

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi dan komputer di Indonesia merupakan salah satu yang paling pesat dibandingkan bidang lainnya. Pertumbuhannya semakin meningkat dari tahun ke tahun, hal ini ditandai dengan penggunaan komputer pada segala aspek, baik itu perusahaan dagang, perusahaan jasa maupun industri, mulai dari perusahaan skala kecil, besar, hingga multi nasional (Sholikhah et al., 2017)

Rokok sudah menjadi gaya hidup bagi sebagian orang. Saat ini Rokok sudah semakin berkembang dengan berbagai produk yang ditawarkan oleh industri rokok. Salah satu perkembangan dari rokok yaitu kemunculan vape. Vape adalah sejenis alat elektronik yang mengubah cairan menjadi uap. Saat ini mencuri minat masyarakat khususnya kalangan pria. Sebagian besar pengguna vape berasal dari orang-orang yang menyukai rokok, mereka berpindah menggunakan vape dengan alasan resiko dari vape lebih ringan di bandingkan merokok secara konvensional.

Elvapor Store Karawang merupakan perusahaan yang menyediakan rokok elektrik (vape) beserta isi dari vape tersebut berupa *liquid* dengan berbagai varian rasa. Banyaknya minat masyarakat terhadap rokok elektrik (vape) menjadikan Elvapor mengubah produk vape menjadi peluang usaha yang cukup menjanjikan. Saat ini transaksi penjualan serta pembelian rokok elektrik di Elvapor Store masih menggunakan media tulis sederhana. Terkadang pemilik kesulitan melakukan perhitungan dikarenakan pencatatan dibuku berbanding berbeda dengan perhitungan fisik vape itu sendiri.

Oleh sebab itu diperlukan sistem yang dapat membantu pemilik mengatasi kelemahan sistem yang saat ini digunakan. Dari uraian diatas penulis menjadikan topik vape sebagai tema tugas akhir yang penulis teliti, adapun judul yang penulis ambil adalah: **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Data Transaksi Rokok Elektrik (Vape) Pada Elvapor Karawang”**

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari kepenulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Meneliti daya beli konsumen terhadap rokok elektrik (vape) di Karawang.
2. Mencari cara agar sinkronisasi pencatatan di dalam buku sesuai dengan bukti fisik.
3. Merancang sistem untuk mengolah transaksi pembelian serta penjualan rokok elektrik vape pada Elvapor Karawang.

Tujuan dari kepenulisan Tugas Akhir ini sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan penulis yaitu dengan cara pengumpulan data dengan berbagai teknik, adapun teknik yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu teknik wawancara, pengamatan langsung dan studi pustaka.

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Wawancara ini ditujukan kepada pemilik Elvapor Store Karawang, untuk mengetahui data dari transaksi pembelian serta penjualan dari rokok elektrik tersebut.

2. Pengamatan Langsung

Pengamatan langsung dilakukan dengan cara meneliti langsung setiap proses yang berjalan pada Elvapor Store Karawang. Dimana penulis dapat menemukan kelebihan serta kekurangan dalam proses tersebut.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan proses pengumpulan jurnal ilmiah dan buku sebagai bahan referensi yang mendukung pengerjaan kepenulisan Tugas Akhir ini.

1.3.2. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam pembuatan Tugas Akhir ini yaitu dengan metode air terjun atau *waterfall*. (Sukamto & Shalahuddin, 2016) Adapun tahapannya adalah:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*analysis*)

Analisis kebutuhan perangkat lunak yaitu berupa analisa kebutuhan *user* yang nantinya akan dirancang pada Sistem Informasi Akuntansi Pengolahan Data Transaksi Rokok Elektrik (Vape) Pada Elvapor Karawang.

2. Desain (*design*)

Desain berupa rancangan yang dibuat penulis menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

3. Pembuatan Kode Program (*coding*)

Kode Program adalah penerjemah logika ke dalam bahasa pemrograman komputer. Adapun bahasa pemrograman yang di gunakan adalah *java*.

4. Pengujian (*testing*)

Pengujian yang digunakan berupa *blackbox testing* terhadap menu-menu yang telah berhasil dibuat.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Pemeliharaan dilakukan dengan memeriksa sistem secara berkala pada *software* dan *hardware* yang digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup kepenulisan Tugas Akhir ini meliputi: Proses pemesanan vape pada *supplier*, proses penerimaan serta pembayaran dari pembelian, proses penjualan dan penerimaan kas atas penjualan vape kepada konsumen, dan proses pembuatan laporan pembelian dan laporan penjualan yang di laporkan kepada pemilik Elvapor Store dalam periode satu bulan.

UNIVERSITAS