

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ..	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR	v
 Kata Pengantar	 vii
Absrak	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Simbol	xii
Daftar Gambar.....	xv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Lampiran	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian.....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	4
1.4. Ruang Lingkup	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1. Konsep Dasar	7
2.1.1. Pengertian Sistem.....	7
2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.1.3. Klasifikasi Sistem.....	9
2.1.4. Pengertian Informasi	10
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi	10
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi.....	11
2.1.7. Pengertian Pembayaran	11
2.1.8. Utang	12
2.1.9. Pengertian <i>Database</i>	12
2.1.10. <i>Netbeans IDE</i>	13
2.1.11. <i>MySQL</i>	13
2.2. Peralatan Pendukung	14
2.2.1. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.2.2. <i>Use Case Diagram</i>	14
2.2.3. <i>Activity Diagram</i>	16
2.2.4. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	17
2.2.5. <i>Logical Relational Structure (LRS)</i>	18
2.2.6. <i>Black Box Testing</i>	18
2.2.7. <i>Code Generation</i>	19
2.2.8. <i>Xampp</i>	19

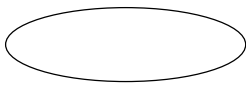
BAB III	PEMBAHASAN	20
3.1.	Tinjauan Perusahaan	20
3.1.1.	Sejarah Perusahaan	20
3.1.2.	Struktur Organisasi dan Fungsi	21
3.2.	Analisa Sistem Berjalan	24
3.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan.....	24
3.2.2.	<i>Activity Diagram</i>	25
3.2.3.	Dokumen Masukan	28
3.2.4.	Dokumen Keluaran	29
3.2.5.	Permasalahan Pokok	29
3.2.6.	Pemecahan Masalah.....	30
3.3.	Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	31
3.3.1.	Analisa Kebutuhan.....	31
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	32
3.3.3.	<i>Activity Diagram</i>	33
3.4.	Desain.....	47
3.4.1.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	47
3.4.2.	<i>Logical Relational Structure</i> (LRS)	48
3.4.3.	Spesifikasi <i>File</i>	49
3.4.4.	Deployment Diagram	53
3.4.5.	<i>User Interface</i>	53
3.5.	Implementasi	57
3.5.1.	<i>Code Generation</i>	58
3.5.2.	<i>Black Box Testing</i>	78
3.5.3.	Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	82
BAB V	PENUTUP	83
5.1.	Kesimpulan	83
5.2.	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA		85
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		86
SURAT KETERANGAN PKL/RISET.....		87
SURAT SERAH TERIMA APLIKASI.....		88
LAMPIRAN.....		89

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Use Case Diagram



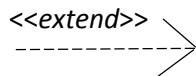
Actor orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.



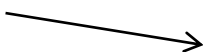
Use case fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.



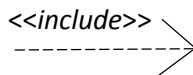
Association komunikasi antara aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor



Extend relasi use case tambahan ke sebuah use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan itu.



Generalization Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.



Include relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.

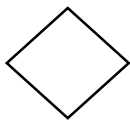
2. Simbol Activity Diagram



Status awal Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.



Aktivitas, aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.



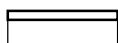
Decision Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.



Join Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

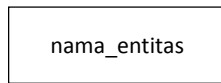


Status akhir, status akhir yang dilakukan sebuah sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.

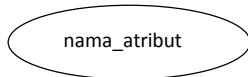


Swimlane Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

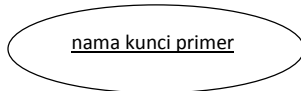
3. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)



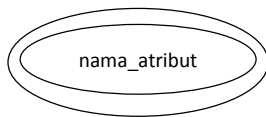
Entitas/entity Entitas merupakan data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer. Penamaan entitas biasanya lebih ke kata benda dan belum merupakan nama tabel.



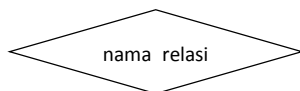
Atribut *Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas.



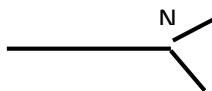
Atribut kunci primer *Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas dan digunakan sebagai kunci akses *record* yang diinginkan, biasanya berupa id. Kunci primer dapat lebih dari satu kolom, asalkan kombinasi dari beberapa kolom tersebut dapat bersifat unik (berbeda tanpa ada yang sama).



Atributmultinilai/multivalue *Field* atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki lebih dari satu.



