

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Toko Bangunan Usaha Jaya Cikampek merupakan suatu usaha perdagangan yang bergerak dalam bidang bahan bangunan. Toko Bangunan Usaha Jaya Cikampek adalah perusahaan yang ingin berkembang dan maju, maka perusahaan ini melakukan sistem pembelian tunai untuk mendapatkan keuntungan serta dapat memenuhi kebutuhan masyarakat dan target perusahaan dimasa yang akan datang.

Sistem pembelian yang digunakan oleh Toko Bangunan Usaha Jaya Cikampek masih menggunakan sistem yang sederhana, masih manual khususnya dalam kegiatan transaksi, pembelian dan pencatatannya yang belum berjalan dengan optimal sehingga sering terjadi kesalahan dalam pekerjaan dan memperlambat proses kerja yang menjadi kurang efektif.

Kegiatan yang dilakukan dalam perusahaan tersebut agar dapat mengurangi terjadinya kesalahan, maka langkah yang di buat pada Toko Bangunan Usaha Jaya Cikampek salah satunya adalah dengan menggunakan sistem terkomputerisasi untuk membantu kinerja suatu usaha tersebut. Selain itu dengan menggunakan media komputer yang sudah terkomputerisasi perusahaan dapat memperoleh informasi yang lebih cepat, tepat dan akurat sehingga mampu memberikan layanan yang baik pada pelanggan.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Toko Bangunan Usaha Jaya berdiri pada tahun 1992 yang berdiri pertama kali di Jakarta, Pak Bunnarjo selaku pemilik toko Bangunan Usaha Jaya di Cikampek

yang berasal dari Pontianak yang ikut merantau bersama Kakaknya, beliau di percaya untuk membuka cabang dan diberi modal usaha, akhirnya beliau menekuni usaha material dari tahun 1995 sampai sekarang.

Toko Bangunan Usaha Jaya merupakan usaha yang bergerak di bidang Material (toko bangunan). Dengan beberapa karyawan pak Bunnarjo menjalankan usahanya. Dengan mengandalkan ketekunan, kejujuran dan berdo'a Pak Bunnarjo berhasil menjalankan usaha amanat dari Kakaknya.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi

Dalam menjalankan sebuah perusahaan pasti akan mempunyai susunan atau struktur organisasi, dimana dari struktur organisasi inilah kita dapat melihat jalur kegiatan atau wewenang apa saja yang dilakukan oleh masing-masing bagian serta kebijaksanaan yang sudah ditetapkan.

Adapun Struktur organisasi dan fungsi karyawannya masing-masing pada Toko Bangunan Usaha Jaya :



Sumber : Toko Bangunan Usaha Jaya

Gambar III.1.

Struktur Organisasi TB. Usaha Jaya Cikampek

Fungsi dari masing-masing bagian dari struktur organisasi Toko Bangunan Usaha Jaya Cikampek, dapat dilihat sebagai berikut:

1. Pemilik Toko

- a) Sebagai penyedia dana dalam kelancaran usaha.
- b) Mengontrol kinerja kerja karyawan.
- c) Mengontrol dan mengawasi kelancaran proses usaha.
- d) Melakukan pengecekan atas laporan-laporan yang telah dibuat oleh bagian kasir
- e) Bertanggung jawab atas semua barang dan data-data yang ada pada Toko Bangunan Usaha Jaya

2. Kasir

- a) Membuat laporan-laporan yang akan diserahkan pada pemilik toko.
- b) Memcatat dan menghitung transaksi-transaksi yang terjadi pada Toko Bangunan Usaha Jaya
- c) Mengecek stok barang digudang

3. Bagian Pengiriman

- a) Mengirimkan barang yang telah dipesan atau dibeli oleh pelanggan.

4. Pramuniaga atau Karyawan

- a) Melayani pelanggan yang datang ke toko.

3.2. Tinjauan Kasus

3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

1. Prosedur Pengecekan Barang

Pramuniaga atau karyawan melakukan pengecekan stok barang setiap minggunya untuk mengetahui stok barang yang sudah habis, kemudian akan di catat didalam kartu stok untuk diberikan kepada kasir.

2. Prosedur Pemesanan

Setelah kasir menerima kartu stok, akan dibuatkan *Purchase Request* (PR) pemesanan barang yang kemudian kasir akan menghubungi pihak *supplier* bahwa akan melakukan pemesanan. Setelah itu, pihak *supplier* akan memberitahu kasir untuk melihat PR pemesanan barang apa saja yang akan dipesan. Sesudah di lihat pihak *supplier* maka kasir akan diberitahu bahwa proses pemesanan barang akan di proses dalam waktu 3 hari.

3. Prosedur Pengiriman dan Pembayaran

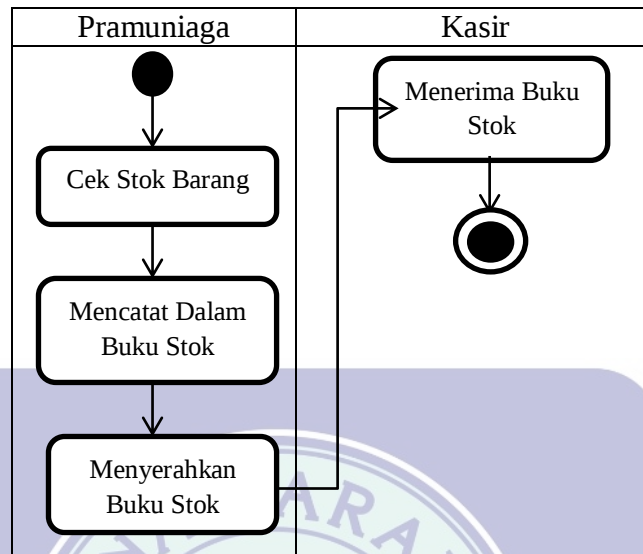
Ketika barang sudah siap, pihak *supplier* akan mengirimkan barang dan membuatkan *Purchase Order* (PO) 2 rangkap. Setelah barang sampai pihak *supplier* akan memberikan surat jalan dan *Purchase Order* (PO) kepada kasir untuk melakukan pengecekan barang. Lalu, kasir akan memberitahukan kepada pemilik toko bahwa barang yang dipesan sudah datang lalu memberikan surat jalan dan *Purchase Order* (PO) tersebut. Kemudian pemilik toko melakukan pembayaran dan menandatangani *Purchase Order* (PO) sebagai bukti bahwa pemesanan barang telah selesai. Rangkap 1 akan disimpan oleh pemilik toko sebagai bukti laporan pembelian dan rangkap 2 akan diberikan kepada *supplier*.

