

## **BAB III**

### **PEMBAHASAN**

#### **3.1. Tinjauan Perusahaan**

Toko Anggun Jaya adalah suatu badan usaha dagang yang bergerak dibidang penjualan bantal, guling, dan kasur. Sistem penjualan yang terjadi di Toko Anggun jaya masih dilakukan secara sederhana, diantaranya jumlah persediaan masih dihitung secara manual dan proses pemesanan dilakukan melalui telepon atau *whatsapp* dan bukti atas pembayaran menggunakan nota. Proses pemesanan yang tidak dicatat dapat menimbulkan masalah seperti sering kali jumlah barang saat dikirim kurang dari permintaan *customer* sehingga membuat Toko Anggun Jaya harus kembali mendata ulang barang. Hal itu tentu bisa mempengaruhi rasa kepercayaan *customer*, menyebabkan sistem kerja pada Toko Anggun Jaya tidak optimal, dan dapat memberikan dampak buruk bagi Toko Anggun Jaya dikemudian hari.

Oleh sebab itu untuk meminimalisir kesalahan yang terjadi pada Toko Anggun Jaya, langkah yang dapat diambil oleh Toko Anggun Jaya adalah menerapkan sistem terkomputerisasi dan menggunakan sistem informasi akuntansi berbasis *web* untuk melakukan proses pendataan, penjualan, dan sampai pencetakan laporan untuk memudahkan sistem kerja supaya lebih optimal, efektif, dan efisien.

##### **3.1.1. Sejarah Perusahaan**

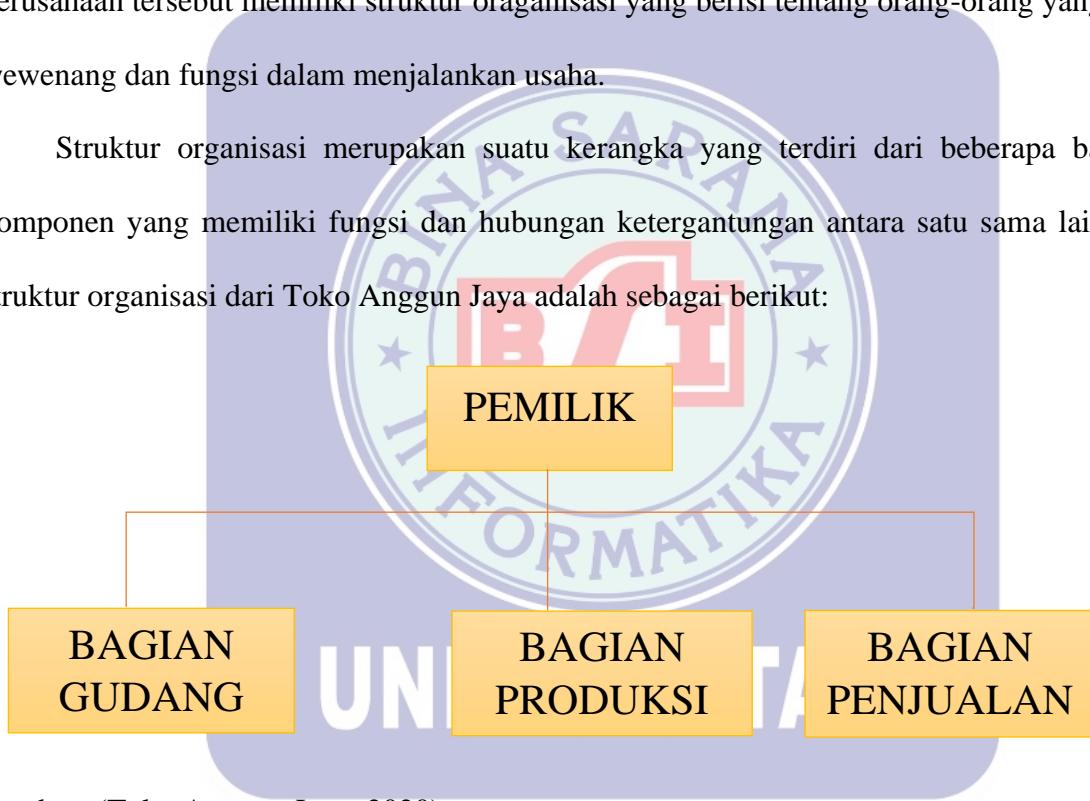
Toko Anggun Jaya didirikan oleh Bapak Agus Salim pada tahun 2015 yang terletak di Gang Sukamaju No.6, Pagadungan, Kecamatan Purwasari, Kabupaten Karawang 41373. Toko Anggun Jaya merupakan badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan bantal, guling, dan kasur. Dengan memiliki beberapa karyawan

Bapak Agus Salim dapat meneruskan kembali usahanya yang sempat terhenti. Kini Toko Anggun Jaya dapat kembali beroperasi seperti dulu dengan mengandalkan rasa pantang menyerah, kejujuran, dan juga do'a.

### **3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi**

Umumnya dalam sebuah perusahaan menggunakan struktur organisasi agar perusahaan tersebut dapat berjalan dengan baik dan optimal. Begitu pula dengan Toko Anggun Jaya, perusahaan tersebut memiliki struktur organisasi yang berisi tentang orang-orang yang memiliki wewenang dan fungsi dalam menjalankan usaha.

Struktur organisasi merupakan suatu kerangka yang terdiri dari beberapa bagian atau komponen yang memiliki fungsi dan hubungan ketergantungan antara satu sama lain. Adapun struktur organisasi dari Toko Anggun Jaya adalah sebagai berikut:



Sumber: (Toko Anggun Jaya, 2020)

**Gambar III.1.**

### **Struktur Organisasi Toko Anggun Jaya**

Fungsi dari struktur organisasi Toko Anggun Jaya adalah sebagai berikut:

#### **1. Pemilik**

- a. Memimpin jalannya aktivitas bisnis perusahaan.

- b. Menggaji karyawan.
- c. Menjadi kasir.
- d. Bertanggung jawab penuh atas semua kegiatan yang terjadi pada perusahaan.
- e. Memiliki wewenang untuk menetapkan kebijakan perusahaan.
- f. Mengawasi proses kerja karyawan.
- g. Membuat rekapan hasil dari penjualan.

## **2. Bagian Penjualan**

- a. Bertanggung jawab atas penjualan barang pada perusahaan.
- b. Memasarkan barang.
- c. Mengantarkan pesanan barang ke *customer*.

## **3. Bagian Produksi**

- a. Mengatur kegiatan produksi.
- b. Memproduksi barang.

## **4. Bagian Gudang**

- a. Mengecek jumlah persediaan barang.
- b. Memeriksa kelayakan barang.
- c. *Packaging* (menepak barang).

### **3.2. Tinjauan Kasus**

Proses bisnis berjalan dari sistem penjualan tunai Toko Anggun Jaya yaitu proses pemesanan, proses pembayaran sampai dengan proses pengiriman barang kepada *customer*.

#### **3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan**

##### **1. Proses Pemesanan Barang**

Pelanggan melakukan pembelian melalui media telepon atau *whatsapp* dengan cara langsung menghubungi nomor bagian penjualan. Pelanggan menanyakan detail harga barang yang akan dibeli kepada bagian penjualan dan bagian penjualan akan langsung memberikan informasi detail harga barang. Kemudian setelah mengetahui detail harga, pelanggan akan langsung memesan sejumlah barang lalu bagian penjualan akan menanyakan jumlah persediaan barang pada bagian gudang sebelum pesanan dicatat di dalam buku. Jika jumlah persediaan barang cukup maka pemilik akan mencatat jumlah pesanan dari pelanggan. Namun jika jumlah persediaan tidak tersedia maka bagian penjualan akan langsung menyampaikan informasi tersebut dan pelanggan dapat memesan sesuai persediaan atau membatalkan pesanan.

## 2. Proses Pengiriman

Setalah pesanan sesuai dengan permintaan pelanggan, maka bagian penjualan akan menyampaikan informasi kepada bagian gudang dan bagian gudang akan mempersiapkan jumlah pesanan dari pelanggan ke dalam mobil *pick up* terbuka. Setelah barang pesanan selesai disiapkan maka bagian penjualan akan langsung mengirim pesanan tersebut ke lokasi pelanggan.dengan membawa nota rangkap dua dimana nota putih sudah berisi detail pesanan dan total pembayaran yang sudah ditanda tangani oleh bagian penjualan.

## 3. Proses Pembayaran

Setelah barang pesanan berhasil diantarkan, bagian penjualan akan memberikan nota putih yang berisi detail pesanan dan jumlah yang harus dibayar oleh pelanggan secara tunai yang sudah ditanda tangani oleh bagian penjualan. Sedangkan nota *pink* disimpan untuk nanti diarsipkan.

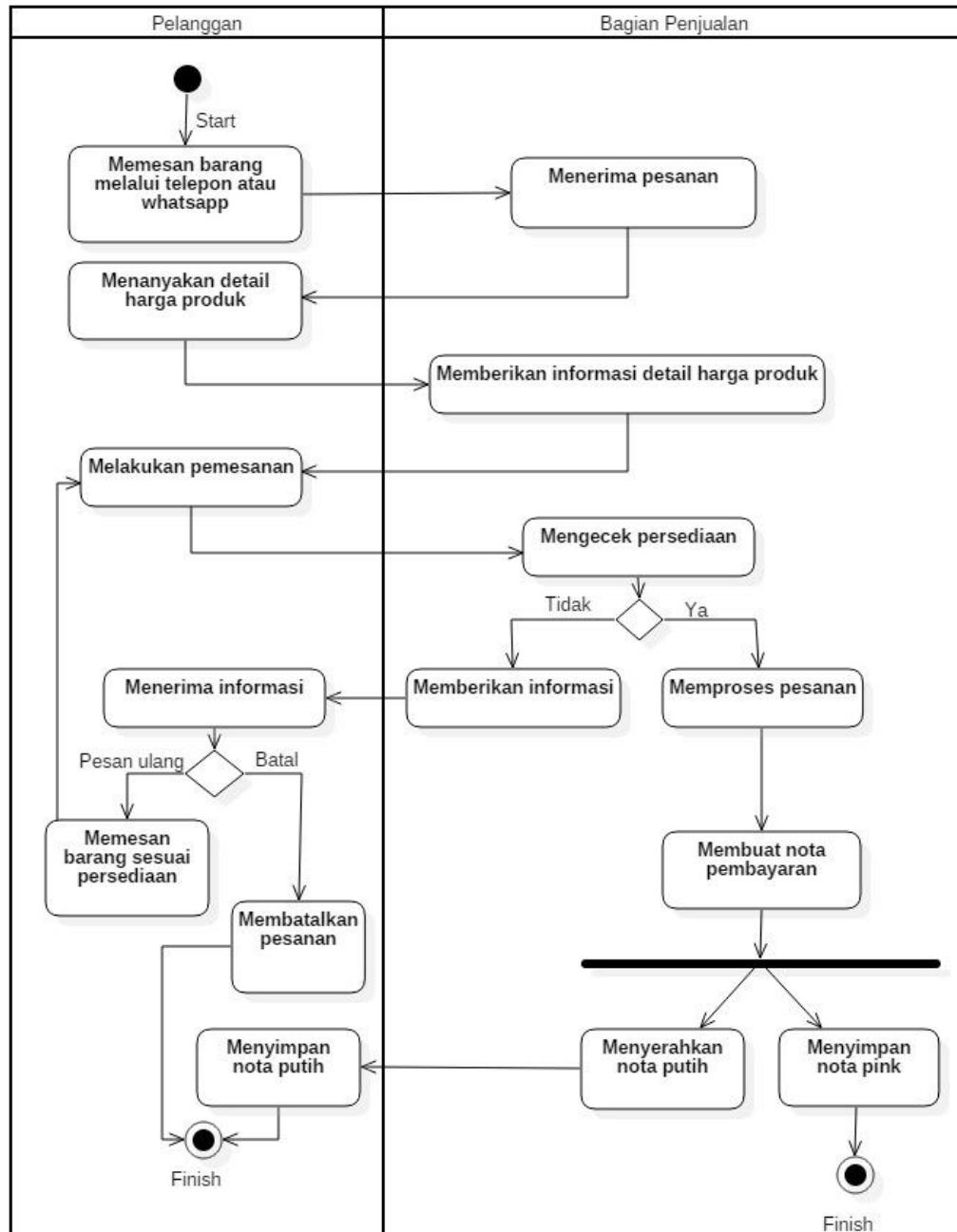
## 4. Proses Rekap Penjualan

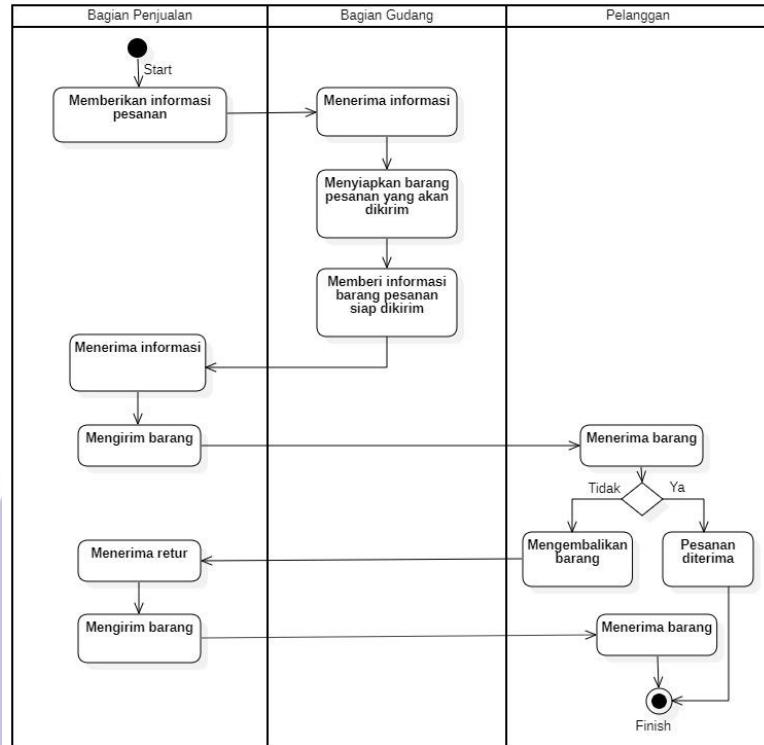
Bagian penjualan akan mengumpulkan nota *pink* hasil transaksi penjualan selama satu bulan kepada pemilik. Kemudian pemilik akan merekap atau menghitung hasil penjualan secara keseluruhan dengan menggunakan media kalkulator sebagai bentuk rekap dari hasil penjualan untuk nantinya digunakan kembali membeli bahan produksi.

