

## DAFTAR ISI




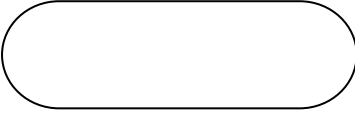
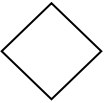
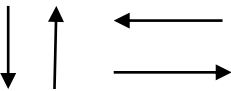
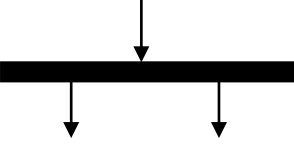
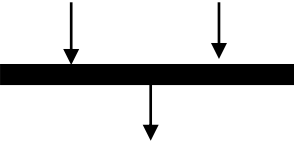
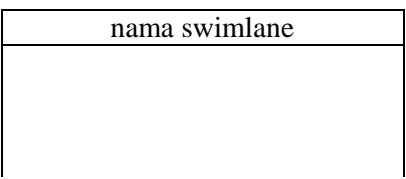
LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR .....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iv
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR .....	vi
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	viii
Kata Pengantar.....	ix
Abstrak.....	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel.....	xix
Daftar Lampiran.....	xx
<b>BAB I    PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3. Metode Penelitian .....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data .....	3
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i> .....	4
1.4. Ruang Lingkup .....	5
<b>BAB II    LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1. Konsep Dasar.....	6
2.1.1. Pengertian Sistem .....	6
2.1.2. Pengertian Informasi .....	10
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi .....	11
2.1.4. Pengertian Akuntansi .....	14
2.1.5. Pengertian Siklus Akuntansi .....	14
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	15
2.1.7. Pengertian <i>Waterfall</i> .....	17
2.1.8. Penerimaan Siswa Baru.....	18
2.1.9. Jurnal Penerimaan Kas .....	19
2.1.10. Java .....	21
2.1.11. <i>NetBeans IDE</i> .....	21
2.1.12. Basis Data ( <i>Database</i> ).....	22
2.1.13. Xampp .....	23
2.2. Peralatan Pendukung.....	24
2.2.1. <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	24
2.2.2. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	27
2.2.3. <i>Logical Record Structur (LRS)</i> .....	30
2.2.4. <i>Blackbox Testing</i> .....	31

<b>BAB III</b>	<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>32</b>
	3.1. Tinjauan Perusahaan .....	32
	3.1.1. Sejarah Perusahaan .....	32
	3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi .....	33
	3.2. Tinjauan Kasus .....	34
	3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan .....	34
	3.2.2. <i>Activity Diagram</i> .....	36
	3.2.3. Dokumen Masukan.....	40
	3.2.4. Dokumen Keluaran.....	41
	3.2.5. Permasalahan Pokok.....	42
	3.2.6. Pemecahan Masalah .....	43
	3.3. Analisis Kebutuhan <i>Software</i> .....	43
	3.3.1. Analisis Kebutuhan .....	44
	3.3.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	45
	3.3.3. <i>Activity Diagram</i> .....	57
	3.4. Desain .....	62
	3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	62
	3.4.2. <i>Logical Record Structur (LRS)</i> .....	63
	3.4.3. Spesifikasi File .....	63
	3.4.4. <i>Deployment Diagram</i> .....	69
	3.4.5. <i>User Interface</i> .....	70
	3.5. Implementasi.....	75
	3.5.1. <i>Code Generation</i> .....	75
	3.5.2. <i>Blackbox Testing</i> .....	83
	3.5.3. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	86
<b>BAB IV</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>87</b>
	4.1. Kesimpulan.....	87
	4.2. Saran .....	87
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>89</b>
	<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>92</b>
	<b>SURAT KETERANGAN RISET .....</b>	<b>93</b>
	<b>SURAT SERAH TERIMA APLIKASI .....</b>	<b>94</b>
	<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN .....</b>	<b>95</b>

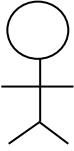
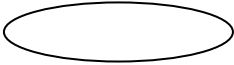


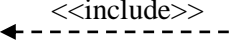
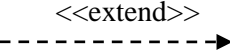
## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol UML (*Unified Modelling Language*)

