

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat pesat seperti saat ini, baik di instansi pemerintahan maupun perusahaan swasta. Dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui perkembangan informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Perkembangan tersebut menciptakan peluang bisnis yang besar bagi perusahaan. Sehingga perusahaan-perusahaan bersaing dengan ketat untuk mendapatkan keuntungan sebesar-besarnya.

Informasi yang cepat dan data yang akurat didukung oleh teknologi yang terus menerus berkembang. Dalam berbisnis, teknologi tidak bisa dipisahkan. Karena perannya yang sangat berpengaruh terhadap kesuksesan perusahaan. Berkembangnya teknologi dapat dilihat dari perusahaan yang sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi dalam mengakses informasi, melakukan transaksi dan kegiatan perusahaan seperti halnya pembuatan laporan sederhana, pencatatan transaksi dan laporan lainnya. Dengan begitu perkembangan teknologi menjadi sebuah kebutuhan bagi perusahaan. Baik perusahaan kecil maupun besar.

Dalam membiayai operasi pada perusahaan tidak selalu memiliki dana yang cukup untuk melakukan kegiatan bisnisnya, perusahaan juga dapat memperoleh modal usaha dari pemilik perusahaan. Modal pemilik tidaklah cukup untuk memenuhi kebutuhan produksi perusahaan, sehingga perusahaan membutuhkan sumber dana selain dari pemilik perusahaan yaitu utang. Pembayaran pun perusahaan bisa memberikan *termin* atau kesepakatan saat barang sudah diterima.

Umumnya setiap perusahaan akan mengalami yang namanya utang, terlebih utang jangka pendek. Utang jenis ini bisa berupa utang dagang yang timbul sebagai akibat dari pembelian kredit yang dilakukan perusahaan. Dengan adanya transaksi pembelian secara kredit, perusahaan dapat merealisasikan kebutuhannya yang belum bisa dibayar secara tunai. Agar pelunasan hutang dapat berjalan dengan baik maka diperlukan perencanaan terhadap pembayaran utang tersebut agar perusahaan dapat melunasi hutang atas pembelian tersebut tepat pada waktunya dan dapat melakukan pembelian kepada *supplier* secara teratur.

PT Sabda Resik Mulia Karawang merupakan perusahaan swasta nasional yang fokus pada bidang jasa yang terdiri dari. Jasa *cleaning service, laundry*, pengolahan parkir, *security* dan operator penunjang produksi. Perusahaan ini merupakan perkembangan dari CV Sekawan Mandiri Karawang yang didirikan pada tahun 2012. Tujuan didirikannya perusahaan ini adalah untuk berkontribusi membantu masyarakat dan pemerintah secara luas dalam mengurangi pengangguran, meningkatkan kualitas sumber daya manusia melalui pendidikan dan pelatihan yang berjenjang serta menyalurkan dengan sistem ahli daya/*outsourcing*.

Pada PT Sabda Resik Mulia Karawang, transaksi yang dilakukan masih diinput dengan menggunakan Microsoft Excel termasuk pencatatan utang. Proses pencatatan tersebut mengakibatkan kurang efektifnya dalam menghasilkan laporan, dan keterlambatan dalam pembayaran utang akan berakibat buruk bagi perusahaan. Proses pencatatan tersebut mengakibatkan kurang efektifnya dalam menghasilkan laporan, dan keterlambatan dalam pembayaran utang akan berakibat buruk bagi perusahaan.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk meneliti dan mengambil judul Tugas Akhir **“Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Pembayaran Utang Pada PT Sabda Resik Mulia Karawang “.**

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk menganalisa permasalahan terkait proses pencatatan dan pengolahan data pembayaran utang ada PT Sabda Resik Mulia Karawang.
2. Untuk merancang sistem informasi akuntansi terkait proses pembayaran utang pada PT Sabda Resik Mulia Karawang.
3. Untuk mengusulkan implementasi rancang bangun sistem informasi akuntansi terkait proses pencatatan dan pengolahan data pembayaran utang pada PT Sabda Resik Mulia Karawang.
4. Untuk menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapatkan melalui mata perkuliahan di Universitas Bina Sarana Informatika yang diwujudkan dalam Tugas Akhir.

Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII). Pada program studi Sistem Informasi Akuntansi Fakultas Teknologi dan Informatika Universitas Bina Sarana Informatika.

1.3. Metode Penelitian

Metode penelitian menurut Sugiyono (2007) adalah ”cara-cara ilmiah untuk mendapatkan data yang valid, dengan tujuan dapat ditemukan, dikembangkan dan dibuktikan, suatu pengetahuan tertentu sehingga pada gilirannya dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan mengantisipasi masalah”(Darna & Herlina,

2018) Ada dua metode penelitian yang penulis gunakan yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan *software*.

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Informasi serta data lengkap dan akurat yang diperlukan untuk bahan penulisan Tugas Akhir ini penulis menggunakan beberapa metode, yaitu:

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pemilik dalam arti pimpinan dan karyawan yang terkait dengan penelitian pada PT Sabda Resik Mulia Karawang sebagai narasumber untuk dijawab agar penulis mendapatkan informasi untuk memahami bagaimana alur atau jalannya proses terjadinya utang, alur pencatatan dan alur pengolahan data utang pada PT Sabda Resik Mulia Karawang.

2. Metode Penelitian Langsung (*Observation*)

Observasi yang dilakukan pada penelitian ini adalah melakukan pengamatan dan penelitian terhadap proses pengecekan barang, proses pembuatan *purchase order*, proses pembelian barang, proses penerimaan barang serta proses pembayaran utang yang terjadi pada PT Sabda Resik Mulia Karawang.

3. Metode Pustaka (*Library*)

Metode ini dilakukan dengan mempelajari dan mengumpulkan data dari pustaka yang berhubungan dengan alat, baik berupa buku maupun informasi di internet.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Metode Penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model

pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Metode *waterfall* memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut:

1. Analisa kebutuhan *software*

Pada tahap ini merupakan kebutuhan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna diantaranya pemanfaatan layanan secara elektronik untuk proses pencatatan utang, pengolahan data yang terkomputerisasi dan mengumpulkan bahan.

2. Desain

Pada tahap ini penulis menggunakan desain *software* berbasis dekstop dengan menggunakan aplikasi *Netbeans* IDE 8.1 dan untuk penyimpanan *database* nya menggunakan MySQL. Tahap ini menyatakan sebuah desain sistem untuk menyelesaikan sebuah masalah yang dihadapi dalam tahap ini berisi peggambaran *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan *Logical Record Structure* (LRS) untuk menggambarkan hubungan basis data (*Database*) serta membuat pemodelan secara visual untuk sara perancangan sistem berorientasi objek berupa *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Deployment Diagram* didalam sistem informasi akuntansi pembayaran utang.

3. *Code Generation*

Code Generation merupakan penerjemah desai dam Bahasa yang biasa dikenal oleh komputer. Pada tahap ini implementasi desai dibuat kedalam program perangkat lunak. Program yang dibuat adalah pemograman terstruktur berbasis dekstop dengan menggunakan aplikasi *Java NetBeans* 8.1.

4. *Integration and system testing*

Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan perangkat lunak atau tidak. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan, dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Tahapan yang digunakan adalah dengan menggunakan *blackbox testing*.

5. *Support*

Proses atau pemeliharaan ini penulis pengupayakan pengembangan sistem yang sudah dibuat terkait *software* yang akan digunakan.

1.4 **Ruang Lingkup**

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis membahas tentang rancangan sistem informasi akuntansi pembayaran hutang pada PT Sabda Resik Mulia Karawang dan membatasi ruang lingkup permasalahan mulai dari proses pengecekan stok, analisa laporan, perencanaan pembelian, pembuatan *purchaseorder*, pemesanan, penerimaan dan proses pembayaran. Penulis merancang dan mengimplementasikan sistem dengan menggunakan aplikasi *Java NetBeans 8.1*.