### **3.2.2. Activity Diagram Sistem Berjalan**

1. Proses Pemesanan Barang

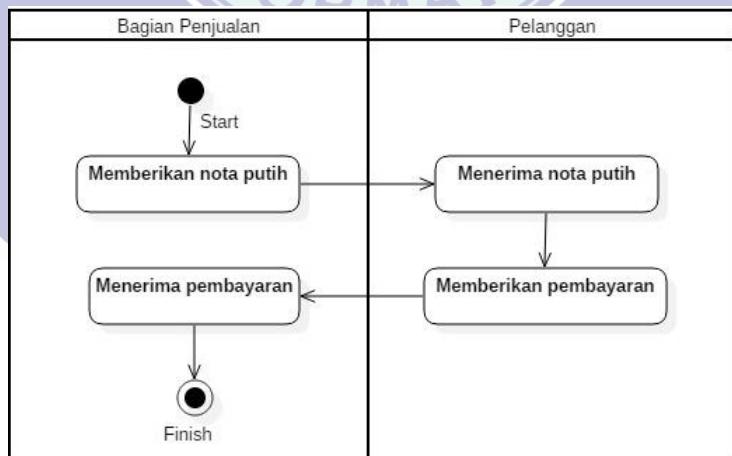


**Gambar III.2.*****Activity Diagram Pemesanan Barang*****2. Activity Diagram Proses Pengiriman Barang**



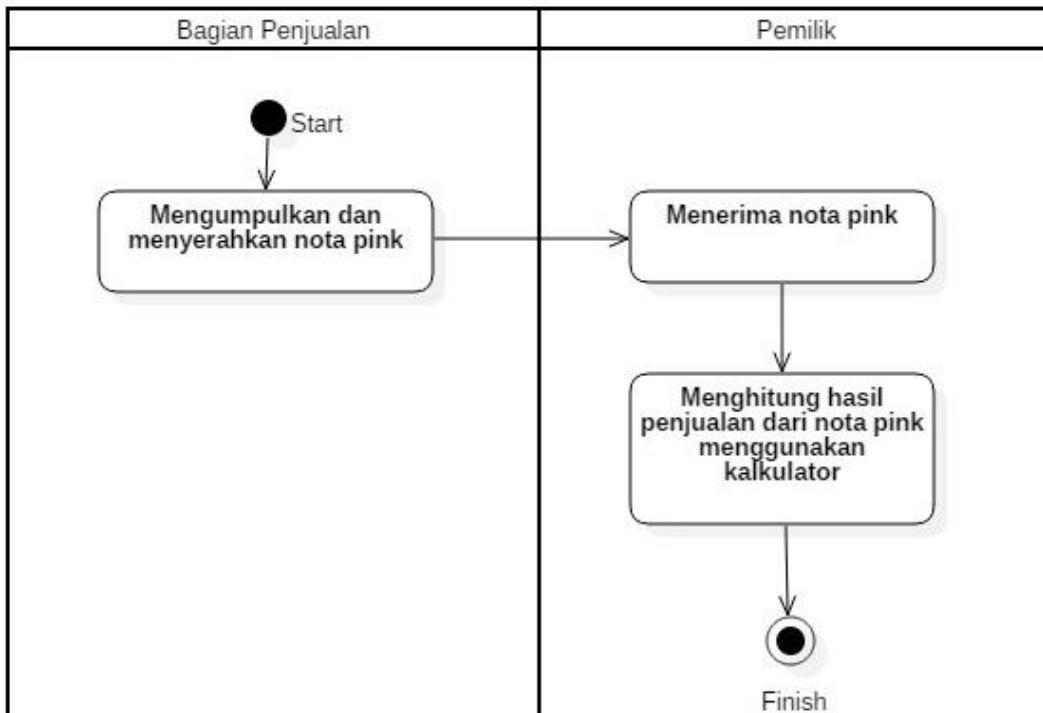
**Gambar III.3.**  
**Activity Diagram Proses Pengiriman Barang**

### 3. Activity Diagram Proses Pembayaran



**Gambar III.4.**  
**Activity Diagram Proses Pembayaran**

#### 4. Activity Diagram Proses Rekap Penjualan



Gambar III.5.

**Activity Diagram Proses Rekap Penjualan**

#### 3.2.3. Spesifikasi Dokumen Masukan

Dokumen masukan yang digunakan Toko Anggun Jaya adalah:

1. Nama Dokumen : Nota Putih  
Fungsi : Sebagai bukti pembayaran secara tunai
- Sumber : Bagian Penjualan
- Tujuan : Pelanggan
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap melakukan penjualan
- Jumlah : Satu lembar
- Bentuk : Lampiran A-1

### 3.2.4. Spesifikasi Dokumen Keluaran

Adapun dokumen keluaran yang digunakan Toko Anggun Jaya adalah:

1. Nama Dokumen : Nota *Pink*

Fungsi : Untuk diarsipkan

Sumber : Bagian Penjualan

Tujuan : Pemilik

Media : Kertas

Frekuensi : Setiap melakukan penjualan

Jumlah : Satu lembar

Bentuk : Lampiran B-1

### 3.2.5. Permasalahan Pokok

Permasalahan pokok yang ada pada Toko Anggun Jaya adalah sistem yang digunakan masih sederhana, yaitu jumlah persediaan masih dihitung secara manual dan proses pemesanan hanya menggunakan media telepon atau *whatsapp* dimana tidak ada pencatatan setelah pemesanan tersebut. Belum ada program khusus yang diterapkan dalam menjalankan usaha atau dengan kata lain Toko Anggun Jaya belum menerapkan sistem terkomputerisasi dalam menjalannya usahanya.

Adapun permasalahan pokok pada sistem tersebut adalah sebagai berikut:

1. Proses pemesanan yang tidak dicatat sering mengakibatkan jumlah barang pesanan yang dikirim kurang dari seharusnya, sehingga memakan banyak waktu saat harus mendata ulang barang untuk kembali dikirim. Hal itu akan mempengaruhi rasa kepercayaan pelanggan dan membuat Toko Anggun Jaya mengalami kerugian.

2. Nota *pink* yang diarsipkan hanya disimpan, dengan kata lain perusahaan sama sekali tidak menggunakan nota tersebut untuk membuat laporan penjualan.
3. Persediaan tidak dicatat, jadi saat terjadi pemesanan bagian gudang harus menghitung jumlah persediaan terlebih dahulu secara manual.
4. Menghitung rekap dari hasil penjualan masih menggunakan kalkulator.
5. Tidak ada laporan hasil penjualan, dengan kata lain Toko Anggun Jaya hanya menggunakan jumlah atau hasil rekap penjualan sebagai tolak ukur laba rugi.

### 3.2.6. Pemecahan Masalah

Untuk mengatasi permasalahan pokok yang sering terjadi pada Toko Anggun Jaya, maka penulis memberikan alternatif yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan tersebut antara lain:

1. Menerapkan sistem terkomputerisasi pada Toko Anggun Jaya dengan harapan dapat meminimalisir masalah jika terjadi kehilangan catatan pemesanan.
2. Membuatkan sistem komputer berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman *Java Netbeans IDE 8.1*. agar membuat sistem kerja lebih efisien, cepat, dan efektif.
3. Membuatkan laporan pemesanan untuk meminimalisir kesalahan dalam jumlah barang yang harus dikirim.
4. Melakukan pendataan persediaan barang agar tidak memakan waktu saat *customer* melakukan pemesanan.
5. Membuatkan laporan hasil penjualan sehingga pemilik bisa mengetahui laba dan rugi perusahaan.

### 3.3. Analisis Kebutuhan *Software*

#### 3.3.1. Analisis Kebutuhan

Berdasarkan proses sistem berjalan penjualan tunai pada Toko Anggun Jaya, maka tahap selanjutnya adalah analisis kebutuhan. Berikut ini spesifikasi kebutuhan dari sistem penjualan tunai pada Toko Anggun Jaya:

##### A. Bagian Pemilik

- A.1. Bagian Pemilik dapat melakukan *Login*
- A.2. Bagian Pemilik dapat membuat Data *User*
- A.3. Bagian Pemilik dapat mengelola Data *Customer*
- A.4. Bagian Pemilik dapat mengelola Data Pemesanan
- A.5. Bagian Pemilik dapat mengelola Laporan Pemesanan
- A.6. Bagian Pemilik dapat mengelola Laporan Penjualan

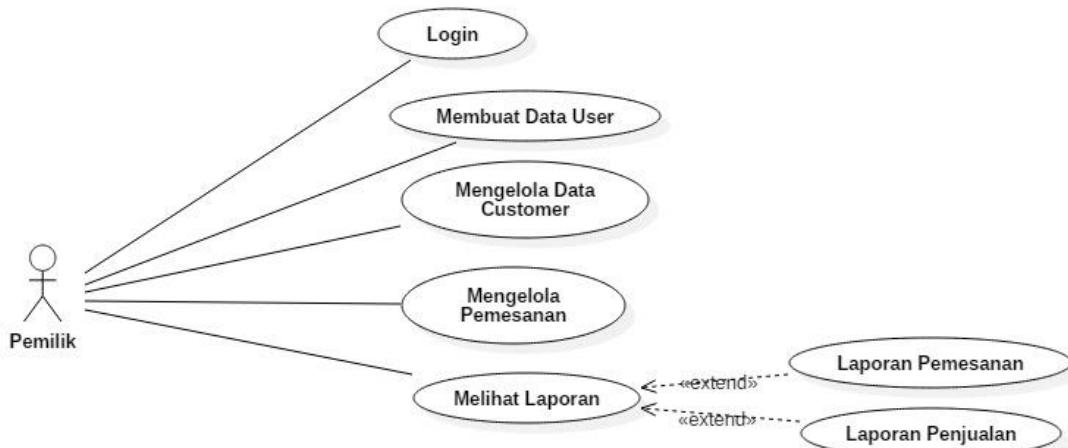
##### B. Bagian Penjualan

- B.1. Bagian Pemilik dapat melakukan *Login*
- B.2. Bagian Pemilik dapat membuat Data Akun
- B.3. Bagian Pemilik dapat mengelola Data *Customer*
- B.4. Bagian Pemilik dapat mengelola Data Barang
- B.5. Bagian Pemilik dapat mengelola Data Pemesanan
- B.6. Bagian Pemilik dapat mengelola Data Penjualan
- B.7. Bagian Pemilik dapat mengelola Data Retur

- B.8. Bagian Pemilik dapat mengelola Data Jurnal
- B.9. Bagian Pemilik dapat mengelola Laporan Pemesanan
- B.10. Bagian Pemilik dapat mengelola Laporan Penjualan
- B.11. Bagian Pemilik dapat mengelola Laporan Jurnal

### **3.3.2. Use Case Diagram**

#### 1. Use Case Diagram Pemilik



**Gambar III.6.**  
**Use Case Diagram Pemilik**

Definisi *actor* yang ada pada *use case* di atas adalah:

**UNIVERSITAS**

**Tabel III.1.**

**Deskripsi Use Case untuk Mengelola Data User dan Customer**

<i>Use Case</i> untuk Membuat Data <i>User</i> dan <i>Customer</i>	
Aktor	Pemilik
Tujuan	Pemilik dapat mengelola data <i>User</i> dan <i>Customer</i>
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	1. Pemilik memilih menu data <i>user</i> atau <i>customer</i>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Sistem akan menampilkan daftar <i>user</i> dan <i>customer</i>.</li> <li>3. Pemilik klik tambah untuk menambah <i>user</i> atau <i>customer</i>.</li> <li>4. Sistem akan menampilkan <i>form input user</i> atau <i>customer</i>.</li> <li>5. Pemilik mengisi data pada <i>form input user</i> atau <i>customer</i>.</li> <li>6. Pemilik klik simpan.</li> <li>7. Sistem akan menyimpan perintah.</li> </ol>
Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika saat melakukan pencarian <i>user</i> atau <i>customer</i> tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan tabel kosong.</li> <li>2. Jika saat melakukan pencarian <i>user</i> atau <i>customer</i> ditemukan, maka sistem akan memberi pilihan untuk edit dan hapus data <i>user</i> atau <i>customer</i>.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan daftar dari <i>user</i> atau <i>customer</i> yang telah diinput sesuai dengan data yang benar.

Tabel III.2.

### Deskripsi Use Case Pemilik Mengelola Pemesanan

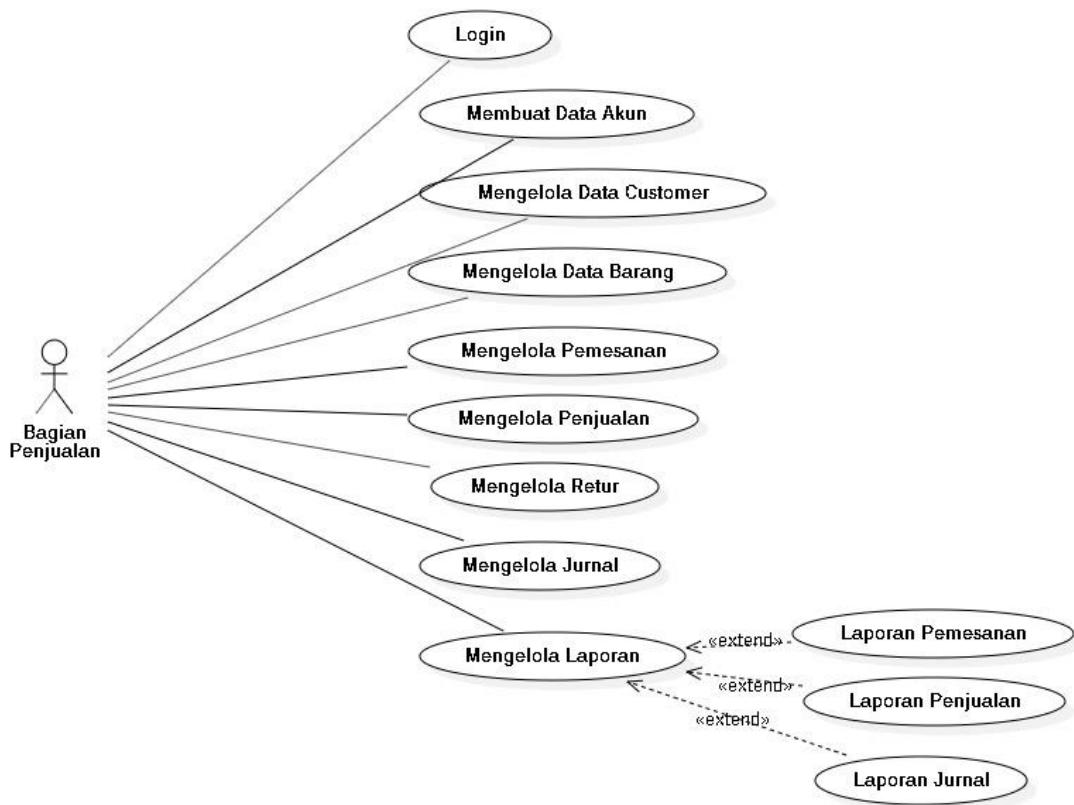
Use Case Pemilik Mengelola Pemesanan	
Aktor	Pemilik
Tujuan	Pemilik dapat mengelola pemesanan
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pemilik memilih menu pemesanan.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan <i>form input</i> dari pemesanan.</li> <li>3. Pemilik melakukan <i>input</i> data.</li> <li>4. Pemilik klik tambah.</li> <li>5. Sistem akan memproses dan menampilkan data yang berhasil ditambahkan tepat dibawah <i>form input</i> pemesanan.</li> <li>6. Pemilik klik simpan.</li> <li>7. Sistem menerima printan dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”.</li> </ol>

Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika pada saat proses pencarian pemesanan tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan tabel kosong.</li> <li>2. Jika pada saat proses pencarian pemesanan ditemukan maka sistem akan memberikan pilihan untuk edit atau hapus.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan data barang untuk dipesan yang telah diisi dengan benar.

