

BAB III

PEMBAHASAN

2.1. Tinjauan Perusahaan

Sebuah perusahaan memerlukan kerjasama yang terorganisasi dengan baik agar visi dan misinya tercapai. Saat ini banyak perusahaan yang pengelolaan datanya menggunakan komputer untuk mengolah data akuntansinya. Tetapi beberapa perusahaan masih mengolah data menggunakan kertas dan pensil, salah satunya Posyandu Anggrek IV Sukabumi.

Posyandu Anggrek IV Sukabumi merupakan salah satu bentuk Upaya Kesehatan Bersumberdaya Masyarakat (UKBM). Posyandu Anggrek IV Sukabumi menggunakan kertas dan alat tulis sebagai pencatatan data keuangan. Sehingga memungkinkan terjadi kesalahan dalam pencatatan data tersebut, hal itu dapat mengakibatkan kesalahan dalam pembuatan laporan. Penggunaan komputer sebagai sistem baru akan memudahkan pekerjaan dan dapat meminimalisir kesalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan kas Posyandu Anggrek IV Sukabumi lebih akurat.

2.1.1. Sejarah Posyandu

Posyandu Anggrek IV merupakan salah satu bentuk Upaya Kesehatan Bersumberdaya Masyarakat (UKBM), aktivitas yang dilakukan Posyandu Anggrek IV yaitu memberikan pelayanan terbaik kepada para masyarakat sekitarnya sesuai dengan bidang jasa yang dijalani nya. Posyandu Anggrek IV Sukabumi yang beralamatkan di Kp. Gebang RT/RW 03/04 Kel. Bababakan, Kec. Cibeureum, Kota Sukabumi, Jawa Barat 43412. Peranannya sangatlah dibutuhkan oleh masyarakat umum terutama untuk wilayah Kp. Gebang dimana telah berdiri sejak tahun 1985.

Seiring berjalannya waktu, berkat kerja keras para kader Posyandu Anggrek IV kini terus berkembang. Dari tahun ke tahun pelayanan dan fasilitasnya meningkat. Seperti dalam kestrukturannya pengembangan dan inovasi, dulu kader hanya 2 atau 3 orang, untuk sekarang minimal kader ada 5 orang dan ada bidangnya masing-masing. Fasilitas baik gedung maupun pelayanan sudah semakin berkembang dan memiliki gedung sendiri.

Adapun Surat Keputusan dan Visi Misi Posyandu Anggrek IV Sukabumi, sebagai berikut:

- a. Nomor : 140.14/15/SK.POSBINDU/07.31.02/2019
- b. Pembina : Lurah Babakan
- c. Pelindung : Ketua RW. 04
- d. Penanggungjawab : Ketua PKK RW. 04

Dalam menjalankan pekerjaannya Posyandu memiliki visi dan misi:

1. Visi

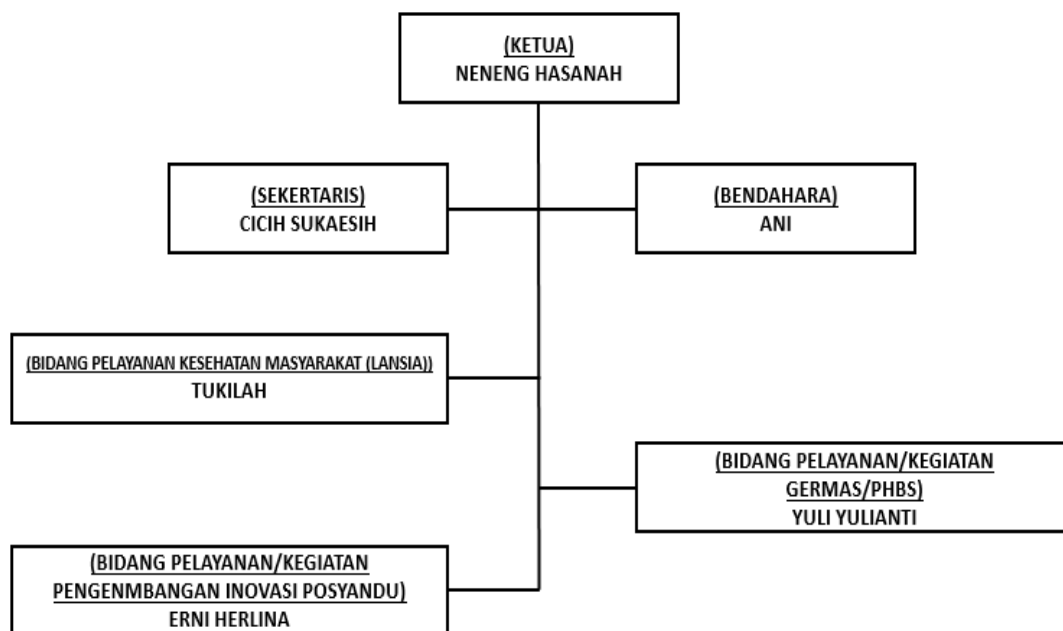
Memberdayakan potensi masyarakat mampu dan memanfaatkan sumber daya alam untuk menciptakan kondisi hubungan/silaturahmi yang harmonis dan sinergi antara kelompok masyarakat mampu dengan masyarakat yang memerlukan bantuan dalam upaya mengurangi dan mengatasi masalah sosial yang ada di Indonesia demi persatuan, kesatuan dan kesejahteraan yang Adil Beradab dan selamat dunia akhirat bagi seluruh rakyat Indonesia.

2. Misi

- a. Membantu kelompok masyarakat miskin melalui upaya pemberdayaan masyarakat mampu.
- b. Menumbuhkan dan mengembangkan silaturahmi antara masyarakat mampu dengan masyarakat miskin melalui pelaksanaan program yang terdiri dari tujuh tahap secara berurutan
- c. Menggali, menyusun dan menyebarluaskan (menginformasikan) nilai-nilai persamaan-persamaan "benang merah" dari aneka suku Bangsa, Aneka Budaya dan aneka syariat mengabdikan kepada Tuhan yang Maha Esa (Gusti Allah Raja di Raja dari segala Tuhan) dari beberapa SUKU Bangsa dimana saja manusia itu berada melalui kegiatan penyuluhan kerukunan hidup umat bersama. Dengan tujuan mempersatukan umat beragama agar saling menghormati syariat ritual agamanya masing-masing dan tidak bermaksud menyatukan agama-agama yang ada atau mempersamakan semua aneka syariat mengabdikan kepada Tuhan yang Maha Esa.
- d. Menyebarluaskan Misi seluas-luasnya kepada siapa saja, kapan saja dan dimana saja berada, khususnya di NKRI bagi warga rakyat Indonesia sejati yang berjiwa Bhineka Tunggal Ika dan berakhlak Pancasila.

2.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Dalam menjalankan operasional posyandu, setiap posyandu termasuk Posyandu Angrek IV Sukabumi wajib memiliki struktur organisasi yang memadai sesuai kebutuhan posyandu. Berikut adalah struktur organisasi Posyandu Angrek IV Sukabumi:



Sumber: Posyandu Anggrek IV Sukabumi (2020).

Gambar III.I. Struktur Organisasi Posyandu Anggrek IV Sukabumi

Berdasarkan struktur organigram di atas berikut ini adalah uraian tugas dan fungsi-fungsi yang ada di Posyandu Anggrek IV:

1. Ketua:
 - a. Memimpin posyandu dengan membuat kebijakan-kebijakan posyandu.
 - b. Mengawasi semua kegiatan di posyandu.
 - c. Mengatur posyandu secara keseluruhan agar dapat berkembang.
2. Sekertaris:
 - a. Mencatat segala bentuk kegiatan yang ada di posyandu.
 - b. Mencatat seluruh administrasi posyandu atau buku Sistem Informasi Posyandu (SIP)
3. Bendahara:
 - a. Menyimpan keuangan berupa uang kas dan uang bantuan.
 - b. Menyimpan buku rekening.
 - c. Mencatat transaksi keuangan kas masuk dan kas keluar.

4. Bidang Pelayanan Kesehatan Masyarakat (Lansia):
 - a. Mengelola kegiatan yang berkaitan dengan lansia.
 - b. Mencatat laporan kegiatan tentang lansia.
 - c. Mendata sasaran POSBINDU lansia dan Penyakit Tidak Menular (PTM).
5. Bidang Pelayanan atau Kegiatan Gerakan Masyarakat Sehat (Germas) atau Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS):
 - a. Mendata perilaku hidup bersih dan sehat di masyarakat.
 - b. Mengajak masyarakat untuk menggerakkan pola hidup bersih dan sehat.
 - c. Mengajak masyarakat untuk beraktivitas setiap hari.
 - d. Memberi penyuluhan tentang kesehatan lingkungan (kesling)
6. Bidang Pelayanan atau Kegiatan Pengembangan Inovasi Posyandu:
 - a. Mendata sasaran usia paud.
 - b. Memberi penyuluhan kepada orangtua yang mempunyai anak usia paud.
 - c. Mengembangkan pembinaan remaja.

2.2. Tinjauan Kasus

Dalam bagian tinjauan kasus ini akan menjelaskan mengenai bagaimana proses sistem pengelolaan keuangan yang sedang berjalan di Posyandu Anggrek IV, dan bagaimana gambaran sistem berjalan tersebut dalam bentuk *Activity Diagram*.

2.2.1. Proses Sistem Berjalan

Proses sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana kerja suatu sistem dan mengetahui masalah yang dihadapi sistem. Adapun analisis prosedur sistem yang sedang berjalan pada Posyandu Anggrek IV Sukabumi adalah:

1. Proses Penerimaan Kas

Pada proses ini bendahara posyandu akan menerima kas masuk yang bersumber dari dana bantuan walikota (Dana Banwal), iuran seikhlasnya dari sasaran posyandu dan pemasukan lainnya, penerimaan kas masuk tersebut akan di catat menggunakan alat tulis oleh bendahara di buku kas umum.

2. Proses Pengeluaran Kas

Kader akan meminta dana dari bendahara untuk keperluan posyandu seperti menyiapkan Pemberian Makanan Tambahan (PMT), pemenuhan ATK, persiapan Hari Buka Posyandu, dll. Bendahara akan mengeluarkan kas dan menerima bukti dari setiap transaksi pengeluaran kas, kemudian bendahara akan mencatat setiap pengeluaran di buku kas umum.

3. Proses Pembuatan Laporan Kas Masuk dan Keluar

Bendahara akan membuat rekap laporan keuangan setiap 1 Bulan dari kas masuk dan keluar yang dicatat di buku kas umum, lalu laporan akan diserahkan kepada ketua posyandu.

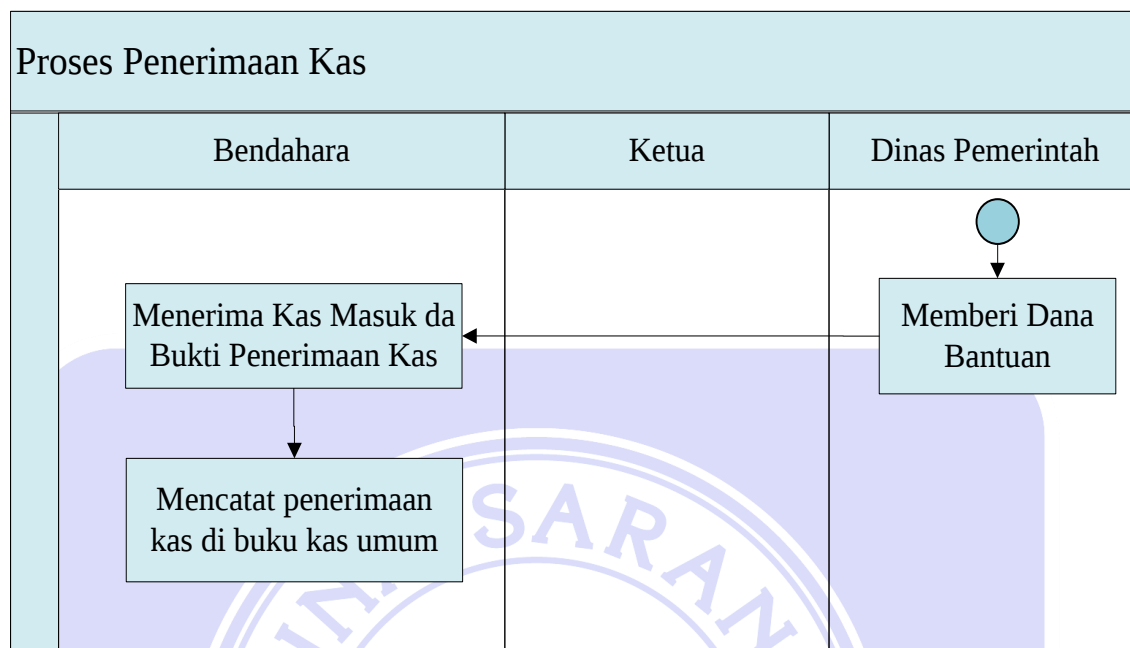
4. Proses Pembuatan Laporan Pertanggung Jawaban

Proses ini dilakukan oleh Ketua sesuai dengan data keuangan Posyandu Anggrek IV Sukabumi yang telah dibuat oleh bendahara. Laporan Pertanggung Jawaban (LPJ) ini kemudian akan diberikan ke Dinas Dalduk, KB, P3A dan PM setiap 1 Periode (6 Bulan).