4. Prosedur Laporan

Bagian kasir membuat laporan pembelian berdasarkan arsip pesanan dan pembayaran untuk diserahkan kepada pemilik toko.

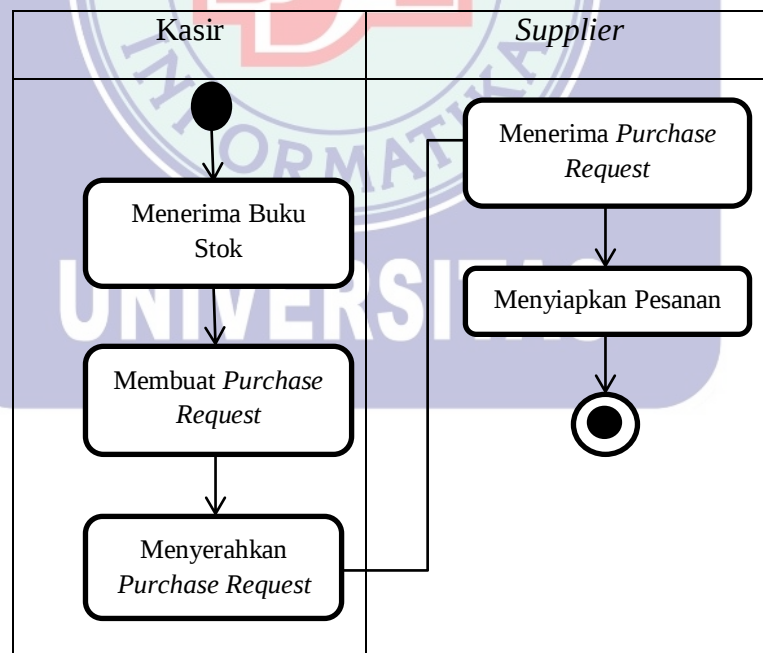
3.2.2. Activity Diagram

1. Prosedur Pengecekan Barang



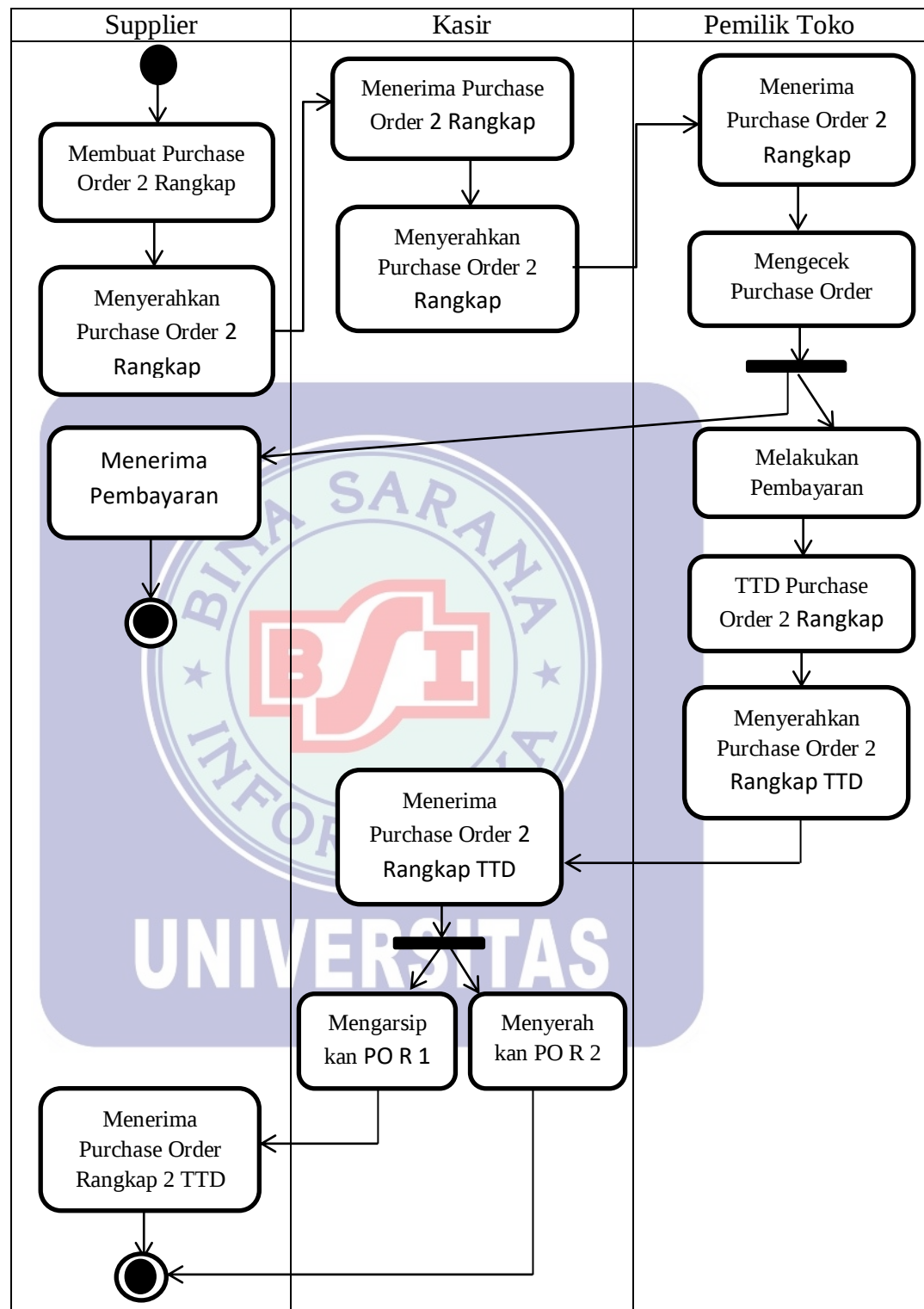
Gambar III.2.
Activity Diagram Pengecekan Stok

