

DAFTAR ISI

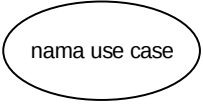
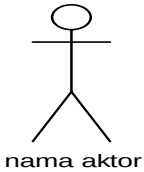
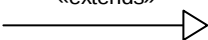
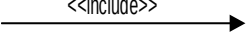
LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR KONSULTASI.....	vi
Kata Pengantar	viii
Abstrak.....	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Simbol.....	xv
Daftar Gambar.....	xix
Daftar Tabel	xx
Daftar Lampiran	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.3.2. Metode Pengembangan Software.....	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	9
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	12
2.1.4. Pengertian Akuntansi	13
2.1.5. Siklus Akuntansi	14
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	14
2.1.7. Pengertian Pendapatan	15
2.1.8. Pengertian Jasa	16
2.1.9. Pengertian Jurnal.....	16

2.1.10. Pengertian Jurnal Khusus	17
2.1.11. Pengertian Jurnal Penerimaan Kas	18
2.1.12. Waterfall.....	19
2.1.13. Pengertian Basis Data	21
2.1.14. Xampp	22
2.2. Tools System (Peralatan Pendukung)	23
2.2.1. Unified Modeling Language (UML).....	23
1. Pengertian Activity Diagram.....	24
2. Pengertian Use Case Diagram	24
3. Pengertian Deployment Diagram	25
4. Pengertian Sequence Diagram.....	26
5. Pengertian Class Diagram	26
6. Pengertian Component Diagram	27
2.2.2. Entity Relationship Diagram (ERD)	27
2.2.3. Logical Record Structure (LRS)	29
2.2.4. Blackbox Testing	30
BAB III PEMBAHASAN	32
3.1. Tinjauan Perusahaan	32
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	32
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	33
3.2. Tinjauan Kasus.....	34
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan.....	34
3.2.2. Activity Diagram Sistem Berjalan	36
1. Activity Diagram Proses Penyerahan Pakaian.....	36
2. Activity Diagram Proses Pencatatan Data Pelanggan.....	37
3. Activity Diagram Proses Melaundry.....	38
4. Activity Diagram Proses Pembayaran	39
5. Activity Diagram Proses Penyerahan Buku Catatan Transaksi	40
3.2.3. Spesifikasi Dokumen Masukan.....	40
3.2.4. Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	41
3.2.5. Permasalahan Pokok	42
3.2.6. Pemecahan Masalah	42
3.3. Analisis Kebutuhan Software	43
3.3.1. Analisis Kebutuhan	43
3.3.2. Use Case Diagram.....	44
3.3.3. Activity Diagram.....	51
3.4. Desain	54
3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)	54
3.4.2. Logical Record Structure (LRS)	55
3.4.3. Spesifikasi File	56
3.4.4. Class Diagram	60
3.4.5. Sequence Diagram	61
3.4.6. Component Diagram	62
3.4.7. Deployment Diagram	62
3.4.8. User Interface	63
3.5. Implementasi.....	69
3.5.1. Code Generation.....	69
3.5.2. Blackbox Testing	89

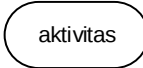
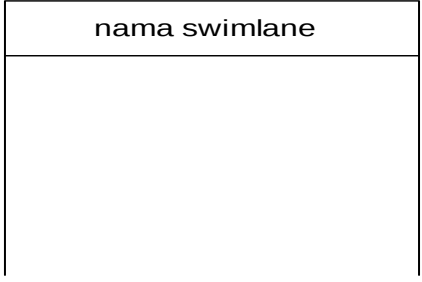
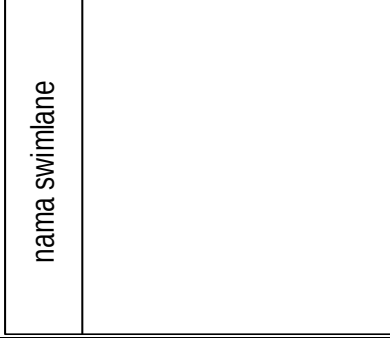
3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software	91
BAB IV PENUTUPAN	92
4.1. Kesimpulan	92
4.2. Saran	92
DAFTAR PUSTAKA	93
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	95
SURAT KETERANGAN RISET	96
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI.....	97
LAMPIRAN-LAMPIRAN	98

DAFTAR SIMBOL

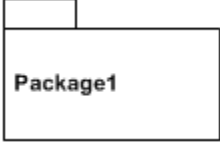
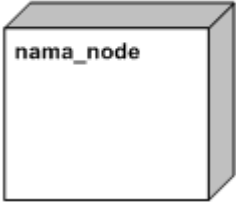
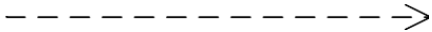
1. Simbol Use Case Diagram

Simbol	Deskripsi
<i>Use case</i> 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i>
Aktor / <i>actor</i> 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor
Asosiasi / <i>association</i> 	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor
Ekstensi / <i>extend</i> 	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu mirip dengan prinsip <i>inheritance</i> pada pemograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang ditambahkan
Generalisasi/ <i>generalization</i> 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya
Menggunakan / <i>include</i> / <i>uses</i>  	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini

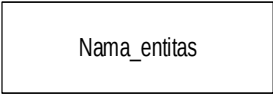
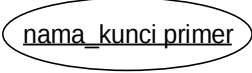
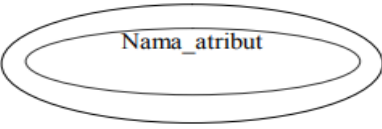
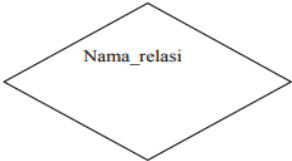
2. Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
status awal 	status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
aktivitas 	aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
percabangan / <i>decision</i> 	asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas digabungkan menjadi satu
penggabungan / <i>join</i> 	asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
status akhir 	status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
<i>Swimlane</i>  Atau 	memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

