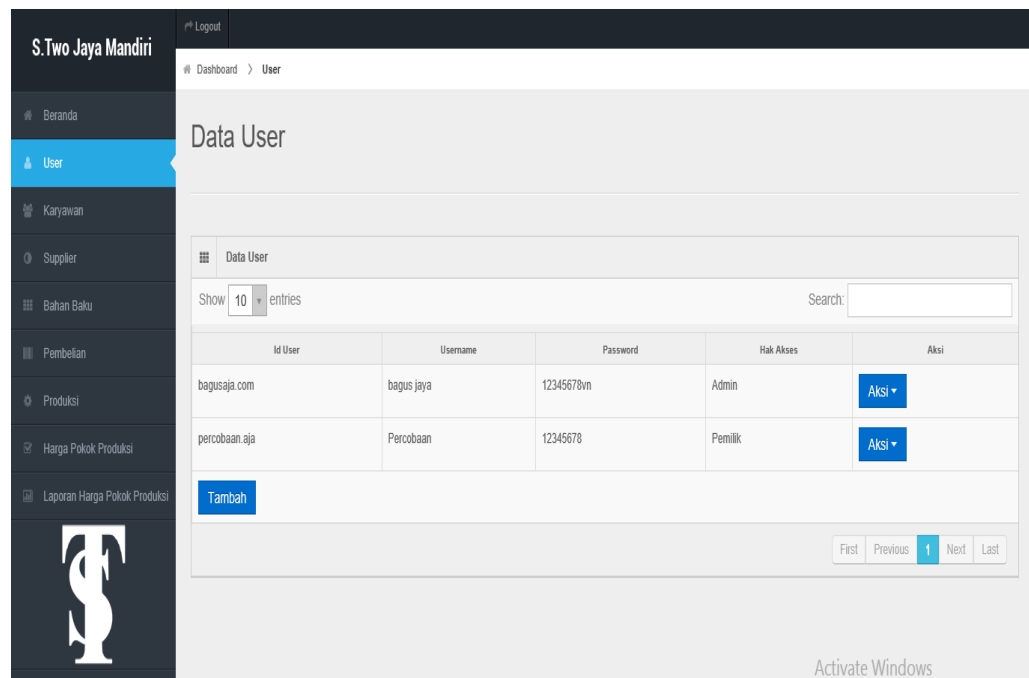
3.4.4 User Interface

1. Form login pemilik toko



Gambar III.10 Form Login Pemilik Toko

2. Form Tampilan Data User

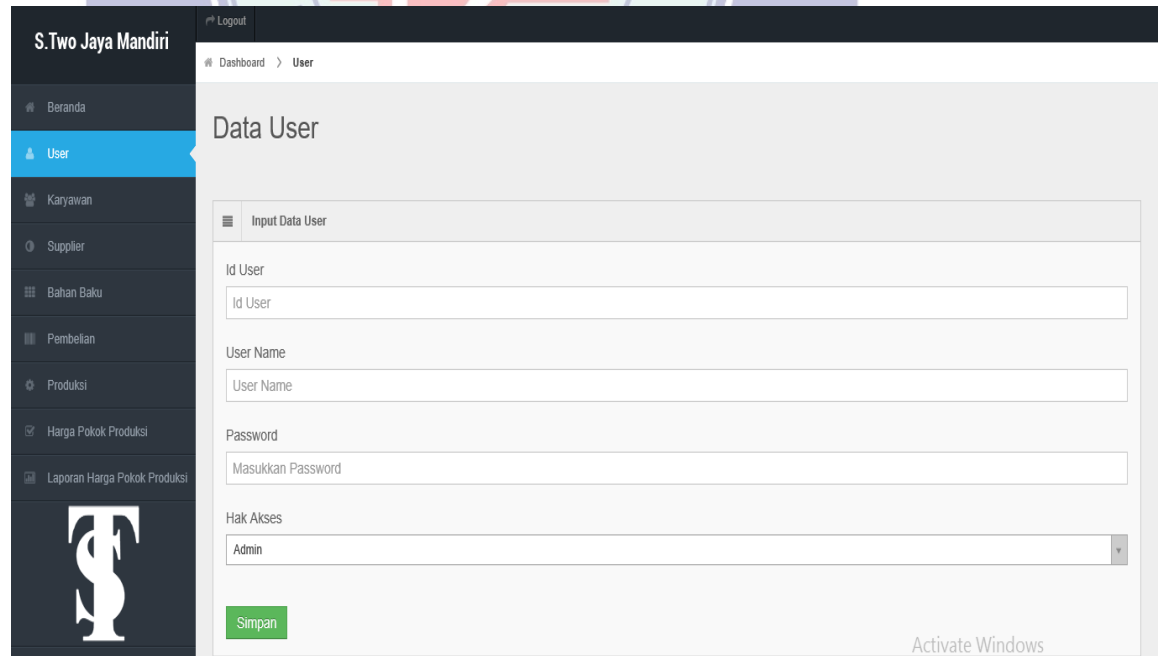


The screenshot shows the 'Data User' form in the S.Two Jaya Mandiri application. The sidebar on the left contains navigation options: Beranda, User (selected), Karyawan, Supplier, Bahan Baku, Pembelian, Produksi, Harga Pokok Produksi, and Laporan Harga Pokok Produksi. The main content area displays a table with user data. The table has columns for Id User, Username, Password, Hak Akses, and Aksi. There are two rows of data: one for 'bagusaja.com' with username 'bagus jaya' and password '12345678vn', and another for 'percobaan.aja' with username 'Percobaan' and password '12345678'. Both rows have an 'Aksi' button. Below the table is a 'Tambah' button. The bottom right corner of the form has pagination controls: First, Previous, 1 (selected), Next, Last. The text 'Activate Windows' is visible in the bottom right corner.