**Tabel III.3.****Deskripsi Use Case Pemilik Melihat Laporan**

<i>Use Case Pemilik Melihat Laporan</i>	
Aktor	Pemilik
Tujuan	Pemilik dapat melihat laporan pemesanan dan penjualan
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pemilik memilih menu laporan pemesanan atau penjualan.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan <i>form</i> laporan pemesanan atau penjualan.</li> <li>3. Pemilik memasukkan bulan dan tahun.</li> <li>4. Pemilik klik cetak.</li> <li>5. Sistem akan memproses.</li> <li>6. Sistem menampilkan laporan pemesanan atau penjualan dalam <i>format pdf</i>.</li> <li>7. Pemilik dapat mengunduh laporan untuk disimpan.</li> </ol>
Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika pemilik memasukkan bulan dan tahun yang belum ada pemesanan lalu klik cetak, maka sistem akan menampilkan laporan kosong.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan daftar pemesanan atau penjualan pada laporan dengan format pdf.

2. *Use Case Diagram Bagian Penjualan*



**Gambar III.7.**

*Use Case Diagram Bagian Penjualan*

Definisi *actor* yang ada pada *use case* di atas adalah:

**Tabel III.4.**

**Deskripsi Use Case untuk Mengelola Data Akun, Customer, dan Barang**

<i>Use Case</i> untuk Membuat Data Akun, Customer, dan Barang	
Aktor	Bagian Penjualan
Tujuan	Bagian Penjualan dapat mengelola data Akun, Customer, dan Barang
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bagian Penjualan memilih menu data akun, customer, dan barang.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan daftar akun, customer, dan barang</li> <li>3. Bagian Penjualan klik tambah untuk menambah akun, customer, dan barang.</li> <li>4. Sistem akan menampilkan <i>form input</i> akun, customer, dan barang.</li> <li>5. Bagian Penjualan mengisi data pada <i>form input</i> akun, customer, dan barang.</li> <li>6. Bagian Penjualan klik simpan.</li> <li>7. Sistem akan menyimpan perintah.</li> </ol>
Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika saat melakukan pencarian akun, customer, dan barang tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan tabel kosong.</li> <li>2. Jika saat melakukan pencarian akun, customer, dan barang ditemukan, maka sistem akan memberi pilihan untuk edit dan hapus data akun, customer, dan barang.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan daftar dari akun, customer, dan barang yang telah <i>diinput</i> sesuai dengan data yang benar.

**Tabel III.5.**

**Deskripsi Use Case Bagian Penjualan Mengelola Pemesanan**

<i>Use Case</i> Pemilik Mengelola Pemesanan	
Aktor	Bagian Penjualan

Tujuan	Bagian Penjualan dapat mengelola pemesanan
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bagian Penjualan memilih menu pemesanan.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan <i>form input</i> dari pemesanan.</li> <li>3. Bagian Penjualan melakukan <i>input</i> data.</li> <li>4. Pemilik klik tambah.</li> <li>5. Sistem akan memproses dan menampilkan data yang berhasil ditambahkan tepat dibawah <i>form input</i> pemesanan.</li> <li>6. Bagian Penjualan klik simpan.</li> <li>7. Sistem menerima perintah dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”.</li> </ol>
Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika pada saat proses pencarian pemesanan tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan tabel kosong.</li> <li>2. Jika pada saat proses pencarian pemesanan ditemukan maka sistem akan memberikan pilihan untuk edit atau hapus.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan data barang untuk dipesan yang telah diisi dengan benar.

Tabel III.6.

#### Pendeskripsiapan *Use Case* Bagian Penjualan Mengelola Penjualan

<i>Use Case</i> Pemilik Mengelola Penjualan	
Aktor	Bagian Penjualan
Tujuan	Bagian Penjualan dapat mengelola penjualan
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bagian Penjualan memilih menu penjualan.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan <i>form input</i> dari penjualan.</li> <li>3. Bagian Penjualan melakukan <i>input</i> data.</li> <li>4. Bagian Penjualan klik simpan.</li> <li>5. Sistem akan mengeluarkan kotak dialog “Anda yakin ingin menyimpan data?”</li> <li>6. Bagian Penjualan klik yes.</li> </ol>

	7. Sistem akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”.
Skenario Alternatif	1. Jika Bagian Penjualan klik <i>cancel</i> saat input data, maka data tidak akan tersimpan dan sistem langsung kembali ke <i>dashboard</i> menu.
Kondisi Akhir	Sistem kembali menampilkan <i>form input</i> penjualan.

**Tabel III.7.****Pendeskripsiapan Use Case Bagian Penjualan Mengelola Retur**

Use Case Pemilik Mengelola Retur	
Aktor	Bagian Penjualan
Tujuan	Bagian Penjualan dapat mengelola retur
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<p>1. Bagian Penjualan memilih menu jurnal.</p> <p>2. Sistem akan menampilkan <i>form input</i> dari retur.</p> <p>3. Bagian Penjualan melakukan <i>input</i> data.</p> <p>4. Bagian Penjualan klik tambah.</p> <p>5. Sistem akan memproses dan menampilkan data yang berhasil ditambahkan tepat dibawah <i>form input</i> retur.</p> <p>6. Bagian Penjualan klik simpan.</p> <p>7. Sistem menerima printan dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”.</p>
Skenario alternatif	<p>1. Jika pada saat proses pencarian pemesanan tidak ditemukan, maka sistem akan menampilkan tabel kosong.</p> <p>2. Jika pada saat proses pencarian pemesanan ditemukan maka sistem akan memberikan pilihan untuk edit atau hapus.</p>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan data retur yang telah diisi dengan benar.

**Tabel III.8.**

### Pendeskripsiapan Use Case Bagian Penjualan Mengelola Jurnal

Use Case Pemilik Mengelola Jurnal	
Aktor	Bagian Penjualan
Tujuan	Bagian Penjualan dapat mengelola jurnal
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi
Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bagian Penjualan memilih menu jurnal.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan <i>form input</i> dari jurnal.</li> <li>3. Bagian Penjualan melakukan <i>input</i> data.</li> <li>4. Bagian Penjualan klik tambah.</li> <li>5. Sistem akan memproses dan menampilkan data yang berhasil ditambahkan tepat dibawah <i>form input</i> jurnal.</li> </ol>
Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika Bagian Penjualan klik hapus, maka sistem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data?”, jika klik ya maka data terhapus dan jika klik batal maka sistem akan kembali ke <i>form input</i> jurnal.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan data jurnal yang telah diisi dengan benar.

**Tabel III.9.**

### Pendeskripsiapan Use Case Bagian Penjualan Mengelola Laporan

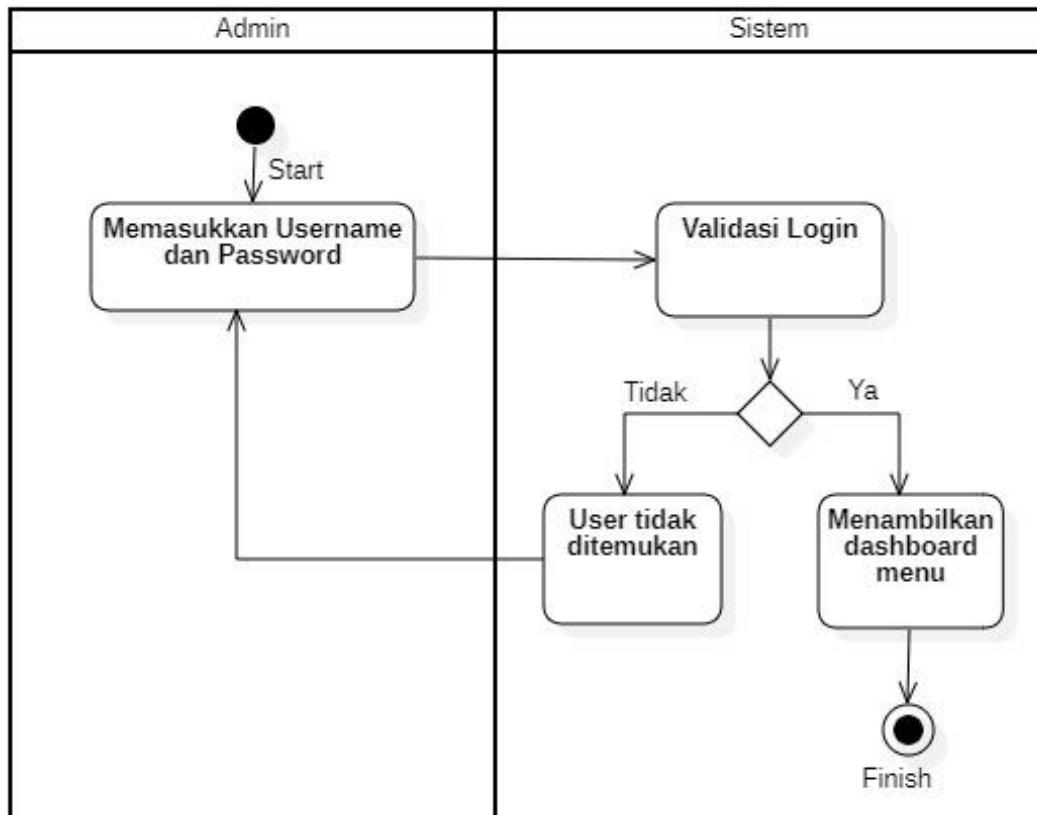
Use Case Pemilik Melihat Laporan	
Aktor	Bagian Penjualan
Tujuan	Bagian Penjualan dapat mengelola laporan pemesanan dan penjualan
Kondisi Awal	<i>Log In</i> tervalidasi

Skenario Utama	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bagian Penjualan memilih menu laporan pemesanan atau penjualan.</li> <li>2. Sistem akan menampilkan <i>form</i> laporan pemesanan atau penjualan.</li> <li>3. Bagian Penjualan memasukkan bulan dan tahun.</li> <li>4. Bagian Penjualan klik cetak.</li> <li>5. Sistem akan memproses.</li> <li>6. Sistem menampilkan laporan pemesanan atau penjualan dalam <i>format</i> pdf.</li> <li>7. Pemilik dapat mengunduh laporan untuk disimpan.</li> </ol>
Skenario alternatif	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jika Bagian Penjualan memasukkan bulan dan tahun yang belum ada pemesanan lalu klik cetak, maka sistem akan menampilkan laporan kosong.</li> </ol>
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan daftar pemesanan atau penjualan pada laporan dengan format pdf.



### 3.3.3. Activity Diagram

#### 1. Activity Diagram for Login

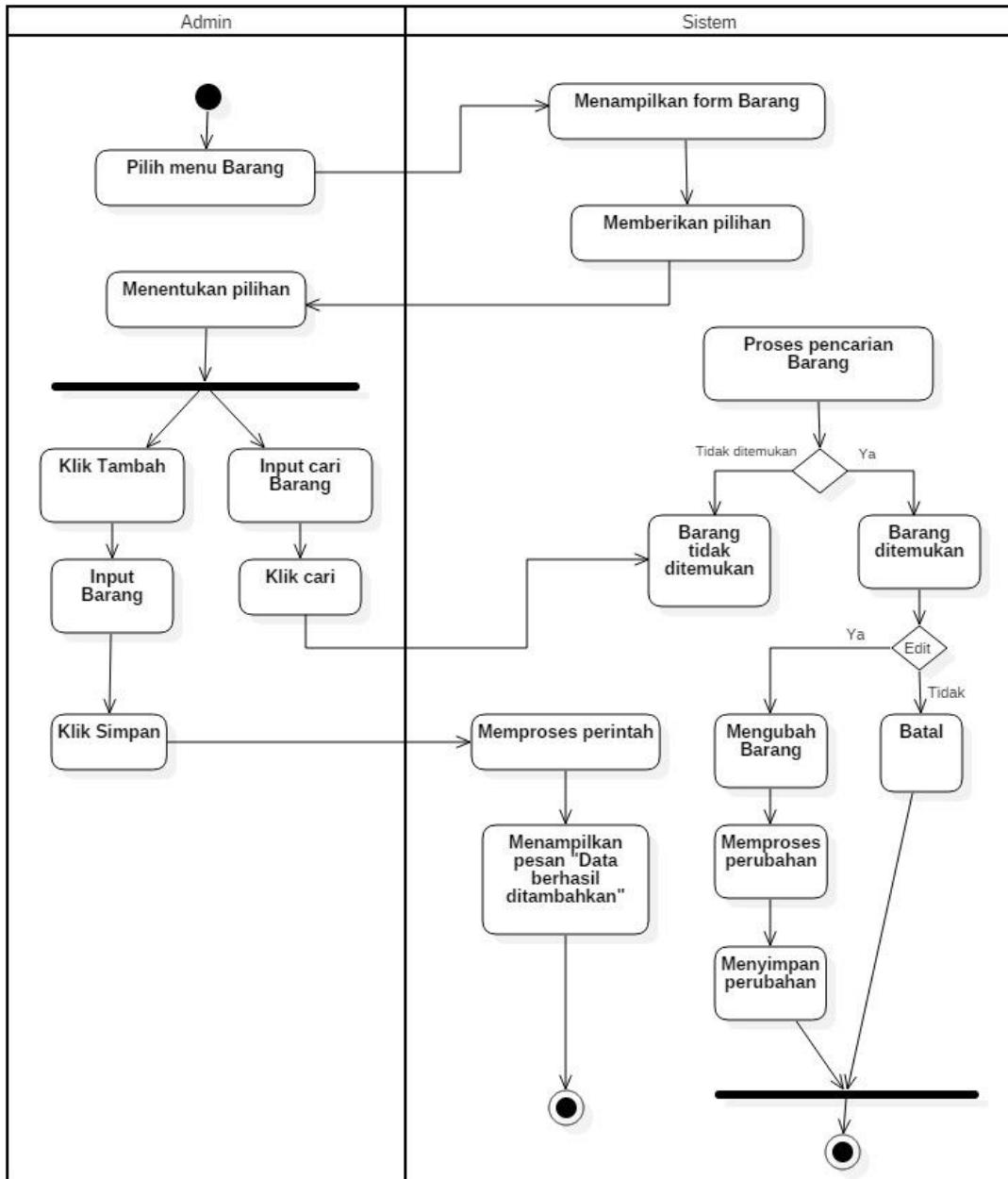


Gambar III.8.

