

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
 Kata Pengantar	 vii
Abstraksi	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Lampiran	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan	3
1.3 Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4 Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar.....	7
2.1.1. Animasi.....	7
2.1.2. Animasi Interaktif.....	10
2.1.3. Multimedia.....	11
2.1.4. Kebudayaan	12
2.1.5. <i>Adobe Flash Profesional CS6</i>	14
2.2. Peralatan Pendukung	21
2.2.1. <i>Storyboard</i>	21
2.2.2. <i>Blackbox Testing</i>	22
 BAB III PEMBAHASAN.....	 24
3.1. Tinjauan Kasus	24
3.2. Desain	24
3.2.1. <i>Storyboard</i>	25
3.2.2. <i>User Interface</i>	28
3.3. Implementasi	31
3.3.1. <i>Code Generation</i>	31
3.3.2. <i>Blackvox Testing</i>	34

3.3.3. Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i>	38
BAB IV PENUTUP	39
4.1.Kesimpulan.....	39
4.2.Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	43
LAMPIRAN-LAMPIRAN	44