

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan perangkat lunak dan keras pada saat ini sangatlah mempengaruhi seluruh aspek kehidupan yang berkaitan dengan komputer dan informasi. Teknologi komputer mampu berkolaborasi dengan banyak bidang ilmu lainnya, sedangkan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilakukan produktivitas. Kelebihan yang luar biasa dari teknologi informasi sudah senantiasa dimanfaatkan oleh beragam pihak untuk mengelola beragam aktivitas yang terencana dan terdokumentasi dengan maksimal.

Dalam era globalisasi peranan Sumber Daya Manusia (SDM), untuk kemajuan suatu perusahaan menjadi hal yang amat penting karena sumber daya manusia memiliki peran dalam pencapaian tujuan bagi perusahaan. Sebagai asset yang sangat penting sumber daya manusia perlu ditingkatkan lagi, khususnya yang berhubungan dengan sistem pembayaran gaji. Salah satu terciptanya profesionalisme kerja adalah tersedianya gaji atau upah yang layak bagi semua karyawan. Gaji dibayarkan oleh pihak perusahaan kepada seluruh karyawannya setiap bulannya. Proses pembayaran gaji yang lancar tanpa hambatan sangatlah penting, karena apabila terjadi kesalahan dalam perhitungan penggajian maka dapat merugikan perusahaan dan karyawan.

Proses pengolahan data gaji yang masih bersifat manual sangatlah mengandung banyak resiko seperti di Toko Berkah Gypsum yang menjual berbagai

bahan gypsum seperti genteng metal, baja ringan dan seng aluminium. Sejak awal berdirinya hingga saat ini sistem yang digunakan dalam pengolahan data penggajian masih menggunakan pembukuan secara manual, sehingga dalam menghitung jumlah gaji pegawai masih kurang efektif dan efisien serta data yang dihasilkan masih diragukan kevalidannya. Perhitungan gaji yang didasarkan pada berbagai rincian yang berbeda-beda menghambat proses kinerja bendahara toko tersebut.

Pentingnya perubahan sistem untuk menunjang kinerja pemilik toko dalam pengolahan data untuk perhitungan penggajian karyawan sangatlah penting, oleh karena itu penulis tertarik untuk mengambil judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Data Gaji pada Toko Berkah Gypsum Purwasari Karawang”**.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuannya adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui permasalahan yang terjadi terkait sistem pengolahan data gaji pada Toko Berkah Gypsum Purwasari Karawang.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi akuntansi terkait sistem pengolahan data gaji pada Toko Berkah Gypsum Purwasari Karawang.
3. Untuk menerapkan sistem usulan yang penulis rancang agar proses pengolahan data gaji lebih cepat, tepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan user untuk memproses data gaji pada Toko Berkah Gypsum Purwasari Karawang.
4. Menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah penulis dapatkan selama menempuh studi pada Universitas Bina Sarana Informatika..

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) Program Studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang akurat dalam penulisan Tugas Akhir, maka penulisan ini menggunakan beberapa metode sebagai saran untuk membantu serta memudahkan penulis dalam penyusunan Tugas Akhir. Berbagai macam metode yang penulis gunakan yaitu sebagai berikut:

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam proses penulisan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

a. Observasi

Observasi dilakukan dengan cara pengamatan langsung ke Toko Berkah Gypsum yang beralamat di Jl. Raya Purwasari Kec. Purwasari, Karawang sebagai sumber informasi terkait untuk memperoleh informasi dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dalam penulisan.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada Bapak Shobuur Azziiz Sakty Arbi selaku Asisten di Toko Berkah Gypsum Purwasari mengenai sistem pengolahan data gaji karyawan pada Toko Berkah Gypsum yang saat ini digunakan.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara mengumpulkan beberapa referensi buku yang berhubungan dengan sistem pengolahan data gaji. Selain pengamatan dan wawancara, penulis juga menggunakan Studi Pustaka sebagai alat untuk mendapatkan data sekunder atau referensi dari buku, artikel dan jurnal yang terkait dengan ruang lingkup dari permasalahan pada Tugas Akhir ini.

1.3.2. Metode Pengembangan Software

Penyusunan Tugas Akhir Program Diploma Tiga (D.III) ini didasari data-data yang penulis himpun berdasarkan metode air terjun (*waterfall*). Adapun tahap dalam metode *waterfall* yang akan dijelaskan sebagai berikut:

1. Analisis Kebutuhan Software

Pada tahap *waterfall* ini adalah analisa kebutuhan sistem yang akan diperlukan dalam pengolahan data penggajian yang melingkupi menu-menu, berupa: Menu Utama *File* yang memiliki submenu data ganti *password*, submenu *Log Out*, dan submenu keluar. Menu Master yang memiliki submenu data golongan, submenu data pegawai, submenu data jabatan, dan submenu data potongan. Menu Transaksi memiliki submenu penggajian yang didalamnya menghitung jumlah lembur, menghitung tunjangan-tunjangan dan potongan lain-lain. Sedangkan untuk Menu Laporan memiliki submenu laporan gajiakan dikembangkan, penulis melakukan diskusi dengan pemilik serta Admin bagian penjualan.

2. Desain

Setelah menganalisa semua kebutuhan software selanjutnya penulis menggambarkan mengenai desain program yang tepat untuk dikembangkan pada Toko Berkah Gypsum, sistem yang dibangun menggunakan pemograman *Object Oriented* (OOP), dengan menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*,

Deployment Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, serta Component Diagram. Dan untuk rancangan *database* penulis menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan *Logical Record Structure (LRS)*.

3. Pengkodean

Setelah tahap desain selanjutnya melakukan konversi rancangan sistem kedalam kode-kode bahasa pemrograman, maka dilakukan pengkodean dengan menggunakan aplikasi pemrograman untuk dibuatkan program sesuai yang telah direncanakan. Penulis menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang akan dirancang menggunakan *Visual Basic.Net* pada aplikasi *Microsoft Visual Studio.Net 2013*.

4. Pengujian (*Testing*)

Tahap pengujian ini dilakukan penulis untuk mendapatkan serta memastikan bahwa perangkat lunak yang dihasilkan adalah valid dan sesuai dengan kebutuhan yang telah di deskripsikan dengan menggunakan *Blackbox testing*.

5. Pendukung (*Support*)

Pada tahap ini penulis membuat buku panduan mengenai penggunaan program yang telah diserahkan kepada pemilik Toko Berkah Gypsum Purwasari Karawang, yang tujuannya agar memudahkan pengguna dalam mengantisipasi adanya perbaikan atau perkembangan baik dari segi *software* maupun *hardware*.

1.4. Ruang Lingkup

Batasan masalah yang penulis usulkan pada Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan data Gaji pada Toko Berkah Gypsum adalah yang terdiri dari *input* data karyawan, rekap absensi, perhitungan data gaji karyawan dan slip gaji sebagai bukti karyawan telah menerima gaji

