

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Tugas Akhir.....	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iii
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	iv
Lembar Konsultasi Tugas Akhir	v
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Dafttar Isi	xi
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3 Metode Penelitian.....	3
1.3.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.3.2 Metode Pengembangan Software	5
1.4 Ruang Lingkup.....	6
 BAB II LANDASAN TEORI	 7
2.1 Konsep Dasar Animasi	7
2.1.1 Multimedia	7
2.1.2 Pengertian Animasi	8
2.1.3 Anggota Tubuh Manusia.....	9
2.2 Peralatan Pendukung	10
2.2.1 <i>Tools</i> Animasi	10
2.2.2 <i>Adobe Flash Profesional CS6</i>	10
2.2.3 <i>Adobe Illustrator SC6</i>	21

	2.2.4 <i>Storyboard</i>	22
	2.2.5 <i>Blackbox Testing</i>	23
BAB III	PEMBAHASAN	24
	3.1 Tinjauan Instansi	24
	3.1.1 Sejarah Instansi	24
	3.1.2 Stuktur Organisasi dan Fungsi	25
	3.2 Analisa Kebutuhan	28
	3.3 Perancangan Perangkat Lunak	30
	3.3.1 Rancangan <i>Storyboard</i>	30
	3.3.2 Rancangan Antar Muka	40
	3.4 Implementasi dan Pengujian Unit	49
	3.4.1 Implementasi	49
	3.4.2 Pengujian Unit	58
BAB IV	PENUTUP	67
	4.1 Kesimpulan	67
	4.2 Saran	68
	DAFTAR PUSTAKA	69
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	70
	SURAT KETERANGAN RISET	71
	SURAT SERAH TERIMA APLIKASI.....	72
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	73

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar II.1 Gambar Program <i>Falsh CS6</i> dan <i>Welcome Screen</i>	11
2. Gambar II.2 Tampilan Kerja <i>Adobe Flash Cs6</i>	11
3. Gambar II.3 <i>Toolbox Adobe Flash CS6</i>	13
4. Gambar II.4 Tampilan Jendela <i>Properties Adobe Flash CS6</i>	16
5. Gambar II.5 Tampilan Jendela <i>Library Adobe Flash Cs6</i>	17
6. Gambar II.6 Tampilan Jendela <i>Color Adobe Flash CS6</i>	17
7. Gambar II.7 Tampilan Jendela <i>Swatches Adobe Flash CS6</i>	18
8. Gambar II.8 Tampilan Jendela <i>Align Adobe Flash CS6</i>	18
9. Gambar II.9 Tampilan Jendela <i>Info Adoeb Flash CS6</i>	19
10. Gambar II.10 Tampilan Jendela <i>Transform Adobe Flash CS6</i>	19
11. Gambar II.11 Tampilan Jendela <i>Code Snippets Adobe Flash Cs6</i>	20
12. Gambar II.12 Tampilan Jendela Komponen <i>Adobe Flash CS6</i>	20
13. Gambar II.13 Tampilan Jendela Motion Preset <i>Adobe Flash CS6</i>	21
14. Gambar II.14 Tampilan Antar Muka <i>Adobe Illustrator CS6</i>	22
15. Gambar III.1 Rancangan Antar Muka Tampilan Judul	40
16. Gambar III.2 Rancangan Antar Muka Tampilan Utama	41
17. Gambar III.3 Rancangan Antar Muka Tampilan Materi	41
18. Gambar III.4 Rancangan Antar Muka Tampilan Kepala.....	42
19. Gambar III.5 Rancangan Antar Muka Tampilan Alis	42
20. Gambar III.6 Rancangan Antar Muka Tampilan Mata.....	43
21. Gambar III.7 Rancangan Antar Muka Tampilan Hidung	43
22. Gambar III.8 Rancangan Antar Muka Tampilan Mulut	44
23. Gambar III.9 Rancangan Antar Muka Tampilan Telinga.....	44
24. Gambar III.10 Rancangan Antar Muka Tampilan Tangan	45
25. Gambar III.11 Rancangan Antar Muka Tampilan Kaki	45
26. Gambar III.12 Rancangan Antar Muka Tampilan Latihan	46
27. Gambar III.13 Rancangan Antar Muka Tampilan Latihan 1	46
28. Gambar III.14 Rancangan Antar Muka Tampilan Latihan 2	47
29. Gambar III.15 Rancangan Antar Muka Tampilan Ice Breaking.....	47
30. Gambar III.16 Rancangan Antar Muka Tampilan Petunjuk.....	48