Id User	Username	Password	Hak Akses	Aksi
bagusaja.com	bagus jaya	12345678vn	Admin	Aksi
percobaan.aja	Percobaan	12345678	Pemilik	Aksi

Gambar III.11 Form Tampilan Data User

3. Form Input Data User



The screenshot shows the 'Input Data User' form in the S.Two Jaya Mandiri application. The sidebar on the left contains navigation options: Beranda, User (selected), Karyawan, Supplier, Bahan Baku, Pembelian, Produksi, Harga Pokok Produksi, and Laporan Harga Pokok Produksi. The main content area displays a form with the following fields: Id User (text input), User Name (text input), Password (text input with placeholder 'Masukkan Password'), and Hak Akses (dropdown menu with 'Admin' selected). Below the form is a green 'Simpan' button. The text 'Activate Windows' is visible in the bottom right corner.

Gambar III.12 Form Input Data User

4. Form tampilan data karyawan

S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Karyawan

Data Karyawan

Show 10 entries Search:

Id Karyawan	Nama Karyawan	Alamat	No Telp	Agama	J. Kelamin	Email	Aksi
KR01	Rizky Firdaus	Cikampek	7687687688	Islam	Laki-laki	rizky@gmail.com	Aksi

Tambah

First Previous 1 Next Last

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.13 Form Tampilan Data Karyawan

5. Form Input data Karyawan

S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Karyawan

Data Karyawan

Input Data Karyawan

Kode Karyawan
KR02

Nama Karyawan
Nama Karyawan

Alamat

Jenis Kelamin
Laki-laki

Agama
Islam

No Telp
No Telp

Email
Email

Simpan

Activate Windows

Gambar III.14 Form Input Data Karyawan

6. Form tampilan data supplier

S.Two Jaya Mandiri Logout Dashboard > Supplier

Data Supplier

Show 10 entries Search:

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No Telp	Email	Aksi
SUP002	abadi jaya	Jakarta selatan rt/rw. 13/08	021890402486	abadi.jaya@gmail.com	Aksi ▾

[Tambah](#)

First Previous 1 Next Last

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.15 Form Tampilan Data Supplier

7. Form Input data Supplier

S.Two Jaya Mandiri Logout Dashboard > Supplier

Data Supplier

Input Data Supplier

Kode Supplier
SUP003

Nama Supplier

Alamat

No Telp

Email

[Simpan](#)

2013 © Matrix Admin. Brought to you by Themedesigner.in

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.16 Form Input Data Supplier

8. Form tampilan data bahan baku

S.Two Jaya Mandiri Logout

Dashboard > BahanBaku

Data Bahan Baku

Show 10 entries Search:

Kode Bahan Baku	Nama Bahan Baku	Satuan	Jumlah	Harga	Aksi
BB001	Jati Belanda	Meter Kubik	12	1500000	Aksi
BB002	Kayu Mahoni	Meter Kubik	19	1000000	Aksi

[Tambah](#)

First Previous 1 Next Last

Activate Windows

Gambar III.17 Form Tampilan Data Bahan Baku

9. Form input data bahan baku

S.Two Jaya Mandiri Logout

Dashboard > Bahan Baku

Data BahanBaku

Input Data BahanBaku

Kode Bahan Baku
BB003

Nama Bahan Baku

Satuan

Harga

Jumlah

[Simpan](#)

Activate Windows

Gambar III.18 Form input data Bahan Baku

10. Form tampilan data Pembelian

S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Pembelian

Data Pembelian

Show 10 entries Search:

No Pembelian	Tanggal	Supplier	Bahan Baku	Harga	Jumlah	Subtotal	Aksi
B12072020001	2020-05-12	(SUP002) abadi jaya	(BB001) Jati Belanda	Rp 1.500.000,00	5	Rp 7.500.000,00	Aksi ▾

