

DAFTAR PUSTAKA

- Azly, R. (2016). Perbandingan Suhu Celcius Kelvin Reamur Fahrenheit. pp. <https://duniaberbagiilmuuntuksemua.blogspot.com/2016/09/perbandingan-suhu-celciuskelvinreamurfa.html>.
- Fujimaru, T. (2018). 7 Alasan Kenapa Kita Harus Mulai Belajar Kotlin Untuk Android di 2018. pp. <https://www.codepolitan.com/7-alasan-kenapa-kita-harus-mulai-belajar-kotlin-di-2018-5a963b309187d>.
- Picodio. (2017). *picodio.com*. Retrieved from picodio: <https://picodio.com/id/5-manfaat-penggunaan-aplikasi-edukasi/>
- Purbasari, R. J., Kahfi, M., & Yunus, M. (2013). PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA PADA MATERI DIMENSI TIGA UNTUK SISWA SMA KELAS X. <https://jurnal-online.um.ac.id/data/artikel/artikel2C484B69ABB15E4060342947D84D09F8.pdf>.
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, <https://ejurnal.unmerpas.ac.id/index.php/informatika/article/view/67/39>.
- Putera, A. (2017). Memulai Pengembangan Aplikasi Android Dengan Kotlin. pp. <https://www.codepolitan.com/memulai-pengembangan-aplikasi-android-dengan-kotlin-58ad44cf5ae0c>.
- Sibarani, N. S., Munawar, G., & Wisnuadhi, B. (2018). Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin. https://www.researchgate.net/publication/329525878_Analisis_Performa_Aplikasi_Android_Pada_Bahasa_Pemrograman_Java_dan_Kotlin.
- Yusro, M. (2017). BINTANG SKALA MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN KEMAMPUAN MENYELESAIKAN SOAL KONVERSI SUHU. *Jurnal Profesi Keguruan*, <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jpk>.
- Davidk. (2017). Mengenal Apa itu Android Studio? pp. <https://teknologimodern.com/mengenal-apa-itu-android-studio/>.

- Dewi, R. S. (2020). Kenali Pengertian Java Beserta Fungsi, Kelebihan dan Kekurangan Java. pp. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-java/>.
- Hermawan. (2020). Pengertian Android Beserta Sejarah, Kelebihan dan Kekurangannya. pp. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-android-beserta-kelebihan-dan-kekurangannya/>.
- Khotimah, T., & Hilyana, F. (2019). APLIKASI KONVERSI PADA BESARAN FISIKA KINEMATIKA BERBASIS ANDROID. *Jurnal SIMETRIS*, Vol. 10 No. 2 November 2019.
- Pratama, A. R. (2019). Belajar Unified Modeling Language (UML) - Pengenalan. pp. <https://www.codepolitan.com/unified-modeling-language-uml>.
- Putra, K. I., Santoso, N., & Santoso, E. (2019). Pengembangan Aplikasi Pelelangan Ternak Burung Lovebird berbasis Android . *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* , <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/5827/2771>.
- Rahmah, A. (2020). Pengertian Suhu, Rumus dan Alat Ukurnya. pp. <https://rumus.co.id/pengertian-suhu/>.
- Ramadoni, F. (2017). Apa Itu Bahasa Pemrograman Kotlin? pp. <https://teknojurnal.com/apa-itu-bahasa-pemrograman-kotlin/>.
- Somya, R., & Andros, H. (2019). PEMBUATAN ALERT SYSTEM PADA PERANGKAT ANDROID MENGGUNAKAN PROTOKOL MQTT. *Telematika*, <http://ejournal.amikompurwokerto.ac.id/index.php/telematika/article/view/792>.