

DAFTAR ISI

Halaman

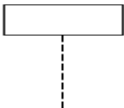
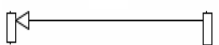
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode Perkembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Konsep Dasar	6
2.1.1. Sistem Informasi.....	6
2.1.2. Persediaan Barang.....	6
2.1.3. <i>Website</i>	7
2.1.4. Bahasa Pemrograman	8
2.1.5. <i>Database</i>	9
2.1.6. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	9
2.2. Peralatan Pendukung.....	11
2.2.1. <i>Adobe Dreamweaver CS5</i>	11
2.2.2. <i>Adobe Photoshop</i>	12
2.2.3. XAMPP	13
2.2.4. Astah Profesional	14

2.2.5. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
2.2.6. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.2.7. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	18
2.2.8. Pengujian Kotak Hitam (<i>Black Box Testing</i>)	19
BAB III PEMBAHASAN	20
3.1. Tinjauan Perusahaan	20
3.1.1. Sejarah Perusahaan	20
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.2. Tinjauan Kasus	23
3.2.1. Proses Sistem Berjalan	23
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	24
3.2.3. Dokumen Masukan	25
3.2.4. Dokumen Keluaran	26
3.2.5. Permasalahan Pokok	27
3.2.6. Pemecahan Masalah	28
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	29
3.3.1. Analisis Kebutuhan	29
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	30
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	32
3.4. Desain	35
3.4.1. <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	35
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	35
3.4.3. Spesifikasi File	36
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	41
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	43
3.4.6. <i>User Interface</i>	44
3.5. Implementasi	64
3.5.1. Code Generation	64
3.5.2. Blackbox Testing	79
3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software	84
BAB IV PENUTUP	85
4.1. Kesimpulan.....	85
4.2. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	87
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	90
SURAT KETERANGAN MAGANG	91
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI.....	92
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	93

DAFTAR SIMBOL

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

Gambar 1. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

Gambar 2. Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Actifity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

Gambar 3. Simbol Activity Diagram

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1.Contoh <i>Use Case Diagram</i> Persediaan	15
2. Gambar III.1.Struktur Organisasi.....	21
3. Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i> Kedatangan Barang Dari Pemasok	24
4. Gambar III.3. <i>Activity Diagram</i> Pengambilan Barang.....	24
5. Gambar III.4. <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Masuk dan Keluar.....	25
6. Gambar III.5. <i>Use Case Diagram</i> Kontrol Gudang.....	30
7. Gambar III.6. <i>Use Case Diagram</i> Owner	31
8. Gambar III.7. <i>Activity Diagram</i> Barang Masuk.....	32
9. Gambar III.8. <i>Activity Diagram</i> Barang Keluar.....	32
10. Gambar III.9. <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Masuk(a)	33
11. Gambar III.10. <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Keluar(a)	33
12. Gambar III.11. <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Masuk(b)	34
13. Gambar III.12. <i>Activity Diagram</i> Laporan Barang Keluar(b).....	34
14. Gambar III.13. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	35
15. Gambar III.14. <i>Local Record Structure</i> (LRS)	35
16. Gambar III.15. <i>Sequence Diagram</i> Barang Masuk.....	42
17. Gambar III.16. <i>Sequence Diagram</i> Barang Keluar	42
18. Gambar III.17. <i>Deployment Diagram</i>	43
19. Gambar III.18. Halaman <i>Login</i> Kontrol Gudang.....	44
20. Gambar III.19. Halaman Beranda Kontrol Gudang.....	44
21. Gambar III.20. Halaman Daftar Barang.....	45
22. Gambar III.21. Halaman Tambah Barang	45
23. Gambar III.22. Halaman Edit Barang	45
24. Gambar III.23. Halaman Daftar Kategori	46
25. Gambar III.24. Halaman Tambah Kategori	46
26. Gambar III.25. Halaman Edit Kategori	46
27. Gambar III.26. Halaman Daftar Satuan	47
28. Gambar III.27. Halaman Tambah Satuan	47
29. Gambar III.28. Halaman Edit Satuan	47
30. Gambar III.29. Halaman Daftar Pemasok.....	48
31. Gambar III.30. Halaman Tambah Pemasok	48
32. Gambar III.31. Halaman Edit Pemasok	48
33. Gambar III.32. Halaman Bagian Produksi.....	49
34. Gambar III.33. Halaman Tambah Bagian Produksi	49
35. Gambar III.34. Halaman Edit Bagian Produksi	49
36. Gambar III.35. Halaman Barang Masuk	50
37. Gambar III.36. Halaman Pencarian Nota Barang Masuk	50
38. Gambar III.37. Halaman Tambah Barang Masuk	51
39. Gambar III.38. Halaman Barang Keluar	51
40. Gambar III.39. Halaman Pencarian Nota Barang Keluar	52
41. Gambar III.40. Halaman Tambah Barang Keluar	52
42. Gambar III.41. Halaman Data Stok.....	53