2.2.2. Activity Diagram

Activity Diagram dibuat guna mempermudah memahami proses sistem berjalan pengelolaan dana kas di Posyandu Anggrek IV, Berikut adalah *Activity Diagram* dari proses sistem berjalan:

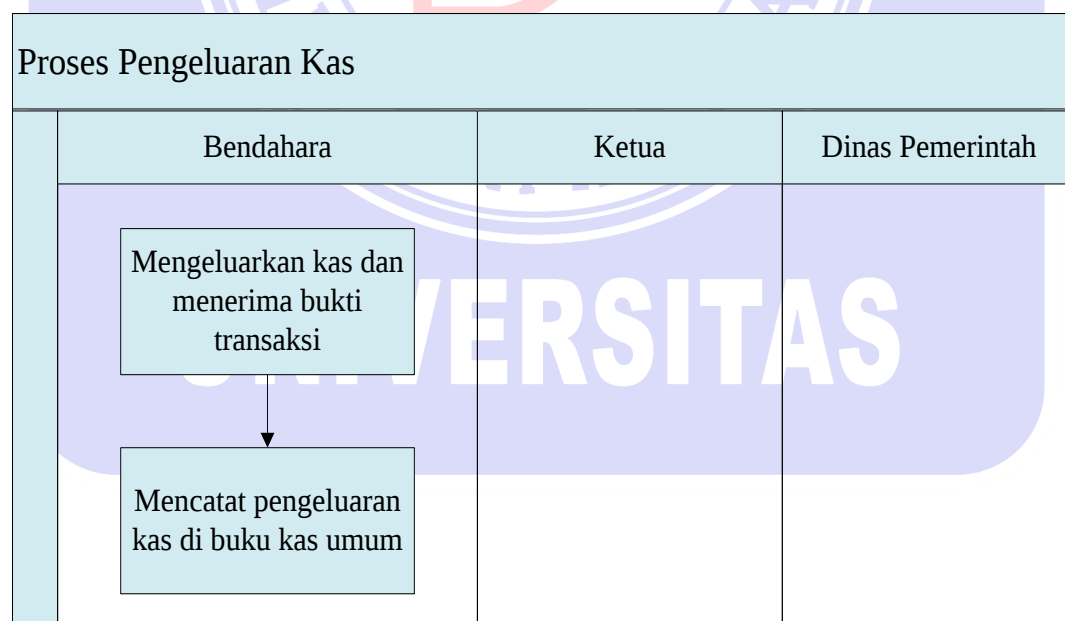
1. Proses Penerimaan Kas



Sumber: Posyandu Anggrek IV (2020)

Gambar III.2. Activity Diagram Penerimaan Kas

2. Proses Pengeluaran Kas



Sumber: Posyandu Anggrek IV (2020)

Gambar III.3. Activity Diagram Pengeluaran Kas

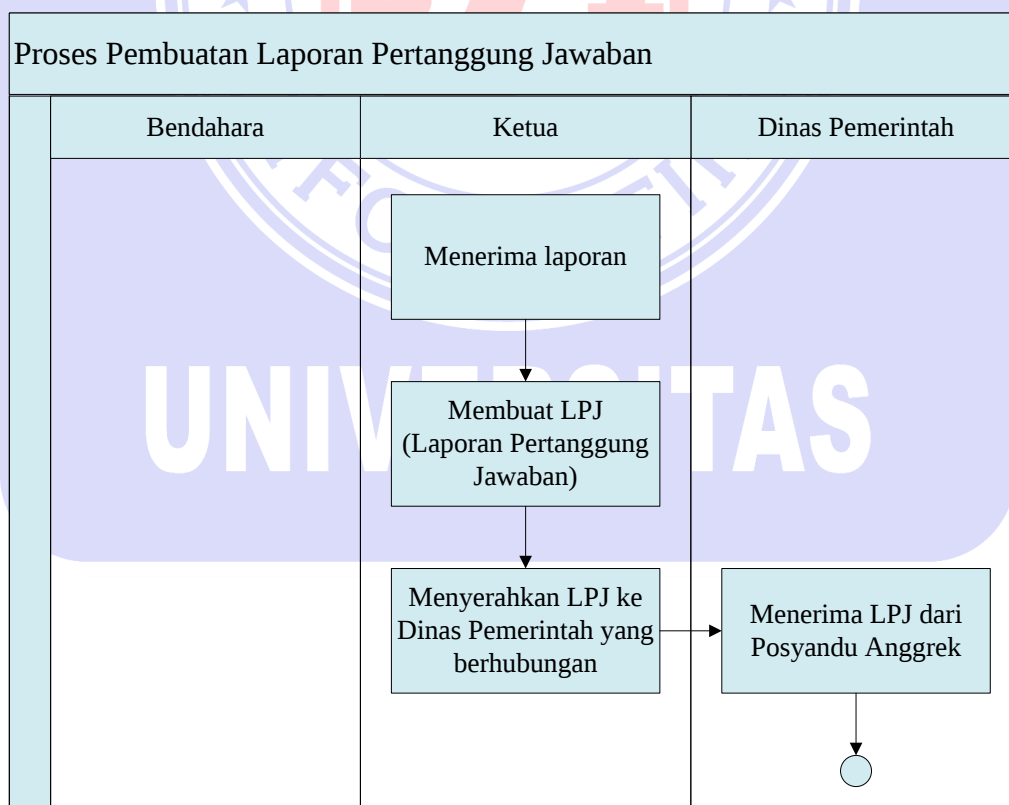
3. Proses Pembuatan Laporan Kas Masuk dan Keluar



Sumber: Posyandu Anggrek IV (2020)

Gambar III.4. Activity Diagram Pembuatan Laporan Kas Masuk dan Keluar

4. Proses Pembuatan Laporan Pertanggung Jawaban



Sumber: Posyandu Anggrek IV (2020)

Gambar III.5. Activity Diagram

Pembuatan Laporan Pertanggung Jawaban

2.2.3. Dokumen Masukan

Dokumen masukan adalah dokumen yang digunakan sebagai dasar memperoleh data-data yang nantinya akan diproses untuk menghasilkan suatu keluaran yang disebut dengan *output*. Dokumen masukan sebagai berikut:

1. Buku Kas Umum
2. Nota atau Kwitansi
3. Buku Rekening

Berikut rincian dokumen masukan pada sistem berjalan perusahaan:

1. Nama Dokumen : Buku Kas Umum

Fungsi	: Sebagai bukti pencatatan Kas Masuk dan Kas Keluar
Sumber	: Pemerintah
Tujuan	: Bendahara
Media	: Kertas
Jumlah	: 1 Rangkap
Frekuensi	: Setiap 1 Tahun
Bentuk	: Buku
Format	: Lampiran 3.2.3-1
2. Nama Dokumen : Nota atau Kwitansi

Fungsi	: Sebagai bukti transaksi Kas Keluar
Sumber	: Penjual
Tujuan	: Bendahara
Media	: Kertas
Jumlah	: 1 Rangkap

Frekuensi : Setiap terjadi transaksi

Bentuk : Kertas

Format : Lampiran 3.2.3-2

3. Nama Dokumen : Buku Rekening

Fungsi : Sebagai bukti transaksi Kas masuk

Sumber : Pemerintah Daerah

Tujuan : Posyandu

Media : Kertas

Jumlah : 1 Rangkap

Frekuensi : Setiap 1 Periode

Bentuk : Buku

Format : Lampiran 3.2.3-3

2.2.4. Dokumen Keluaran

Berfungsi untuk menjelaskan mengenai semua dokumen keluaran berupa laporan atau hasil proses input pada sistem yang berjalan di posyandu. Dokumen keluaran sebagai berikut:

1. Laporan Kas Masuk dan Kas Keluar
2. Laporan Pertanggung Jawaban

Berikut rincian dokumen keluaran pada sistem berjalan perusahaan:

1. Nama Dokumen : Laporan Kas Masuk dan Kas Keluar

Fungsi : Sebagai laporan ke ketua

Sumber : Bendahara

Tujuan : Ketua

Media : Kertas

Jumlah : 1 Rangkap

Frekuensi : Setiap 1 Bualan

Bentuk : Kertas

Format : Lampiran 3.2.4-1

2. Nama Dokumen : Laporan Pertanggung Jawaban

Fungsi : Sebagai laporan ke Dinas Pemerintah

Sumber : Ketua

Tujuan : Dinas Pemerintah

Media : Kertas

Jumlah : 1 Rangkap

Frekuensi : Setiap 1 Periode

Bentuk : Kertas

Format : Lampiran 3.2.4-2

2.2.5. Permasalahan Pokok

Permasalahan yang timbul dalam sistem berjalan pengelolaan kas di Posyandu Anggrek IV adalah:

- a. Karena sistem pencatatan masih ditulis tangan dalam buku kas, menyebabkan terjadinya pemborosan waktu dalam mengelompokkan data keuangan,
- b. Bendahara posyandu mengalami keterlambatan dalam penyajian laporan karena proses penghitungan dalam penyajian laporan keuangan dilakukan menggunakan kalkulator.

2.2.6. Pemecahan Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan untuk mengatasi semua permasalahan yang ada, maka pemecahan dari permasalahan di atas adalah sebagai berikut:

1. Dengan merancang dan membangun suatu sistem komputer yaitu “Sistem Informasi Akuntansi Pengelolaan Dana Kas Berbasis Web pada Posyandu

Anggrek IV” diharap dapat mengatasi pemborosan waktu dalam pengelompokan data, dan

2. Pencarian data menjadi lebih mudah dilakukan karena data akan direkap secara otomatis oleh komputer sehingga laporan yang diinginkan dapat langsung di cetak.

2.3. Analisis Kebutuhan

Berdasarkan wawancara dan observasi, maka aplikasi yang dibuat adalah aplikasi akuntansi berbasis *web*. *Web Server* yang akan dibuat adalah *apache*, menggunakan bahasa *php* dan *dbms mysql*. Kemudian untuk membuat gambaran menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan Mozilla Firefox sebagai *Web Browser*.

