

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	viii
Kata Pengantar	x
Abstrak	xii
Daftar Isi	xiv
Daftar Simbol	xvi
Daftar Gambar	xx
Daftar Tabel	xxii
Daftar Lampiran	xxiii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Maksud dan Tujuan	2
1.3. Metode Penelitian	2
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	2
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	3
1.4. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1. Konsep Dasar	6
2.2. Peralatan Pendukung	15
 BAB III PEMBAHASAN	 20
3.1. Tinjauan Perusahaan	20
3.1.1. Sejarah Perusahaan	20
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	20
3.2. Tinjauan Kasus	22
3.2.1. Proses Bisnis sistem Berjalan	22
3.2.2. <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan	23
3.2.3. Dokumen Masukkan	24
3.2.4. Dokumen Keluaran	25
3.2.5. Permasalahan Pokok	26
3.2.6. Pemecahan Masalah	27
3.3. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	27
3.3.1. Analisa Kebutuhan	27
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	28
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	31
3.4. Desain	38

3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	38
3.4.2. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	39
3.4.3. <i>Spesifikasi File</i>	41
3.4.4. <i>Class Diagram</i>	48
3.4.5. <i>Sequence Diagram</i>	49
3.4.6. <i>Component Diagram</i>	50
3.4.7. <i>Deployment Diagram</i>	51
3.4.8. <i>User interface</i>	51
3.5. Implementasi.....	58
3.5.1. <i>Code Generation</i>	58
3.5.2. <i>Blacbox Testing</i>	60
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	64
BAB IV PENUTUP	66
4.1. Kesimpulan	66
4.2. Saran	67
DAFTAR PEMBAGIAN TUGAS	68
DAFTAR PUSTAKA	69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	71
SURAT KETERANGAN PKL//RISET	
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI	75
LAMPIRAN-LAMPIRAN	76

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol UML (*Unified Modeling Language*)

a. Activity Diagram



INITIAL NODE

Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



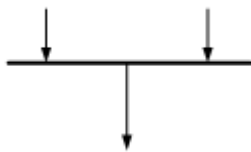
ACTION

Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.



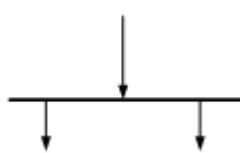
DECISION

Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



JOIN

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang digabungkan.



FORK

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.



ACTIVITY FINAL

Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

b. Use Case Diagram



USECASE

Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



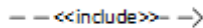
ACTOR

Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



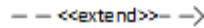
ASSOCIATION

Komunikasi antara *actor* dan *usecase* yang berpartisipasi pada *usecase* atau *usecase* memiliki Interaksi dengan aktor.



INCLUDE

Relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan keproses yang dituju.



EXTEND

Relasi *usecase* tambahan kesebuah *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.



GENERALIZATION

Dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang umum dari yang lainnya.

c. ERD (Entity Relationship Diagram)



ENTITAS

Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

Berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah).



LINE

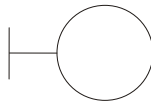
Relasi antara Entitas dan Atribut.

d. *Sequence Diagram*



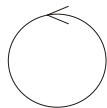
ACTOR

Orang, poses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari *actor* adalah gambar orang, tapi *actor* belum tentu merupakan orang.



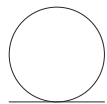
INTERFACE atau BOUNDARY OBJECT

Sebuah obyek yang menjadi penghubung user dengan sistem.



CONTROL OBJECT

Mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



ENTITY OBJECT

Suatu Objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu *database*.



OBJECT MESSAGE

Menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



MESSAGE to SELF

Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



LIFELINE

Garis titik-titik yang berhubungan dengan objek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.

e. **Deployment Diagram**



Package

Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih *node*.



NODE

Sumber daya yang digunakan pada saat aplikasi dijalankan.



Dependency

Kebergantungan antar *node*, arah panah mengarah pada *node* yang dipakai.



