

DAFTAR PUSTAKA

- Adamu, A., Mohd, W., & Wan, N. (2018). *ScienceDirect ScienceDirect Multiview Similarity Assessment Technique of UML Diagrams. Procedia Computer Science, 124, 311–318.* <https://doi.org/10.1016/j.procs.2017.12.160>
- Algorithm, H., & Unggul, U. E. (2019). *Pemodelan Sistem Menggunakan UML (Unified Modelling Language). July, 0–5.*
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). *SISTEM INFORMASI PENJADWALAN DOKTER BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS : RUMAH SAKIT YUKUM MEDICAL CENTRE). 11(2), 30–37.*
- Fadlillah, M. (2017). *ALIRAN PROGRESIVISME DALAM PENDIDIKAN DI INDONESIA M . Fadlillah Universitas Muhammadiyah Ponorogo Email : fadly_ok@yahoo.co.id. Jurnal Dimensi Vol, Pembelajaran, 5(1), 17–24.*
- Hondro, R. K. (2018). *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa / I Teladan Dengan Menggunakan Metode Multi-Objective Optimization on The Basis of Ratio Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Siswa / I Teladan Dengan Menggunakan Metode Multi-Objective Optimization on The Basis. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer), 5(April), 114–119.*
- Juando, R. R., Adiwiharja, C., Malau, Y., Informasi, S., Bina, U., Informatika, S., Bina, U., & Informatika, S. (2018). *(JUSS) Jurnal Sains dan Sistem Informasi PENILAIAN KINERJA GURU DENGAN MODEL FUZZY MULTI ATRIBUTE DECISION MAKING SIMPLE ADDITIVE WEIGHTED PADA SMA UNITY Tahapan penelitian yang dilakukan digambarkan dalam bagan sebagai berikut : 1(2), 13–22.*
- Lukita, C., Nas, C., & Ilham, W. (2020). *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi Analisis Pengambilan Keputusan Penentuan Prioritas Utama Dalam Peningkatan Kualitas Mata Pelajaran Dengan Menggunakan Metode Perbandingan WASPAS dan. 2019.*
- Nugraha, W., Syarif, M., Nugraha, W., Syarif, M., Studi, P., Informasi, S., & Prototype, M. (2018). *PENERAPAN METODE PROTOTYPE DALAM PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGHITUNGAN VOLUME DAN COST PENJUALAN. 03(02), 97–105.*
- Prihandoyo, M. T. (2018). *Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. Jurnal Pengembangan IT, 03(01), 126–129.*
- Saputra, A. Y., Primadasa, Y., Sisteminformasi, P., & Pengajar, K. T. (2019). *tertentu untuk menyekolahkan anak mereka ke Sekolah Dasar . Keriteria tersebut tentu dipengaruhi*

oleh beberapa faktor dengan mempertimbangkan masa depan anak sebagai persiapan menuju pendidikan selanjutnya .[4] tentu ini dianggap sebagai hal yang wajar . 8, 305–312.

Sari, M., Kom, S., & Kom, M. (2019). *Technologia*”Vol 10, No. 3, Juli -September 2019 172. 10(3), 172–178.

Setiartna, F. (2018). *Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Teladan Menggunakan Metode MOORA*. 0–8.

Setiawan, D., Saputra, H. D., & Chandra, R. (2020). *Penilaian Kinerja Guru Produktif dalam Melaksanakan Standar Kompetensi Guru Penilaian Kinerja Guru Produktif Dalam Melaksanakan Standar Kompetensi Guru*. February. <https://doi.org/10.24036/invotek.v20i1.361>

Wardani, S., Parlina, I., & Revi, A. (n.d.). *ANALISIS PERHITUNGAN METODE MOORA DALAM PEMILIHAN SUPPLIER BAHAN BANGUNAN DI TOKO MEGAH GRACINDO JAYA* InfoTekJar (*Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*). 95–99.

Yoni, D. C., & Mustafidah, H. (2016). *Penerapan Metode WP (Weighted Product) Untuk Pemilihan Mahasiswa Lulusan Terbaik di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Purwokerto (Application of WP (Weighted Product) Method For Selection of Best Graduate Students In The Engineering Faculty of. IV, 22–27.*

Harmurni, L. (2019). *INSTRUMEN PENILAIAN DAN VALIDASINYA*. SIDOARJO: Uwais Inspirasi Indonesia.

Habibati. (2017). *Strategi Belajar Mengajar*. Aceh: SYIAH KUALA UNIVERSITY PRESS.

Kusumawati, N., & Maruti, E. S. (2019). *STRATEGI BELAJAR MENGAJAR DI SEKOLAH DASAR*. Solo: AE MEDIA GRAFIKA.

Fathurrohman, M. (2017). *BELAJAR DAN PEMBELAJARAN MODERN*. Yogyakarta: Garudhawaca.

Jubilee Enterprise. (2016). *Pemrograman Bootstrap untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Mahmud, H. (2015). *ADMINISTRASI PENDIDIKAN*. Makassar: PENERBIT AKSARA TIMUR.

Diana. (2018). *METODE DAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN*. YOGYAKARTA: DEEPUBLISH.

Ismail, M. (2020). *Asesmen dan Evaluasi Pembelajaran*. Makassar: Cendekia Publisher.

- Jubilee Enterprise. (2017). Otodidak Desain dan Pemrograman Website. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kostaman, N., & Sumaryana, Y. (2018). APLIKASI PEMESANAN TIKET OTO BUS BUDIMAN BERBASIS ONLINE . JUMANTAKA , 121-130.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktural dan UML. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Nai, F. A. (2017). TEORI BELAJAR DAN PEMBELAJARAN IMPLEMENTASINYA DALAM PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA di SMP, SMA dan SMK. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Nofriansyah, D., & Defit, S. (2017). MULTI CRITERIA DECISION MAKING (MCDM) PADA SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Rohmah, N. (2020). PSIKOLOGI PENDIDIKAN. Surabaya: Jakad Media Publishing.
- Sari, F. (2018). METODE DALAM PENGAMBILAN KEPUTUSAN. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Simanjorang, R. (2018). PENERAPAN METODE COMPOSITE PERFORMANCE INDEX DALAM MENDUKUNG PENGAMBILAN KEPUTUSAN PEMILIHAN GURU TERBAIK (STUDI KASUS : SDN 003 PAGARAN TAPAH). Jurnal Mantik Penusa, 2(2), 180-184.
- Solichin, A. (2016). Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Penerbit Budi Luhur.
- Sriyanti, I. (2019). EVALUASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA. Sidoarjo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Supono, & Putratama, V. (2016). Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter. Yogyakarta: Deepublish.
- Yunus, M. (2016). Profesionalisme guru dalam peningkatan mutu pendidikan. 19(27), 112-128.
- Zubaidah, S. (2018). Mengenal 4C: Learning and Innovation Skills untuk Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. 2nd Science Education National Conference(April), 1-18.