Untuk mendukung sistem yang akan digunakan, agar memudahkan bendahara posyandu dalam mengelola data keuangan, maka kebutuhan yang dibutuhkan:

1. Kebutuhan Data

Kebutuhan data untuk perancangan website ini adalah:

- a. Data akun transaksi.
- b. Data transaksi keuangan yang terdapat pada Posyandu Anggrek IV

2. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan mengumpulkan data pada aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Laptop
- b. Memory 2 GB
- c. Processor 1.0 Ghz
- d. Harddisk 500 GB

- e. Stop Kontak
- f. Koneksi Internet dengan Kecepatan 2Mb/Second

3. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

Adapun kebutuhan perangkat lunak untuk membantu perancangan website ini adalah:

- a. PHP MyAdmin 4.7.4
- b. Xampp V3.2.2
- c. MYSQL
- d. Sublime Text 3.0
- e. HTML

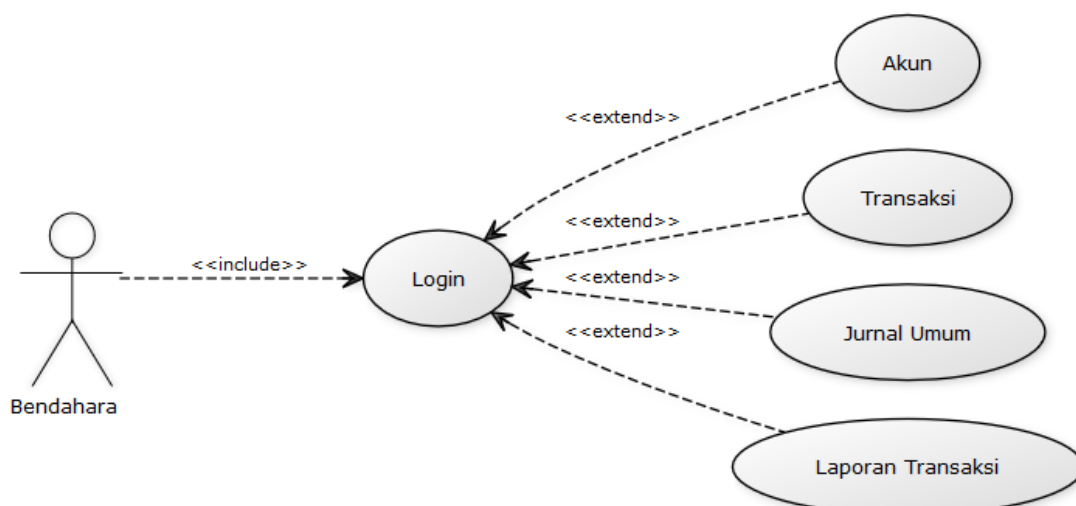
4. Kebutuhan Fungsional

Penjelasan proses fungsi adalah suatu bagian yang berupa, penjelasan secara terperinci setiap fungsi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah. Fungsi yang dimiliki oleh perancangan website ini adalah:

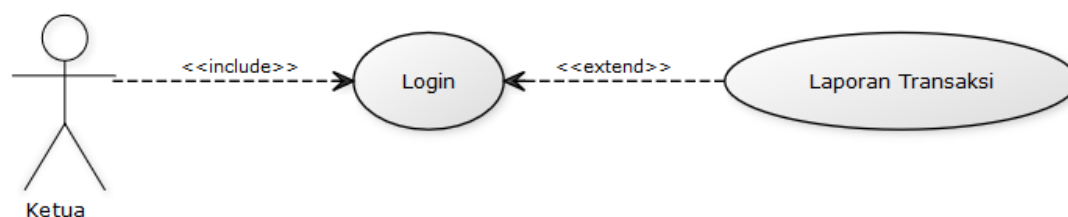
1. Memiliki menu master data dengan submenu akun, transaksi, jurnal umum dan menu laporan keuangan.
2. Akun: Klasifikasi transaksi-transaksi yang ada. Perkiraan atas transaksi yang terjadi.
3. Transaksi: Kejadian operasional dan non-operasional (diluar usaha) dalam satu periode.
4. Jurnal umum: Peringkasan transaksi berdasarkan kelompok akun beserta dengan jumlah nominalnya.
5. Laporan keuangan: Untuk melihat dan mencetak (saat diperlukan) keadaan keuangan dari Posyandu Aggerek IV.

2.3.1. Use Case Diagram

Perancangan *Use Case* berdasarkan proses bisnis di atas serta melakukan analisa terhadap dokumen masukan dan keluaran sistem yang berjalan, maka dapat diidentifikasi kebutuhan sistem usulan yang digambarkan dengan menggunakan *Use Case* diagram dibawah ini:



Gambar III.6. Use Case Bendahara



Gambar III.7. Use Case Ketua

Use Case Diagram digunakan untuk mempermudah membaca hubungan dan alur dari actor atau orang yang berperan sebagai pengelola dan sistem yang dirancang, selain dalam bentuk diagram peneliti juga membuat tabel dari *use case* sebagai deskripsinya.

Tabel III.1

Deskripsi *Use Case Diagram* Bendahara dan Ketua

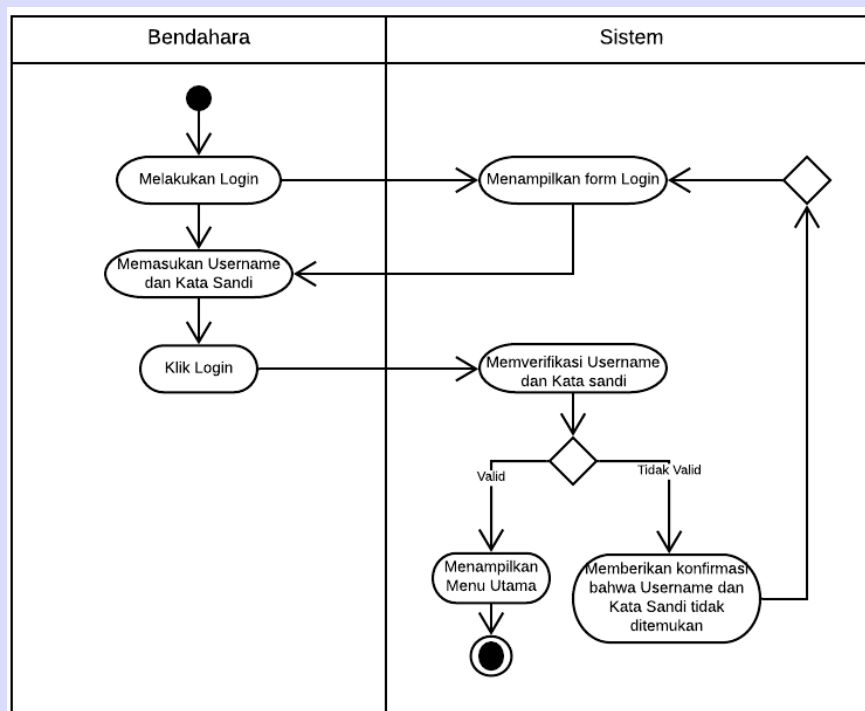
<i>Use Case Narrative</i> halaman bagian Bendahara dan Ketua	
Tujuan	Bendahara dan Ketua dapat mengolah data yang ada dalam sistem pengelolaan dana kas pada Posyandu Anggrek IV Kota Sukabumi
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan bendahara dan ketua untuk mengakses ke dalam aplikasi dengan cara <i>login</i>. 1. Bendahara dapat mengolah akun, transaksi, jurnal umum dan laporan transaksi. 2. Ketua dapat mengakses laporan transaksi.
Skenario Utama	
Aktor	Bendahara dan Ketua
Kondisi Awal	Bendahara dan Ketua membuka halaman <i>Login</i> , kemudian mengisi <i>Username</i> dan Kata Sandi
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Bendahara memilih menu akun 2. Bendahara memilih menu transaksi 3. Bendahara memilih menu jurnal umum 4. Bendahara dan Ketua memilih menu laporan transaksi	Sistem akan menampilkan halaman menu akun Sistem akan menampilkan halaman menu transaksi Sistem akan menampilkan halaman menu jurnal umum Sistem akan menampilkan halaman menu laporan transaksi
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan apa yang dipilih oleh penggunaanya

2.3.2. *Activity Diagram*

Activity diagram berikut ini memperlihatkan secara rinci aliran data:

1. *Activity Diagram Halaman Login*

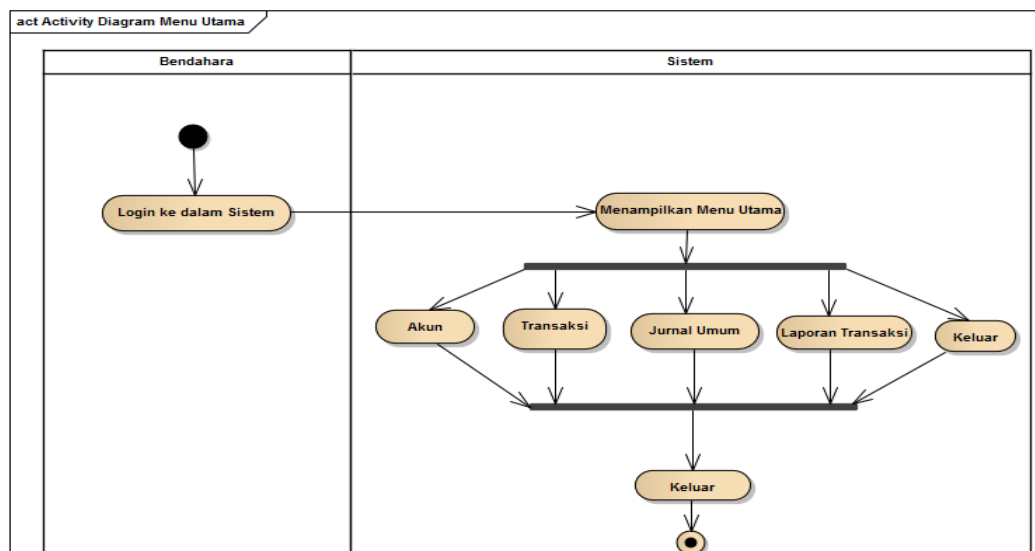
Menjelaskan bahwa pengguna dapat melakukan *login* dengan memasukkan *username* dan kata sandi, selanjutnya sistem memverifikasi kebenaran data, jika data yang di masukan salah maka kembali ke halaman login apabila benar maka Bendahara masuk ke halaman Menu Utama posyandu.



Gambar III.8. Activity Diagram Halaman Login

2. *Activity Diagram Halaman Menu Utama*

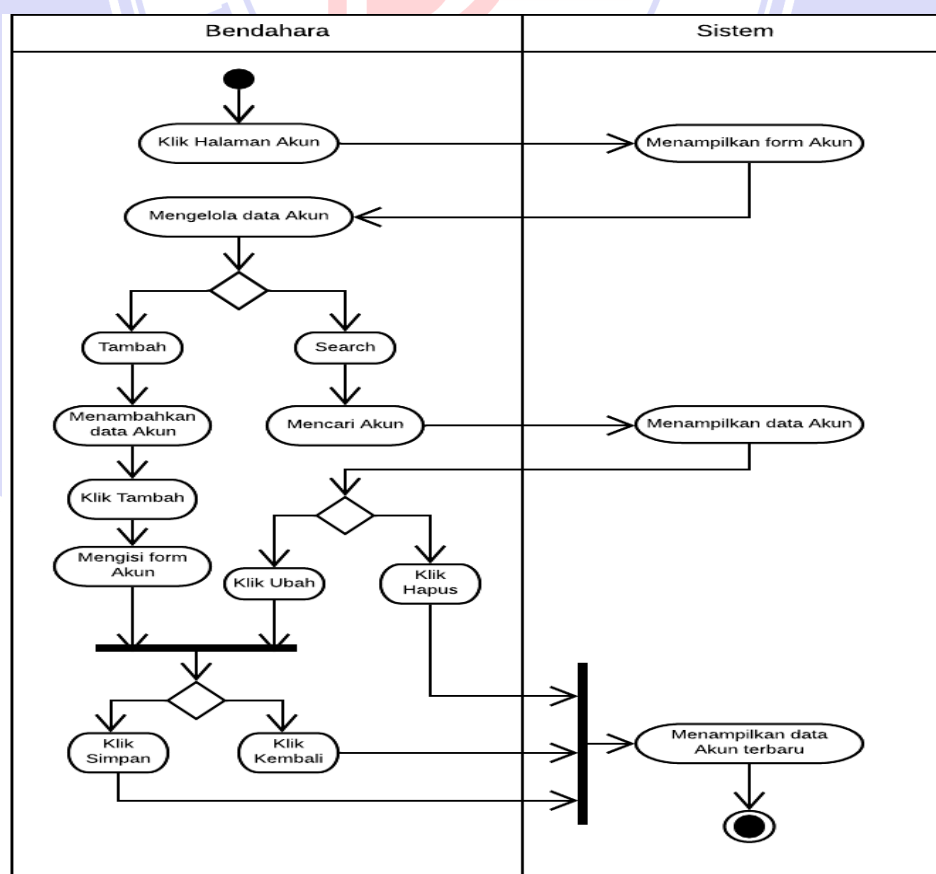
Setelah bendahara login sistem akan menampilkan halaman awal Menu Utama, di halaman ini terdapat menu master data yang terdiri dari beberapa submenu yaitu submenu akun, submenu transaksi, submenu jurnal umum, laporan transaksi serta terdapat menu laporan jurnal umum.