Link

Relasi antar *node*.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Logo Perusahaan Umum UD Mutiara Sayur	22
Gambar III.2 Struktur Organisasi	25
Gambar III.3 <i>Use Case Diagram</i> Login.....	37
Gambar III.4 <i>Use Case Diagram</i> Menu Utama.....	38
Gambar III.5 <i>Use Case Diagram</i> Menu Master	39
Gambar III.6 <i>Use Case Diagram</i> Data Pengguna	40
Gambar III.7 <i>Use Case Diagram</i> Data Jenis.....	41
Gambar III.8 <i>Use Case Diagram</i> Data Barang	42
Gambar III.9 <i>Use Case Diagram</i> Data Akun	43
Gambar III.10 <i>Use Case Diagram</i> Menu Transaksi	44
Gambar III.11 <i>Use Case Diagram</i> Pendapatan	45
Gambar III.12 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	46
Gambar III.13 <i>Use Case Diagram</i> Input Transaksi.....	47
Gambar III.14 <i>Use Case Diagram</i> Jurnal	48
Gambar III.15 <i>Use Case Diagram</i> A2.3. Menu Cetak	49
Gambar III.16 <i>Use Case Diagram</i> Cetak Transaksi Pendapatan	50
Gambar III.17 <i>Use Case Diagram</i> A2.4. Menu Laporan.....	51
Gambar III.18 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Data Barang.....	52
Gambar III.19 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Transaksi	53
Gambar III.20 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Pendapatan	54
Gambar III.21 <i>Use Case Diagram</i> A3 Logout	55
Gambar III.22 <i>Use Case Diagram</i> B1 Login	56
Gambar III.23 <i>Use Case Diagram</i> B2 Menu Utama	57
Gambar III.24 <i>Use Case Diagram</i> B2.1. Menu Laporan.....	58
Gambar III.25 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Data Barang.....	59
Gambar III.26 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Transaksi	60
Gambar III.27 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Pendapatan	61
Gambar III.28 <i>Use Case Diagram</i> B3 Logout.....	62
Gambar III.29 <i>Activity Diagram</i> A1 Login	63
Gambar III.30 <i>Activity Diagram</i> A2 Menu Utama	64
Gambar III.31 <i>Activity Diagram</i> A2.1. Menu Master.....	65
Gambar III.32 <i>Activity Diagram</i> Data Pengguna	66
Gambar III.32 <i>Activity Diagram</i> Data Jenis.....	6
7	
Gambar III.34 <i>Activity Diagram</i> Data Barang	68
Gambar III.35 <i>Activity Diagram</i> Data Akun	69
Gambar III.36 <i>Activity Diagram</i> A2.2. Menu Transaksi	70
Gambar III.37 <i>Activity Diagram</i> Transaksi.....	71
Gambar III.38 <i>Activity Diagram</i> Pendapatan	72
Gambar III.39 <i>Activity Diagram</i> Input Transaksi.....	73
Gambar III.40 <i>Activity Diagram</i> Jurnal	74
Gambar III.41 <i>Activity Diagram</i> A2.3. Menu Cetak	75

Gambar III.42 Activity Diagram Cetak Nota Pendapatan.....	76
Gambar III.43 Activity Diagram A2.4. Menu Laporan	77
Gambar III.44 Activity Diagram Laporan Data Barang.....	78
Gambar III.45 Activity Diagram Laporan Transaksi	79
Gambar III.46 Activity Diagram Laporan Pendapatan	80
Gambar III.47 Activity Diagram A3 Logout	81
Gambar III.48 Activity Diagram B1 Login	81
Gambar III.49 Activity Diagram B2 Menu Utama	82
Gambar III.50 Activity Diagram B2.1.Menu Laporan.....	83
Gambar III.51 Activity Diagram Laporan Data Barang.....	84
Gambar III.52 Activity Diagram Laporan Transaksi	85
Gambar III.53 Activity Diagram Laporan Pendapatan	86
Gambar III.54 Activity Diagram B3 Logout	87
Gambar III.55 Entity Relationship Diagram (ERD).....	88
Gambar III.56 Logical Record Structure (LRS)	89
Gambar III.57 Sequence Diagram	9
7	
Gambar III.58 Deploymen Diagram	98
Gambar III.59 User Interface Login	99
Gambar III.60 User Interface Menu Utama	100
Gambar III.61 User Interface Data Pengguna.....	100
Gambar III.62 User Interface Data Jenis	101
Gambar III.63 User Interface Data Barang.....	101
Gambar III.64 User Interface Data Akun	102
Gambar III.65 User Interface Input.....	102
Gambar III.66 User Interface Transaksi	103
Gambar III.67 User Interface Nota Pendapatan.....	103
Gambar III.68 User Interface Jurnal.....	104
Gambar III.69 User Interface Cetak Nota Pendapatan.....	104
Gambar III.70 User Interface Laporan Data Barang.....	105
Gambar III.71 User Interface Laporan Transaksi	105
Gambar III.72 User Interface Laporan Pendapatan	106
Gambar III.73 User Interface Logout	106

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A1 Login	37
Tabel III.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A2 Menu Utama	38
Tabel III.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A2.1. Menu Master.....	39
Tabel III.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Pengguna	40
Tabel III.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Jenis.....	41
Tabel III.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Barang	42
Tabel III.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Data Akun.....	43
Tabel III.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A2.2. Menu Transaksi	44
Tabel III.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Input Transaksi.....	45
Tabel III.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Pendapatan	46
Tabel III.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Jurnal	48
Tabel III.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A2.3. Menu Cetak	49
Tabel III.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Cetak Nota Pendapatan.....	50
Tabel III.14 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A2.4. Menu Laporan.....	51
Tabel III.15 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Penyewa	52
Tabel III.16 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> A3. Logout	55
Tabel III.17 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> B1 Login	56
Tabel III.18 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> B2 Menu Utama	57
Tabel III.19 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> B2.1. Menu Laporan.....	58
Tabel III.20 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan Pendapatan	61
Tabel III.21 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> B3. Logout	62
Tabel III.22 Spesifikasi <i>File</i> Pengguna.....	90
Tabel III.28 Spesifikasi <i>File</i> Barang.....	91
Tabel III.29 Spesifikasi <i>File</i> Akun	93
Tabel III.30 Spesifikasi <i>File</i> Transaksi Pendapatan	94
Tabel III.31 Spesifikasi <i>File</i> Jurnal.....	95
Tabel III.32 Pengujian Menu <i>Login</i>	110
Tabel III.33 Pengujian Menu Utama	111
Tabel III.34 Pengujian Data Pengguna	112
Tabel III.38 Pengujian Data Barang	114
Tabel III.39 Pengujian Data Transaksi	126
Tabel III.40 Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	129

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A1. Permintaan Barang	136
B1. Nota Penjualan	138
B2. Laporan Pendapatan	141