Activity Diagram form Login

**UNIVERSITAS**

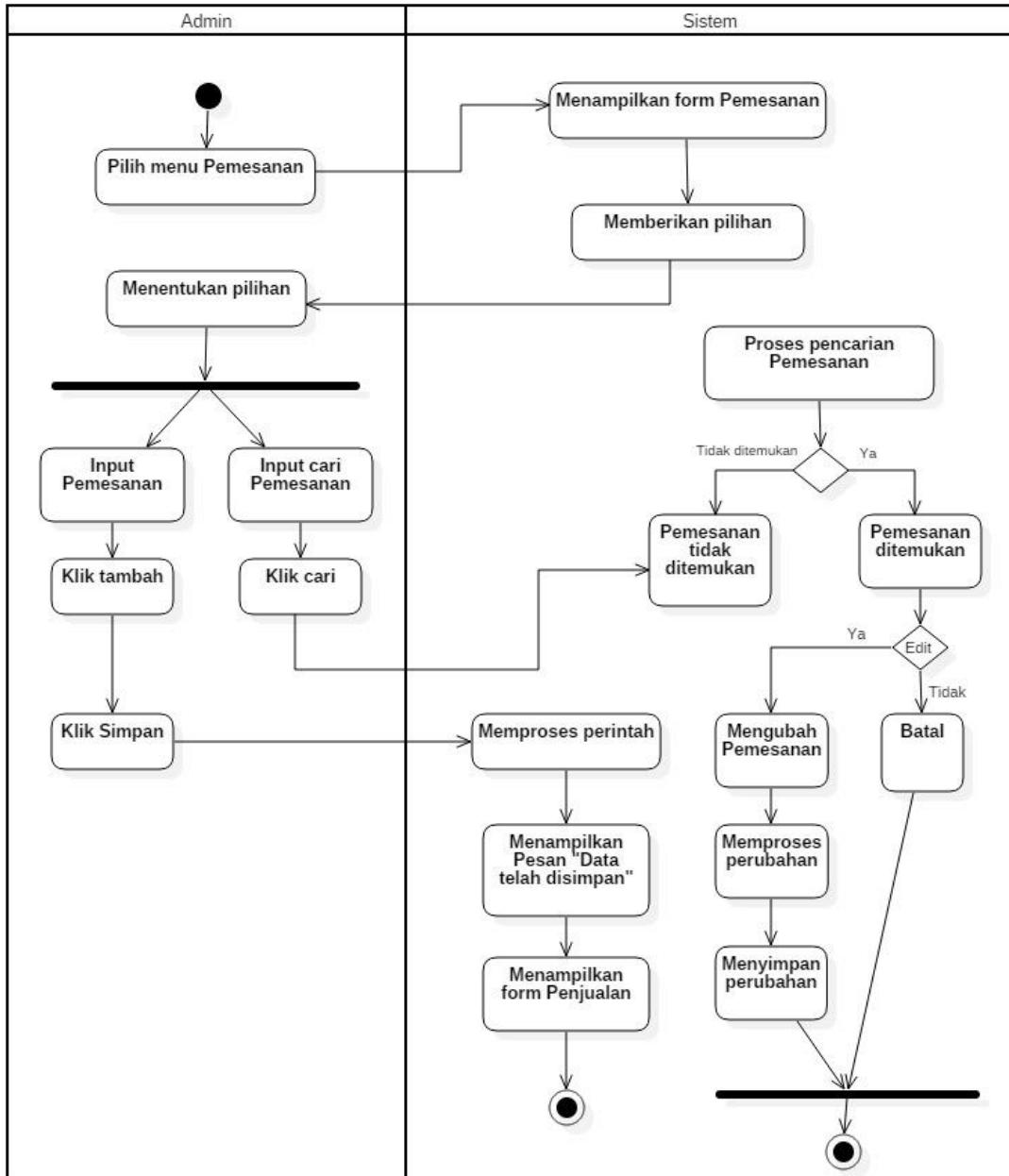
2. Activity Diagram form Barang



Gambar III.9.

*Activity Diagram for Barang*

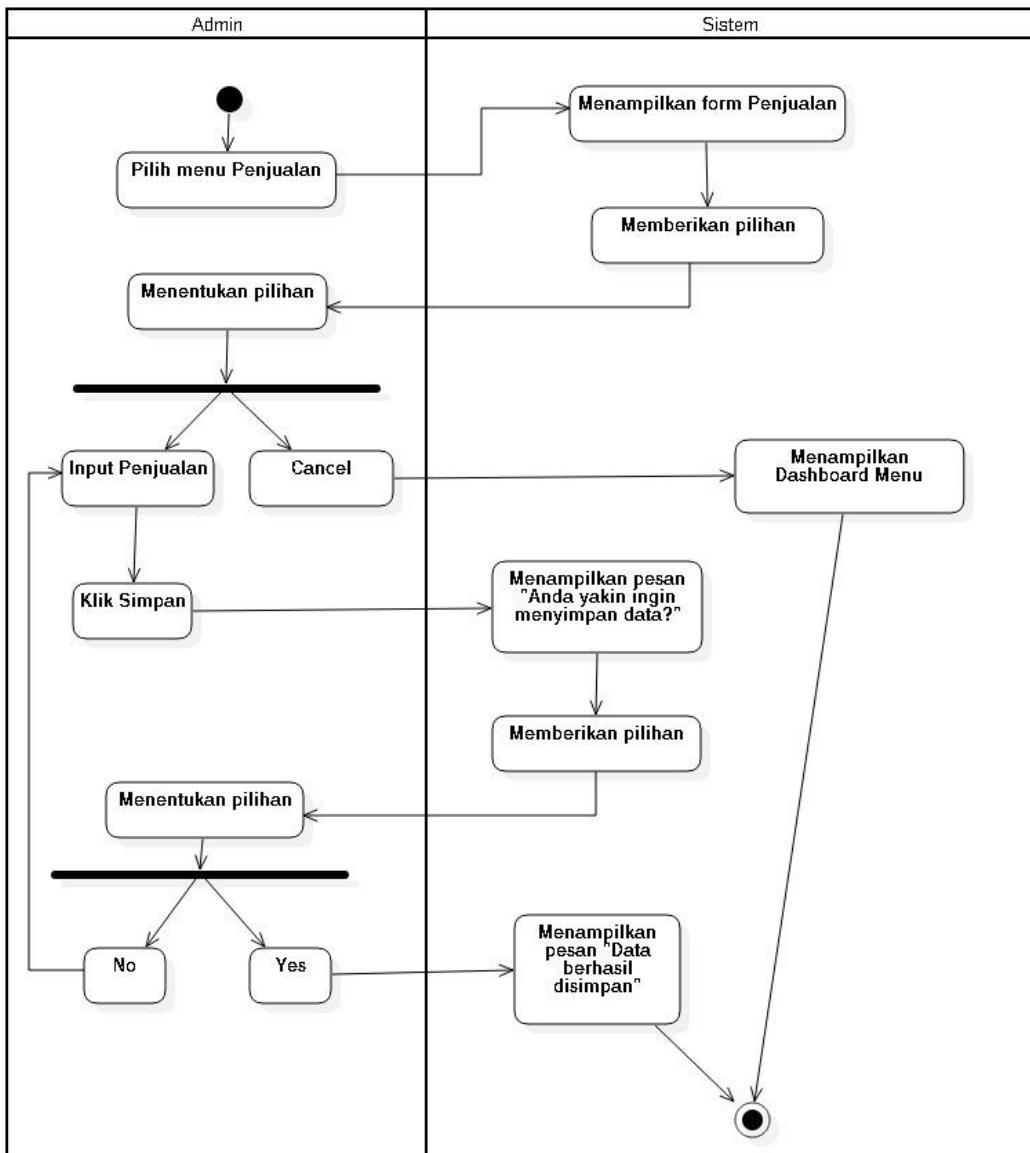
3. *Activity Diagram form Pemesanan*



Gambar III.10.

*Activity Diagram form Pemesanan*

4. *Activity Diagram form Penjualan*

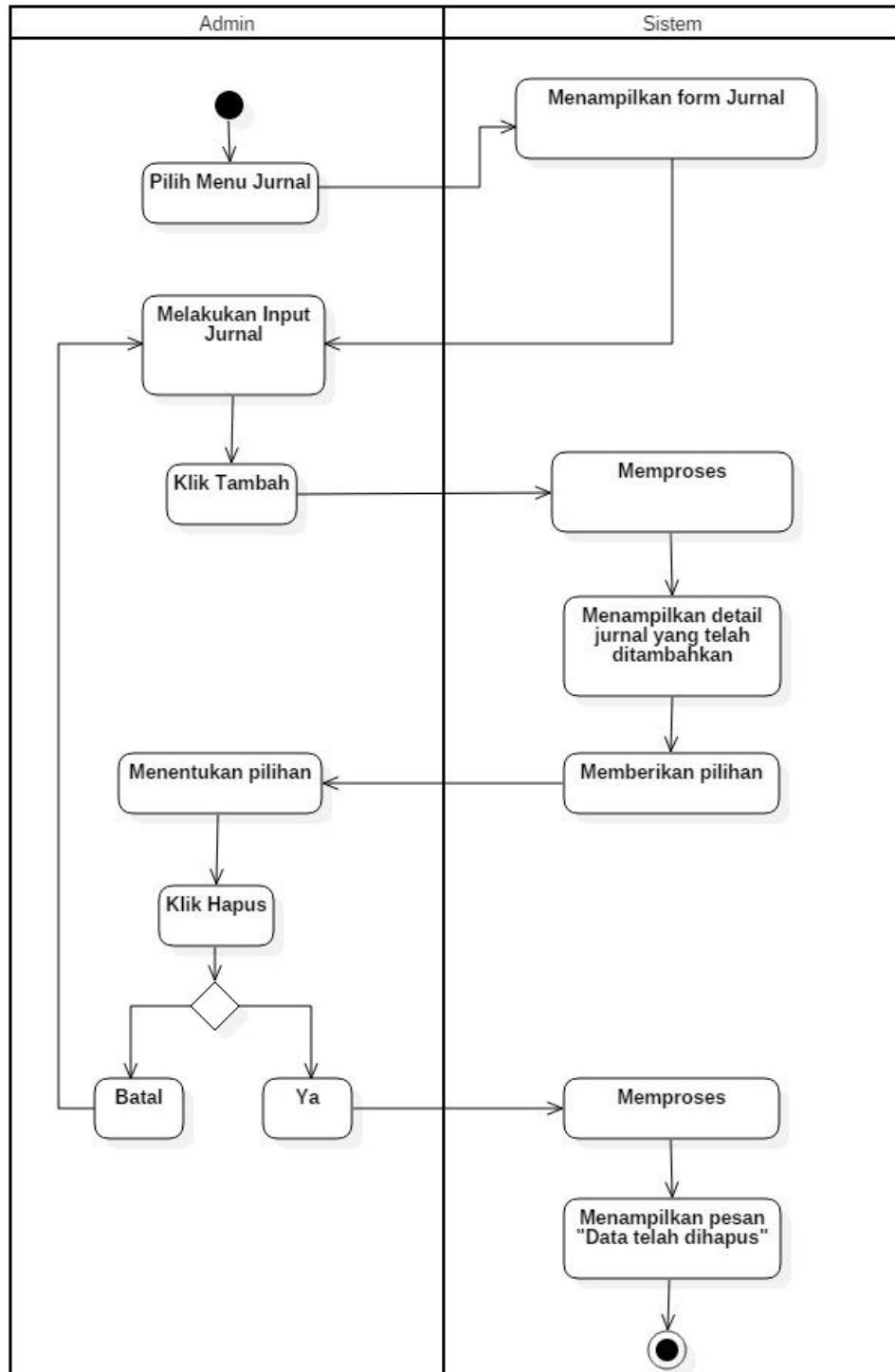


Gambar III.11.

*Activity Diagram form Penjualan*

5. *Activity Diagram form Jurnal*

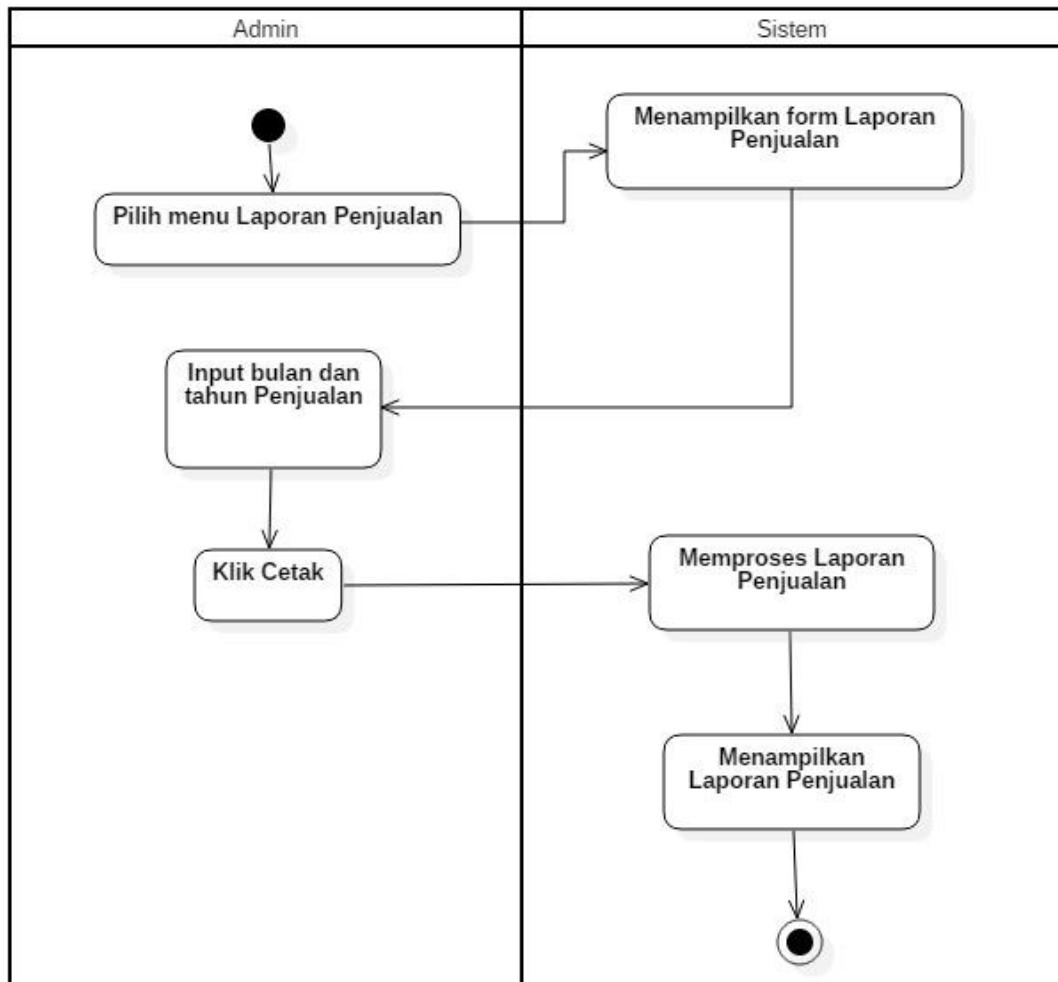




Gambar III.12.

