

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyati, S., & T. Misriati. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Asmaul Husna. *Teknik, Jurnal Amik, Komputer, II*(1), 116–121.
- Aslan, & Suhari. (2018). Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam. Jakarta : Ebooksia Publisher.
- Astaman, Surni Kadir, M. R. M. (2018). Upaya mengatasi kejenuhan belajar. *Bagian Tarbiyah, Fakultas Agama Islam, Universitas Muhammadiyah Palu*, 57–993.
- Diansah, R. (2019). Journal of Chemical Information and Modeling. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Enterprise, J. (2020). Dasar-Dasar Animasi Komputer. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Enterprise, J. (2017). Mengupas Ide-ide Usaha Freelancer di Bidang Industri Kreatif. Yogyakarta : Thinkjubilee.com JUD.
- Faris, A., & Lestari, A. P. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pengenalan Huruf Alfabet Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. *Teknik Komputer Amik BSI*(2), 59–67.
- Hardyana, S. E., & Heriawati. (2016). Animasi Interaktif Pengenalan Hewan Khas Pulau Indonesia Berbasis Android pada TK Kupu-Kupu Mungil bekasi. 1(8), 9–21.
- Kadaruddin. (2018). Mahir Desain Slide Presentasi dan Multimedia Pembelajaran Berbasis PowerPoint. Yogyakarta : Deepublish.
- Maulana, Y. (2018). *Jenius Membuat Mobile Edukasi Andriod: Solusi Cepat Belajar Membuat Aplikasi Multimedia berbasis Mobile* (W. WHP, WPA, ed.). Garut: CV. Mobidu Sinergi.
- Mulyadi, D. D. (2016). Animasi Interaktif Pengenalan Budaya Jawa Barat pada Siswa SDIT Ar-Rasyidi Karawang. *Fakultas Teknik Dan Informatika*, 7–21.
- Pratomo, A. (2019). Media Interaktif Berbasis Andriod. Yogyakarta : Deepublish.
- Sarinah. (2019). Ilmu Sosial Budaya Dasar (Di Perguruan Tinggi). Yogyakarta : Deepublish.
- Sidik, & Annisa, N. (2017). Animasi Interaktif Pengetahuan Dasar Bahasa Dan Matematika Berbasis Multimedia. *Animasi Interaktif Pengetahuan Dasar Bahasa Dan Matematika Berbasis Multimedia*, 14(2), 83–90.

- Soleh, M. R., Nurajizah, S., & Muryani, S. (2019). Perancangan Animasi Interaktif Prosedur Merawat Peralatan Multimedia pada Jurusan Multimedia SMK BPS & K II Bekasi. *Jurnal Teknologi Dan Informasi (JATI)*, 9(September), 138–150. <https://doi.org/10.34010/jati.v9i2>
- Yudhistira, R. J., & Widiarina. (2019). Analisis Tata Kelola dan Perencanaan Investasi Teknologi Informasi. *Teknik Komputer AMIK BSI*, V(1), 105–112. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>