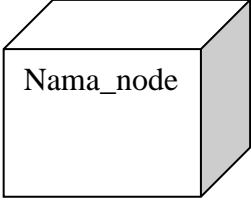
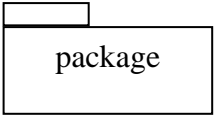
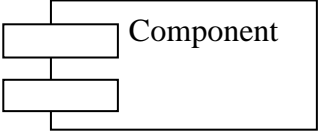

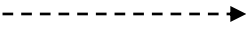

#### 1. Activity Diagram

Simbol	Keterangan
	<b>INITIAL NODE</b> Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
	<b>ACTIVITY FINAL NODE</b> Bagaimana objek dibentuk atau diakhiri.
	<b>ACTIVITY</b> Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	<b>ACTION</b> State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
	<b>DECISION</b> Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan/tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.
	<b>LINE CONNECTOR</b> Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya.
	<b>FORK</b> Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel.
	<b>JOIN</b> Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan
	<b>SWIMLANE</b> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

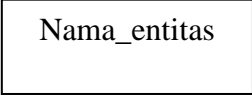
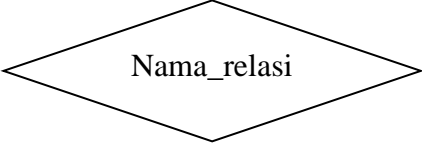
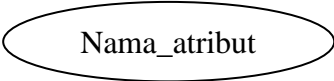

## 2. Use Case Diagram

Simbol	Keterangan
	<b>ACTOR</b> Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i> .
	<b>USE CASE</b> Abstraksi dan interaksi antara sistem dan <i>actor</i> .
	<b>ASSOCIATION</b> Abstraksi dari penghubung antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i> .
	<b>GENERALISASI</b> Menunjukkan spesialisasi <i>actor</i> untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
	<b>INCLUDE</b> Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
	<b>EXTEND</b> Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya, jika suatu kondisi terpenuhi.

### 3. Deployment Diagram

Simbol	Keterangan
	<p><b>NODE</b> Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>).</p>
	<p><b>PACKAGE</b> Sebuah bungkus dari satu atau lebih node.</p>
	<p><b>COMPONENT</b> Pada deployment diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan di dalam node untuk memastikan keberadaan posisi mereka.</p>
	<p><b>NOTE</b> Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dan suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.</p>
	<p><b>KEBERGANTUNGAN/DEPEDENCY</b> Kebergantungan antar node, arah panah mengarah pada node yang dipakai.</p>
	<p><b>LINK</b> Relasi antar node.</p>

**B. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)**

<b>Simbol</b>	<b>Keterangan</b>
 <p>Nama_entitas</p>	<b>ENTITAS</b> Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
 <p>Nama_relasi</p>	<b>RELASI</b> Yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja.
 <p>Nama_atribut</p>	<b>ATRIBUT</b> Field atau kolom data yang disimpan dalam suatu entitas.
	<b>ASOSIASI</b> Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakainya.

