

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Skripsi	i
Lembar Persembahan	ii
Lembar Persyaratan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Persyaratan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Skripsi	v
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta	vi
 Kata Pengantar	vii
Lembar Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Metode Penelitian	4
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data	4
1. Observasi	4
2. Studi Pustaka	5
1.4.2. Model Pengembangan Aplikasi	5
1. Analisa Kebutuhan	5
2. Desain Sistem	5
3. Pengujian Sistem	5
4. Implementasi	6
1.5 Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.1.1. Suhu	7
2.1.2. Konversi Suhu	7
2.1.3. <i>Android</i>	7
2.1.4. <i>Android Studio</i>	8
2.1.5. <i>Java</i>	8
2.1.6. <i>Kotlin</i>	8
2.1.7. Pengujian Aplikasi	9
A. Pengujian <i>Black Box</i>	9
B. Pengujian <i>White Box</i>	9
2.1.8. Peralatan Pendukung	10
A. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.2. Penelitian Terkait	11

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN

3.1. Analisis Aplikasi	14
3.1.1. Analisis Masalah	14
3.1.2. Analisis Kebutuhan	15
3.2. Desain	16
3.2.1 Rancangan Algoritma	16
3.2.2 Arsitektur Perangkat Lunak	17
A. <i>Pseudocode Algoritma</i>	17
B. Pemodelan UML	19
3.2.3 Antarmuka Pengguna	25
3.3. Pengujian.....	32
3.4. Implementasi	37
3.5. Pendukung	37

BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan	38
4.2. Saran	39

DAFTAR PUSTAKA	40
-----------------------------	----

DAFTAR RIWAYAT HIDUP	42
-----------------------------------	----

LEMBAR KONSULTASI	43
--------------------------------	----

LAMPIRAN-LAMPIRAN	45
--------------------------------	----

UNIVERSITAS