2. Prosedur Pemesanan Barang



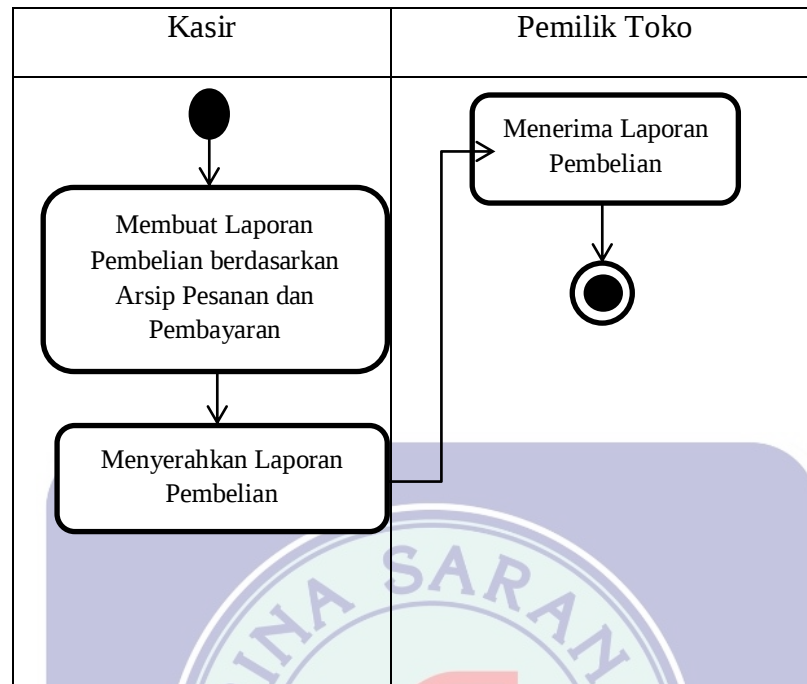
Gambar III.3.
Activity Diagram Pemesanan Barang

3. Prosedur Pengiriman dan Pembayaran



Gambar III.4.
Activity Diagram Pengiriman dan Pembayaran

4. Prosedur Laporan



Gambar III.5.

Activity Diagram Laporan Pembelian TB. Usaha Jaya Cikampek

3.2.3 Dokumen Masukan

1. Nama Dokumen : *Purchase Order (PO)*
 Fungsi : Sebagai bukti laporan pemesanan barang
 Sumber : *Supplier*
 Tujuan : Kasir
 Jumlah : 2 Rangkap
 Frekuensi : Setiap ada pemesanan barang
 Media : Kertas
 Bentuk : Lampiran A.1
2. Nama Dokumen : Surat Jalan
 Fungsi : Sebagai bukti pengiriman barang

Sumber	: <i>Supplier</i>
Tujuan	: Kasir
Jumlah	: 1 Lembar
Frekuensi	: Setiap ada pengiriman barang
Media	: Kertas
Bentuk	: Lampiran A.3

3. Nama Dokumen : Kartu Stok

Fungsi	: Sebagai pencatatan stok baru barang
Sumber	: Bagian Kasir
Tujuan	: <i>Supplier</i>
Jumlah	: 1 Lembar
Frekuensi	: Setiap permintaan pembelian barang
Media	: Kertas
Bentuk	: Lampiran A.2

1.2.4 Dokumen Keluaran

1. Nama Dokumen : Laporan Pembelian

Fungsi	: Informasi untuk mengetahui data transaksi pembelian
Sumber	: Kasir
Tujuan	: Pemilik Toko
Jumlah	: 1 Lembar
Frekuensi	: Setiap 1/bulan
Media	: Kertas
Bentuk	: Lampiran B.1

3.2.5. Permasalahan Pokok

Dalam hal ini penulis menemukan beberapa permasalahan yang timbul pada TB. Usaha Jaya Cikampek. Permasalahn yang terjadi antara lain:

1. Pencatatan pemesanan barang sering mengalami keterlambatan karena masih cara menggunakan cara yang manual.
2. Proses pembuatan laporannya sering terjadi kesalahan karena arsip pesanan pembelian sering hilang atau rusak.
3. Pengecekan stok barang sering terjadi perbedaan antara stok yang tersedia digudang dengan stok yang tertulis di buku stok.

3.2.6. Pemecahan Masalah

Dalam meningkatkan mutu pelayanan pada TB. Usaha Jaya Cikampek, diperlukan adanya sistem yang mendukung dan mampu mengatasi masalah-masalah di atas. Maka penulis mengusulkan dengan menggunakan sistem terkomputerisasi agar sistem berjalan lebih efektif dan efesien serta tidak membutuhkan waktu dalam proses pengoprasiannya. Serta menggunakan database agar proes penyimpanan dan pencairan data lebih mudah dan lebih tertata dengan rapih.