Tambah

First Previous 1 Next Last

Activate Windows

Gambar III.19 Form Tampilan Data Pembelian

11. Form Input Data Pembelian

S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Pembelian

Data Pembelian

Input Data Pembelian

No Pembelian
B12072020002

Tanggal Pembelian
mm/dd/yyyy

Kode Bahan Baku
Kode Bahan Baku Cari

Nama Bahan Baku
Nama Bahan Baku

Jumlah Beli
1

Subtotal
0

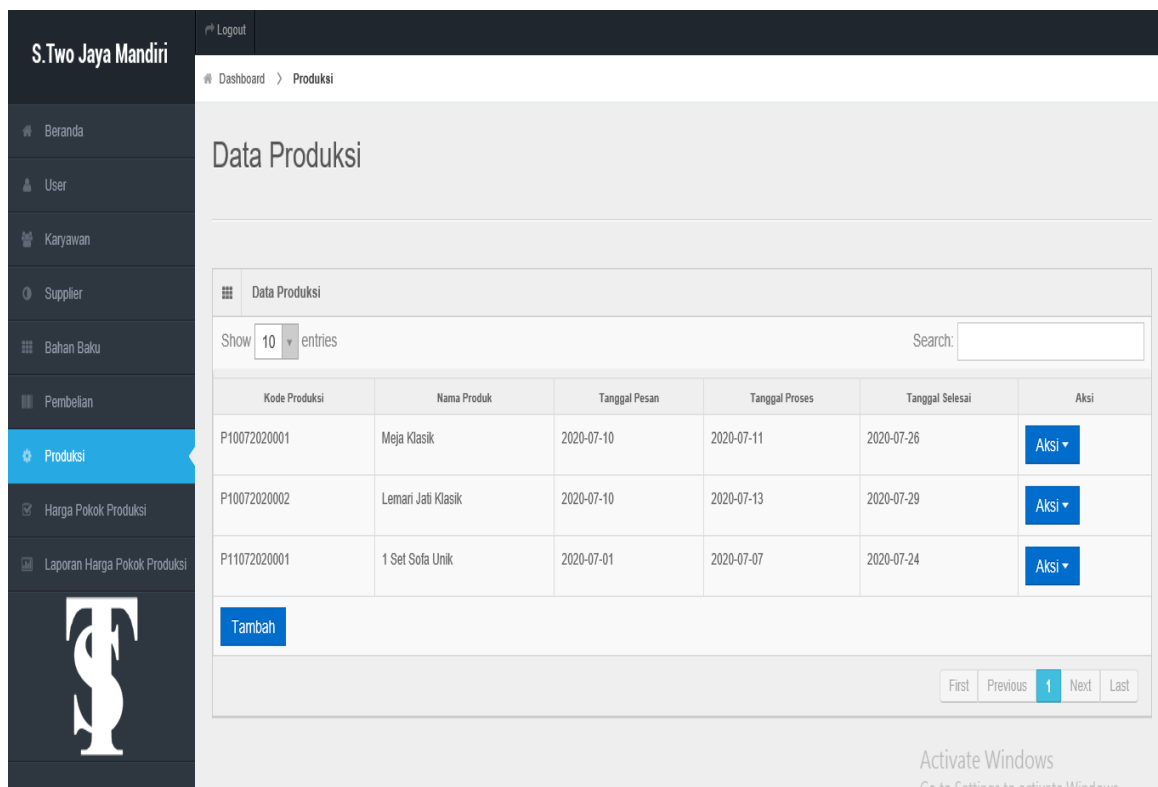
Supplier
▾

Simpan

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.20 Form Input Data Pembelian

12. Form tampilan Data Produksi



S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Produksi

Data Produksi

Show 10 entries Search:

Kode Produksi	Nama Produk	Tanggal Pesan	Tanggal Proses	Tanggal Selesai	Aksi
P10072020001	Meja Klasik	2020-07-10	2020-07-11	2020-07-26	Aksi
P10072020002	Lemari Jati Klasik	2020-07-10	2020-07-13	2020-07-29	Aksi
P11072020001	1 Set Sofa Unik	2020-07-01	2020-07-07	2020-07-24	Aksi

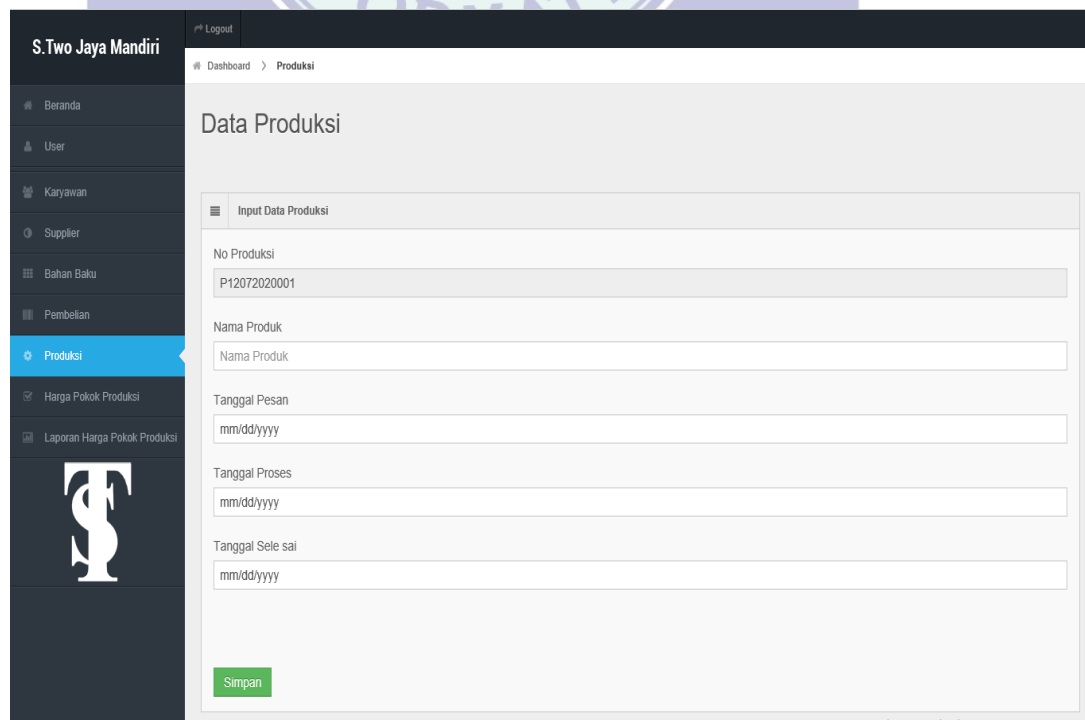
Tambah

First Previous 1 Next Last

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows

Gambar III.21 Form Tampilan Data Produksi

13. Form input data produksi



S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Produksi

Data Produksi

Input Data Produksi

No Produksi
P12072020001

Nama Produk
Nama Produk

Tanggal Pesan
mm/dd/yyyy

Tanggal Proses
mm/dd/yyyy

Tanggal Sele sai
mm/dd/yyyy

Simpan

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows

Gambar III.22 Form Input Data Produksi

14. form perhitungan harga pokok produksi

S.Two Jaya Mandiri Logout

Dashboard > Hpp

Data Harga Pokok Produksi

Data Hpp

Show 10 entries Search:

Id HPP	Tanggal Input	Produk	Biaya Bahan Baku	Biaya Tenaga Kerja	Biaya Overhead	Total Hpp	Aksi
H110720001	2020-07-08	(P10072020001) Meja Klasik	Rp 2.000.000,00	Rp 1.300.000,00	Rp 62.500,00	Rp 3.362.500,00	Aksi
H110720002	2020-07-11	(P10072020002) Lemari Jati Klasik	Rp 2.000.000,00	Rp 1.300.000,00	Rp 125.000,00	Rp 3.425.000,00	Aksi
H110720003	2020-07-11	(P11072020001) 1 Set Sofa Unik	Rp 3.000.000,00	Rp 480.000,00	Rp 4.500.000,00	Rp 7.980.000,00	Aksi

Tambah

First Previous 1 Next Last

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.23 Form Perhitungan Harga Pokok Produksi

15. Form Data Tenaga Kerja Langsung

S.Two Jaya Mandiri Logout

Dashboard > Biaya Tenaga Kerja

Data Biaya Tenaga Kerja

Input Data Tenaga Kerja - Id Hpp : H110720003

Keterangan

Jumlah Personal

Biaya Gaji

Lama Pengerjaan

Total

Simpan

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.24 Form Data Tenaga Kerja Langsung

16. Form Input Data Tenaga Kerja Langsung

Keterangan	Jumlah Personal	Biaya Gaji	Lama Pengerjaan	Total	Aksi
Bagian Gergaji	2	30000	8	480000	Aksi

Gambar III.25 Form Input Data Tenaga Kerja Langsung

17. Form Data Overhead Pabrik

S.Two Jaya Mandiri

Logout

Dashboard > Overhead

Data Overhead

Input Data Tenaga Kerja - Id Hpp : H110720003

Nama BOP

Satuan

Harga

Jumlah

Total

Simpan

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.26 Form Data Overhead Pabrik

18. Form Input Data Overhead Pabrik

Nama BOP	Satuan	Harga	Jumlah	Total	Aksi
Biaya Listrik	meter	100000	45	4500000	Aksi

Gambar III.27 Form Input Data Overhead Pabrik

19. Form Tampilan Laporan Harga Pokok Produksi

S. Two Jaya Mandiri		
Perhitungan Harga Pokok Produksi		
Kode Produksi	P11072020001	
Produk	1 Set Sofa Unik	
Biaya Bahan Baku		
Jati Belanda	Rp 3.000.000,00	
Total Biaya Bahan Baku		Rp 3.000.000,00
Biaya Tenaga Kerja		
Bagian Gergaji	Rp 480.000,00	
Total Biaya Tenaga Kerja		Rp 480.000,00
Biaya Overhead Pabrik		
Biaya Listrik	Rp 4.500.000,00	
Total Biaya Overhead		Rp 4.500.000,00
Harga Pokok Produksi		Rp 7.980.000,00

Gambar III.28 Form Tampilan Laporan Harga Pokok Produksi

3.5 Implementasi

3.5.1 Code Generation

a. Code data bahan baku

```
<%@page import="java.util.ListIterator"%>

<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>

<%@page import="model.BahanBaku_Model" %>

<%@page import="java.util.List" %>

<%

    if(session.getAttribute("id_user_active")==null){

        response.sendRedirect("login.jsp");

    }

%><!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>
```

```

<title>Harga Pokok Produksi</title>

<meta charset="UTF-8" />

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" />

    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-responsive.min.css" />

    <link rel="stylesheet" href="css/uniform.css" />

    <link rel="stylesheet" href="css/select2.css" />

    <link rel="stylesheet" href="css/matrix-style.css" />

    <link rel="stylesheet" href="css/matrix-media.css" />

    <link href="font-awesome/css/font-awesome.css" rel="stylesheet" />

    <link href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:400,700,800'
rel='stylesheet' type='text/css'>
</head>
<style>
.dataTables_wrapper{
    overflow-x: auto;
}
.dataTables_wrapper table{
    width: 100%;
}
</style>

<body>

    <!--Header-part-->

    <div id="header">

```

```

<h1><a href="dashboard.jsp">HPP</a></h1>

</div>

<!--close-Header-part-->

<!--top-Header-menu-->

<div id="user-nav" class="navbar navbar-inverse">

    <ul class="nav">

        <li class=""><a title="" href="Logout"><i class="icon icon-share-alt"></i> <span
class="text">Logout</span></a></li>

    </ul>

</div>

<!--close-top-Header-menu-->

<!--sidebar-menu-->

<div id="sidebar"><a href="#" class="visible-phone"><i class="icon icon-home"></i>
Beranda</a>

    <ul>

        <li><a href="index.jsp"><i class="icon icon-home"></i>
<span>Beranda</span></a> </li>

        <li><a href="user.jsp"><i class="icon icon-user"></i> <span>User</span></a>
</li>

        <li><a href="karyawan.jsp"><i class="icon icon-group"></i> <span>Karyawan</span></a>
</li>

        <li><a href="supplier.jsp"><i class="icon icon-adjust"></i>
<span>Supplier</span></a></li>

        <li class="active"><a href="bahan-baku.jsp"><i class="icon icon-th"></i>
<span>Bahan Baku</span></a></li>

        <li><a href="pembelian.jsp"><i class="icon icon-barcode"></i>
<span>Pembelian</span></a></li>