*Activity Diagram form Jurnal*

6. *Activity Diagram form Laporan Penjualan*



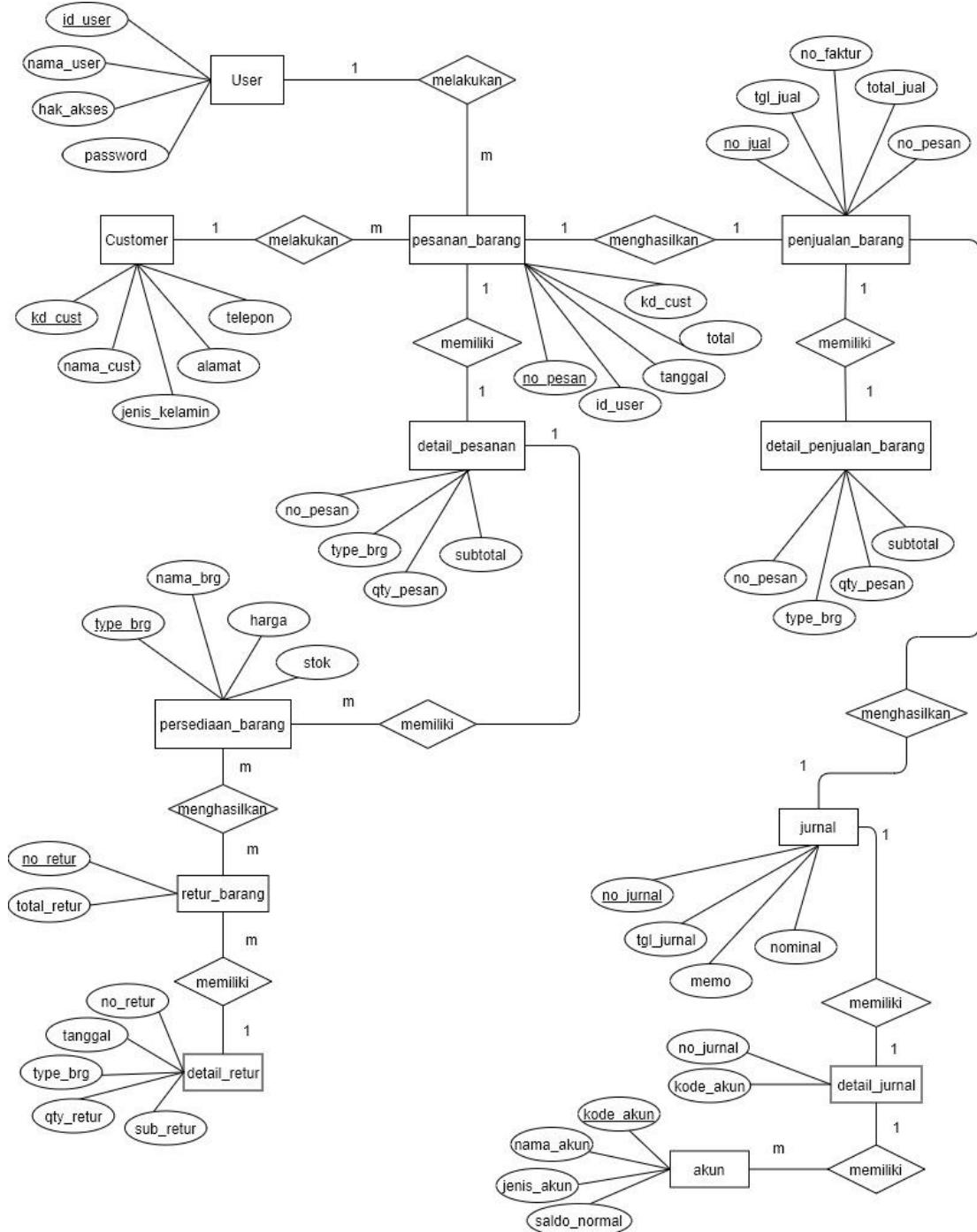
Gambar III.13.

*Activity Diagram form Laporan Penjualan*

### 3.4. Desain

#### 3.4.1. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

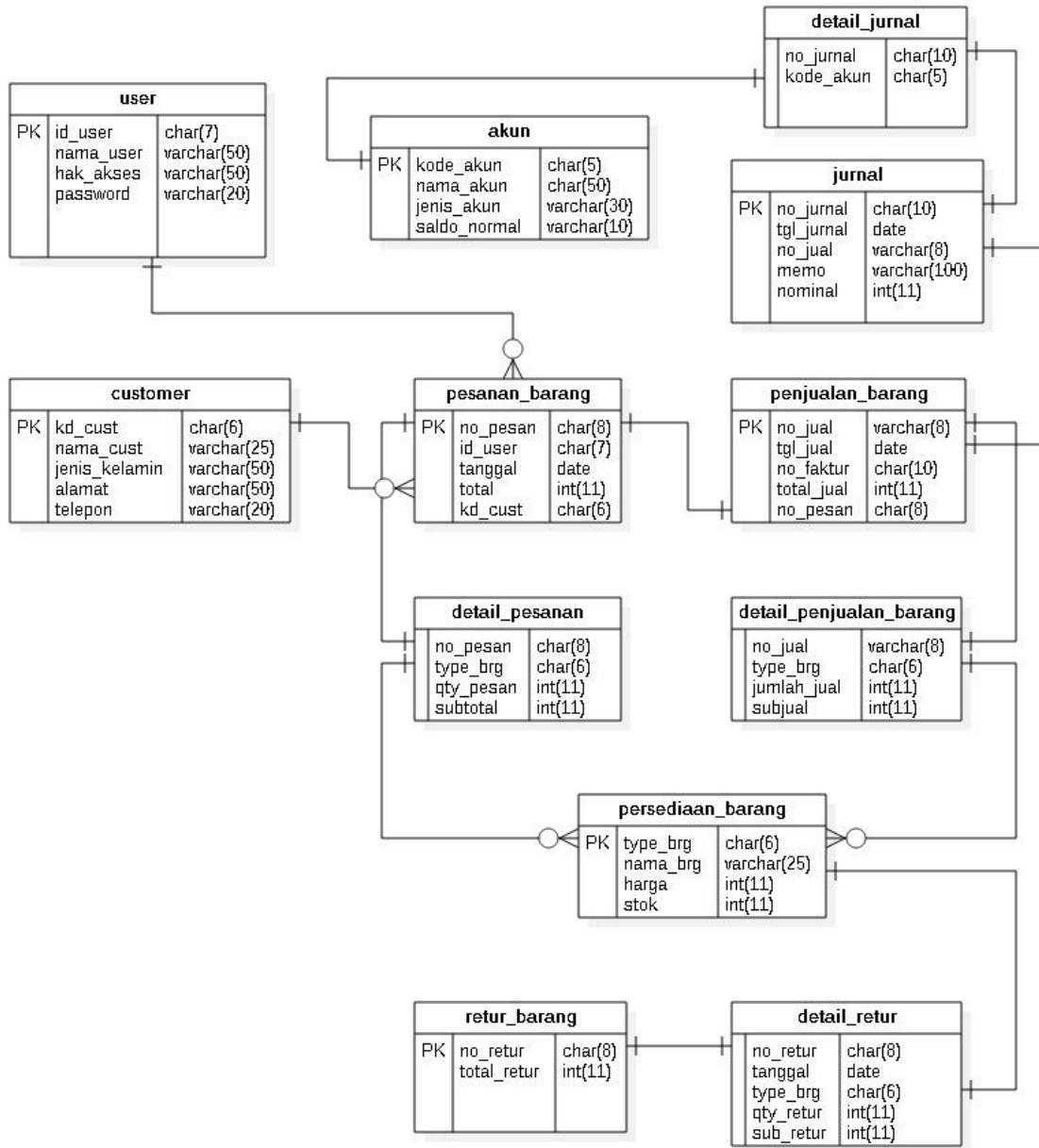




Gambar III.14.

*Entity Relationship Diagram (ERD)*

### 3.4.2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar III.15.

*Logical Record Structure (LRS)*

### 3.4.3. Spesifikasi File

#### 1. Spesifikasi File User

Nama Database : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama File : *user*  
 Tipe File : *File Master*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 127  
 Kunci Field : *id\_user*  
 Software : *MySQL*

**Tabel III.10.****Spesifikasi File User**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Id User	<i>id_user</i>	Char	7	<i>Primary Key</i>
2	Nama User	<i>nama_user</i>	Varchar	50	
3	Hak Akses	<i>hak_akses</i>	Varchar	50	
4	Password	<i>password</i>	Varchar	20	

## 2. Spesifikasi File Akun

Nama Database : *Toko\_Anggun\_Jaya*  
 Nama File : *akun*  
 Tipe File : *File Master*  
 Akses File : *Random*  
 Panjang Record : 95  
 Kunci Field : *kode\_akun*  
 Software : *MySQL*

**Tabel III.11.****Spesifikasi File Akun**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Kode Akun	<i>kode_akun</i>	Char	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama Akun	<i>nama_akun</i>	Char	50	

3	Jenis Akun	jenis_akun	Varchar	30	
4	Saldo Normal	saldo_normal	Varchar	10	

### 3. Spesifikasi File Customer

Nama Database : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama File : customer

Tipe File : File Master

Akses File : Random

Panjang Record : 151

Kunci Field : kd\_cust

Software : MySQL

Tabel III.12.

### Spesifikasi File Customer

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Kode Customer	kd_cust	Char	6	Primary Key
2	Nama Customer	nama_cust	Varchar	25	
3	Jenis Kelamin	jenis_kelamin	Varchar	50	
4	Alamat	alamat	Varchar	50	
5	Telepon	telepon	Varchar	20	

### 4. Spesifikasi File Barang

Nama Database : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama File : persediaan\_barang

Tipe File : File Master

Akses File : Random

Panjang Record : 53

Kunci Field : type\_brg

Software : MySQL

**Tabel III.13.**

**Spesifikasi File Barang**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Type Barang	type_brg	Char	6	Primary Key
2	Nama Barang	nama_brg	Varchar	25	
3	Harga	harga	Integer	11	
4	Stok	stok	Integer	11	

5. Spesifikasi File Pemesanan

Nama Database : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama File : pesanan\_barang

Tipe File : File Transaksi

Akses File : Random

Panjang Record : 25

Kunci Field : no\_pesanan

Software : MySQL

**Tabel III.14.**

**Spesifikasi File Pemesanan**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Pesanan	no_pesanan	Char	8	Primary Key
2	Id User	id_user	Char	7	Foreign Key
3	Tanggal	tanggal	Date		
4	Total	total	Integer	11	
5	Kode Customer	kd_cust	Char	6	Foreign Key

6. Spesifikasi *File* Penjualan

Nama *Database* : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama *File* : penjualan\_barang

Tipe *File* : *File Transaksi*

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 37

Kunci *Field* : no\_jual

*Software* : MySQL

Tabel III.15.

Spesifikasi *File* Penjualan

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Penjualan	no_jual	Varchar	8	Primary Key
2	Tanggal Jual	tgl_jual	Date		
3	Nomor Faktur	no_faktur	Char	10	
4	Total Jual	total_jual	Integer	11	
5	Nomor Pesanan	no_pesanan	Char	8	Foreign Key

7. Spesifikasi *File* Retur

Nama *Database* : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama *File* : retur\_barang

Tipe *File* : *File Transaksi*

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 19

Kunci *Field* : no\_retur

*Software* : MySQL

**Tabel III.16.**

**Spesifikasi File Retur**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Retur	no_retur	Char	8	Primary Key
2	Total Retur	total_retur	Integer	11	

8. Spesifikasi File Detail Pemesanan

*Nama Database* : Toko\_Anggun\_Jaya

*Nama File* : detail\_pesanan

*Tipe File* : File Transaksi

*Akses File* : Random

*Panjang Record* : 36

*Kunci Field* : -

*Software* : MySQL

**Tabel III.17.**

**Spesifikasi File Detail Pemesanan**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Pesanan	no_pesan	Char	8	Foreign Key
2	Type Barang	type_brg	Char	6	Foreign Key
3	Quantity Barang	qty_pesan	Integer	11	
4	Sub Total	subtotal	Integer	11	

9. Spesifikasi File Detail Penjualan

*Nama Database* : Toko\_Anggun\_Jaya

*Nama File* : detail\_penjualan\_barang

*Tipe File* : File Transaksi

Akses *File* : *Random*  
 Panjang *Record* : 36  
 Kunci *Field* : -  
*Software* : *MySQL*

**Tabel III.18.****Spesifikasi *File* Detail Penjualan**

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Penjualan	no_jual	Varchar	8	<i>Foreign Key</i>
2	Type Barang	type_brg	Char	6	<i>Foreign Key</i>
3	Jumlah Jual	jumlah_jual	Integer	11	
4	Sub Jual	subjual	Integer	11	

10. Spesifikasi *File* Detail Retur

Nama *Database* : Toko\_Anggun\_Jaya  
 Nama *File* : detail\_retur  
 Tipe *File* : *File Transaksi*  
 Akses *File* : *Random*  
 Panjang *Record* : 36  
 Kunci *Field* : -  
*Software* : *MySQL*

**Tabel III.19.****Spesifikasi *File* Detail Retur**

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Retur	no_retur	Char	8	<i>Foreign Key</i>
2	Tanggal	tanggal	Date		
3	Type Barang	type_brg	Char	6	<i>Foreign Key</i>
4	Quantity Retur	qty_retur	Integer	11	
5	Sub Retur	sub_retur	Integer	11	

11. Spesifikasi *File* Jurnal

Nama *Database* : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama *File* : jurnal

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 121

Kunci *Field* : no\_jurnal

*Software* : MySQL

Tabel III.20.