Gambar III.9 - Activity Diagram Halaman Menu Utama

3. Activity Diagram Halaman Submenu Akun

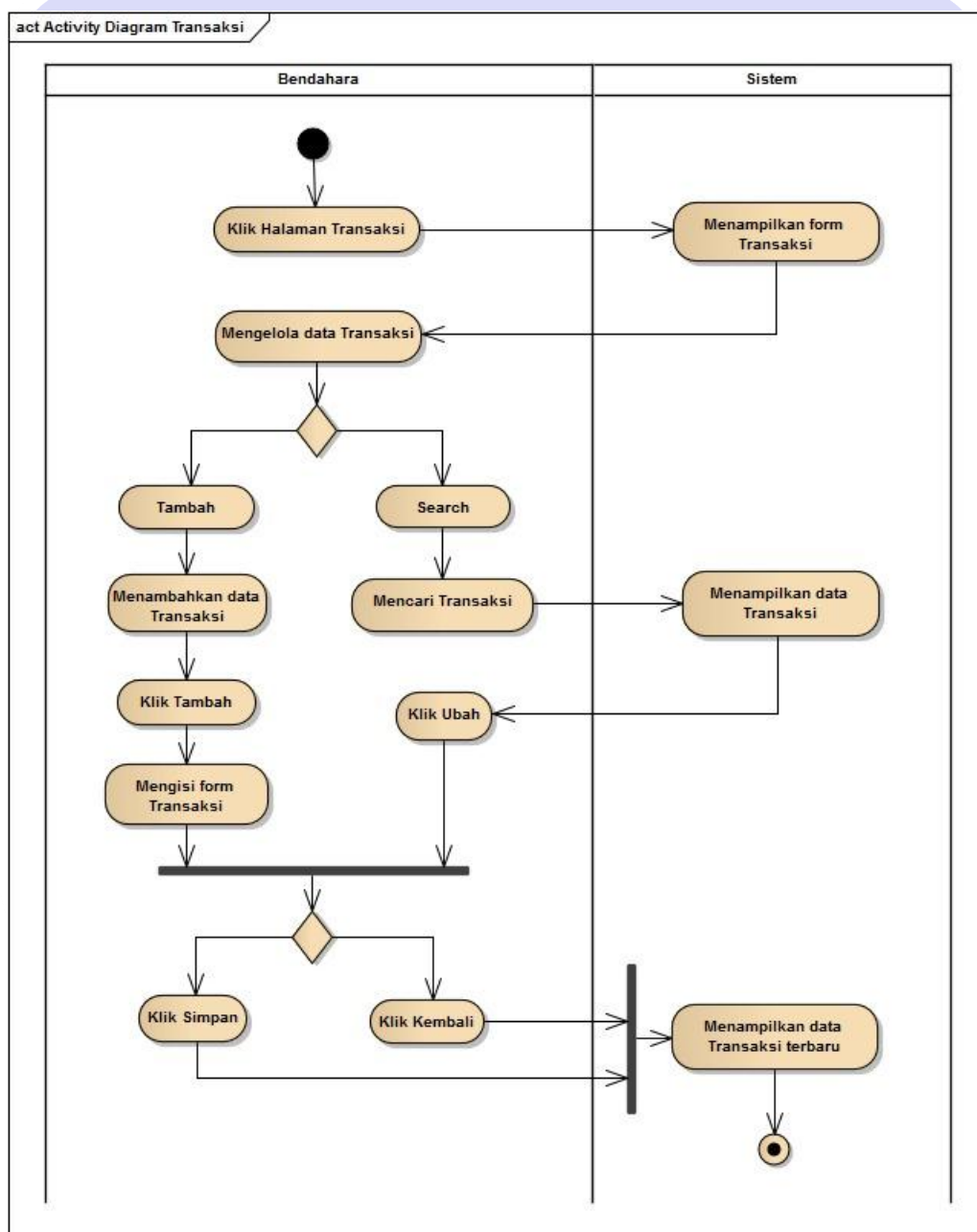
Jika pengguna memilih submenu akun, sistem akan menampilkan daftar akun yang terdiri dari no, kode akun, nama akun dan tipe akun. Kemudian pengguna akan diberikan *action* ubah, *action* hapus, serta *action* (tambah dan cari).



Gambar III.10 - Activity Diagram Halaman Akun

4. Activity Diagram Halaman Submenu Transaksi

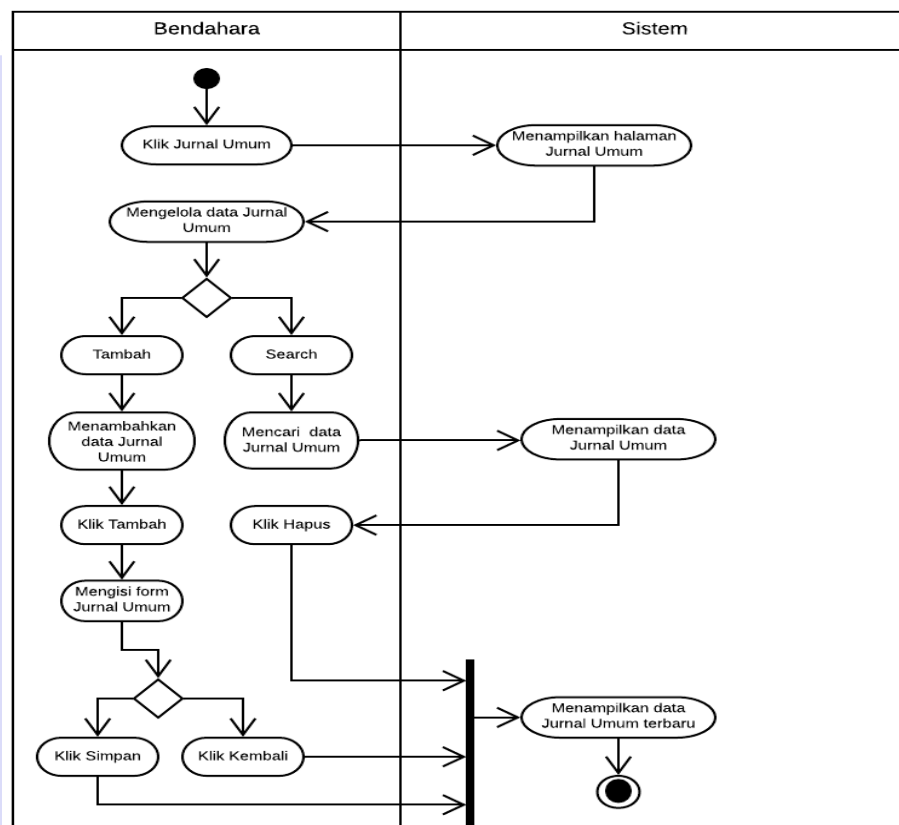
Jika pengguna mengakses submenu transaksi, sistem akan menampilkan daftar transaksi yang terdiri dari no, no transaksi, nama transaksi, jumlah transaksi dan tanggal transaksi. Terdapat beberapa *action* bagi pengguna yaitu *action* ubah dan *action* (tambah, cari).



Gambar III.11 - Activity Diagram Halaman Transaksi

5. Activity Diagram Halaman Submenu Jurnal Umum

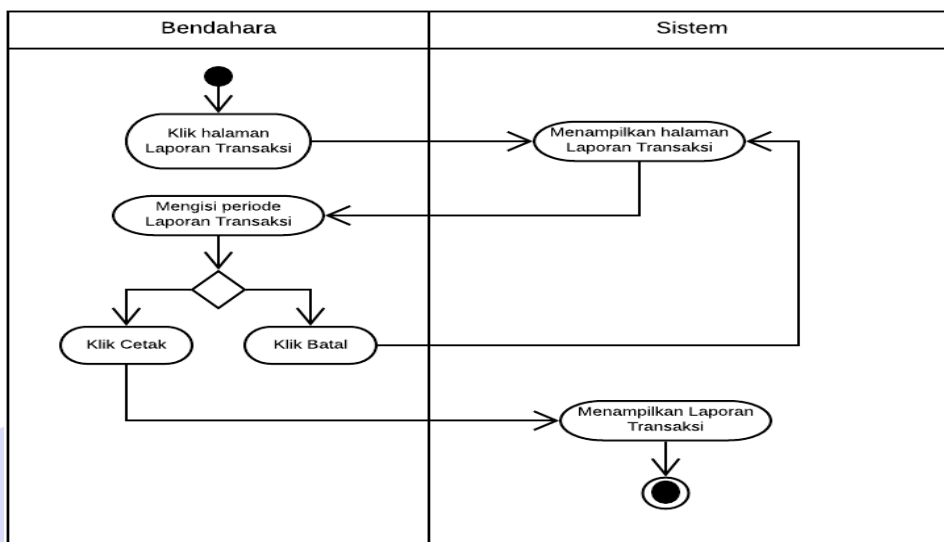
Jika pengguna mengakses submenu jurnal umum, sistem akan menampilkan daftar jurnal umum yang isinya terdiri dari no, no jurnal, tanggal, akun, debit, kredit dan keterangan. Terdapat beberapa *action* bagi pengguna yaitu *action* hapus, *action* (tambah, cari).



Gambar III.12 - Activity Diagram Halaman Jurnal Umum

6. Activity Diagram Halaman Menu Laporan Transaksi

Jika pengguna mengakses menu laporan transaksi, sistem akan menampilkan periode laporan transaksi, yang kemudian laporan bisa di simpan langsung ke dalam pdf atau di cetak melalui printer.



Gambar III.13 - Activity Diagram Halaman Laporan Transaksi

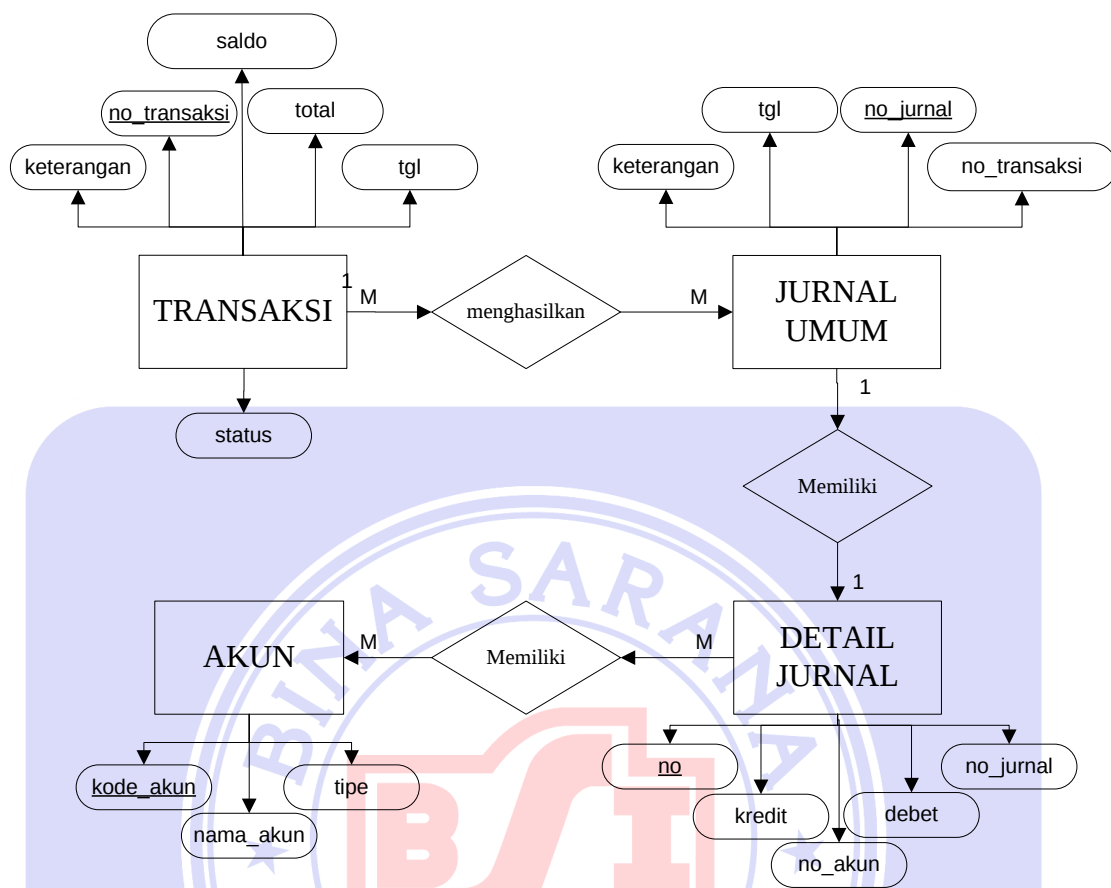
2.4. Desain

Desain sistem harus dapat mendukung tujuan utama instansi sesuai dengan yang telah didefinisikan pada tahap perencanaan sistem yang dilanjutkan pada tahap analisis sistem. Berikut desain yang dibutuhkan:

2.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) berfungsi untuk merancang model dasar dari struktur data serta relationship atau hubungan dari setiap data tersebut. Berikut adalah gambaran dari ERD untuk pengelolaan kas di Posyandu Anggrek:

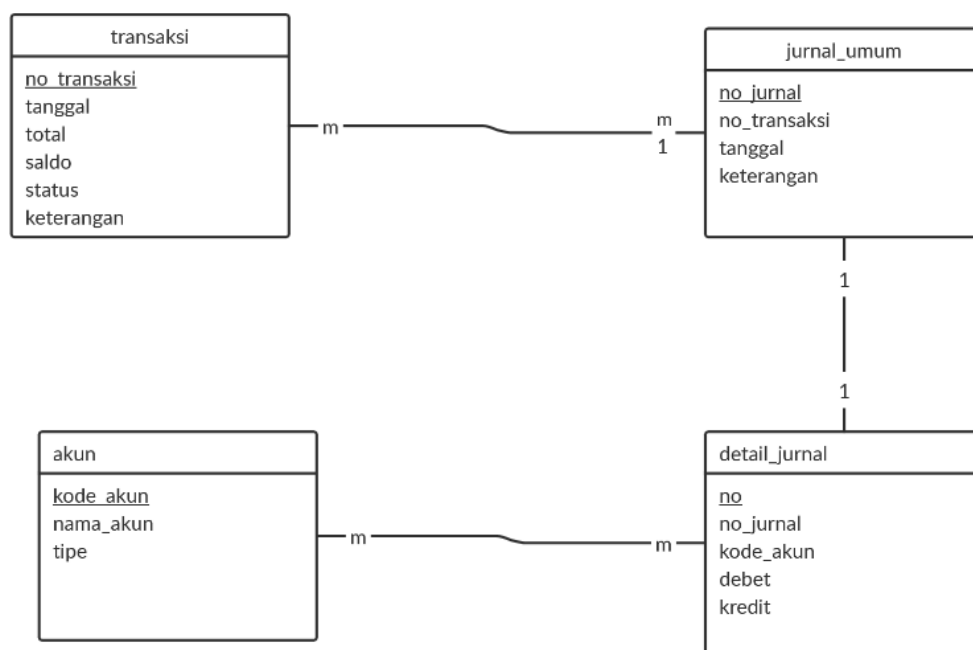
UNIVERSITAS



Gambar III.14 - Rancangan ERD Sistem

2.4.2. Logical Record Structure (LRS)

Logical Record Structure (LRS) berfungsi untuk menentukan kardinalitas, jumlah table, primary key dan forgein key. Berikut ini adalah hasil dari pembuatan diagram hubungan antar entitas (ERD) pada Posyandu Anggrek IV:



Gambar III.15 - LRS Sistem Yang Akan Dirancang

2.4.3. Spesifikasi File

Menjelaskan tentang file atau label yang terbentuk dari transformasi ERD dan atau file-file penunjang dalam proses sistem. Spesifikasi file yang di gunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Spesifikasi File Akun

Nama File : Akun

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data Akun

Akronim : akun

Type File : File Master

Media File : Harddisk

Panjang Record : 60 Record

Organisasi File : Index sequential

Akses File : Random

Kunci Field : kode_akun

Software : MYSQL

Tabel III.2 - Spesifikasi File Akun

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode Akun	kode_akun	Varchar	20	Primary Key
2	Nama Akun	nama_akun	Varchar	30	
3	Tipe	Tipe	Varchar	10	

2. Spesifikasi File Transaksi

Nama File : Transaksi

Fungsi : Digunakan untuk memasukan transaksi

Akronim : transaksi

Type File : File Transaksi

Media File : Harddisk

Panjang Record : 50 Record

Organisasi File : Index sequential

Akses File : Random

Kunci Field : no_transaksi

Software : MYSQL

Tabel III.3 Spesifikasi File Transaksi

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No Transaksi	no_transaksi	Varchar	10	Primary Key
2	Total kas	Total	Double		
3	Keterangan	Keterangan	Varchar	40	
4	Tanggal	Tanggal	Date		

3. Spesifikasi File Jurnal Umum

Nama File: Jurnal Umum

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data jurnal umum

Akronim : jurnal_umum

Media File : Harddisk

Type File : File Transaksi

Panjang Record : 50 Record

Organisasi File : Index sequential

Akses File : Random

Kunci Field : no_jurnal

Software : MYSQL

Tabel III.4 Spesifikasi File Jurnal Umum

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Nomor Jurnal	no_jurnal	Varchar	10	Primary Key
2	Transaksi	no_transaksi	Varchar	10	Foreign Key
3	Tanggal	Tanggal	Date		
4	Keterangan	keterangan	Varchar	30	

4. Spesifikasi File Detail Jurnal

Nama File : Detail Umum

Fungsi : Digunakan untuk menyimpan data detail jurnal

Akronim : jurnal_umum

Media File : Harddisk

Type File : File Transaksi

Panjang Record : 24 Record

Organisasi File : Index sequential

Akses File : Random

Kunci Field : no

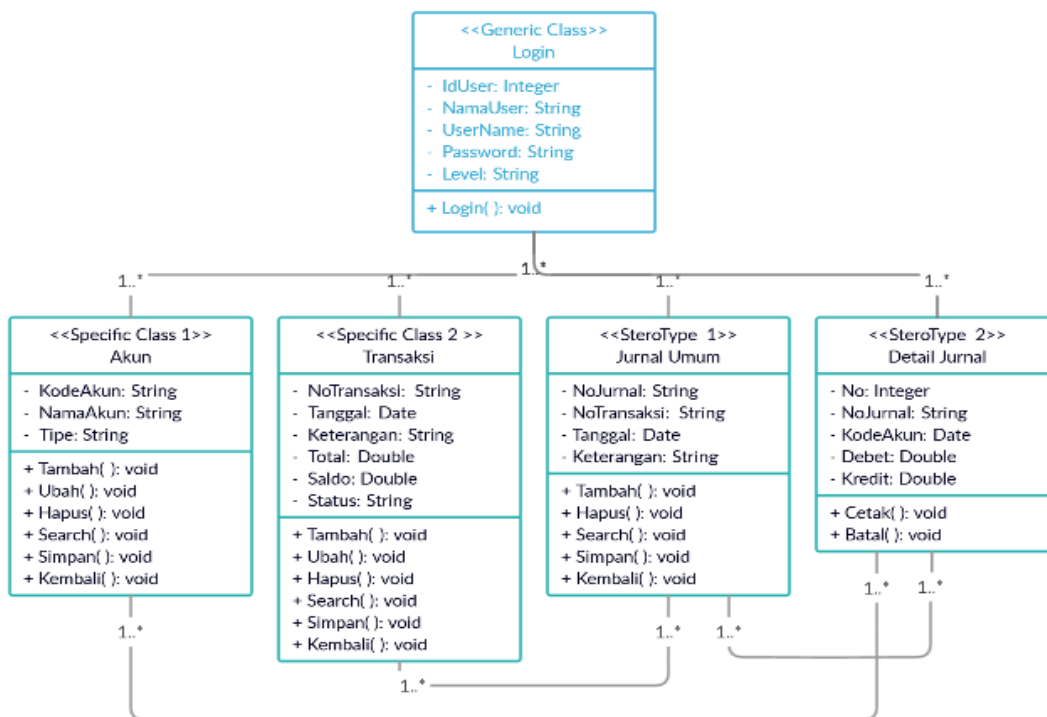
Software : MYSQL

Tabel III.5 Spesifikasi File Detail Jurnal

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Nomor	No	Int	4	Primary Key
1	Nomor Jurnal	no_jurnal	Varchar	10	Foreign Key
2	Kode Akun	kode_akun	Varchar	10	Foreign Key
3	Debet	Double			
4	Kredit	Double			

2.4.4. Class Diagram

Class Diagram menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, berikut class diagram untuk pengelolaan kas posyandu:

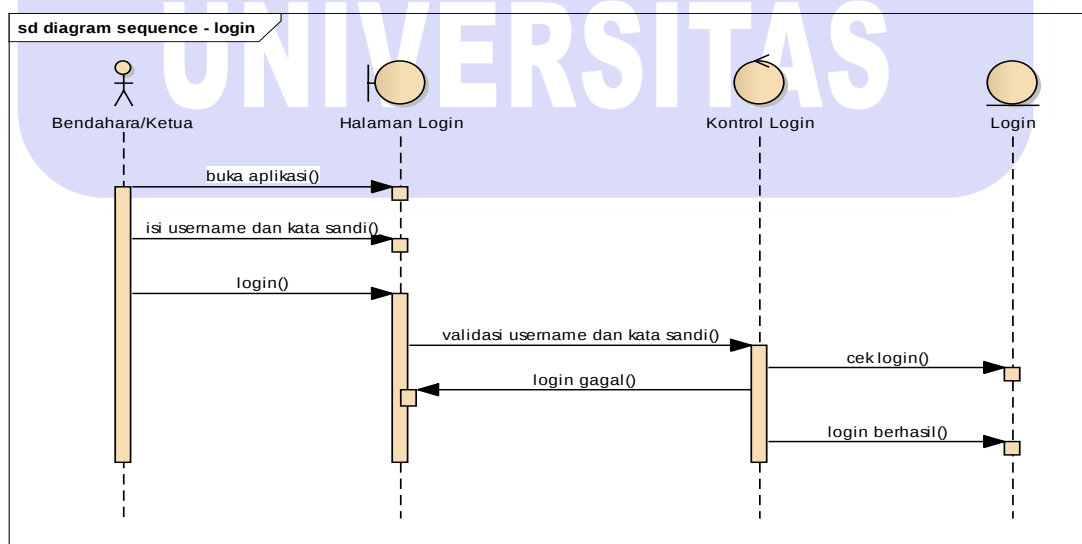


Gambar III.16 – Class Diagram

2.4.5. Sequence Diagram

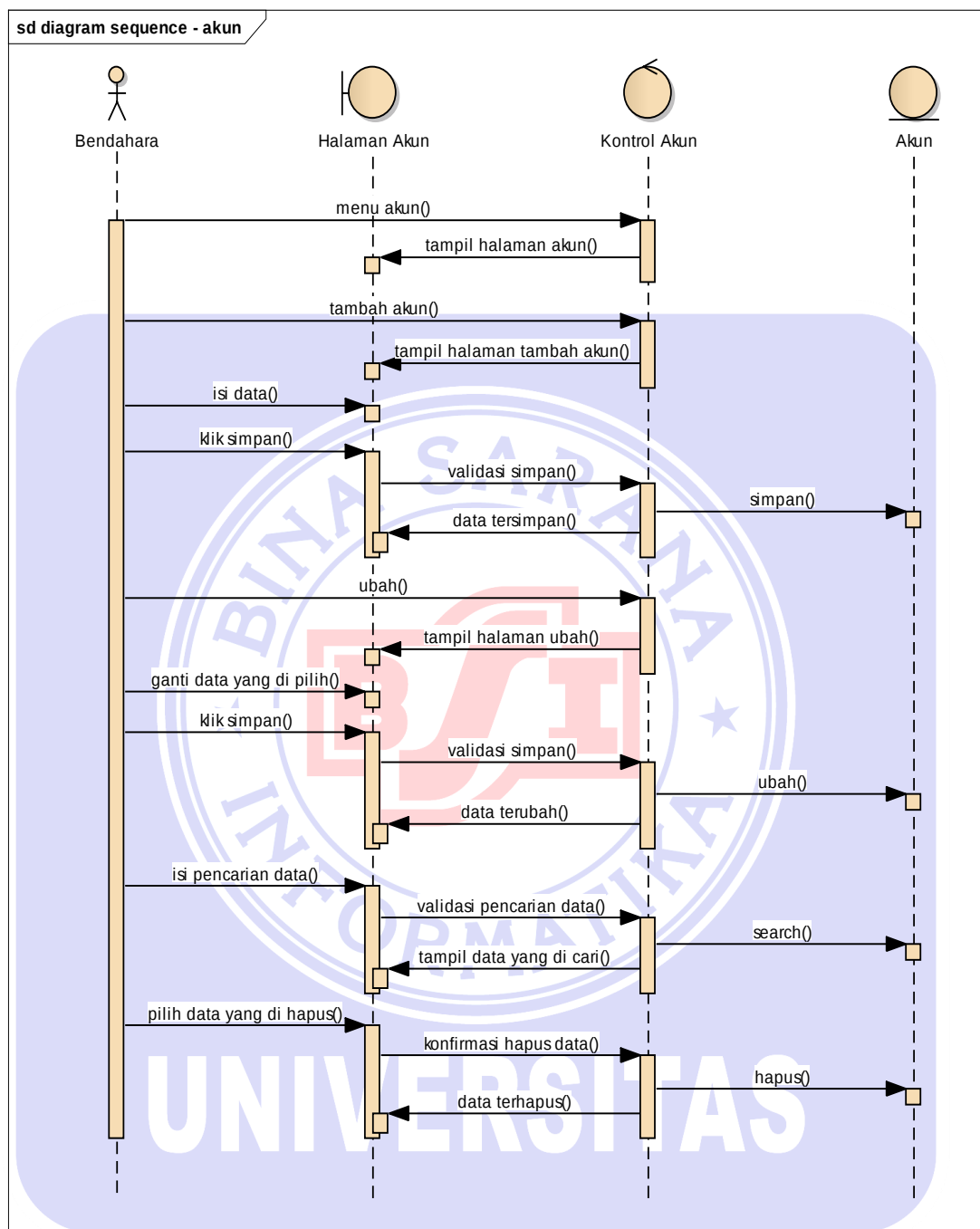
Sequence Diagram pengelolaan dana kas pada Posyandu sebagai berikut:

1. Sequence Diagram Login



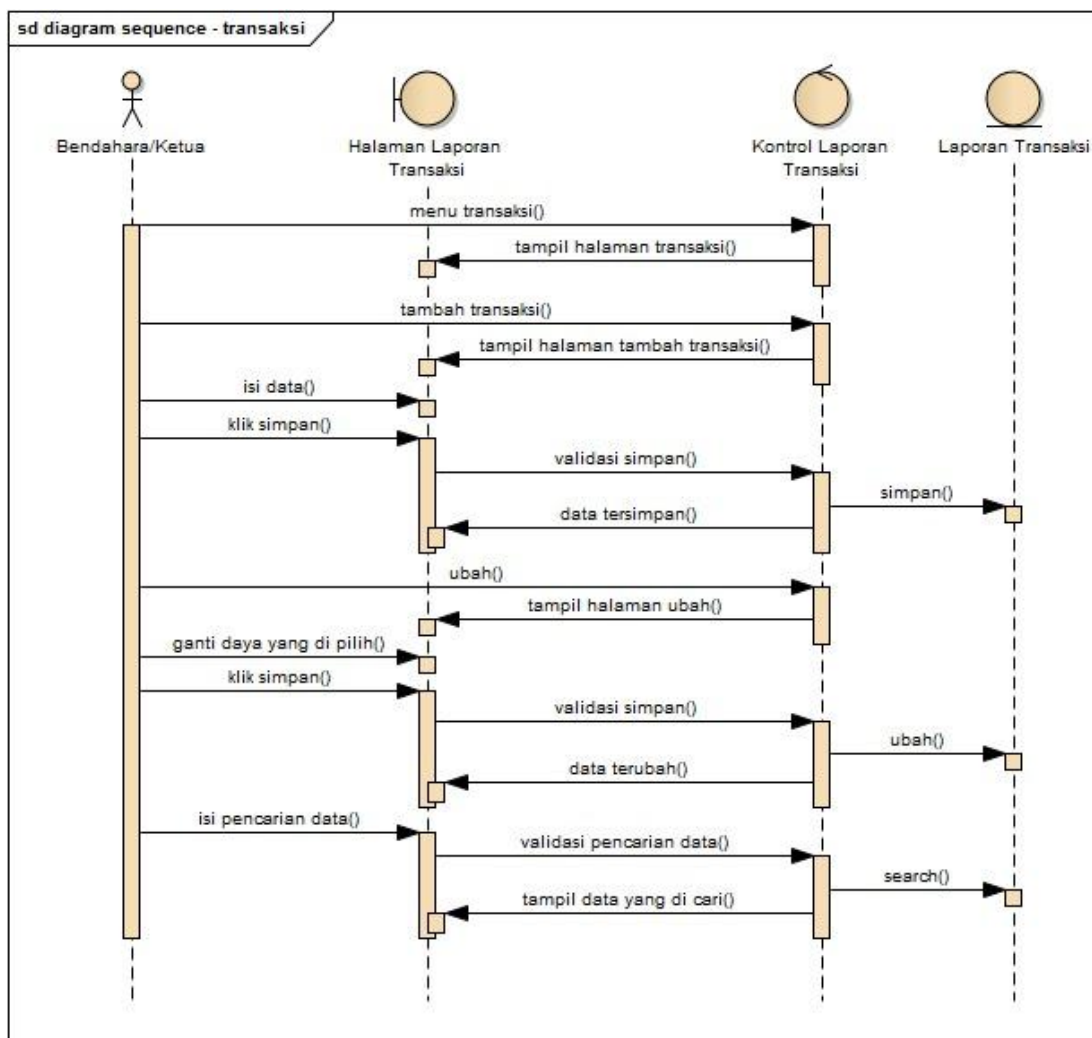
Gambar III.17 - Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Akun



Gambar III.18 - Sequence Diagram Akun

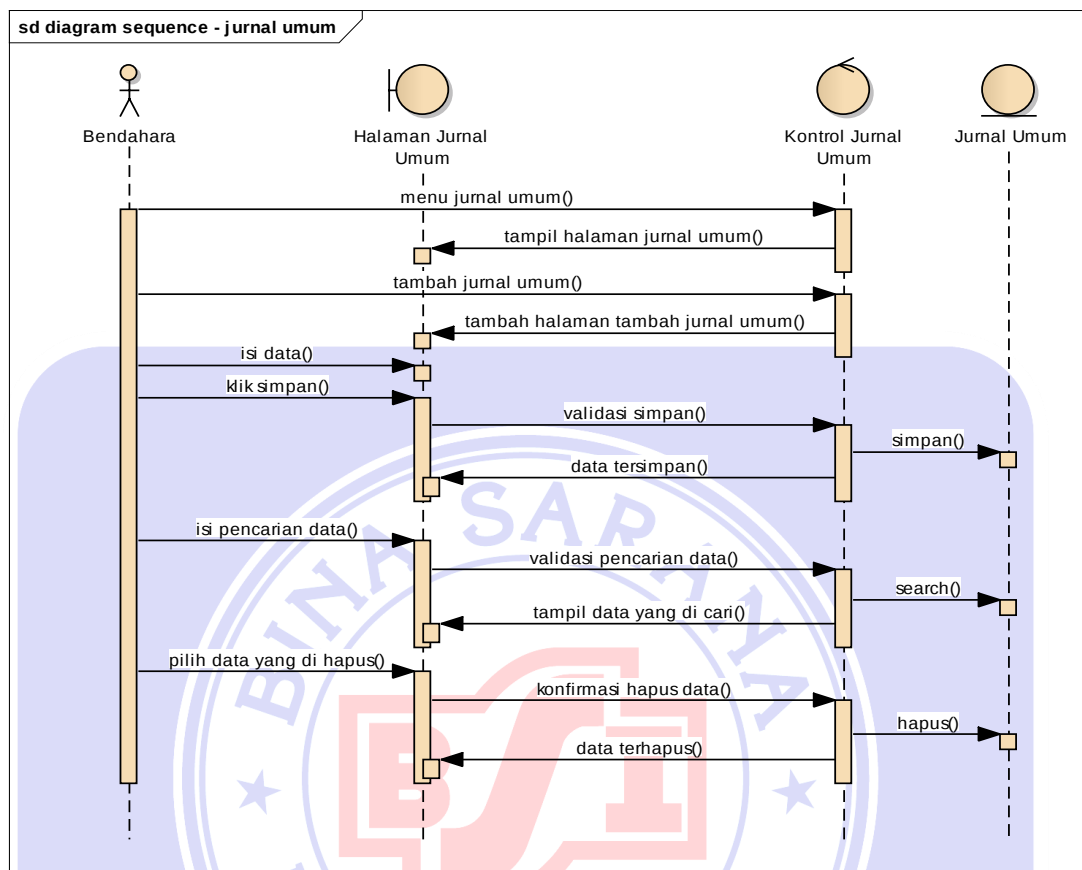
3. Sequence Diagram Transaksi



Gambar III.19 - Sequence Diagram Transaksi

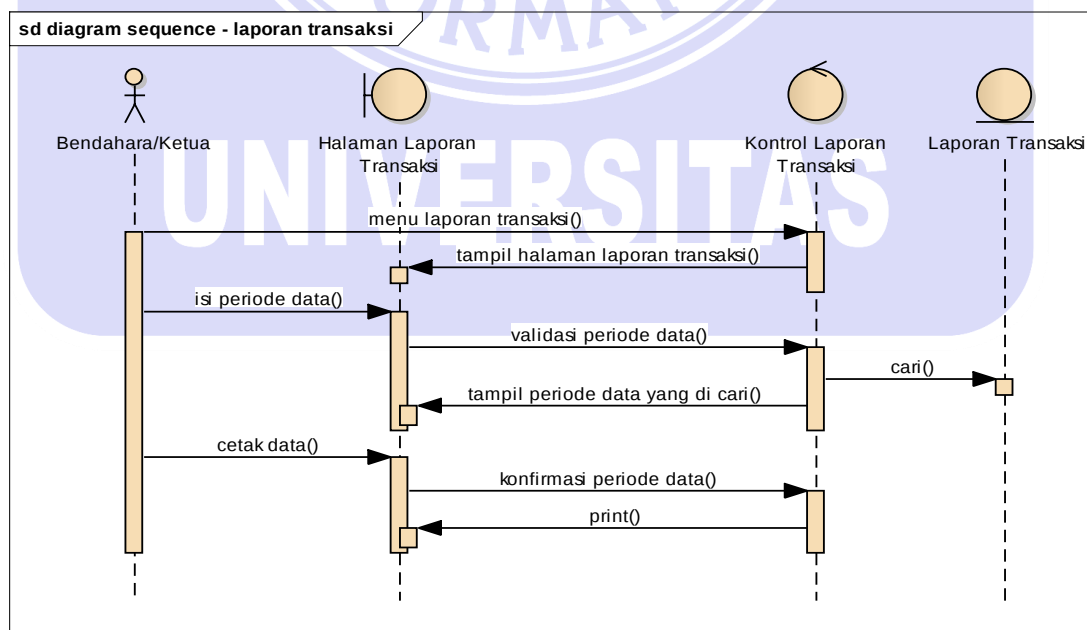
UNIVERSITAS

4. Sequence Diagram Jurnal Umum



Gambar III.20 - Sequence Diagram Jurnal Umum

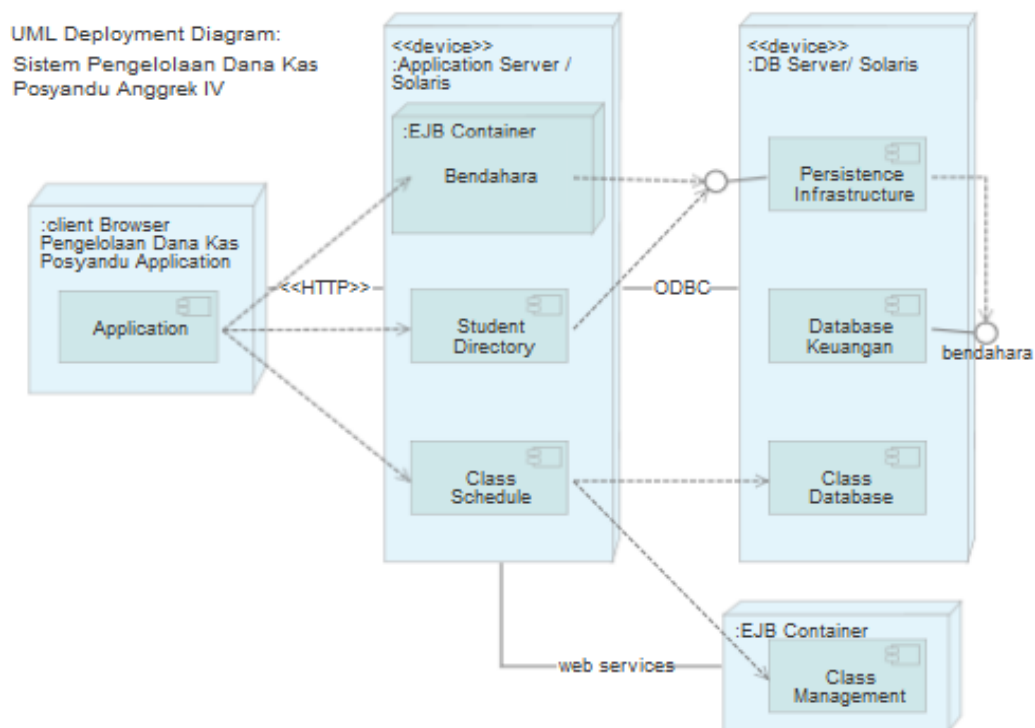
5. Sequence Diagram Laporan Transaksi



Gambar III.21 - Sequence Diagram Laporan Transaksi

2.4.6. Deployment Diagram

Deployment Diagram Posyandu Anggrek IV adalah sebagai berikut :