```

```

<li><a href="produksi.jsp"><i class="icon icon-cog"></i>
<span>Produksi</span></a></li>

<li><a href="hpp.jsp"><i class="icon icon-check"></i> <span>Harga Pokok
Produksi</span></a></li>

<li><a href="laporan-hpp.jsp"><i class="icon icon-bar-chart"></i>
<span>Laporan Harga Pokok Produksi</span></a></li>

<li style="text-align: center;"></li>

</ul>

</div>

<!--sidebar-menu-->
<div id="content">
<div id="content-header">
<div id="breadcrumb"> <a href="#" title="Go to Home" class="tip-bottom"><i
class="icon-home"></i> Dashboard</a> <a href="#" class="current">BahanBaku</a>
</div>

<h1>Data Bahan Baku</h1>

</div>
<div class="container-fluid">
<hr>

<div class="row-fluid">

<div class="span12">

<div class="widget-box">

<div class="widget-title"> <span class="icon"><i class="icon-
th"></i></span>

<h5>Data Bahan Baku</h5>

</div>

<div class="widget-content nopadding table-responsive">

```

```

<table class="table table-bordered data-table">

<thead>

<tr>

<th colspan="6">

<%

String pesan = "", warning = "";

try {

    pesan = session.getAttribute("pesan").toString();

    session.removeAttribute("pesan");

    pesan = session.getAttribute("warning").toString();

    session.removeAttribute("warning");

} catch (Exception e) {

}

if (!"".equalsIgnoreCase(pesan)) {

%>

<div class="well bg_lg" style="color: #fff; font-weight: bold;
font-size: 20px"><%=pesan%></div>
<%

}

if (!"".equalsIgnoreCase(warning)) {

%>

<div class="well bg_lr" style="color: #fff; font-weight: bold; font-size:
20px"><%=warning%></div>

<%

}

%>

```

```

        </th>

    </tr>

    <tr>

        <th>Kode Bahan Baku</th>

        <th>Nama Bahan Baku</th>

        <th>Satuan</th>

        <th>Jumlah</th>

        <th>Harga</th>

        <th>Aksi</th>
    </tr>
</thead>
<tbody>
<%
    BahanBaku_Model bahan_baku = new BahanBaku_Model();

    List<BahanBaku_Model> list_bahan_baku = bahan_baku.daftar_BB();

    ListIterator<BahanBaku_Model> list_it = list_bahan_baku.listIterator();

    while (list_it.hasNext()) {
        bahan_baku = list_it.next();

    %>

    <tr class="gradeX">

        <td><%=bahan_baku.getKode_bb()%></td>

        <td><%=bahan_baku.getNama_bb()%></td>

        <td><%=bahan_baku.getSatuan_bb()%></td>

        <td><%=bahan_baku.getJumlah_bb()%></td>

        <td><%=bahan_baku.getHarga_bb()%></td>

        <td>

```

```

<div class="btn-group">
    <button data-toggle="dropdown" class="btn btn-primary
dropdown-toggle">Aksi <span class="caret"></span></button>
    <ul class="dropdown-menu">
        <li>
            <a href="BahanBaku?Aksi=Edit&Kode=<%=bahan_baku.getKode_bb()%">Edit</a></li>
            <li><a onclick="return confirm('Apakah Anda yakin ingin
menghapus                                data                                ini?')"
href="BahanBaku?Aksi=Hapus&Kode=<%=bahan_baku.getKode_bb()%">Hapus</a></li>
        </ul>
    </div>
</td>
</tr>
<%
}
%>
</tbody>
<tfoot>
<tr>
    <td colspan="6">
        <a href="tambah-bb.jsp" class="btn btn-primary">Tambah
    </a>
    </td>
</tr>
</tfoot>
</table>
</div>

```

```

        </div>

        </div>

        </div>

        </div>

        <!--Footer-part-->

        <div class="row-fluid">

            <div id="footer" class="span12"> 2013 &copy; Matrix Admin. Brought to you by <a
href="http://themedesigner.in">Themedesigner.in</a> </div>

            </div>

            <!--end-Footer-part-->

            <script src="js/jquery.min.js"></script>
            <script src="js/jquery.ui.custom.js"></script>
            <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
            <script src="js/jquery.uniform.js"></script>
            <script src="js/select2.min.js"></script>
            <script src="js/jquery.dataTables.min.js"></script>
            <script src="js/matrix.js"></script>
            <script src="js/matrix.tables.js"></script>

        </body>

    </html>

```

b. Code data produksi

```

<%@page import="java.util.ListIterator"%>

<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>

<%@page import="model.Produksi_Model" %>

```



```

<%@page import="java.util.List" %>

<%
    if(session.getAttribute("id_user_active")==null){
        response.sendRedirect("login.jsp");
    }
%>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

    <head>

        <title>Harga Pokok Produksi</title>

        <meta charset="UTF-8" />

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

        <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-responsive.min.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/uniform.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/select2.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/matrix-style.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/matrix-media.css" />

        <link href="font-awesome/css/font-awesome.css" rel="stylesheet" />

        <link          href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:400,700,800'
rel='stylesheet' type='text/css'>

    </head>

    <body>

        <!--Header-part-->

        <div id="header">

            <h1><a href="dashboard.jsp">HPP</a></h1>

            </div>

