

## LAMPIRAN

### Lampiran 1.a Surat Keterangan Riset

 **RAUDHATUL – ATHFAL (RA)**  
**AL-BASHIR NURHAKIM**  
Kp. Citenjo RT. 01/01 Desa Cimahi, Kecamatan Campaka, Kabupaten Purwakarta

---

**SURAT KETERANGAN**  
Nomor : 521/TKA-RA/XI/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Isap Saptiah, S.Pd.i  
Jabatan : Kepala Sekolah RA Al-Bashir Nurhakim

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut dibawah ini:

Nama : Nurul Hidayah  
NIM : 11170576  
Alamat : Kp. Cimahi RT.008/RW.003 Desa Cimahi,  
Campaka, Purwakarta 41181

Adalah benar telah melakukan Riset pada RA Al-Bashir Nurhakim terhitung sejak 30 Maret 2020 sampai dengan 26 Juni 2020, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Purwakarta, 27 Juni 2020  
Kepala Sekolah RA Al-Bashir Nurhakim

  
**Isap Saptiah, S.Pd.i**

## Lampiran 1.b Surat Keterangan Diterima Riset



RAUDHATUL - ATHFAL (RA)  
**AL-BASHIR NURHAKIM**  
 Kp. Citenjo RT. 01/01 Desa Cimahi, Kecamatan Campaka, Kabupaten Purwakarta

**SURAT KETERANGAN**  
 Nomor : 521/TKA-RA/XI/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Isap Saptiah, S.Pd.i  
 Jabatan : Kepala Sekolah RA Al-Bashir Nurhakim

Dengan ini menerangkan bahwa, yang tersebut dibawah ini:

Nama : Nurul Hidayah  
 NIM : 11170576  
 Alamat : Kp. Cimahi RT.008/RW.003 Desa Cimahi,  
 Campaka, Purwakarta 41181

Adalah benar telah diterima Riset pada RA Al-Bashir Nurhakim terhitung sejak 30 Maret 2020 sampai dengan 26 Juni 2020, dan yang bersangkutan telah melaksanakan tugasnya dengan baik dan penuh tanggung jawab.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan benar, untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Purwakarta, 27 Juni 2020  
 Kepala Sekolah RA Al-Bashir Nuhakim



Isap Saptiah, S.Pd.i

## Lampiran 2.a Kuesioner 1

## KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA

NAMA : Dwi .....

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?		✓
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?	✓	
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.b Kuesioner 2

**KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA**NAMA : Sesil.....

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.c Kuesioner 3

**KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA**NAMA : MURIA SALMA LABIA

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.d Kuesioner 4

**KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA**

NAMA : Khoerun Nisa

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?		✓
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?		✓
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?		✓
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?		✓
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?		✓
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?		✓

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.e Kuesioner 5

**KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA**NAMA : Rizky Padliana

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.f Kuesioner 6

**KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA**NAMA : Bu BAP

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?		✓
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.g Kuesioner 7

### KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA

NAMA : BU IIM.....

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?		✓
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?		✓
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

**Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.**

## Lampiran 2.h Kuesioner 8

**KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA**

NAMA : *Sanki melani*

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.i Kuesioner 9

## KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA

NAMA : Bu MUMIN

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?	✓	
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 2.j Kuesioner 10

## KUESIONER ANIMASI INTERAKTIF BUDAYA NUSANTARA

NAMA : UNA

NO.	DAFTAR PERTANYAAN	JAWABAN	
		YA	TIDAK
1.	Menurut anda apakah animasi ini mudah digunakan ?	✓	
2.	Apakah animasi ini dapat membantu anda lebih mengenal budaya nusantara ?		✓
3.	Apakah setelah mencoba aplikasi ini, anda tertarik dengan media belajar seperti ini ?	✓	
4.	Apakah media seperti ini membuat anda lebih semangat belajar ?	✓	
5.	Menurut anda apakah aplikasi ini menarik dan mudah untuk dipelajari ?	✓	
6.	Menurut anda apakah suara dalam aplikasi ini terdengar jelas ?	✓	✓
7.	Apakah soal latihan yang ada dalam aplikasi ini sulit untuk dijawab ?		✓
8.	Dengan adanya aplikasi ini apakah pembelajaran membosankan ?		✓
9.	Menurut anda apakah menarik belajar budaya nusantara ?	✓	
10.	Apakah pembahasan materi yang ada dalam animasi ini mudah dimengerti ?	✓	

Keterangan : Beri tanda (✓) pada jawaban yang dipilih.