Relasi yang menghubungkan antar entitas, biasanya diawali dengan kata kerja



Asosiasi/association penghubung antara relasi dan entitas dimana di kedua ujungnya memiliki *multiplicity* kemungkinan jumlah pemakaian. Kemungkinan jumlah maksimum keterhubungan antara entitas satu dengan entitas yang lain disebut dengan kardinalitas. Misalkan ada kardinalitas 1 ke N atau sering disebut dengan one to many menghubungkan entitas A dan entitas B.

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar III.1. Struktur Organisasi	2
1	
Gambar III.2. <i>Activity diagram</i> prosedur pengajuan barang	2
6	
Gambar III.3. <i>Activity diagram</i> prosedur pemesanan barang	2
6	
Gambar III.4. <i>Activity diagram</i> prosedur pembayaran utang	2
7	
Gambar III.5. <i>Activity diagram</i> prosedur pembuatan laporan	2
7	
Gambar III.6. <i>Use case diagram</i> pembayaran utang	3
2	
Gambar III.7. <i>Activity diagram</i> Admin login.....	3
3	
Gambar III.8. <i>Activity diagram form</i> data barang	3
4	
Gambar III.9. <i>Activity diagram form</i> pengajuan barang	3
5	
Gambar III.10. <i>Activity diagram form</i> purchase order	3
6	

Gambar III.11. <i>Activity diagram</i> Keuangan	3
7	
Gambar III.12. <i>Activity diagram form</i> pembayaran	3
utang	3
8	
Gambar III.13. <i>Activity diagram form</i>	3
perkiraan	3
9	
Gambar III.14. <i>Activity diagram form</i> jurnal	4
umum	4
0	
Gambar III.15. <i>Activity diagram general manager</i>	4
<i>login</i>	4
1	
Gambar III.16. <i>Activity diagram form</i> laporan pengajuan	4
barang	4
2	
Gambar III.17. <i>Activity diagram form</i> laporan <i>purchase</i>	4
<i>order</i>	4
3	
Gambar III.18. <i>Activity diagram form</i>	4
pembayaran	4
4	
Gambar III.19. <i>Activity diagram form</i> laporan Jurnal	4
Umum	4
5	
Gambar III.20. <i>Activity diagram form</i> data	4
admin	4
6	

Gambar III.21. <i>Entity relationship diagram</i> sistem pembayaran	
utang	4
7	
Gambar III.22. <i>Logical Record Structure</i> sistem pembayaran	
utang	4
8	
Gambar III.23. <i>Deployment Diagram</i> pembayaran	
utang	5
3	
Gambar III.24. <i>User interface</i>	
login	5
3	
Gambar III.25. <i>User interface</i> data	
barang	5
4	
Gambar III.26. <i>User interface</i> pengajuan	
barang	5
5	
Gambar III.27. <i>User interface</i> purchase	
order	5
5	
Gambar III.28. <i>User interface</i>	
pembayaran	5
6	
Gambar III.29. <i>User interface</i> jurnal	
umum	5
7	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Simbol <i>use case diagram</i>	15
Tabel III.2. Simbol <i>activity diagram</i>	16

Tabel III.3. Simbol <i>entity relationship diagram</i>	17
Tabel III.4. Deskripsi <i>use case</i> pembayaran utang.....	32
Tabel III.5. Spesifikasi file admin	49
Tabel III.6. Spesifikasi file barang	50
Tabel III.7. Spesifikasi file <i>purchase order</i>	50
Tabel III.8. Spesifikasi file pengajuan barang.....	51
Tabel III.9. Spesifikasi file pembayaran.....	52
Tabel III.10. Spesifikasi file jurnal.....	52
Tabel III.11. Hasil <i>black box testing</i> halaman <i>login</i>	78
Tabel III.12. Hasil <i>black box testing</i> halaman data barang	79
Tabel III.13. Hasil <i>black box testing</i> halaman pengajuan barang.....	80
Tabel III.14. Hasil <i>black box testing</i> halaman <i>purchase order</i>	80
Tabel III.15. Hasil <i>black box testing</i> halaman pembayaran	81
Tabel III.16. Hasil <i>black box testing</i> halaman jurnal umum	81

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A-1. Lampiran <i>Form</i> Pengajuan Barang.....	89
A-2. Lampiran <i>Purchase Order</i>	90
A-3. Lampiran <i>Invoice</i>	91
B-4. Lampiran Bukti <i>Transfer</i>	91