```

```

<!--close-Header-part-->

<!--top-Header-menu-->

<div id="user-nav" class="navbar navbar-inverse">

    <ul class="nav">

        <li class=""><a title="" href="Logout"><i class="icon icon-share-
alt"></i> <span class="text">Logout</span></a></li>

    </ul>

</div>

<!--close-top-Header-menu-->

<!--sidebar-menu-->

<div id="sidebar"><a href="#" class="visible-phone"><i class="icon icon-
home"></i> Beranda</a>

    <ul>

        <li><a href="index.jsp"><i class="icon icon-home"></i>
<span>Beranda</span></a> </li>

        <li><a href="user.jsp"><i class="icon icon-user"></i>
<span>User</span></a> </li>

        <li><a href="karyawan.jsp"><i class="icon icon-group"></i>
<span>Karyawan</span></a> </li>

        <li><a href="supplier.jsp"><i class="icon icon-adjust"></i>
<span>Supplier</span></a></li>

        <li><a href="bahan-baku.jsp"><i class="icon icon-th"></i>
<span>Bahan Baku</span></a></li>

        <li><a href="pembelian.jsp"><i class="icon icon-barcode"></i>
<span>Pembelian</span></a></li>

        <li class="active"><a href="produksi.jsp"><i class="icon icon-cog"></i>
<span>Produksi</span></a></li>

```

```

<li><a href="hpp.jsp"><i class="icon icon-check"></i> <span>Harga
Pokok Produksi</span></a></li>

<li><a href="laporan-hpp.jsp"><i class="icon icon-bar-chart"></i>
<span>Laporan Harga Pokok Produksi</span></a></li>

<li style="text-align: center"></li>

</ul>

</div>

<!--sidebar-menu-->

<div id="content">

  <div id="content-header">

    <div id="breadcrumb"> <a href="#" title="Go to Home" class="tip-
bottom"><i class="icon-home"></i> Dashboard</a> <a href="#"
class="current">Produksi</a> </div>

    <h1>Data Produksi</h1>

  </div>

  <div class="container-fluid">

    <hr>

    <div class="row-fluid">

      <div class="span12">

        <div class="widget-box">

          <div class="widget-title"> <span class="icon"><i class="icon-th"></i></span>

            <h5>Data Produksi</h5>

          </div>

          <div class="widget-content nopadding" style="overflow:
auto!important">

            <table class="table table-bordered data-table">

              <thead>

```

```

<tr>

<th colspan="6">

<%

String pesan = "", warning = "";

try {

pesan = session.getAttribute("pesan").toString();

session.removeAttribute("pesan");

pesan

=

session.getAttribute("warning").toString();

session.removeAttribute("warning");

} catch (Exception e) {

}

if (!"".equalsIgnoreCase(pesan)) {

%>

<div class="well bg_lg" style="color: #fff; font-
weight: bold; font-size: 20px"><%=pesan%></div>

<%

}

if (!"".equalsIgnoreCase(warning)) {

%>

<div class="well bg_lr" style="color: #fff; font-
weight: bold; font-size: 20px"><%=warning%></div>

<%

}

%>

```

```

</th>

</tr>

<tr>

<th>Kode Produksi</th>

<th>Nama Produk</th>

<th>Tanggal Pesan</th>

<th>Tanggal Proses</th>

<th>Tanggal Selesai</th>

<th>Aksi</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<%
    Produksi_Model produksi = new Produksi_Model();
    List<Produksi_Model> list_produksi = produksi.daftar_Produksi();
    for(Produksi_Model pr : list_produksi){
        %>
        <tr class="gradeX">
            <td><%=pr.getKode_produk()%></td>
            <td><%=pr.getNama_produk()%></td>
            <td><%=pr.getTanggal_pesan()%></td>
            <td><%=pr.getTanggal_proses()%></td>
            <td><%=pr.getTanggal_selesai()%></td>
            <td>
                <div class="btn-group">
                    <button data-toggle="dropdown" class="btn btn-
primary dropdown-toggle">Aksi <span class="caret"></span></button>

```

```

<ul class="dropdown-menu">

<li><a
href="Produksi?Aksi=Edit&Kode=<%=pr.getKode_produksi()%>">Edit</a></li>

<li><a onclick="return confirm('Apakah Anda yakin ingin menghapus data ini?')"
href="Produksi?Aksi=Hapus&Kode=<%=pr.getKode_produksi()%>">Hapus</a><
/li>

</ul>

</div>

</td>
</tr>
<%
}
%>
</tbody>
<tfoot>
<tr>
<td colspan="6">
<a href="tambah-produksi.jsp" class="btn btn-
primary">Tambah </a>
</td>
</tr>
</tfoot>
</table>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

```

</div>

</div>

<!--Footer-part-->

<div class="row-fluid">

    <div id="footer" class="span12"> 2013 &copy; Matrix Admin. Brought to
you by <a href="http://themedesigner.in">Themedesigner.in</a> </div>

</div>

<!--end-Footer-part-->

<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/jquery.ui.custom.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<script src="js/jquery.uniform.js"></script>
<script src="js/select2.min.js"></script>
<script src="js/jquery.dataTables.min.js"></script>
<script src="js/matrix.js"></script>
<script src="js/matrix.tables.js"></script>

</body>
</html>

```

c. Code perhitungan harga pokok produksi

```

<%@page import="java.text.NumberFormat"%>
<%@page import="java.text.DecimalFormat"%>
<%@page import="model.Produksi_Model"%>
<%@page import="java.util.ListIterator"%>
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<%@page import="model.HargaPokok_Model" %>

```