Gambar III.22 – Deployment Diagram

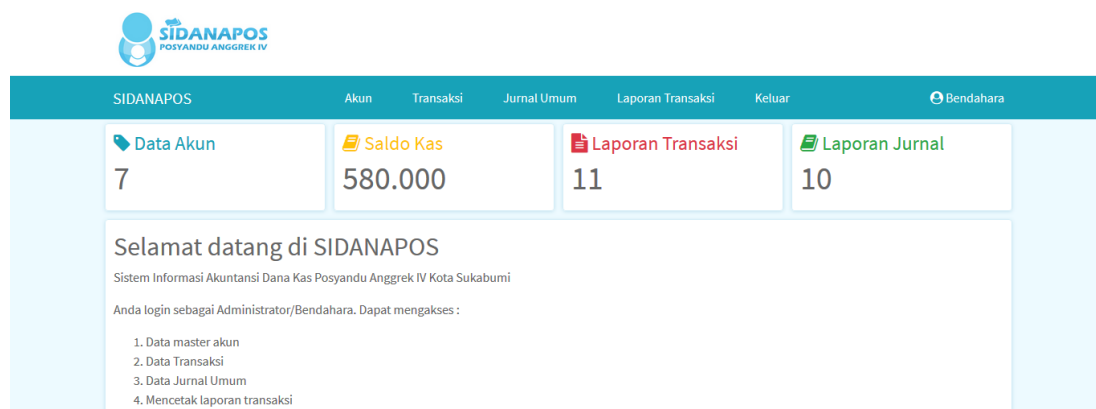
2.4.7. User Interface

User Interface atau tampilan visual dari halaman web Pengelolaan Kas Posyandu Anggrek IV:

1. Tampilan Login

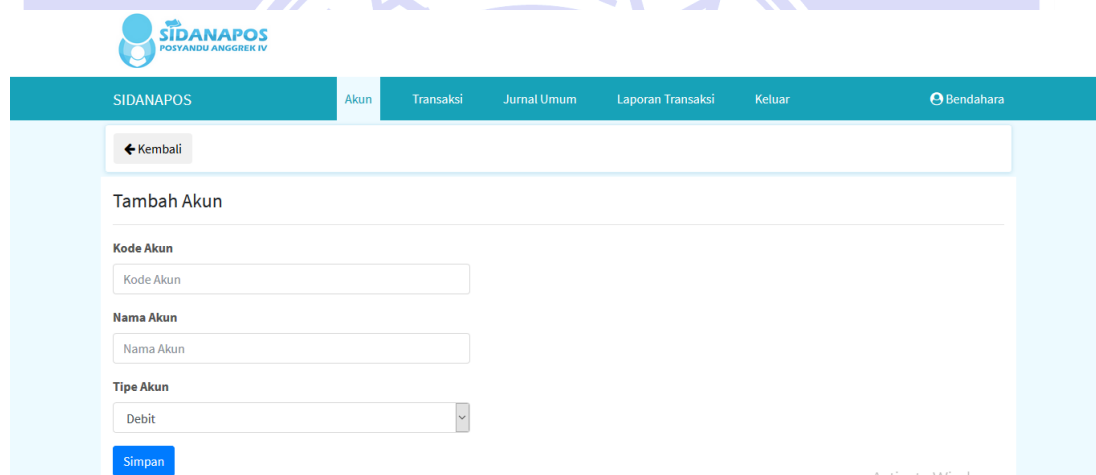
Gambar III.23 – User Interface Login

2. Tampilan Menu Utama



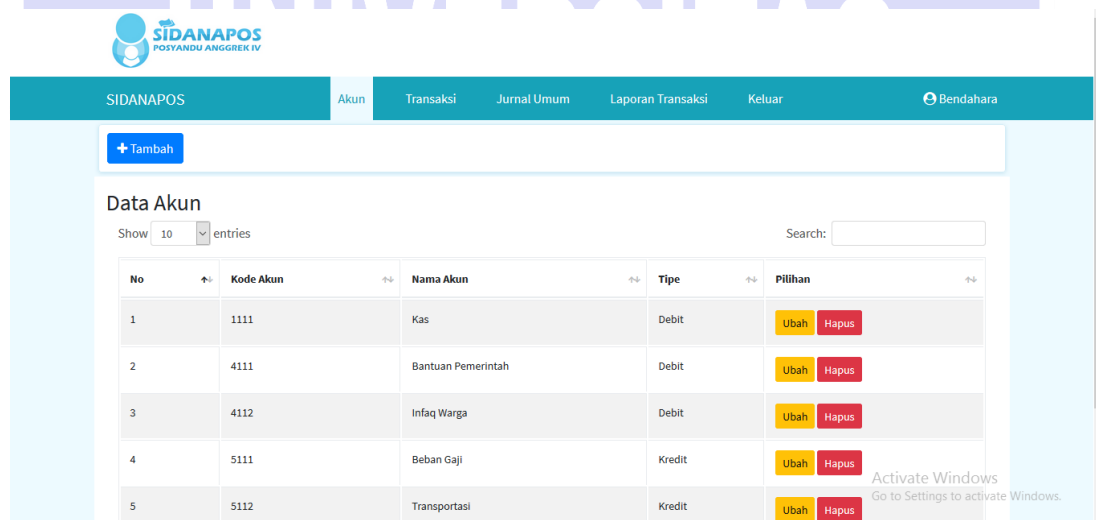
Gambar III.24 – User Interface Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Tambah Akun



Gambar III.25 – User Interface Tampilan Tambah Akun

4. Tampilan Akun



Gambar III.26 – User Interface Tampilan Akun

5. Tampilan Tambah Transaksi

SIDANAPOS POSTYANDU ANGRIK IV

SIDANAPOS Akun Transaksi Jurnal Umum Laporan Transaksi Keluar Bendahara

Tambah Transaksi

No Transaksi
TR2009

Tanggal
hh / bb / tttt

Jumlah
0

Jenis Kas
-

Keterangan
Keterangan

Kembali Simpan

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.27 – User Interface Tampilan Tambah Transaksi

6. Tampilan Transaksi

SIDANAPOS POSTYANDU ANGRIK IV

SIDANAPOS Akun Transaksi Jurnal Umum Laporan Transaksi Laporan Jurnal Keluar Bendahara

+ Tambah

Data Transaksi

Show 10 entries Search:

No	No Transaksi	Tanggal	Uraian	Jumlah	Saldo	Jenis Kas	Pilihan
1	TR200101	2020-01-05	Bantuan Walikota	900.000	900.000	Kas Masuk	Ubah
2	TR200102	2020-01-16	Infiaq Warga	43.000	943.000	Kas Masuk	Ubah
3	TR200103	2020-01-05	Transport	60.000	883.000	Kas Keluar	Ubah

Gambar III.28 – User Interface Tampilan Transaksi

7. Tampilan Tambah Jurnal Umum

SIDANAPOS Akun Transaksi Jurnal Umum Laporan Transaksi Keluar Bendahara

Tambah Jurnal

No Jurnal
JR2009

Cari Transaksi
-

Tanggal
hh / bb / tttt

Keterangan
Keterangan

Pilih akun
- Pilih -

Debit
0

Kredit
0

Pilih akun
- Pilih -

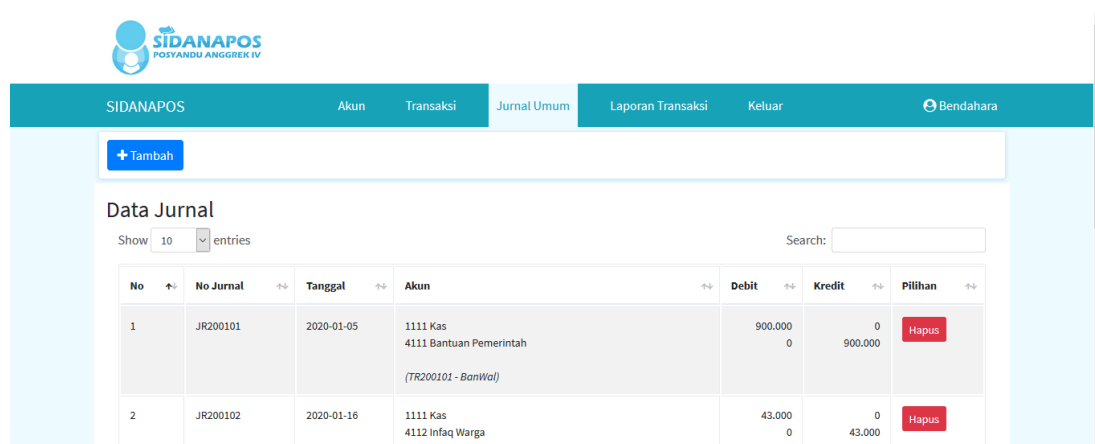
Debit
0

Kredit
0

Kembali Simpan Batal

Gambar III.29 – User Interface Tampilan Tambah Jurnal Umum

8. Tampilan Jurnal Umum



SIDANAPOS Akun Transaksi **Jurnal Umum** Laporan Transaksi Keluar Bendahara

+ Tambah

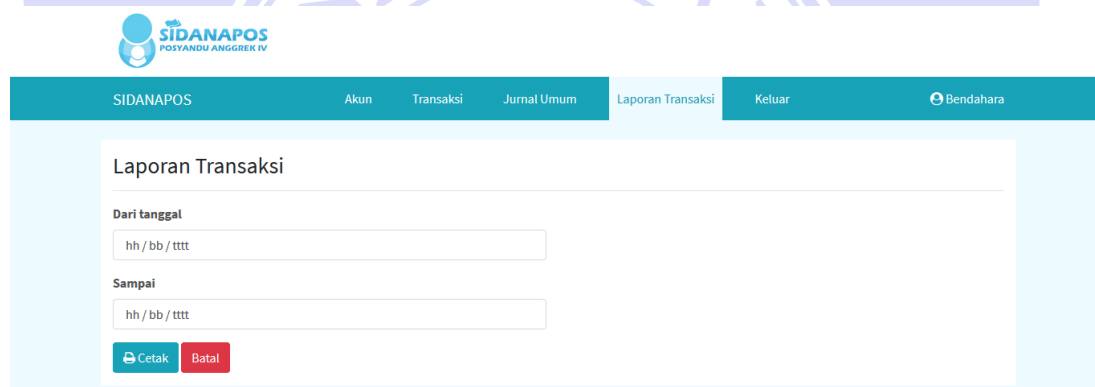
Data Jurnal

Show 10 entries Search:

No	No Jurnal	Tanggal	Akun	Debit	Kredit	Pilihan
1	JR200101	2020-01-05	1111 Kas 4111 Bantuan Pemerintah (TR200101 - BanWal)	900.000 0	0 900.000	Hapus
2	JR200102	2020-01-16	1111 Kas 4112 Infaq Warga	43.000 0	0 43.000	Hapus

Gambar III.30 – User Interface Tampilan Jurnal Umum

9. Tampilan Periode Laporan Transaksi



SIDANAPOS Akun Transaksi Jurnal Umum **Laporan Transaksi** Keluar Bendahara

Laporan Transaksi

Dari tanggal

hh / bb / tttt

Sampai

hh / bb / tttt

Cetak Batal

Gambar III.31 – User Interface Tampilan Periode Laporan Transaksi

10. Tampilan Laporan Transaksi



SIDANAPOS Akun Transaksi Jurnal Umum Laporan Transaksi Keluar Bendahara

POSYANDU ANGGREK IV KOTA SUKABUMI

Kp. Gebang RT/RW 03/04 Kel. Bababakan, Kec. Cibeureum, Kota Sukabumi, Jawa Barat 43412.