Spesifikasi *File* Jurnal

No	Elemen Data	Nama <i>Field</i>	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Jurnal	no_jurnal	Char	10	Primary Key
2	Tanggal Jurnal	tgl_jurnal	Date		
3	Memo	memo	Varchar	100	
4	Nominal	nominal	Integer	11	

12. Spesifikasi *File* Detail Jurnal

Nama *Database* : Toko\_Anggun\_Jaya

Nama *File* : detail\_jurnal

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 15

Kunci *Field* : -

Software : *MySQL*

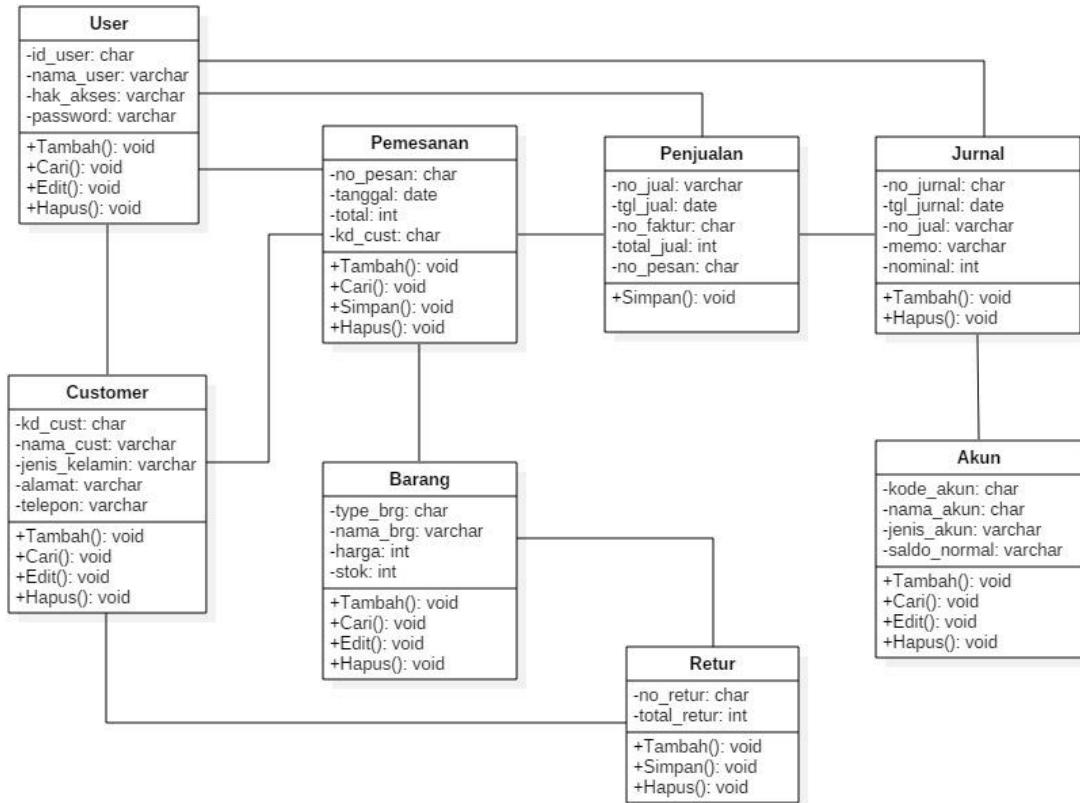
**Tabel III.21.**

**Spesifikasi File Detail Jurnal**

No	Elemen Data	Nama Field	Type	Panjang	Keterangan
1	Nomor Jurnal	no_jurnal	Char	10	<i>Foreign Key</i>
2	Kode Akun	kode_akun	Char	5	<i>Foreign Key</i>

**3.4.4. Class Diagram**





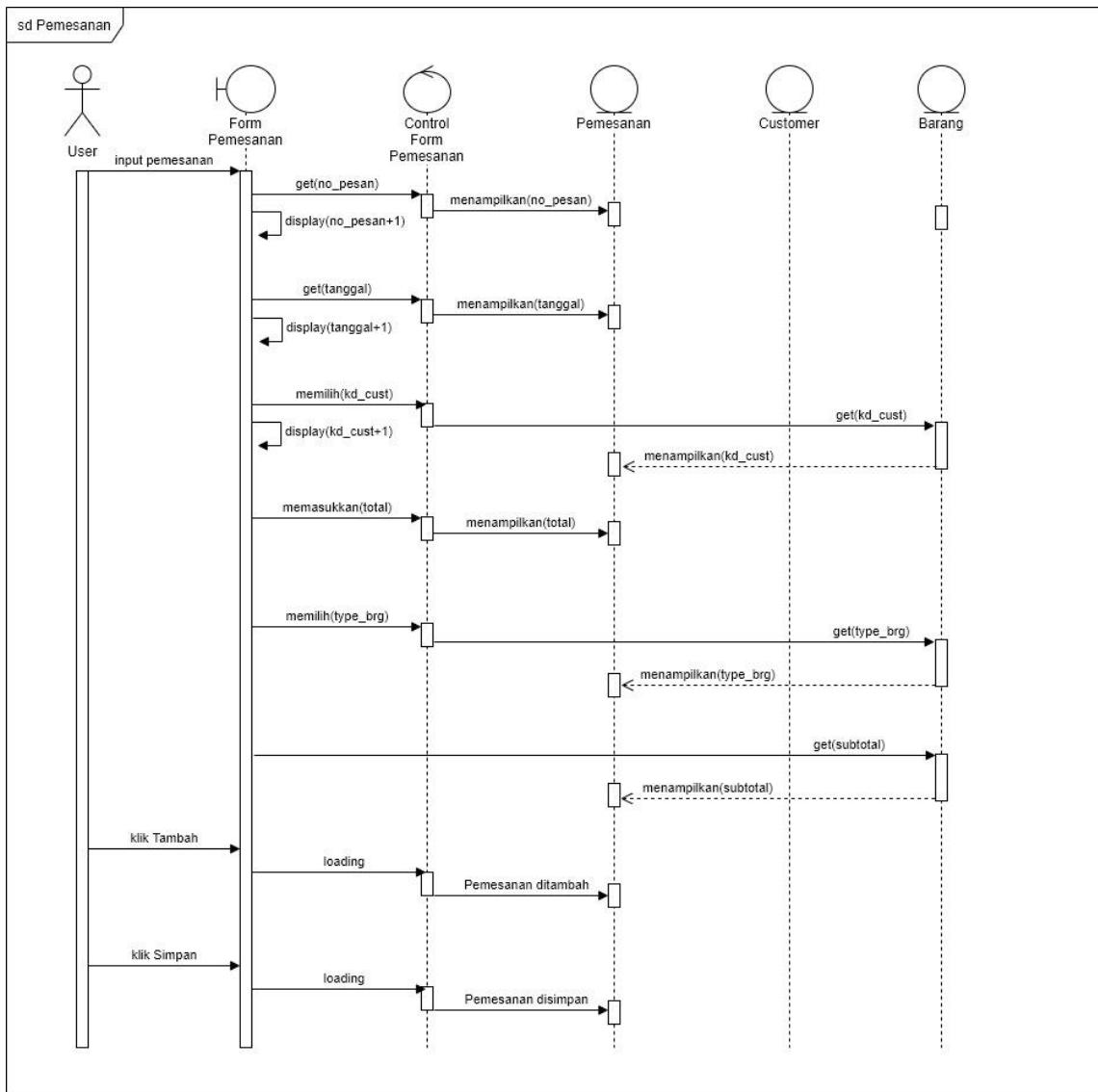
Gambar III.16.

Class Diagram

UNIVERSITAS

### 3.4.5. Sequence Diagram

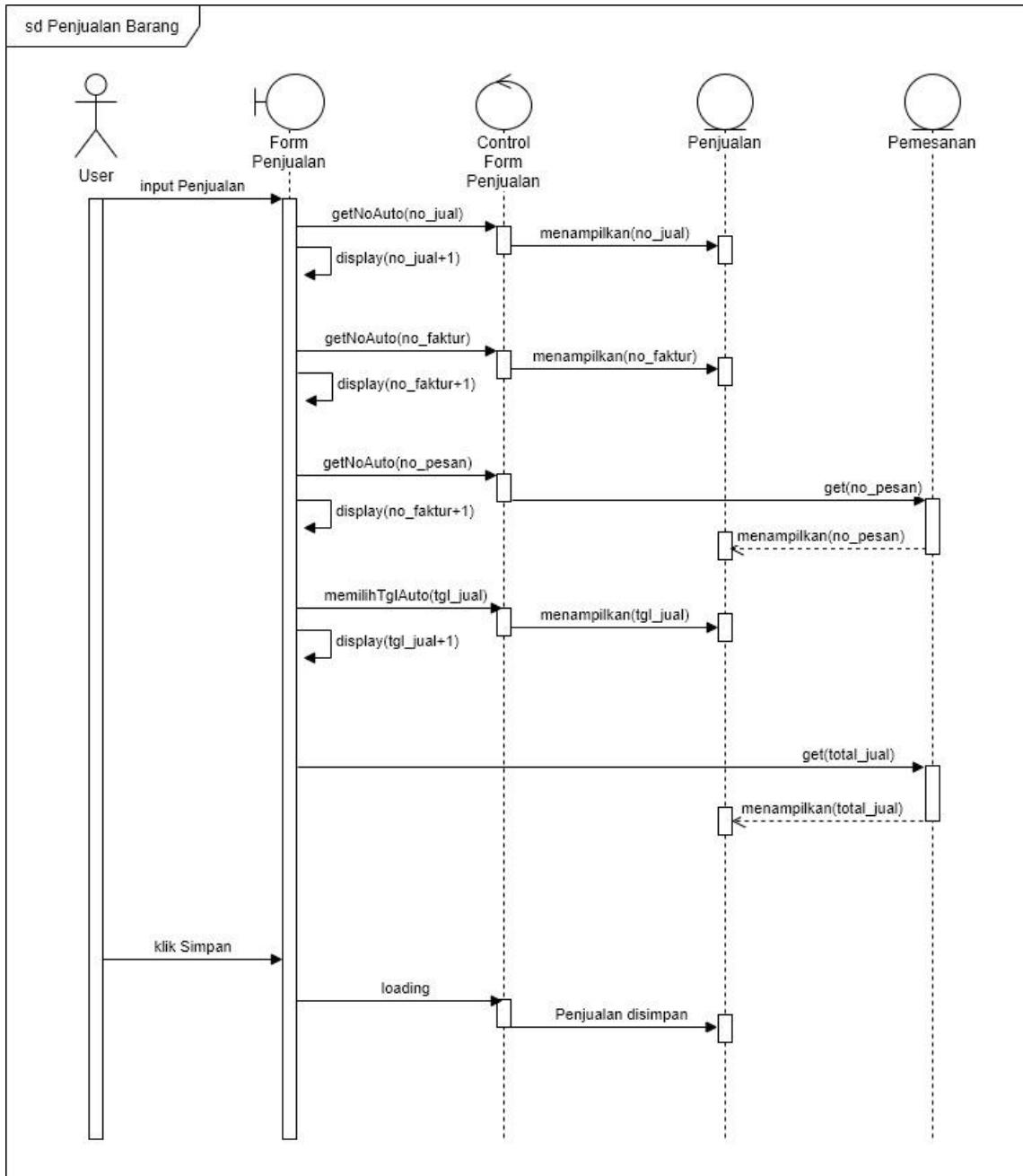
#### 1. Sequence Diagram Pemesanan Barang



Gambar III.17.