```

<%@page import="java.util.List" %>

<%
    if(session.getAttribute("id_user_active")==null){
        response.sendRedirect("login.jsp");
    }
%>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

    <head>

        <title>Harga Pokok Produksi</title>

        <meta charset="UTF-8" />

        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />

        <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap-responsive.min.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/uniform.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/select2.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/matrix-style.css" />

        <link rel="stylesheet" href="css/matrix-media.css" />

        <link href="font-awesome/css/font-awesome.css" rel="stylesheet" />

        <link          href='http://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans:400,700,800'
rel='stylesheet' type='text/css'>

    </head>

    <body>

        <!--Header-part-->

        <div id="header">

            <h1><a href="dashboard.jsp">HPP</a></h1>

```



```

</div>

<!--close-Header-part-->

<!--top-Header-menu-->

<div id="user-nav" class="navbar navbar-inverse">

    <ul class="nav">

        <li class=""><a title="" href="Logout"><i class="icon icon-share-
alt"></i> <span class="text">Logout</span></a></li>

    </ul>

</div>

<!--close-top-Header-menu-->

<!--sidebar-menu-->

<div id="sidebar"><a href="#" class="visible-phone"><i class="icon
iconhome"></i> Beranda</a>

<ul>

    <li><a href="index.jsp"><i class="icon icon-home"></i>
<span>Beranda</span></a> </li>

    <li><a href="user.jsp"><i class="icon icon-user"></i>
<span>User</span></a> </li>

    <li><a href="karyawan.jsp"><i class="icon icon-group"></i>
<span>Karyawan</span></a> </li>

    <li><a href="supplier.jsp"><i class="icon icon-adjust"></i>
<span>Supplier</span></a></li>

    <li><a href="bahan-baku.jsp"><i class="icon icon-th"></i> <span>Bahan
Baku</span></a></li>

    <li><a href="pembelian.jsp"><i class="icon icon-barcode"></i>
<span>Pembelian</span></a></li>

    <li><a href="produksi.jsp"><i class="icon icon-cog"></i>

```

```

<span>Produksi</span></a></li>

    <li class="active"><a href="hpp.jsp"><i class="icon icon-check"></i>

<span>Harga Pokok Produksi</span></a></li>

    <li><a href="laporan-hpp.jsp"><i class="icon icon-bar-chart"></i>

<span>Laporan Harga Pokok Produksi</span></a></li>

    <li style="text-align: center;"></li>

</ul>

</div>

<!--sidebar-menu-->

<div id="content">

    <div id="content-header">

        <div id="breadcrumb"> <a href="#" title="Go to Home" class="tip-
bottom"><i class="icon-home"></i> Dashboard</a> <a href="#"
class="current">Hpp</a> </div>

        <h1>Data Harga Pokok Produksi</h1>

    </div>

    <div class="container-fluid">

        <hr>

        <div class="row-fluid">

            <div class="span12">

                <div class="widget-box">

                    <div class="widget-title"> <span class="icon"><i class="icon-
th"></i></span>

                        <h5>Data Hpp</h5>

                    </div>

                    <div class="widget-content nopadding" style="overflow: auto
!important">

```

```

<table class="table table-bordered data-table">

<thead>

<tr>

<th colspan="8">

<%

String pesan = "", warning = "";

NumberFormat nf = new DecimalFormat("Rp

#,##00.00");

try {

    pesan = session.getAttribute("pesan").toString();

    session.removeAttribute("pesan");

    pesan = session.getAttribute("warning").toString();

    session.removeAttribute("warning");

} catch (Exception e) {

}

if (!"".equalsIgnoreCase(pesan)) {

    <div class="well bg_lg" style="color: #fff; font-

weight: bold; font-size: 20px"><%=pesan%></div>

    <%

    }

    if (!"".equalsIgnoreCase(warning)) {

    <div class="well bg_lr" style="color: #fff; font-

weight: bold; font-size: 20px"><%=warning%></div>

```

```

        <%
        }
        %>

    </th>
</tr>

<tr>

    <th>Id HPP</th>

    <th>Tanggal Input</th>

    <th>Produk</th>

    <th>Biaya Bahan Baku</th>

    <th>Biaya Tenaga Kerja</th>

    <th>Biaya Overhead</th>

    <th>Total Hpp</th>

    <th>Aksi</th>

</tr>
</thead>
<tbody>
    <%

        HargaPokok_Model produksi = new HargaPokok_Model();

        List<HargaPokok_Model> list_produksi = produksi.daftar_Hpp();

        for(HargaPokok_Model hp : list_produksi){

            Produksi_Model pr = new Produksi_Model().cari_Kode_Produksi(hp.getKode_produksi());

            %>

            <tr class="gradeX">

                <td><%=hp.getId_hpp()%></td>

                <td><%=hp.getTanggal_input()%></td>

```

```

<td><%= "("+pr.getKode_produksi()+")
"+pr.getNama_produk() %></td>

<td class="text-right"><%=nf.format(hp.getBiaya_bb())%></td>

<td class="text-right"><%=nf.format(hp.getBiaya_tkl())%></td>

<td class="text-right"><%=nf.format(hp.getBiaya_op())%></td>

<td class="text-right"><%=nf.format(hp.getTotal_hpp())%></td>

<td>

<div class="btn-group">

<button data-toggle="dropdown" class="btn btn-primary dropdown-toggle">Aksi <span
class="caret"></span></button>