43. Gambar III.42. Halaman <i>History</i>	53
44. Gambar III.43. Halaman Tampil Data <i>History</i> Stok	54
45. Gambar III.44. Halaman Laporan Barang Masuk.....	54
46. Gambar III.45. Halaman Tampil Laporan Barang Masuk	55
47. Gambar III.46. Halaman Laporan Barang Keluar.....	55
48. Gambar III.47. Halaman Tampil Laporan Barang Keluar	56
49. Gambar III.48. Halaman Laporan Per Barang	56
50. Gambar III.49. Halaman Tampil Laporan Per Barang	57
51. Gambar III.50. Halaman Pengaturan Akun.....	57
52. Gambar III.51. Halaman Login <i>Owner</i>	58
53. Gambar III.52. Halaman Beranda <i>Owner</i>	58
54. Gambar III.53. Halaman Data Stok.....	58
55. Gambar III.54. Halaman <i>History</i>	59
56. Gambar III.55. Halaman Tampil Data <i>History</i> Stok	59
57. Gambar III.56. Halaman Laporan Barang Masuk.....	60
58. Gambar III.57. Halaman Tampil Laporan Barang Masuk	60
59. Gambar III.58. Halaman Laporan Barang Keluar.....	61
60. Gambar III.59. Halaman Tampil Laporan Barang Keluar	61
61. Gambar III.60. Halaman Laporan Per Barang	62
62. Gambar III.61. Halaman Tampil Laporan Per Barang	62
63. Gambar III.62. Halaman Data User	62
64. Gambar III.63. Halaman Tambah Data User	63
65. Gambar III.64. Halaman Edit Data User	63
66. Gambar III.65. Halaman Pengaturan Akun.....	64

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kontrol Gudang	30
2. Tabel III.2. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Owner	31
3. Tabel III.3. Spesifikasi <i>File</i> Barang	36
4. Tabel III.4. Spesifikasi <i>File</i> User	37
5. Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Kategori.....	38
6. Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Satuan.....	38
7. Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Pemasok	39
8. Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Bagian Produksi	40
9. Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Barang Masuk	40
10. Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Barang Keluar	41
11. Tabel III.11. <i>Blackbox</i> Pengujian <i>Form Login</i> Kontrol Gudang	79
12. Tabel III.12. <i>Blackbox Testing</i> Pengujian <i>Form</i> Tambah Barang	80
13. Tabel III.13. <i>Blackbox</i> Pengujian <i>Form</i> Transaksi Barang Masuk	81
14. Tabel III.14. <i>Blackbox</i> Pengujian <i>Form</i> Transaksi Barang Keluar	82
15. Tabel III.15. <i>Blackbox Testing</i> Pengujian <i>Form History</i>	82
16. Tabel III.16. <i>Blackbox</i> Pengujian <i>Form</i> Laporan Barang Masuk	83
17. Tabel III.17. <i>Blackbox</i> Pengujian <i>Form</i> Laporan Barang Keluar	83
18. Tabel III.18. Tabel Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	84

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A-1. Nota Barang Masuk.....	93
2. Lampiran A-2 Form Pengambilan Barang.....	94
3. Lampiran A-3 Rekap Barang Masuk dan Keluar.....	95
4. Lampiran B-1 Laporan Barang Masuk dan Keluar.....	95