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1 Contoh <i>Use Case Diagram</i> Penerimaan Siswa Baru .....	25
Gambar II.2 Contoh <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Siswa Baru .....	26
Gambar II.3 Contoh <i>Deployment Diagram</i> .....	27
Gambar II.4 Contoh <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Penerimaan Siswa Baru.....	29
Gambar II.5 Contoh <i>Logical Record Structure</i> (LRS) Penerimaan Siswa Baru.....	30
Gambar II.6 Contoh <i>Blackbox Testing</i> Halaman Login .....	31
Gambar III.1 Struktur Organisasi TK Adya .....	33
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran Siswa Baru .....	36
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran Biaya Pendaftaran .....	37
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Penginputan Data Siswa Baru.....	38
Gambar III.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Data Siswa Baru .....	39
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> Sekretaris.....	45
Gambar III.7 <i>Use Case Diagram</i> Bendahara.....	47
Gambar III.8 <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah.....	51
Gambar III.9 <i>Activity Diagram</i> Halaman Login.....	57
Gambar III.10 <i>Activity Diagram</i> Menu Pendaftaran .....	58
Gambar III.11 <i>Activity Diagram</i> Menu Data Siswa .....	59
Gambar III.12 <i>Activity Diagram</i> Menu Pembayaran.....	60
Gambar III.13 <i>Activity Diagram</i> Menu Laporan Jurnal Penerimaan Kas.....	61
Gambar III.14 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	62
Gambar III.15 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	63
Gambar III.16 <i>Deployment Diagram</i> .....	69
Gambar III.17 <i>User Interface Form</i> Login .....	70
Gambar III.18 <i>User Interface</i> Halaman Menu Utama.....	70
Gambar III.19 <i>User Interface Form</i> Pendaftaran .....	71
Gambar III.20 <i>User Interface Form</i> Data Siswa .....	71
Gambar III.21 <i>User Interface Form</i> Data Pengguna .....	72
Gambar III.22 <i>User Interface Form</i> Data Perkiraan .....	72
Gambar III.23 <i>User Interface Form</i> Pembayaran .....	73
Gambar III.24 <i>User Interface Form</i> Jurnal Penerimaan Kas .....	73
Gambar III.25 <i>User Interface Form</i> Laporan Data Siswa.....	74
Gambar III.26 <i>User Interface Form</i> Laporan Pembayaran .....	74
Gambar III.27 <i>User Interface Form</i> Laporan Jurnal Penerimaan Kas .....	75

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sekretaris Mengelola Pendaftaran.....	45
Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sekretaris Mengelola Data Siswa .....	46
Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sekretaris Mencetak Laporan Data Siswa.....	47
Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bendahara Mengelola Data Perkiraan .....	48
Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bendahara Mengelola Pembayaran .....	49
Tabel III.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bendahara Membuat Jurnal Penerimaan Kas .....	49
Tabel III.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bendahara Mencetak Laporan Pembayaran.....	50
Tabel III.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Bendahara Mencetak Laporan Jurnal Penerimaan Kas .....	50
Tabel III.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mengelola Pendaftaran.....	51
Tabel III.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mengelola Data Siswa.....	52
Tabel III.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mengelola Data Pengguna .....	53
Tabel III.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mengelola Data Perkiraan.....	54
Tabel III.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mengelola Pembayaran.....	55
Tabel III.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Membuat Jurnal Penerimaan Kas .....	55
Tabel III.15 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mencetak Laporan Data Siswa .....	56
Tabel III.16 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mencetak Laporan Pembayaran.....	56
Tabel III.17 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Kepala Sekolah Mencetak Laporan Jurnal Penerimaan Kas.....	56
Tabel III.18 Spesifikasi File Data Pengguna.....	64
Tabel III.19 Spesifikasi File Data Perkiraan .....	64
Tabel III.20 Spesifikasi File Data Siswa .....	65
Tabel III.21 Spesifikasi File Data Pendaftaran .....	66
Tabel III.22 Spesifikasi File Data Pembayaran .....	67
Tabel III.23 Spesifikasi File Data Jurnal Penerimaan Kas .....	68
Tabel III.24 Hasil Pengujian <i>Blackbox Teting Form Login</i> Pengguna .....	83
Tabel III.25 Hasil Pengujian <i>Blackbox Teting Form</i> Data Siswa .....	84
Tabel III.26 Hasil Pengujian <i>Blackbox Teting Form</i> Pembayaran.....	85
Tabel III.27 Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i> .....	86



## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Formulir pendaftaran.....	95
A2. Fotocopy Kartu Keluarga.....	96
A3. Fotocopy Akta Kelahiran.....	97
A4. Buku Pembayaran.....	98
A5. File Daftar Siswa Baru.....	99
B1. Kwitansi Pembayaran.....	99
B2. Laporan Daftar Siswa Baru.....	100
C1. Laporan Data Siswa (Program).....	100
C2. Kwitansi Pembayaran (Program).....	101
C3. Laporan Pembayaran (Program).....	101
C4. Laporan Jurnal Penerimaan Kas (Program).....	102