*Sequence Diagram Pemesanan Barang*

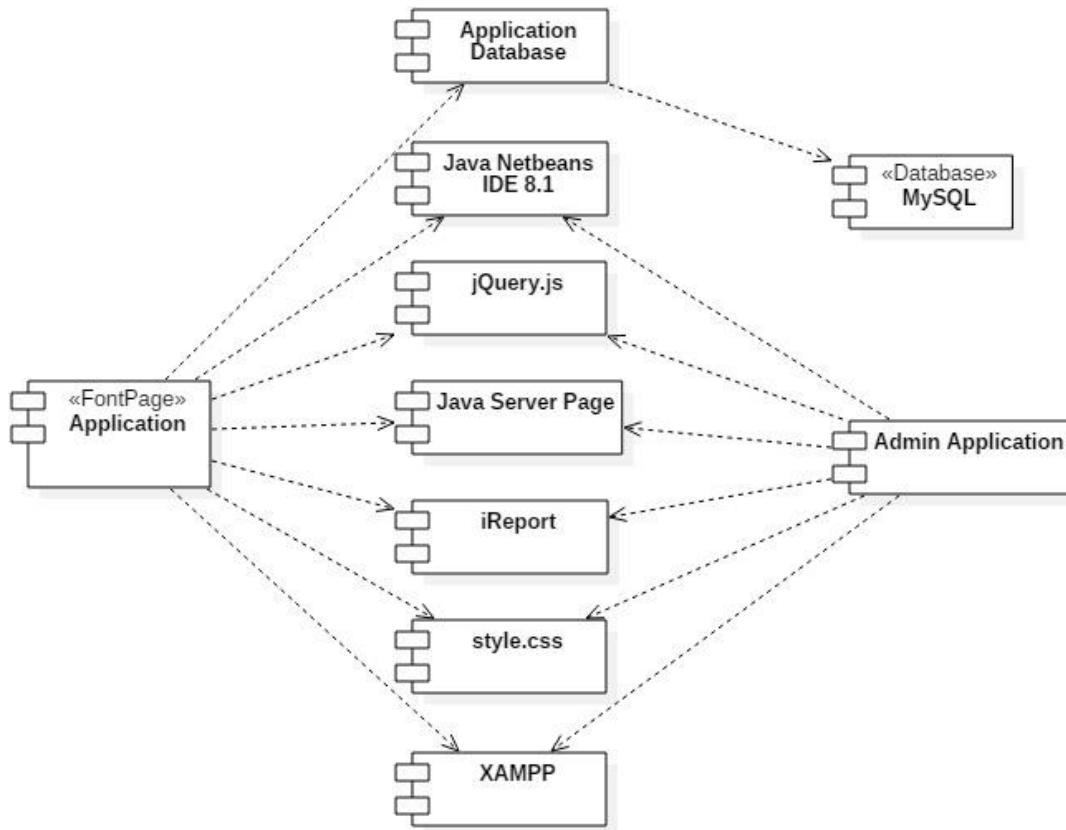
2. *Sequence Diagram Penjualan Barang*



**Gambar III.18.**

*Sequence Diagram Penjualan Barang*

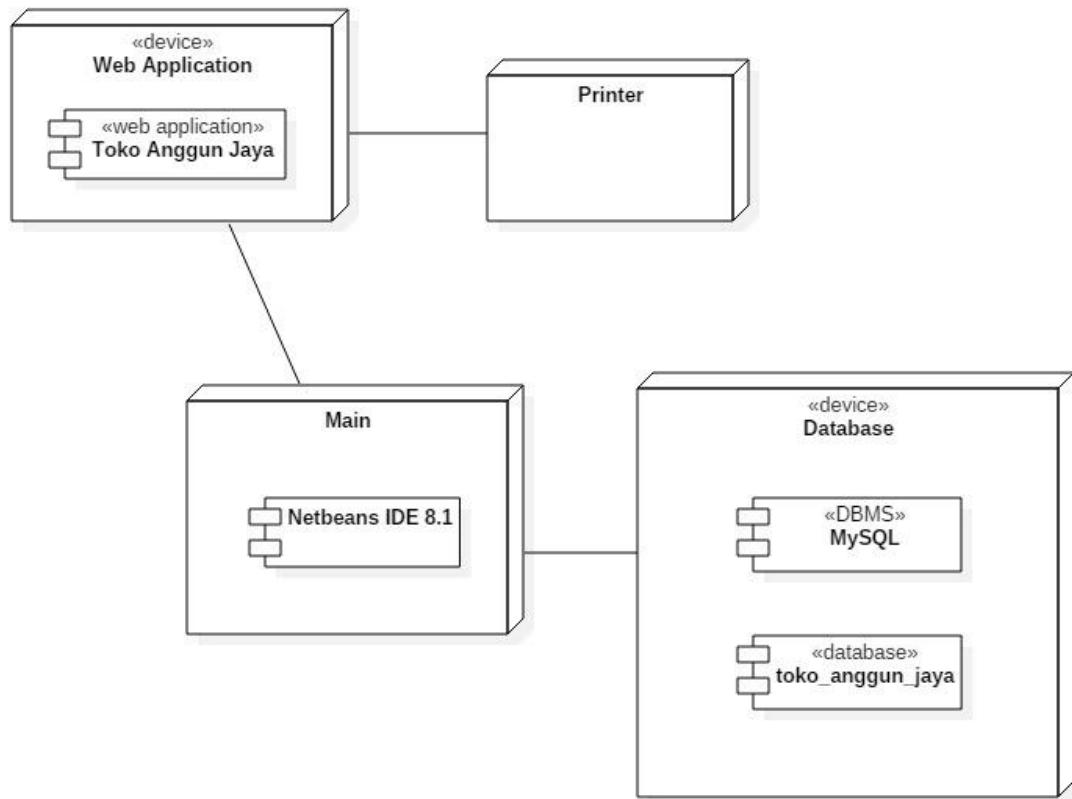
### 3.4.6. Component Diagram



Gambar III.19.

*Component Diagram*

### 3.4.7. Deployment Diagram



**Gambar III.20.**

***Deployment Diagram***

### 3.4.8. User Interface





**Gambar III.22.**

*User Interface Dashboard Menu*

NO	KODE AKUN	NAMA AKUN	JENIS AKUN	SALDO NORMAL	ACTION
1	1-001	Kas	Kas Besar	Debet	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2	4-001	Penjualan	Kas Besar	Kredit	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

**Gambar III.23.**

*User Interface Menu Akun*

= AJ TOKO ANGGUN JAYA

Form Akun

Kode Akun \*

Nama Akun \*

Jenis Akun \*

Saldo Normal \*

=PILIH=

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.



= AJ TOKO ANGGUN JAYA

Users

/ Data User

NO	USER ID	USERNAME	HAK AKSES	PASSWORD	Aksi
1	USR001	Ade Pramata	Admin	11170333	<input type="button" value="Edit"/>
2	USR002	Agus Salim	User	anisa004	<input type="button" value="Edit"/>

Show 10 entries Search:

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous  Next

Copyright © 2020 Toko Anggun Jaya. All rights reserved.

**Gambar III.25.**

**User Interface Menu User**

Form User

ID User \* USR0003

Nama User \*

Hak Akses \* =Pilih Akses=

Password \*

Copyright © 2020 Toko Anggun Jaya. All rights reserved.



Success!  
Selamat Data berhasil Disimpan .

Customers

/ Data Customers

Show 10 entries Search:

NO	KODE CUSTOMER	NAMA	JENIS KELAMIN	ALAMAT	TELEPON	ACTION
1	C00001	Dea Anisa	Perempuan	Perum Pangulah permal blok A1 No.4	082246143256	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
2	C00002	Teh Yani	Perempuan	Pagadungan, RT.03/05	0895354298656	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
3	C00003	Jajang	Laki-Laki	Perum Pagadungan Indah Selalu RT.03/04	0897645323141	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>
4	C00004	Luna	Perempuan	Perum Pagadungan Suka Bersih No 10	0896754853626	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous 1 Next

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

Gambar III.27.

*User Interface Menu Customer*

= AJ TOKO ANGGUN JAYA

Form Customer

Kode Customer \* C00005

Nama Customer\*

Jenis Kelamin \* =Pilih Jenis Kelamin=

Alamat \*

No. Handphone \*

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

Gambar III.28.

**User Interface Form Customer**

= AJ TOKO ANGGUN JAYA

Persediaan Barang

/ Data Barang

NO	TIPE BARANG	NAMA BARANG	HARGA	STOK	ACTION
1	B00001	Kasur Size 1	Rp. 2000000	10	
2	B00002	Kasur Size 2	Rp. 1500000	10	
3	B00003	Kasur Size 3	Rp. 750000	10	
4	B00004	Kasur Lipat Size 90	Rp. 110000	20	
5	B00005	Kasur Lipat Size 120	Rp. 140000	20	
6	B00006	Kasur Lipat Size 140	Rp. 160000	20	
7	B00007	Guling	Rp. 10000	50	
8	B00008	Bantal	Rp. 11000	50	
9	B00009	Kasur Inoac Size 1	Rp. 2200000	10	
10	B00010	Kasur Inoac Size 2	Rp. 1700000	10	

Showing 1 to 10 of 13 entries

Previous 2 Next

Cetak Laporan Barang berdasarkan stok

Masukan jumlah stok dengan nilai kurang dari sama dengan \*

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

**Gambar III.29.*****User Interface Menu Barang***

The screenshot shows a user interface for a grocery store management system. On the left, a dark sidebar displays the user's profile (Ade Pramata, Admin), the date (Sun Jun 28 10 11:30 PDT 2020), and menu options: Dashboard, Data Master, Transaksi, Reports, and Keluar. The main area is titled 'Form Persediaan Barang' and contains fields for Tipe Barang, Nama Barang, Harga, and Stok, each with a required asterisk. Below these fields are 'Simpan' and 'Cancel' buttons, and a 'Back' button in the bottom right corner. The footer of the page includes a copyright notice: 'Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.'

**Gambar III.30.*****User Interface Form Persediaan Barang***

Ade Pramata Admin

**TOKO ANGGUN JAYA**

**MENU UTAMA**

- Dashboard
- Data Master >
- Transaksi >
- Reports >

Wed Sep 16 09:08:10 PDT 2020

Keluar

**Form Pemesanan Barang**

No Pesan *	PS000019
ID User *	Pilih ID User
Tanggal Pesan *	2020-9-16
Customer *	C00001    Dea Anisa
Barang *	Pilih Barang
Harga Barang *	
Jumlah Pesan *	
Subtotal *	

**X Tambah**

**Data barang untuk Dipesan**

**/ Data pesanan**

Show 10 entries Search:

Nomor Pesan	Tanggal Pesan	Kode Barang	Quantity	Subtotal	Aksi
No data available in table					

Showing 0 to 0 of 0 entries Previous Next

Total Barang Dipesan \* Total Bayar \*

+ Simpan Cancel

Copyright © 2020 Toko Anggun Jaya. All rights reserved.



Ade Pramata Admin

**TOKO ANGGUN JAYA**

**MENU UTAMA**

- Dashboard
- Data Master >
- Transaksi >
- Reports >

Sat Jul 04 11:14:36 PDT 2020

Keluar

**Form Penjualan Barang**

No Jual *	PB000008
No Faktur *	FK000008
Tanggal Jual *	mm / dd / yyyy
Nomor Pesan *	Pilih Nomor Pesan
Total *	

**+ Simpan Cancel**

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

**Gambar III.32.*****User Interface Form Penjualan Barang***

**Form Retur Barang**

No Retur *	RT000001
Tanggal Retur *	mm / dd / yyyy
Barang *	=Pilih Barang=
Harga Barang *	
Jumlah Retur *	
Subtotal *	

**Tambah**

**Data barang untuk Diretur**

Nomor Retur	Tanggal Retur	Kode Barang	Quantity	Subtotal	Aksi
No data available in table					

Show 10 entries Search:

Total Barang Diretur \*  Total Biaya Retur \*

**+ Simpan** **Cancel**

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

**Gambar III.33.*****User Interface Form Retur Barang***

= AJ TOKO ANGGUN JAYA

Form Jurnal

No Jurnal\*: JJ0000004

Tanggal Jurnal\*: mm / dd / yyyy

No Jual\*: PB000001

Akun Debet\*: 1-001 Kas

Akun Kredit\*: 4-001 Penjualan

No Ref\*

Keterangan\*

Debet\*

Kredit\*

+ Tambah

**Gambar III.34.**  
*User Interface Form Jurnal*

= AJ TOKO ANGGUN JAYA

Cetak Laporan Pemesanan

Masukan Bulan\*: Januari

Masukan Tahun\*: 2019

Cetak Data

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

**Gambar III.35.***User Interface Menu Laporan Pemesanan*

Ade Pramata  
Admin

MENU UTAMA

- Dashboard
- Data Master >
- Transaksi >
- Reports >

Sat Jul 04 11:15:14  
PDT 2020

Cetak Laporan Penjualan

Masukan Bulan\* Januari

Masukan Tahun\* 2019

Cetak Data

Copyright © 2020 Bina Sarana Informatika. All rights reserved.

Gambar III.36.

*User Interface Menu Laporan Penjualan*

### 3.5. Implementasi

#### 3.5.1. Code Generation

##### A. Form Pemesanan

```
<%@page import="java.sql.ResultSet"%>
<%@page import="control.koneksi"%>
<%@page import="model.barang"%>
<%@page import="model.customer"%>
<%@page import="model.pemesanan"%>
<%@page import="java.util.Date"%>
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<% java.util.Date waktu = new java.util.Date();
int tanggal = waktu.getDate();
int tahun = waktu.getYear() + 1900;
int bulan = waktu.getMonth() + 1;
String tgl = tahun + "-" + bulan + "-" + tanggal;
%>
<%
pemesanan pemesanan = new pemesanan();
```

```
barang barang = new barang();
customer customer = new customer();
koneksi kon = new koneksi();
ResultSet rs = null;
ResultSet qrybarang = null;
ResultSet qrypemesanan = null;
%>
<script type="text/javascript">
function showEmp(emp_value)
{
if (document.getElementById("emp_id").value != "-1")
{
xmlHttp = GetXmlHttpRequestObject()
if (xmlHttp == null)
{
alert("Browser does not support HTTP Request")
return
}
var url = "getbarang.jsp"
url = url + "?emp_id=" + emp_value
xmlHttp.onreadystatechange = stateChanged
xmlHttp.open("GET", url, true)
xmlHttp.send(null)
} else
{
alert("Pilih Kode Barang");
}
}
function stateChanged()
{
document.getElementById("ename").value = "";
document.getElementById("emp_id").value = "";
if (xmlHttp.readyState == 4 || xmlHttp.readyState == "complete")
{
var showdata = xmlHttp.responseText;
var strar = showdata.split(":");
if (strar.length == 1)
{
document.getElementById("emp_id").focus();
```

```
        alert("Pilih Kode Barang");
        document.getElementById("ename").value = " ";
        document.getElementById("emp_id").value = " ";
    } else if (strar.length > 1)
    {
        document.getElementById("ename").value = strar[1];
    }
}
}

function GetXmlHttpObject()
{
    var xmlhttp = null;
    try
    {
        xmlhttp = new XMLHttpRequest();
    } catch (e)
    {
        try
        {
            xmlhttp = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
        } catch (e)
        {
            xmlhttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
        }
    }
    return xmlhttp;
}
</script>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Transaksi Pemesanan</title>
</head>
<body>
<sql:query var="ttl" dataSource="\${dataSource}">
    SELECT SUM(quantity) AS ttl_D,
           SUM(subtotal) AS ttl_K FROM sementara
</sql:query>
<div class="row">
<div class="col-lg-12">
```

```

<div class="panel panel-info">
<div class="panel-heading">
    Form Pemesanan Barang
</div>
<div class="panel-body">
<div class="form">
<form class="form-validate" form-horizontal" id="feedback_form" method="post"
action="ServletPemesanan">
<div class="form-group ">
<label for="no_pesanan" class="control-label col-lg-2">No Pesan <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<%
try {
    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
    ResultSet nopesan = null;
    nopesan = kon.createStatement("select max(right(no_pesanan,6)) as no FROM
pesanan_barang");
    while (nopesan.next()) {
        if (nopesan.first() == false) {
            out.println("<input type='text' class='form-control' id='inputpesan' readonly
value='PS000001' name='no_pesanan'>");
        } else {
            nopesan.last();
            int autopesan = nopesan.getInt(1) + 1;
            String nomorpesan = String.valueOf(autopesan);
            int noLong = nomorpesan.length();
            for (int a = 1; a < 7 - noLong; a++) {
                nomorpesan = "0" + nomorpesan;
            }
            String nomerpesan = "PS" + nomorpesan;
            out.println("<input type='text' class='form-control' id='inputpesan' readonly
value='" + nomerpesan + "' name='no_pesanan'>");
        }
    }
} catch (Exception e) {
    out.println(e);
}
%>