<ul class="dropdown-menu">

<li><a href="Hpp?Aksi=Edit&Id=<%=hp.getId_hpp()%>">Edit</a></li>

<li><a onclick="return confirm('Apakah Anda yakin ingin menghapus data ini?')"
href="Hpp?Aksi=Hapus&Id=<%=hp.getId_hpp()%>">Hapus</a></li>

<li class="divider"></li>

<li><a href="BBProduksi?Aksi=Set-Tambah&Id_Hpp=<%=hp.getId_hpp()%>">Biaya
Bahan Baku</a></li>

<li><a href="Btkl?Aksi=Set-Tambah&Id_Hpp=<%=hp.getId_hpp()%>">Biaya Tenaga
Kerja</a></li>

<li><a href="Bop?Aksi=Set-Tambah&Id_Hpp=<%=hp.getId_hpp()%>">Biaya
Overhead</a></li>

</ul>

</div>

</td>

</tr>

<%

```

```

    }

    %>

</tbody>

<tfoot>

<tr>

    <td colspan="8">

        <a href="tambah-hpp.jsp" class="btn btn-primary">Tambah </a>

    </td>

</tr>

</tfoot>

</table>

</div>

</div>

</div>

</div>

</div>

<!--Footer-part-->

<div class="row-fluid">

    <div id="footer" class="span12"> 2013 &copy; Matrix Admin. Brought to
you by <a href="http://themedesigner.in">Themedesigner.in</a> </div>

</div>

<!--end-Footer-part-->

<script src="js/jquery.min.js"></script>

<script src="js/jquery.ui.custom.js"></script>

<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

<script src="js/jquery.uniform.js"></script>

```

```

<script src="js/select2.min.js"></script>

<script src="js/jquery.dataTables.min.js"></script>

<script src="js/matrix.js"></script>

<script src="js/matrix.tables.js"></script>

</body>

</html>

```

3.5.2 Blockbox testing

a. Form Login Pemilik Toko

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan isian data login. Lalu klik tombol login	Username: (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “id user dan password harap tidak kosongkan.”	Sesuai	Valid
2	Hanya mengisi data <i>username</i> , mengosongkan data <i>password</i> lalu klik tombol <i>login</i> .	Username: (percobaan.aja) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “id user dan password harap tidak dikosongkan)	Sesuai	Valid
3	Hanya mengisi data <i>password</i> , mengosongkan data <i>username</i> lalu klik tombol <i>login</i> .	Username: (kosong) Password: (12345678)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “id user dan password harap tidak dikosongkan)	Sesuai	Valid
4	Menginput dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu klik tombol <i>login</i> .	Username: bunga (salah) Password: 12345678 (benar)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “username atau password keliru)	Sesuai	Valid
5	Menginput dengan kondisi salah satu data benar dan satu lagi salah, lalu klik tombol <i>login</i> .	Username: Percobaan.aja (benar) Password: bagus06 (salah)	Sistem akan menolak akses <i>login</i> dan menampilkan pesan “username atau password keliru)	Sesuai	Valid
6	Menginput data login yang benar, lalu klik tombol <i>login</i> .	Username: ujang (benar) Password: 12345678 (benar)	Menginput menerima akses login dan kemudian menampilkan halaman menu utama harga pokok produksi	Sesuai	Valid

b. Form Data Produksi

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan isian nama produk, lalu klik tombol simpan	Nama produk (kosong)	Sistem akan menolak dan akan menampilkan pesan <i>"this is a required field"</i>	Sesuai	Valid
2	mengosongkan tanggal, lalu klik tombol simpan	Tanggal	Sistem akan menolak dan akan menampilkan tanggal yang harus diisi	Sesuai	Valid
3	Mengisi nama produk sesuai pesanan, lalu klik tombol simpan	Nama produk (isi)	Sistem akan menampilkan data produksi	Sesuai	Valid
4	Mengisi tanggal, lalu klik tombol simpan	Tanggal (isi)	Sistem akan menampilkan data produksi	Sesuai	Valid

c. *Form* perhitungan harga pokok produksi

No	Skenario pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Mengosongkan kode produksi lalu klik simpan	Kode bahan baku (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan <i>"This is a required field"</i>	Sesuai	Null
2	Mengosongkan kode bahan baku lalu klik tombol simpan	Kode bahan baku (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan <i>"This is a required field"</i>	Sesuai	Valid
3	Mengosongkan id biaya tenaga kerja langsung, lalu klik tombol simpan	Id biaya tenaga kerja langsung (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan <i>"This is a required field"</i>	Sesuai	Valid
4	Mengosongkan data kode biaya overhead pabrik, lalu klik tombol simpan	Kode biaya overhead pabrik (kosong)	Sistem akan menolak dan menampilkan <i>"This is a required field"</i>	Sesuai	Valid
5	Mengisi data bahan baku, data btkl dan bop	Bahan baku, btkl, bop (isi)	Sistem akan menampilkan harga bahan baku, btkl,, bop dan total harga pokok produksi	Sesuai	Valid

3.5.3 Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Tabel III.12

Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Berikut ini spesifikasi *Hardware* dan *software* yang harus dimiliki adalah :

Kebutuhan	Keterangan
Sistem	Windows 10 Pro-62 bit
Processor	Inter® Celeron® CPU N3060 @1.60GHz
RAM	2 GB
Harddisk	500 GB
Monitor	16" LED
Keyboard	108 Key
Printer	HP Deskjet
Mouse	Standar
Software	Kebutuhan menjalankan aplikasi secara local : Bahan Programming : JavaScript dan CSS Web Server : Apache DMS : MySQL

