

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Setelah penulis menganalisa dan menguraikan seluruh pembahasan dari penulisan tugas akhir mengenai animasi interaktif pengenalan budaya nusantara untuk siswa RA Al-Bashir Nurhakim, maka penulis dapat menulis kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan program ini diharapkan dapat lebih menarik perhatian dan minat belajar siswa karena gambar yang ditampilkan dinamis, disertai *background* dan lagu anak-anak.
2. Animasi ini dibuat untuk siswa Taman Kanak-kanak agar supaya mereka dapat lebih mengenal budaya nusantara sejak dini.
3. Dengan program ini diharapkan dapat meningkatkan kreativitas para pengajar dengan proses pembelajaran yang interaktif.
4. Keuntungan yang didapatkan dengan adanya animasi interaktif ini adalah:
 - a. Penggunaan komputer sebagai media pembelajaran menjadi lebih efisien.
 - b. Informasi yang diberikan lebih mudah dipahami pengguna dengan metode pembelajaran yang asik dan menarik.
 - c. Animasi ini merupakan alternatif lain dalam meningkatkan kreatifitas berpikir bagi para siswa.
 - d. Secara langsung dan tidak langsung dapat meningkatkan keahlian sumber daya yang menggunakannya.

4.2. Saran

Setelah membuat animasi pengenalan budaya nusantara untuk siswa TK, penulis memberikan saran sebagai berikut:

1. Untuk menjalankan program secara optimal dan maksimal diperlukan dukungan *hardware* dan *software* yang memadai.
2. Untuk perawatan program animasi ini adalah tetap menjaga bagian-bagian dari program animasi ini agar jangan sampai terhapus dari komputer *user*.
3. *Hardware* yang digunakan adalah *hardware* yang di sarankan oleh penulis atau dapat menggunakan minimum spesifikasi *hardware* yang penulis tulis pada bab 3 agar hasil yang lebih baik.
4. Untuk pengembangan program, selanjutnya dapat ditambahkan budaya-budaya lainnya yang berada di nusantara agar lebih bervariasi dan lebih menarik.