BUKU KAS UMUM

Periode 2020-01-01 s/d 2020-01-31

No	No Transaksi	Tanggal	Uraian	Total	Saldo	Jenis Kas
1	TR200101	2020-01-05	Bantuan Walikota	Rp900.000	Rp900.000	Kas Masuk
2	TR200102	2020-01-16	Infaq Warga	Rp43.000	Rp943.000	Kas Masuk
3	TR200103	2020-01-05	Transport	Rp60.000	Rp883.000	Kas Keluar
4	TR200104	2020-01-13	Alat Kebersihan	Rp152.000	Rp731.000	Kas Keluar
5	TR200105	2020-01-14	Foto Copy	Rp11.000	Rp720.000	Kas Keluar
6	TR200106	2020-01-15	Pemberian Makanan Tambahan	Rp50.000	Rp670.000	Kas Keluar
7	TR200107	2020-01-16	Hari Buka Posyandu	Rp20.000	Rp650.000	Kas Keluar
8	TR200108	2020-01-23	Lain-lain	Rp30.000	Rp620.000	Kas Keluar
9	TR200109	2020-01-25	ATK	Rp50.000	Rp570.000	Kas Keluar
Saldo Akhir					Rp570.000	

1. KAS AWAL + PENERIMAAN BULAN INI : Rp943.000

Gambar III.32 – User Interface Tampilan Laporan Transaksi

2.5. Implementasi

2.5.1. Code Generation

```

akun.php
<?php
session_start();
include "../system/koneksi.php"?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<meta name="description" content="">
<meta name="author" content="">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../asset/css/style.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../asset/css/animated/animate.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../../vendor/bootstrap/dist/css/bootstrap.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../vendor/fontawesome/css/font-
awesome.css">
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="../../vendor/DataTables/datatables.min.css">
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans&display=swap"
rel="stylesheet" />
<link rel="stylesheet"
href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Source+Sans+Pro:300,400,600,700,
300italic,400italic,600italic">
<link rel="icon" type="image/png" href="../../asset/img/favicon.png">
<title>SIDANAPOS - Sistem Informasi Dana Kas Posyandu Anggrek IV</title>
</head>
<body>
<div class="container-fluid" style="background: #FFF;">
<div class="container">
<div class="row">
<div class="col-md-12">
<a href="index.php"></a>
</div>
</div>
</div>
</div>
<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-info">
<div class="container">
<div class="navbar-header">
<a class="navbar-brand" href="index.php">SIDANAPOS</a>
</div>
<ul class="navbar-nav">

```

```

<li class="nav-item"><a class="nav-link active" href="akun.php">Akun</a></li>
<li class="nav-item"><a class="nav-link" href="transaksi.php">Transaksi</a></li>
<li class="nav-item"><a class="nav-link" href="jurnal.php">Jurnal
Umum</a></li>
<li class="nav-item"><a class="nav-link" href="laporan_transaksi.php">Laporan
Transaksi</a></li>
<li class="nav-item"><a class="nav-link"
href="../../system/action/logout.php">Keluar</a></li>
</ul>
<ul class="navbar-nav navbar-right">
<li>
<div class="navbar-text text-white"><i class="fa fa-user-circle"></i> <?php echo
$_SESSION['nama']?></div>
</li>
</ul>
</div>
</nav>
<div class="container">
<div class="row">
<div class="col-md-12" style="padding: 0;">
<div class="card">
<a href="akun_tambah.php">
<button class="btn btn-primary"><i class="fa fa-plus"></i> Tambah</button>
</a>
</div>
</div>
<div class="col-md-12 box-white pt-3">
<h3>Data Akun</h3>
<table class="table table-bordered table-striped" id="table1">
<thead>
<tr>
<th>No</th>
<th>Kode Akun</th>
<th>Nama Akun</th>
<th>Tipe</th>
<th>Pilihan</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
$i = 1;
$sql = mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM akun ORDER BY kode_akun");
while ($row = mysqli_fetch_array($sql)) {
?>
<tr>
<td><?php echo $i++?></td>
<td><?php echo $row['kode_akun']?></td>
<td><?php echo $row['nama_akun']?></td>
<td><?php echo $row['tipe']?></td>

```

```

<td>
<a href="akun_edit.php?kode_akun=<?php echo $row['kode_akun']?>">
<button class="btn btn-sm btn-warning">Ubah</button>
</a>
<!-- <a href="akun_hapus.php?kode_akun=<?php echo $row['kode_akun']?>" -->
<button class="btn btn-sm btn-danger" data-toggle="modal" data-target="#hapus-
<?php echo $row['kode_akun']?>">Hapus</button>
<!-- </a> -->
</td>
</tr>
<?php } ?>
</tbody>
</table>
</div>
</div>
</div>
<!-- MODAL -->
<?php
$perintah = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM akun");
while ($r = mysqli_fetch_array($perintah)) {
?>
<div class="modal" id="hapus-<?php echo $r['kode_akun']?>">
<div class="modal-dialog modal-dialog-centered" role="document">
<div class="modal-content">
<div class="modal-header">
<h5 class="modal-title">Hapus data</h5></div>
<div class="modal-body">
<h4>Anda akan menghapus data ini ?</h4>
<p class="text-danger">* Data yang dihapus tidak dapat dikembalikan</p></div>
<div class="modal-footer">
<a href="akun_hapus.php?kode_akun=<?php echo $r['kode_akun']?>">
<button class="btn btn-danger">Hapus</button></a>
<button class="btn btn-default" data-dismiss="modal">Batal</button>
</div></div>
</div></div>
<?php } ?>
<script type="text/javascript" src="../../vendor/jquery/dist/jquery.min.js"></script>
<script src="../../vendor/popper.js/dist/umd/popper.min.js"
type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript"
src="../../vendor/bootstrap/dist/js/bootstrap.js"></script>
<script type="text/javascript"
src="../../vendor/DataTables/datatables.min.js"></script>
<script>
$(function() {
$("#table1").DataTable();});
</script>
</body>
</html>

```

2.5.2. *Blackbox Testing*

Testing atau Pengujian adalah sebuah tindakan yang dilakukan untuk mengukur sejauh mana objek telah memenuhi sesuai harapan. Pengujian dalam Web Pengelolaan Dana Kas Posyandu Anggrek IV sebagai berikut:

1. Pengujian terhadap Halaman *Login*

Tabel III.6

Black Box Testing terhadap Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Username dan Kata sandi dikosongkan kemudian klik Login	Username (kosong) dan Kata sandi (kosong)	Sistem tidak akan menampilkan perubahan	Valid
2	Mengisi Username dan mengosongkan kata sandi kemudian klik Login	Username (terisi) dan Kata sandi (kosong)	Sistem tidak akan menampilkan perubahan	Valid
3	Mengisi Username dan Kata sandi dengan benar kemudian klik Login	Username (terisi) dan Kata sandi (terisi)	Sistem menerima akses dan menampilkan tampilan Menu Utama sesuai hak akses	Valid

2. Pengujian terhadap Halaman Akun

Tabel III.7

Black Box Testing terhadap Halaman Akun

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Kode Akun dan Nama Akun tidak diisi	Kode Akun (kosong)	Sistem menolak akses dan	Valid

	kemudian klik Simpan	dan Nama Akun (kosong)	menampilkan pesan “Isi isian ini.”	
2	Kode Akun terisi dan Nama Akun tidak diisi kemudian klik Simpan	Kode Akun (terisi) dan Nama Akun (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan “Isi isian ini.” di kolom Nama Akun	Valid
3	Kode Akun dan Nama Akun diisi kemudian klik Simpan	Kode Akun (terisi) dan Nama Akun (terisi)	Sistem menerima akses dan menampilkan data yang tersimpan kedalam table Akun	Valid

3. Pengujian Terhadap Jurnal Umum

Tabel III.8

Black Box Testing terhadap Halaman Jurnal Umum

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Semua komponen textbox dikosongkan kemudian klik Simpan	Komponen textbox (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan “Pilih dari salah satu item pada daftar.”	Valid
2	Salah satu textbox dikosongkan kemudian klik Simpan	Salah satu textbox (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan “Isi isian ini.”	Valid
3	Semua komponen textbox diisi	Semua komponen textbox	Sistem menerima akses dan menampilkan	Valid

		(terisi)	data yang tersimpan kedalam table Jurnal Umum	
--	--	----------	---	--

4. Pengujian terhadap Laporan Transaksi

Tabel III.9 –

Black Box Testing terhadap Halaman Laporan Transaksi

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Dari Tanggal dan Sampai dikosongkan kemudian klik Cetak	Dari Tanggal (kosong) dan Sampai (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan “Isi isian ini.”	Valid
2	Dari Tanggal diisi dan Sampai dikosongkan kemudian klik Cetak	Dari Tanggal (terisi) dan Sampai (kosong)	Sistem menolak akses dan menampilkan pesan “Isi isian ini.” di kolom Sampai	Valid
3	Dari Tanggal dan Sampai diisi kemudian klik Cetak	Dari Tanggal (terisi) dan Sampai (terisi)	Sistem menerima akses dan menampilkan Laporan Transaksi sesuai tanggal yang diminta	Valid

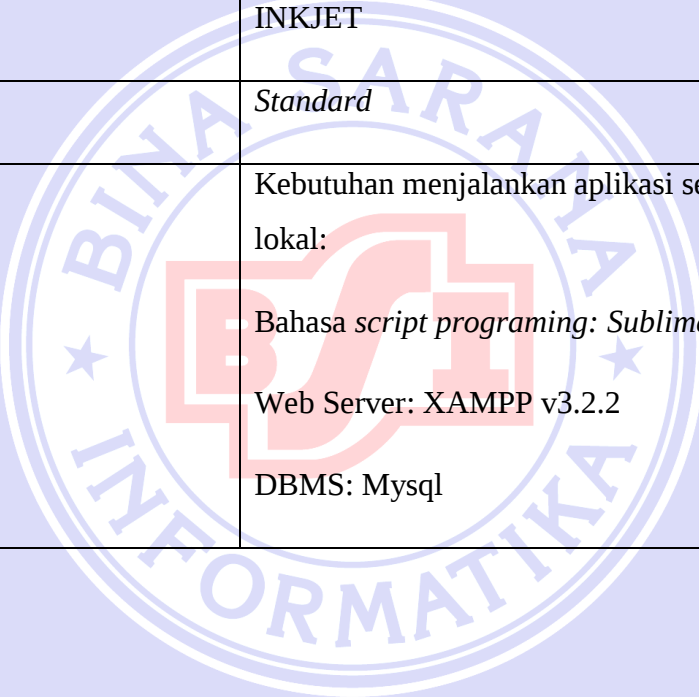
2.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software

Tabel III.10 –

Spesifikasi Hardware dan Software

Kebutuhan	Keterangan
-----------	------------

Sistem	Windows 10 64-bit
<i>Processor</i>	CPU N3350 @1.10GHz 1.10GHz
RAM	4 GB
<i>Harddisk</i>	500 GB
Monitor	14'' LED
<i>Keyboard</i>	104
<i>Printer</i>	INKJET
<i>Mouse</i>	Standard
<i>Software</i>	Kebutuhan menjalankan aplikasi secara lokal: Bahasa script programing: Sublime Text 3 Web Server: XAMPP v3.2.2 DBMS: Mysql



UNIVERSITAS