```

```

</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="tanggal" class="control-label col-lg-2">Tanggal Pesan<span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<input type="text" class="form-control" name="tanggal" value=<%= tgl%> >
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="kd_cust" class="control-label col-lg-2">Customer <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<select name="kd_cust" class="form-control">
<%
    rs = kon.stmt.executeQuery("SELECT kd_cust, nama_cust "
        + "FROM customer");
    while (rs.next()) {
        customer.setKodeCustomer(rs.getString("kd_cust"));
        customer.setNamaCustomer(rs.getString("nama_cust"));
    }
    <%
    <option
        value=<%=customer.getKodeCustomer()%>><%=customer.getKodeCustomer()%> ||

        <%=customer.getNamaCustomer()%></option>
    <% } %>
</select>
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="barang" class="control-label col-lg-2">Barang <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<select name="semp_id" onchange="showEmp(this.value);</span>" class="form-control">
<option value="-1">Pilih Barang</option>
<%
    rs = kon.stmt.executeQuery("SELECT * from persediaan_barang ");
    while (rs.next()) {

```

```

barang.setTypeBarang(rs.getString("type_brg"));
barang.setNamaBarang(rs.getString("nama_brg"));

%>
<option value="<%=>=barang.getTypeBarang()%>"><%=>=barang.getTypeBarang()%> || 
<%=>=barang.getNamaBarang()%></option>
<% } %>
</select>
<input type="hidden" name="emp_id" id="emp_id" value="">
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="hargabarang" class="control-label col-lg-2">Harga Barang <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<input type="text" name="emp_name" id="ename" value="" readonly="readonly"
onkeyup="sum();" class="form-control">
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="jumlahpesan" class="control-label col-lg-2">Jumlah Pesan <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<input type="text" name="jml" id="jml" onkeyup="sum();" class="form-control">
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="subtotal" class="control-label col-lg-2">Subtotal <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<input type="text" name="sub" id="subtotal" readonly="readonly" class="form-control">
</div>
</div>

<script>
    function sum() {
        var txtFirstNumberValue = document.getElementById('ename').value;
        var txtSecondNumberValue = document.getElementById('jml').value;

```

```

var result = parseFloat(txtFirstNumberValue) * parseFloat(txtSecondNumberValue);
if (!isNaN(result)) {
    document.getElementById('subtotal').value = result;
}
}

</script>
<div class="form-group">
<div class="col-lg-offset-2 col-lg-10">
<button class="btn btn-success" type="submit" name="aksi" value="Tambah"><i
    class="fa fa-plane"> Tambah </i></button>
</div>
</div>

<div style="clear: both;"></div>
<div class="row">
<div class="col-lg-12">
    <h1> <font color="#ffa500">Data barang untuk Dipesan</font></h1>
    <ol class="breadcrumb">
        <li><a href=""><i class="fa fa-dashboard"></i></a></li>
        <li class="active">Data pesanan</li>
    </ol>
    </div>
    </div>

    <div class="row">
        <div class="col-lg-12">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table table-bordered table-hover table-striped" id="datatables">
                    <thead>
                        <tr align="center">
                            <td>Nomor Pesan</td>
                            <td>Tanggal Pesan</td>
                            <td>Kode Barang</td>
                            <td>Quantity</td>
                            <td>Subtotal</td>
                            <td>AKSI</td>
                        </tr>
                    </thead>
                    <tbody>
                        <%!

```

```

%>
<%
rs = kon.createStatement("SELECT * from sementara");
while (rs.next()) {
out.println("<tr class=isi align=center>" +
+ "<td>" + rs.getString(1) + "</td>" +
+ "<td>" + rs.getString(2) + "</td>" +
+ "<td>" + rs.getString(3) + "</td>" +
+ "<td>" + rs.getString(4) + "</td>" +
+ "<td>" + rs.getString(5) + "</td>" +
+ "<td><a href=ServletPemesanan?aksi=Delete&kode=" +
rs.getString(3) + ">Hapus</a></td>" +
+ "</tr>");}
%>
<c:forEach var='ttlDK' items='${ttl.rowsByIndex}'>
</tbody>
</table>
<br><br>

<div class="form-group">
<label for="subtotal" class="control-label col-lg-2">Total Barang Dipesan <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-2">
<input type="text" readonly="readonly" name="totjum" size="1" value="${ttlDK[0]}"
class="form-control">
</div>

<label for="subtotal" class="control-label col-lg-2">Total Bayar <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-2">
<input type="text" readonly="readonly" name="tobay" value="${ttlDK[1]}" class="form-
control">
</div>
</div>

</c:forEach>

<%kon.close();%>

```

### B. Form Penjualan

```
<%@page import="java.sql.ResultSet"%>
<%@page import="control.koneksi"%>
<%@page import="model.barang"%>
<%@page import="model.penjualan"%>
<%@page import="model.pemesanan"%>
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<%
    penjualan penjualan = new penjualan();
    pemesanan pemesanan = new pemesanan();
    barang barang = new barang();
    koneksi kon = new koneksi(); //--koneksi database--
    ResultSet rs = null;
    ResultSet qrybarang = null;
    ResultSet qrypesan = null;
%>
<% java.util.Date waktu = new java.util.Date();
    int tanggal = waktu.getDate();
    int tahun = waktu.getYear() + 1900;
    int bulan = waktu.getMonth() + 1;
    String tgl = tahun + "-" + bulan + "-" + tanggal;
%>
```

```
<script type="text/javascript">
function showEmp(emp_value)
{
if (document.getElementById("emp_id").value != "-1")
{
xmlHttp = GetXmlHttpObject()
if (xmlHttp == null)
{
alert("Browser does not support HTTP Request")
return
}
var url = "getdetail.jsp"
url = url + "?emp_id=" + emp_value

xmlHttp.onreadystatechange = stateChanged
xmlHttp.open("GET", url, true)
xmlHttp.send(null)
} else
{
alert("Pilih No Pesan");
}
}
function stateChanged()
{
document.getElementById("ename").value = "";
document.getElementById("emp_id").value = "";
if (xmlHttp.readyState == 4 || xmlHttp.readyState == "complete")
{
var showdata = xmlHttp.responseText;
var strar = showdata.split(":");
if (strar.length == 1)
{
document.getElementById("emp_id").focus();
alert("Pilih No Pesan");
document.getElementById("ename").value = " ";
document.getElementById("emp_id").value = " ";
} else if (strar.length > 1)
{
document.getElementById("ename").value = strar[1];
}
```

```
        }
    }
}

function GetXmlHttpRequestObject()
{
    var xmlhttp = null;
    try
    {
        xmlhttp = new XMLHttpRequest();
    } catch (e)
    {
        try
        {
            xmlhttp = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
        } catch (e)
        {
            xmlhttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
        }
    }
    return xmlhttp;
}

</script>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>Transaksi Penjualan</title>
</head>
<body>
    <div class="row">
        <div class="col-lg-12">
            <div class="panel panel-success">
                <div class="panel-heading">
                    Form Penjualan Barang
                </div>
                <div class="panel-body">
                    <div class="form">
<form class="form-validate form-horizontal" id="feedback_form" method="post"
action="ServletPenjualan">
```

```

<div class="form-group">
<label for="nojual" class="control-label col-lg-2">No Jual <span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<% try {
    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
    ResultSet nojual = null;
    nojual = kon.createStatement("select max(right(no_jual,6)) as no FROM
penjualan_barang");
    while (nojual.next()) {
        if (nojual.first() == false) {
            out.println("<input type='text' class='form-control' id='inputjual' readonly
value='PB000001' name='no_jual'>");
        } else {
            nojual.last();
            int autojual = nojual.getInt(1) + 1;
            String nomorjual = String.valueOf(autojual);
            int noLong = nomorjual.length();
            for (int a = 1; a < 7 - noLong; a++) {
                nomorjual = "0" + nomorjual;
            }
            String nomerbeli = "PB" + nomorjual;
            out.println("<input type='text' class='form-control' id='inputjual' readonly
value='" + nomerbeli + "' name='no_jual'>");
        }
    }
} catch (Exception e) {
    out.println(e);
}
%>
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="nofaktur" class="control-label col-lg-2"> No Faktur<span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<% try {
    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
    ResultSetnofaktur = null;

```

```

nofaktur = kon.stmt.executeQuery("select max(right(no_faktur,6)) as no
FROM penjualan_barang");
while (nofaktur.next()) {
if (nofaktur.first() == false) {
out.println("<input type='text' class='form-control' id='inputfaktur' readonly
value='FK000001' name='no_faktur'>");
} else {
nofaktur.last();
int autofaktur =nofaktur.getInt(1) + 1;
String nomorfaktur = String.valueOf(autofaktur);
int noLong = nomorfaktur.length();

for (int a = 1; a < 7 - noLong; a++) {
nomorfaktur = "0" + nomorfaktur;
}
String nomerfaktur = "FK" + nomorfaktur;
out.println("<input type='text' class='form-control' id='inputfaktur' readonly
value='" + nomerfaktur + "' name='no_faktur'>");
}

} catch (Exception e) {
out.println(e);
}
%>
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="tgl_jual" class="control-label col-lg-2">Tanggal jual<span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">
<input type="date" name="tanggal" value ="<%= tgl%>" class="form-control">
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label for="no_pesan" class="control-label col-lg-2">Nomor Pesan<span
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-10">

```

```

<select name="nomor" onchange="showEmp(this.value);" class="form-control">
<option value="-1">Pilih Nomor Pesan</option>
<%
    qrypesan = kon.stmt.executeQuery("SELECT no_pesan FROM pesanan_barang where
not exists"
    +
    "(select      *      from      penjualan_barang      where
pesanan_barang.no_pesan=penjualan_barang.no_pesan)");
    while (qrypesan.next()) {
        pemesanan.setNoPesanan(qrypesan.getString("no_pesan"));
    }
%><option
    value="<%="pemesanan.getNoPesanan()%>"><%="pemesanan.getNoPesanan()%"></option><
    % }%></select>
<input type="hidden" name="emp_id" id="emp_id" value="">
</div>
</div>

<div class="form-group">
<label      for="total"      class="control-label"
class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-4">
<input type="text" name="totjual" value ="" id="ename" class="form-control" >
</div>
</div>

<div class="form-group">
<div class="col-lg-offset-2 col-lg-10">
<button class="btn btn-success" type="submit" name="aksi" value="Simpan"><i class="fa
fa-plus"> Simpan</i></button>
<button class="btn btn-danger" type="reset" value="Cancel"><i class="fa fa-trash-o">
Cancel</i></button>
</div>
</div>

</form>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</body>

```

&lt;/html&gt;

### 3.5.2. Blackbox Testing

#### A. Form Login

**Tabel III.22.**

**Hasil Pengujian Blackbox Testing Form Login**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jika salah satu data tidak diisi, kemudian klik tombol <i>Login</i>	Nama <i>User</i> : Ade Pramata  Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses masuk dan menampilkan pesan “ <i>Password</i> masih Kosong!”	Sesuai Harapan	Valid
2.	Jika salah satu data tidak diisi, kemudian klik tombol <i>Login</i>	Nama <i>User</i> : (kosong)  Password : 11170333	Sistem akan menolak akses masuk dan menampilkan pesan “ <i>Username</i> masih kosong!”	Sesuai Harapan	Valid
3.	Jika salah satu data yang dimasukkan salah, kemudian klik tombol <i>Login</i>	Nama <i>User</i> : Ade Pramata  Password : 11223344 (salah)	Sistem akan kembali ke form <i>login</i> dan <i>user</i> tidak bisa menuju <i>dashboard</i> menu	Sesuai Harapan	Valid
4.	Jika data diisi dengan lengkap dan benar, kemudian klik <i>Login</i>	Nama <i>User</i> : Ade Pramata (benar)  Password : 11170333 (benar)	Sistem akan menerima akses dan langsung menampilkan tampilan dari <i>dashboard</i> menu.	Sesuai Harapan	Valid

#### B. Form Barang

**Tabel III.23.****Hasil Pengujian Blackbox Testing Form Barang**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jika data barang diisi dengan lengkap dan benar	Tipe barang, nama barang, harga, dan stok (data terisi)	Sistem akan menerima <i>input</i> dan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Sesuai Harapan	Valid
2.	Jika ingin menghapus salah satu data barang	Klik Hapus	Sistem akan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menghapus data?”	Sesuai Harapan	Valid
3.	Jika ingin mengubah data barang	Klik Edit	Sistem akan menerima dan menampilkan pesan “Data berhasil diedit!”	Sesuai Harapan	Valid
4.	Jika mengisi data barang pada kolom pencarian	Klik <i>Enter</i>	Sistem akan menampilkan barang yang dicari	Sesuai Harapan	Valid

C. *Form Pemesanan***Tabel III.24.****Hasil Pengujian Blackbox Testing Form Pemesanan**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	-----------	-----------------------	-----------------	------------

1.	Jika mengisi sesuai dengan data yang benar kemudian klik Tambah	Nomor pesan, tanggal pesan, customer, barang, dan jumlah pesan (benar)	Sistem akan menerima <i>input</i> dan menampilkan pesan “Data berhasil ditambahkan”	Sesuai Harapan	Valid
2.	Jika klik simpan pada tabel data barang untuk dipesan	Klik Simpan	Sistem akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”	Sesuai Harapan	Valid
3.	Jika mengisi data barang untuk dipesan pada kolom	Klik <i>Enter</i>	Sistem akan menampilkan data pesan yang dicari	Sesuai Harapan	Valid

D. *Form Penjualan*

**Tabel III.25.**  
**Hasil Pengujian Blackbox Testing Form Penjualan**

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Jika memilih Tanggal Jual dan Nomor Pesan sesuai dengan data yang benar	Klik Simpan	Sistem akan menerima <i>input</i> dan menampilkan pesan “Anda yakin ingin menyimpan data?”	Sesuai Harapan	Valid
		Klik Yes	Sistem akan menampilkan pesan “Data berhasil disimpan”		
2.	Jika salah satu data tidak diisi	Nomor Pesan : kosong	Sistem akan menampilkan pesan “No Pesan belum dipilih!”	Sesuai Harapan	Valid

**3.5.3. Spesifikasi Hardware dan Software**

Berikut adalah spesifikasi *hardware* dan *software* yang penulis sarankan supaya sistem dalam diimplementasikan dengan baik dan benar:

1. Spesifikasi *Hardware*

- a. Laptop : Lenovo IdeaPad 320 14ISK
- b. Processor : Intel i3-6006U dual-core 2GHz
- c. RAM : 4 GB
- d. Harddisk : 1TB 5400rpm
- e. Monitor : 14"
- f. Keyboard : 320-14ISK
- g. Mouse : Standard Mouse
- h. Printer : Canon PIXMA E410

2. Spesifikasi *Software*

- a. Sistem Operasi : Windows 10
- b. Bahasa Pemrograman : Java
- c. DBMS : Phpmyadmin
- d. Antivirus : SMADAV 2020

Aplikasi : Netbeans IDE 8.0