3.3. Analisa Kebutuhan Software

3.3.1 Analisa Kebutuhan

Analisa kebutuhan *software* untuk proses pembelian tunai pada TB. Uaha Jaya Cikampek diusulkan untuk beberapa prosedur yaitu :

A. Bagian Pramuniaga

- A.1. Bagian Pramuniaga dapat melakukan Log in
- A.2. Bagian Pramuniaga dapat mengakses Data Barang

A.3 Bagian Pramuniaga dapat melakukan Log out

B. Bagian Kasir

B.1. Bagian Kasir dapat melakukan Log in

B.2. Bagian Kasir dapat mengelola Data Barang

B.3. Bagian Kasir dapat mengelola Data Purchase Request

B.4. Bagian Kasir dapat mengelola Data Purchase Order

B.5. Bagian Kasir dapat mengelola Data Supplier

B.6 Bagian Kasir dapat mengelola Data Perkiraan

B.7. Bagian Kasir dapat mengelola Data Jurnal

B.8. Bagian Kasir dapat mengelola Laporan

B.9. Bagian Kasir dapat melakukan Log out

C. Bagian Pemilik Toko

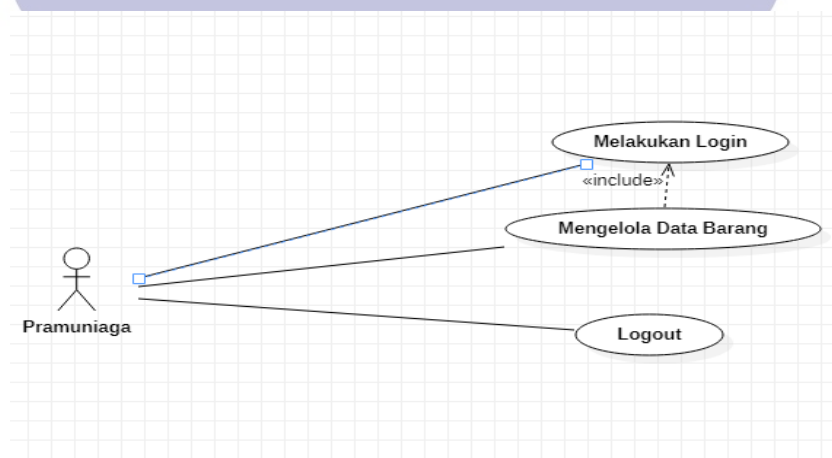
C.1. Bagian Pemilik dapat melakukan Log in

C.2. Bagian Pemilik dapat mengakses Laporan

C.3. Bagian Pemilik dapat melakukan Log out

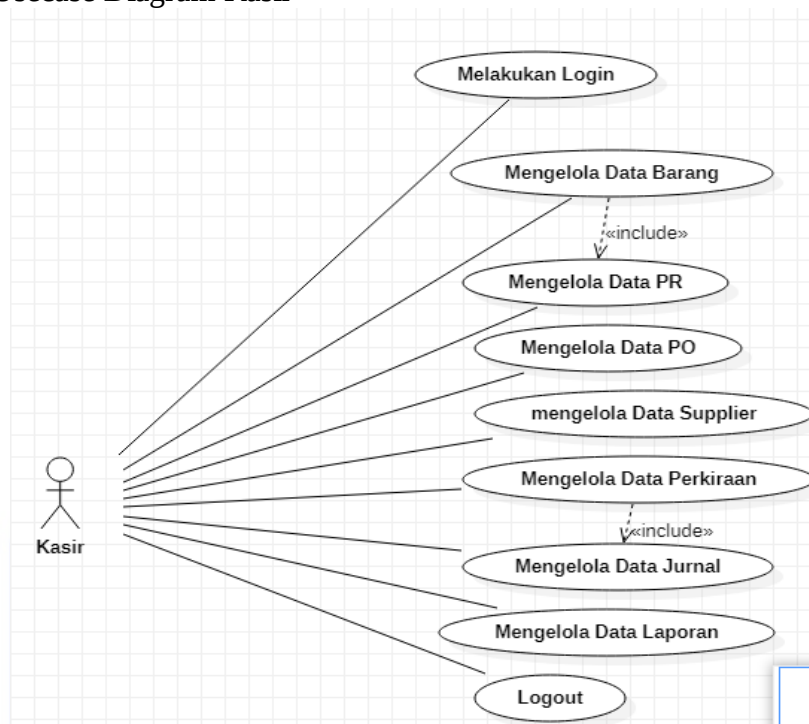
3.3.2 Usecase Diagram

1. Usecase Diagram Pramuniaga



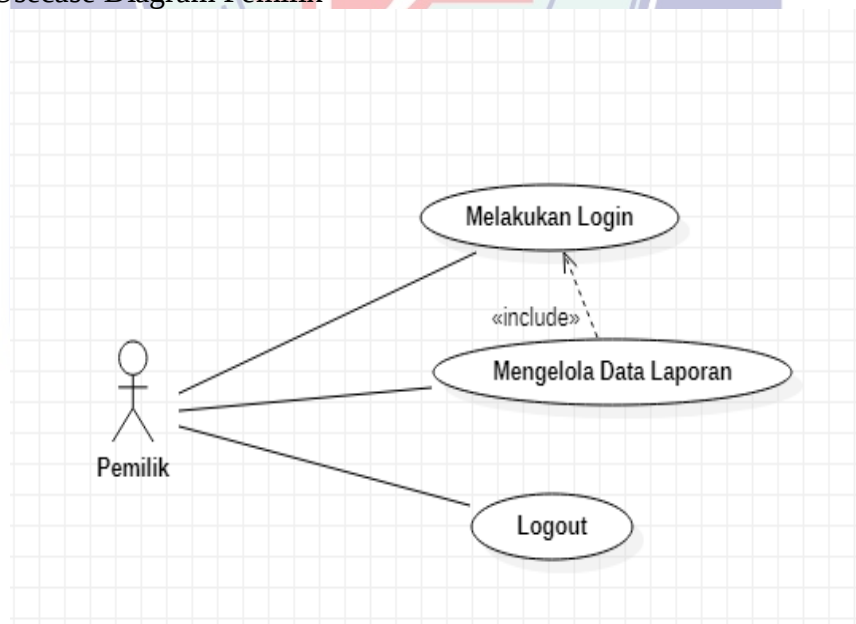
Gambar III.6.
Use Case Diagram Pramuniaga

2. Usecase Diagram Kasir



Gambar III.7.
Use Case Diagram Kasir

3. Usecase Diagram Pemilik



Gambar III.8.
Use case Diagram Pemilik

Definisi aktor yang ada pada *usecase* di atas:

Tabel III.1.
Deskripsi Use case mengelola user

Tujuan	Mengijinkan Kasir untuk mengelola <i>user</i>
Aktor	Kasir
Kondisi awal	<i>Login</i> tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Memasukan email dan password, lalu klik login
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan menu utama

Tabel III.2.
Deskripsi Use Case Mengelola Data Barang

Tujuan	Mengijinkan Kasir untuk mengelola data barang
Aktor	Kasir
Kondisi Awal	<i>Login</i> tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Kasir memilih menu data barang maka sistem akan menampilkan data barang 2. Kasir dapat mengklik tambah, maka akan muncul kode barang secara otomatis, kemudian input data barang dan simpan. 3. Kasir dapat memilih satu barang yang akan dirubah ke cual kode barang, kemudian klik ubah dan merubah data barang lalu simpan. 4. Kasir dapat memilih satu data barang yang akan dihapus, kemudian klik hapus lalu akan muncul pesan konfirmasi data yang akan dihapus 5. Kasir dapat klik cetak untuk cetak stok barang
Kondisi Akhir	Sistem akan menampilkan data barang yang sudah di tambahkan.