3. Simbol *Deployment Diagram*

Simbol	Deskripsi
<i>Package</i> 	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>
<i>Node</i> 	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>). Perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>). Jika di dalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen.
Kebergantungan/ <i>dependency</i> 	Kebergantungan antar <i>node</i> arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.
<i>Link</i> 	Relasi antar <i>node</i>

4. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD) / Logical Record Structure (LRS)

Simbol	Deskripsi
Entitas / entity 	Entitas merupakan data inti yang akan disimpan; bakal table pada basis data; benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer; penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama table
Atribut 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas
Atribut kunci primer 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses <i>record</i> yang diinginkan; biasanya berupa id; kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama)
Atribut multivalai / <i>multivalue</i> 	<i>Field</i> atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu
Relasi 	Relasi yang menghubungkan antar entitas; biasanya diawali dengan kata kerja
Asosiasi / <i>association</i> 	Penghubung antara relasi dan entitas di mana kedua ujungnya memiliki multiplicity kemungkinan jumlah pemakaian Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitan 1 ke N atau sering disebut dengan <i>one to many</i> menghubungkan entitas A dan B

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1. Contoh <i>Activity Diagram</i>	24
Gambar II.2. Contoh <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar II.3. Contoh <i>Deployment Diagram</i>	25
Gambar II.4. Contoh <i>Sequence Diagram</i>	26
Gambar II.5. Contoh <i>Class Diagram</i>	26
Gambar II.6. Contoh <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
Gambar II.7. Contoh <i>Logical Record Structure</i>	30
Gambar II.8. Contoh <i>Blackbox Testing</i>	31
Gambar III.1. Struktur Organisasi Mentari Laundry	33
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Penyerahan Pakaian	36
Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Pencatatan	37
Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Melaundry	38
Gambar III.5. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Pembayaran	39
Gambar III.6. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan Proses Penyerahan Catatan	40
Gambar III.7. <i>Use Case Diagram</i>	44
Gambar III.8. <i>Activity Diagram</i> Kasir Mengelola Data Pelanggan	51
Gambar III.9. <i>Activity Diagram</i> Kasir Mengelola Tranaksi	52
Gambar III.10. <i>Activity Diagram</i> Kasir Mencetak Laporan	53
Gambar III.11. <i>Entity Relationship Diagram</i>	54
Gambar III. 12. <i>Logical Recorde Structure</i>	55
Gambar III. 13. <i>Class Diagram</i>	60
Gambar III. 14. <i>Sequence Diagram</i>	61
Gambar III. 15. <i>Component Diagram</i>	62
Gambar III. 16. <i>Deployment Diagram</i>	63
Gambar III. 17. <i>Form Login</i>	64
Gambar III. 18. <i>Form Menu Utama Kasir</i>	64
Gambar III. 19. <i>Form User</i>	65

Gambar III. 20. <i>Form</i> Pelanggan	65
Gambar III. 21. <i>Form</i> Transaksi	66
Gambar III. 22. Menu Laporan	66
Gambar III. 23. <i>Form</i> Pembayaran	67
Gambar III. 24. <i>Form</i> Layanan	67
Gambar III. 25. <i>Form</i> Jurnal Penerimaan Kas	68
Gambar III. 26. <i>Form</i> Data Akun	68
Gambar III. 27. <i>Form</i> Utama Pemilik.....	69
Gambar III. 28. Nota Penerimaan Transaksi	69
Gambar III. 29. Nota Pembayaran Transksi.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel III.1. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Data Pelanggan	45
Tabel III.2. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Data Akun	45
Tabel III.3. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Data Transaksi	46
Tabel III.4. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Data Layanan	46
Tabel III.5. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Jurnal Penerimaan Kas.....	47
Tabel III.6. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Laporan Jurnal Penerimaan Kas	47
Tabel III.7. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Laporan Transaksi.....	48
Tabel III.8. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Pendapatan	48
Tabel III.9. Skenario <i>Use Case</i> Kasir Mengelola Data User	49
Tabel III.10. Skenario <i>Use Case</i> Pemilik Mencetak Laporan Jurnal Penerimaan Kas..	49
Tabel III.11. Skenario <i>Use Case</i> Pemilik Mencetak Laporan Pendapatan	50
Tabel III.12. Skenario <i>Use Case</i> Pemilik Mencetak Laporan Transaksi	50
Tabel III.13. Spesifikasi <i>File</i> Pelanggan	56
Tabel III.14. Spesifikasi <i>File</i> Laporan Bagian Transaksi	57
Tabel III.15. Spesifikasi <i>File</i> Laporan Bagian Pembayaran	58
Tabel III.16. Spesifikasi <i>File</i> Laporan Bagian Jurnal	58
Tabel III.17. Spesifikasi <i>File</i> Laporan Bagian Transaksi	59
Tabel III.18. Spesifikasi <i>File</i> Blacbox Testing Login.....	93
Tabel III.19. Spesifikasi <i>File</i> Blacbox Testing Transaksi.....	94
Tabel III.20. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	95

DAFTAR LAMPIRAN

A.1. Arsip Pembayaran (Nota Putih)	98
A.2. Buku Catatan Data Pelanggan dan Transaksi	99
B.1. Nota Pembayaran (Copy Nota Pink)	100