## Lampiran 3.a Berita Acara Serah Terima Aplikasi

## a. Lampiran 1

**BERITA ACARA SERAH TERIMA**

Nomor:

Berdasarkan Surat Keterangan Riset Nomor: 521/2020, yang bertanda tangan dibawah ini:

1. Nama : Nurul Hidayah  
NIM : 11170576

Alamat : Kp. Cimahi RT.008/RW.003 Desa Cimahi, Campaka, Purwakarta 41181  
Dalam hal ini bertindak untuk dan atas nama pelaksana Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika berjudul "Animasi Interaktif Pengenalan Kebudayaan Nusantara (BUDARA) pada RA Al-Bashir Nurhakim Kabupaten Purwakarta" yang selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**

1. Nama : Isap Saptiah, S.Pd.i  
Jabatan : Kepala Sekolah RA Al-Bashir Nurhakim  
Alamat : Kp. Citenjo RT.002/RW.001 Desa Cimahi, Campaka, Purwakarta 41181  
yang selanjutnya disebut **PIHAK KEDUA**

Dengan telah selesainya pelaksanaan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika, sepekat untuk melakukan serah terima hasil pelaksanaan kegiatan pekerjaan tersebut, dengan ketentuan sebagai berikut:

**Pasal 1**

**PIHAK PERTAMA** dan **PIHAK KEDUA** telah saling bekerjasama dalam proses pelaksanaan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan mengimplementasikan kegiatan tersebut berupa aplikasi: "Animasi Interaktif Pengenalan Kebudayaan Nusantara (BUDARA) pada RA Al-Bashir Nurhakim Kabupaten Purwakarta" yang diperoleh dari kegiatan Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika dan berjalan atau berfungsi dengan baik.

**Pasal 2**

- (1) **PIHAK PERTAMA** menyerahkan kepada **PIHAK KEDUA** hasil KEGIATAN Tugas Akhir Mahasiswa Universitas Bina Sarana Informatika berupa "Animasi Interaktif Pengenalan Kebudayaan Nusantara (BUDARA) pada RA Al-Bashir Nurhakim Kabupaten Purwakarta", sebagaimana terinci dalam Lampiran;
- (2) **PIHAK KEDUA** menerima penyerahan sebagaimana tersebut pada ayat (1) dari **PIHAK PERTAMA**.

**Pasal 3**

Berita Acara Serah Terima ini dibuat dengan sesungguhnya, bermaterai cukup, dan dalam rangkap 2 (dua) dimana satu berkas dipegang oleh **PIHAK PERTAMA** dan satu berkas lainnya dipegang oleh **PIHAK KEDUA** yang masing-masing mempunyai kekuatan hukum yang sama untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

**PIHAK KEDUA**

Yang menerima,



(Isap Saptiah, S.Pd.i)

**PIHAK  
PERTAMA**

Yang menyerahkan,



(Nurul Hidayah)

Mengetahui/Menyetujui  
Ketua Program Studi/Sistem Informasi Akuntansi  
Universitas Bina Sarana Informatika

  
(Rizki Fitriani, M.Kom)  
NIP. 198003012008001001

## b. Lampiran 2

## Lampiran Berita Acara Serah Terima Aplikasi

Nomor :  
 Tanggal : 27 Juni 2020  
 Judul : Animasi Interaktif Pengenalan Kebudayaan Nusantara (BUDARA) pada RA Al-Bashir Nurhakim Kabupaten Purwakarta  
 Nama : Nurul Hidayah  
 Luaran Produk : Aplikasi Animasi Interaktif

NO	Nama Barang	Peralatan		
		Spesifikasi	Tahun Perolehan	Volume
1	Animasi Interaktif Pengenalan Kebudayaan Nusantara (BUDARA) pada RA Al-Bashir Nurhakim Kabupaten Purwakarta	Aplikasi berbasis Animasi Interaktif dengan menggunakan <i>Adobe Flash Player</i>	2020	1

## PIHAK KEDUA

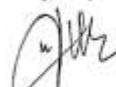
Yang menerima,



(Isap Saptiah, S.Pd.i)

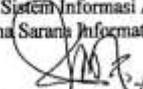
PIHAK  
PERTAMA

Yang menyerahkan,



(Nurul Hidayah)

Mengetahui/Menyetujui  
 Ketua Program Studi Sistem Informasi Akuntansi  
 Universitas Bina Sarana Informatika

  
 Dede Firmansyah, M.Kom  
 NIP. 20200602