Tabel III.3.
Deskripsi Use case Cara Mengelola data *Purchase Request*

Tujuan	Mengijinkan Kasir untuk mengelola data <i>Purchase Request</i>
Aktor	Kasir
Kondisi awal	1. <i>Login</i> tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Kasir memilih menu data purchase request maka sistem akan menampilkan data purchase request 2. Kasir dapat mengklik tambah, maka akan muncul no pesan secara otomatis, kemudian input data pemesanan dan simpan
Kondisi akhir	Sistem akan menyimpan data purchase request dan menampilkan data purchase request

Tabel III.4.
Deskripsi Use case Mengelola *purchase Order*

Tujuan	Mengijinkan kasir untuk mengelola purchase order
Aktor	Kasir
Kondisi awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario Utama	1. Kasir dapat memilih menu purchase order maka sistem akan menampilkan data purchase order 2. Kasir dapat menginput data purchase order maka akan muncul no beli dan no faktur secara otomatis.
Kondisi Akhir	Sistem akan menyimpan data purchase order dan menampilkan data purchase order

Tabel III.5.
Deskripsi Use case Data Supplier

Tujuan	Mengijinkan kasir untuk mengelola data supplier
Aktor	Kasir
Kondisi awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Kasir memilih menu data supplier maka sistem akan menampilkan data supplier 2. Kasir dapat mengklik tambah, maka akan muncul kode supplier dengan otomatis, kemudian input data supplier dan simpan 3. Kasir dapat memilih satu data supplier yang akan dirubah kecuali kode supplier, kemudian klik ubah dan merubah data supplier lalu simpan 4. Kasir dapat memilih satu data supplier yang akan di hapus, kemudian klik hapus lalu akan muncul pesan konfirmasi data yang akan di hapus
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan data supplier yang sudah ditambahkan

Tabel III.6.
Deskripsi use case mengelola data Perkiraan

Tujuan	Mengijinkan kasir untuk mengelola data perkiraan
Aktor	Kasir
Kondisi awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Kasir memilih menu data perkiraan maka sistem akan menampilkan data akun 2. Kasir dapat mengklik tamba, kemudian input data akun dan simpan

	3. Kasir dapat memilih satu data akun yang akan di ubah, klik ubah dan merubah data akun lalu simpan. 4. Kasir dapat memilih data akun yang akan dihapus, klik hapus lalu akan muncul pesan konfirmasi data yang akan dihapus.
Kondisi akhir	Akan menampilkan data akun yang sudah di tambahkan

Tabel III.7.

Deskripsi Use case mengelola Data Jurnal

Tujuan	Mengijinkan kasir mengelola data jurnal
Aktor	Kasir
Kondisi awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Kasir memilih menu jurnal maka sistem akan menampilkan data jurnal 2. Kasir dapat mengklik tambah, maka akan muncul nomor jurnal dengan otomatis, kemudian menginput tanggal jurnal, lalu mengisi keterangan jurnal dan input akun yang akan digunakan dan menentukan debit kredit kemudian simpan
Kondisi Akhir	Sistem akan menyimpan jurnal dan menampilkan data jurnal

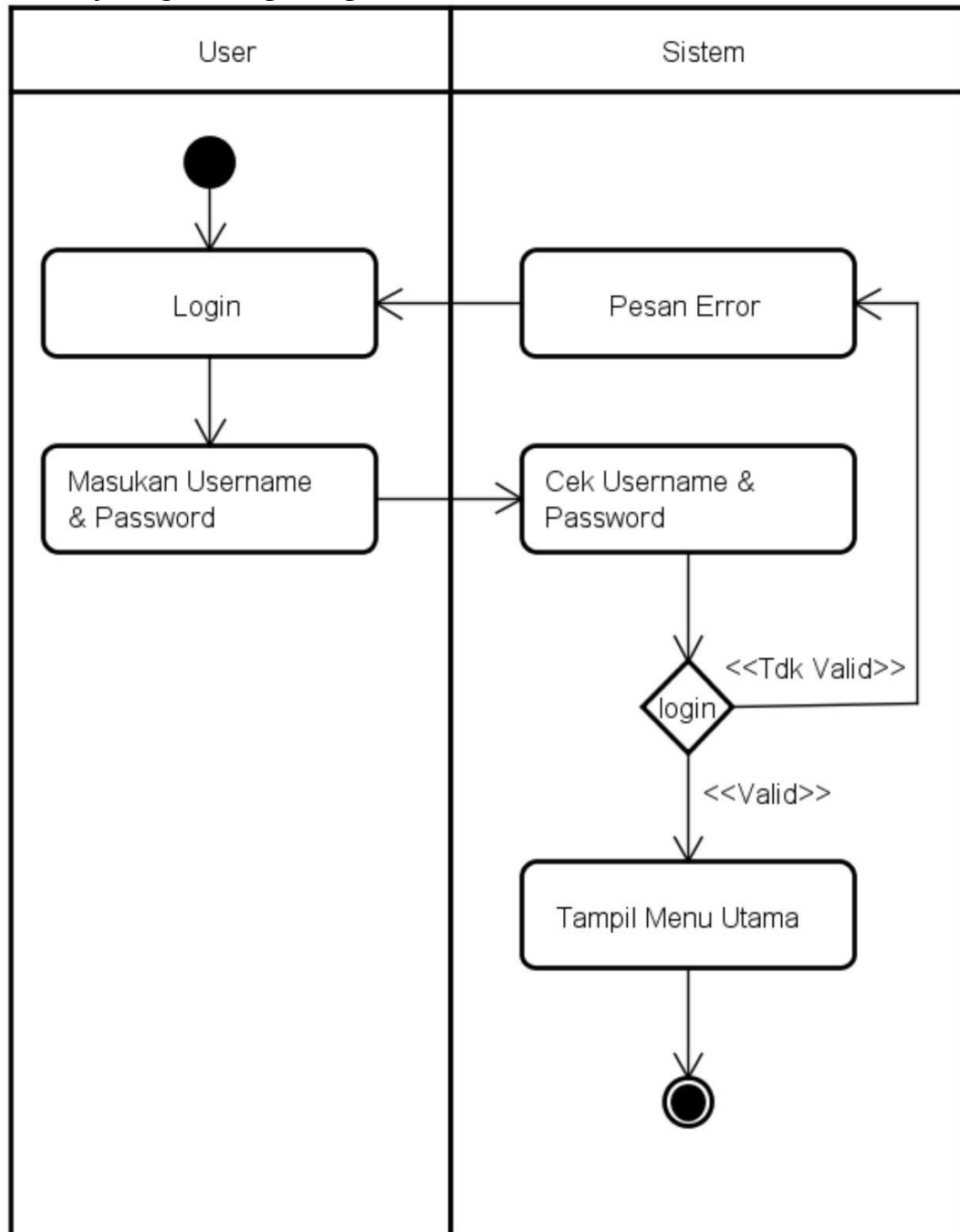
Tabel III.8.

