

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iii
Lembar Berita Acara Serah Terima	iv
Lembar Pernyataan dan Pengesahan Tugas Akhir	v
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	viii
Daftar Isi	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode penelitian	3
1.3.1. Teknik Pengumpulan Data	3
1.3.2. Metode pengembangan <i>Software</i>	4
1.3.3. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1. Defenisi Rancang Bangun	6
2.1.2. Defenisi Sistem	6
2.1.3. Karakteristik Sistem	7
2.1.4. Klasifikasi Sistem	8
2.1.5. Pengertian Informasi	9
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.7. Akuntansi	11
2.1.8. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi	11
2.1.9. Penjualan Barang Secara Tunai	12
2.1.10. Jurnal	13
2.2. Program	14
2.3. Peralatan Pendukung (Tools System)	14
2.3.1. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	15
2.3.2. <i>Java</i>	16
2.3.3. <i>NeatBeans IDE 8.2</i>	17
2.3.4. Basis Data (<i>Database</i>)	18
2.3.5. <i>MySQL</i>	18
2.3.6. <i>XAMPP</i>	19
2.3.7. <i>PHPMYAdmin</i>	19
 BAB III PEMBAHASAN	 20
3.1. Tinjauan Perusahaan	20
3.1.1. Sejarah Perusahaan	20

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	21
3.2. Tinjauan Kasus	23
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	24
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	25
3.2.3. Dokumen Masukan	26
3.2.4. Dokumen Keluaran	26
3.2.5. Permasalahan Pokok	26
3.2.6. Pemecahan Masalah	27
3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i>	27
3.3.1. Analisis Kebutuhan	28
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> Usulan	30
3.4. Desain	36
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> Usulan (ERD)	36
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> Usulan (LRS)	37
3.4.3. <i>Spesifikasi File</i>	38
3.4.4. <i>Class Diagram</i>	41
3.4.5. <i>Sequence Diagram</i>	42
3.4.6. <i>Component Diagram</i>	43
3.4.7. <i>Deployment Diagram</i>	44
3.4.8. <i>User Interface</i>	45
3.5. Implementasi	52
3.5.1. <i>Code Generation</i>	52
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	53
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	56
BAB IV PENUTUP	57
4.1. Kesimpulan	57
4.2. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	59
SURAT KETERANGAN RISET/PKL	60
BERITA ACARA SERAH TERIMA	
LAMPIRAN	61