31. Gambar III.17 Rancangan Antar Muka Tampilan Keluar	48
32. Gambar III.18 Implementasi Halaman Judul	49
33. Gambar III.19 Implementasi Halaman Menu Utama.....	49
34. Gambar III.20 Implementasi Halaman Materi.....	50
35. Gambar III.21 Implementasi Halaman Kepala	50
36. Gambar III.22 Implementasi Halaman Alis.....	51
37. Gambar III.23 Implementasi Halaman Mata	51
38. Gambar III.24 Implementasi Halaman Hidung.....	52
39. Gambar III.25 Implementasi Halaman Mulut.....	52
40. Gambar III.26 Implementasi Halaman Telinga	53
41. Gambar III.27 Implementasi Halaman Tangan	53
42. Gambar III.28 Implementasi Halaman Kaki	54
43. Gambar III.29 Implementasi Halaman Latihan	54
44. Gambar III.30 Implementasi Halaman Latihan 1	55
45. Gambar III.31 Implementasi Halaman Latihan 2	55
46. Gambar III.32 Implementasi Halaman Ice Breaking	56
47. Gambar III.33 Implementasi Halaman Petunjuk	56
48. Gambar III.34 Implementasi Halaman Keluar.....	57
49. Gambar III.35 Implementasi Grafik Kuesioner <i>Responden</i>	68

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel II.1 Contoh <i>Storyboard</i>	23
2. Tabel II.2 Contoh Pengujian <i>Blackbox</i>	23
3. Tabel III.1 Struktur Organisasi TK Kenari	26
4. Tabel III.2 <i>Storyboard</i> Judul.....	31
5. Tabel III.3 <i>Storyboard</i> Menu Utama.....	31
6. Tabel III.4 <i>Storyboard</i> Menu Materi.....	32
7. Tabel III.5 <i>Storyboard</i> Kepala	33
8. Tabel III.6 <i>Storyboard</i> Alis.....	33
9. Tabel III.7 <i>Storyboard</i> Mata	34
10. Tabel III.8 <i>Storyboard</i> Hidung	34
11. Tabel III.9 <i>Storyboard</i> Mulut.....	35
12. Tabel III.10 <i>Storyboard</i> Telinga	35
13. Tabel III.11 <i>Storyboard</i> Tangan.....	36
14. Tabel III. 12 <i>Storyboard</i> Kaki.....	36
15. Tabel III.13 <i>Storyboard</i> Latihan	37
16. Tabel III.14 <i>Storyboard</i> Latihan 1	37
17. Tabel III.15 <i>Storyboard</i> Latihan 2	38
18. Tabel III.16 <i>Storyboard</i> Ice Breaking.....	38
19. Tabel III.17 <i>Storyboard</i> Petunjuk	39
20. Tabel III.18 <i>Storyboard</i> Keluar.....	39
21. Tabel III.19 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Judul.....	58
22. Tabel III.20 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Menu Utama	58
23. Tabel III.21 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Materi.....	59
24. Tabel III.22 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Latihan.....	60
25. Tabel III.23 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Latihan 1	61
26. Tabel III.24 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Latihan 2.....	63
27. Tabel III.25 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Ice Breaking.....	64
28. Tabel III.26 Hasil pengujian <i>BlackboxTesting</i> Halaman Pentunjuk.....	65
29. Tabel III.27 Hasil pengujian Keluar	66
30. Tabel III.28 Hasil pengujian Kuesioner.....	67

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A.1 Lampiran Kuesioner	73
A.2 Lampiran Kuesioner	74
A.3 Lampiran Kuesioner	75
A.4 Lampiran Kuesioner	76
A.5 Lampiran Kuesioner	77
A.6 Lampiran Kuesioner	78
A.7 Lampiran Kuesioner	79
A.8 Lampiran Kuesioner	80