Deskripsi Use case mencetak data laporan

Tujuan	Mengijinkan kasir mencetak laporan
Aktor	Kasir
Kondisi awal	Login tervalidasi dan valid
Skenario utama	1. Kasir memilih menu laporan maka sistem kan menampilkan data laporan
Kondisi akhir	Sistem akan menampilkan laporan.

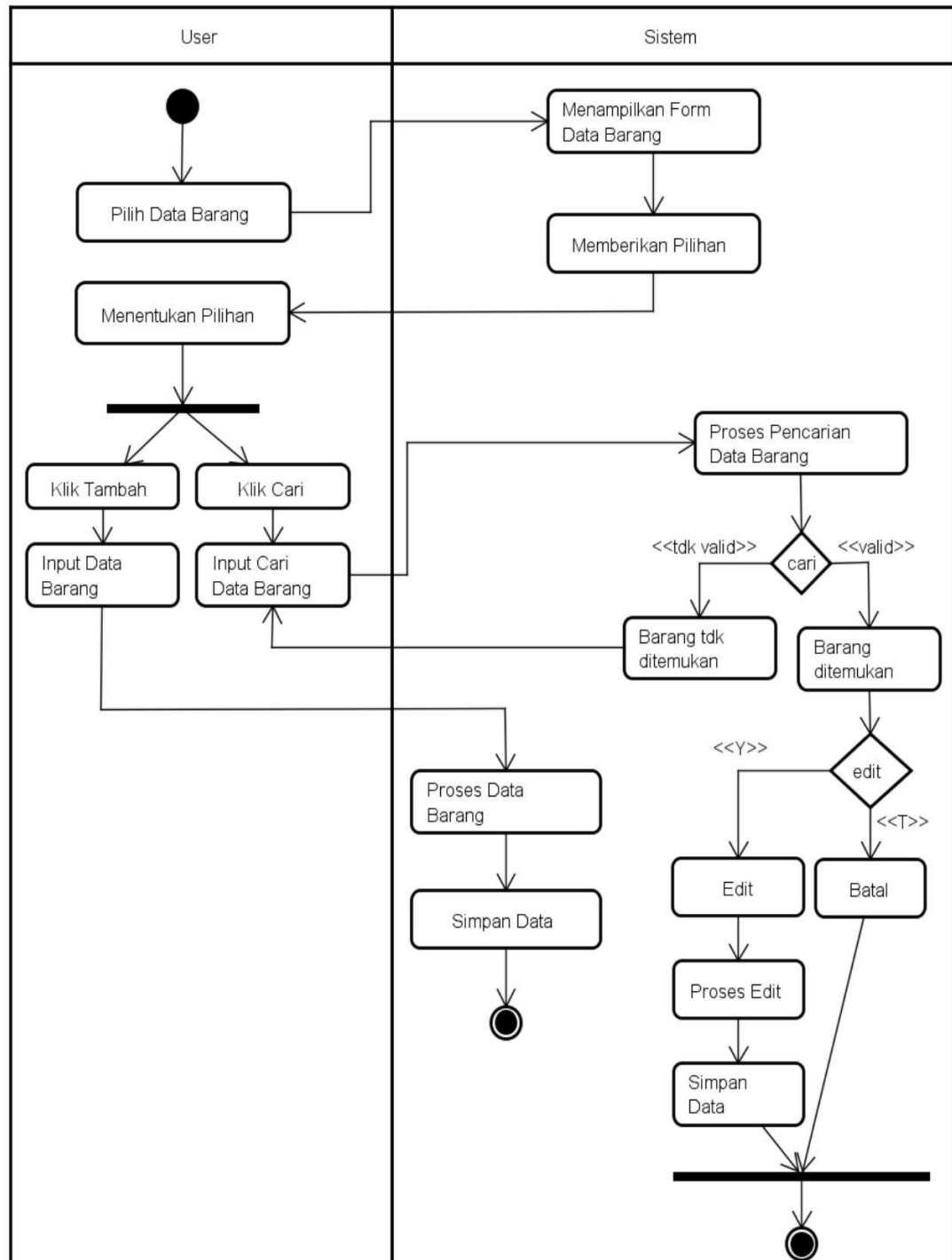
1.3.3. Activity Diagram

1. Activity Diagram Bagian login User



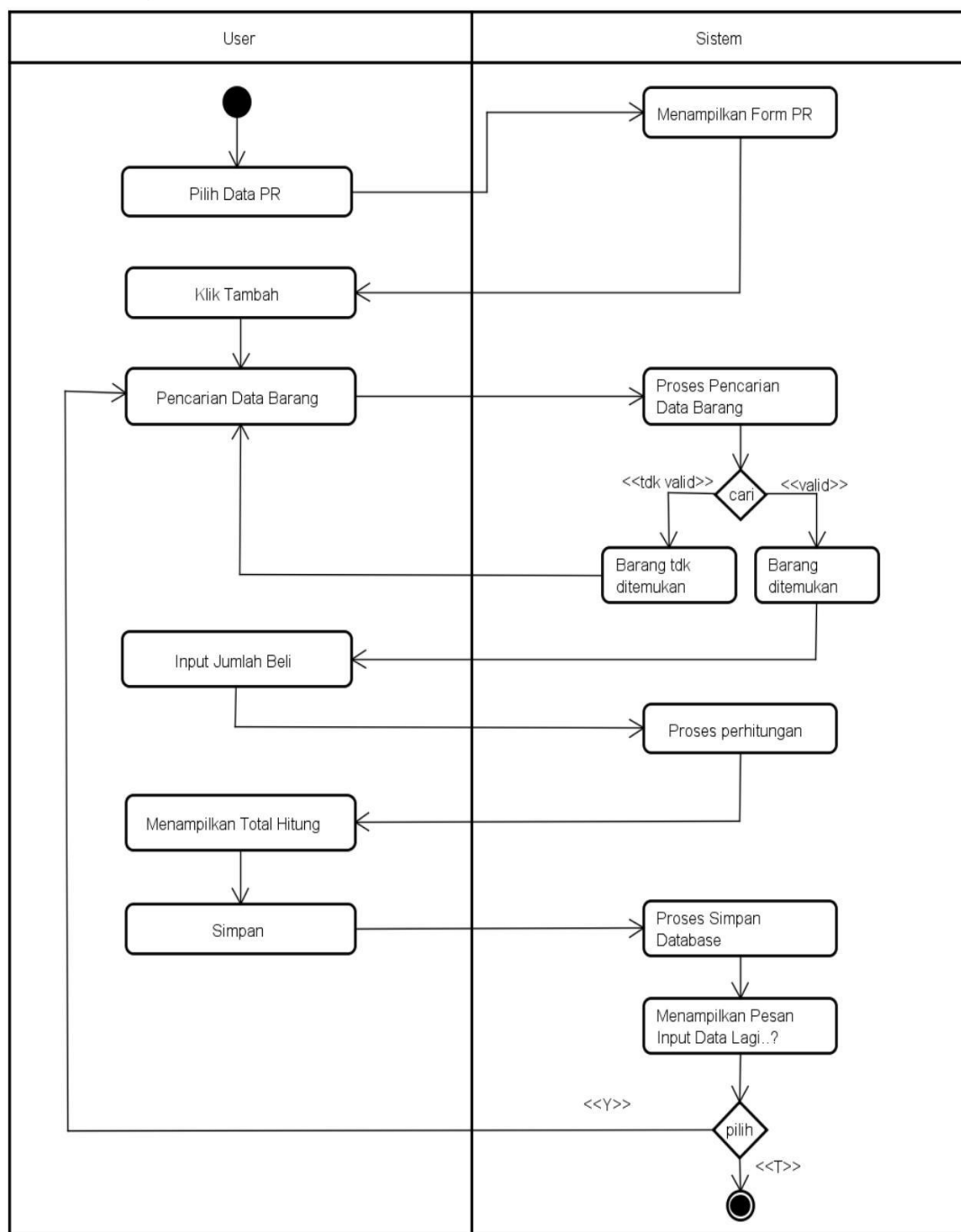
Gambar III.9.
Activity Diagram Login User

2. Activity Diagram Mengelola Data Barang



Gambar III.10.
Activity Diagram Mengelola Data Barang

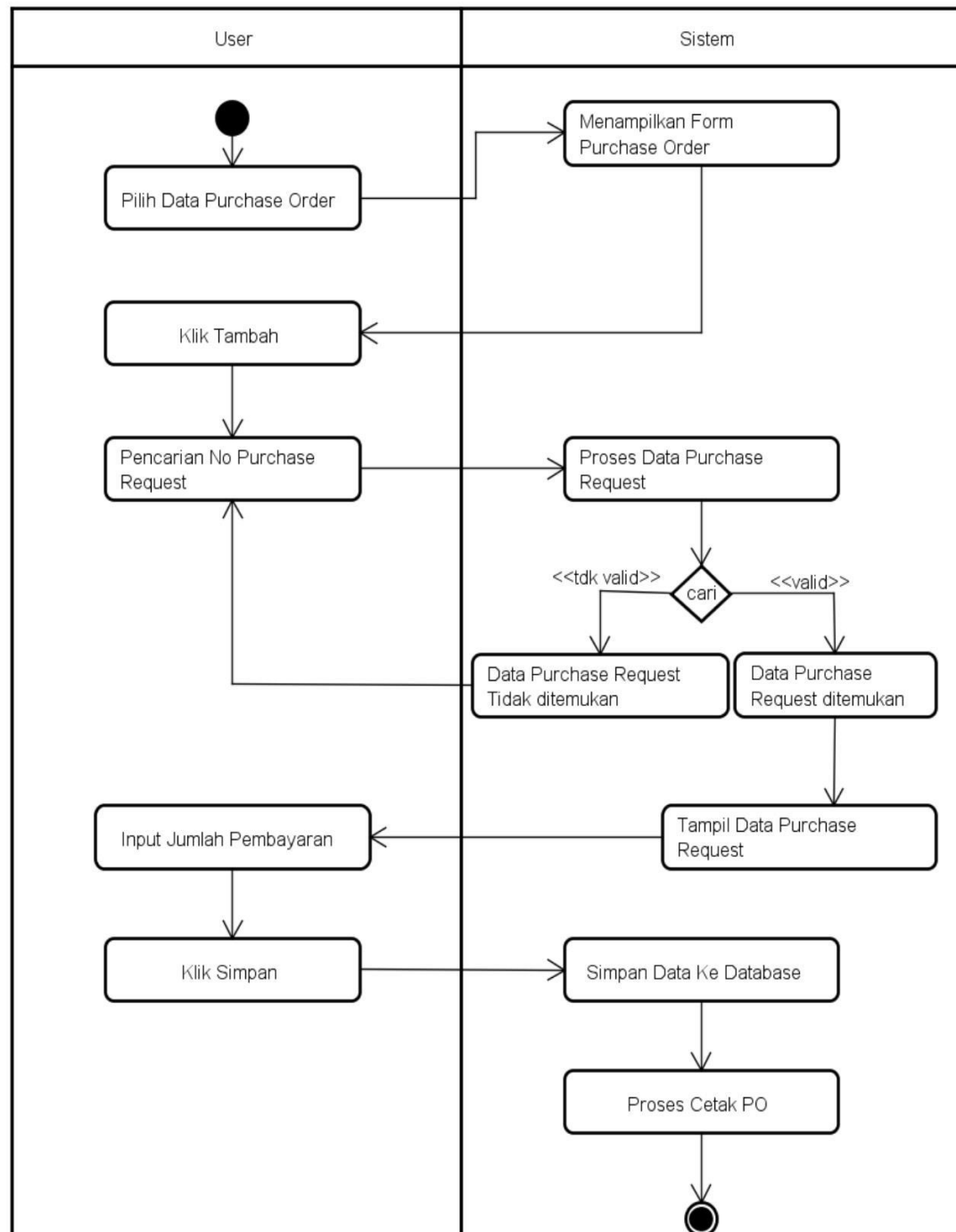
3. Activity Diagram Kelola Purchase Request (PR)



Gambar III.11.

Activity Diagram Kelola Data Purchase Request

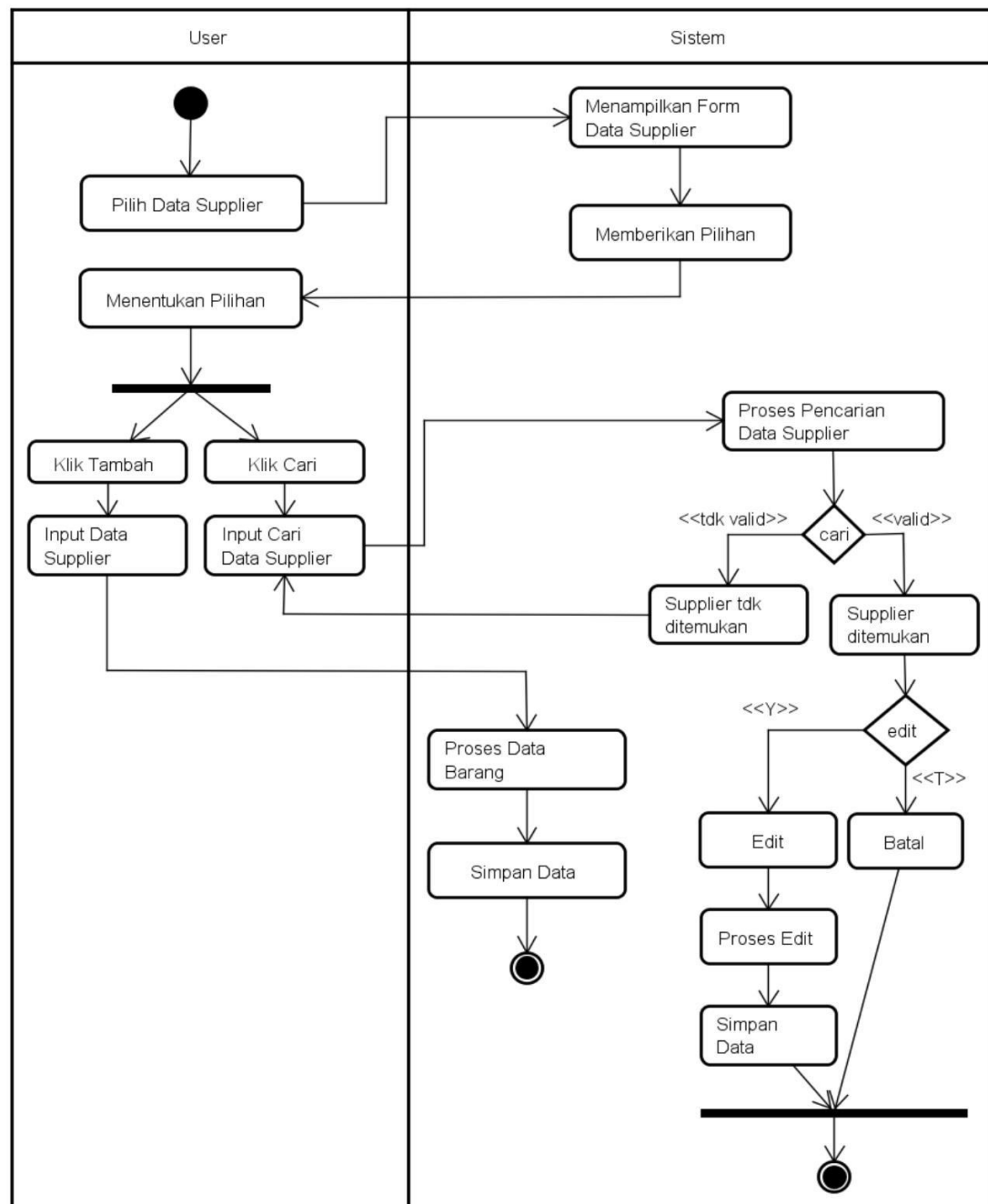
4. Activity Diagram Kelola Data Purchase Order (PO)



Gambar III.12.

Activity Diagram Kelola Purchase Order

5. Activity Diagram Kelola Data Supplier

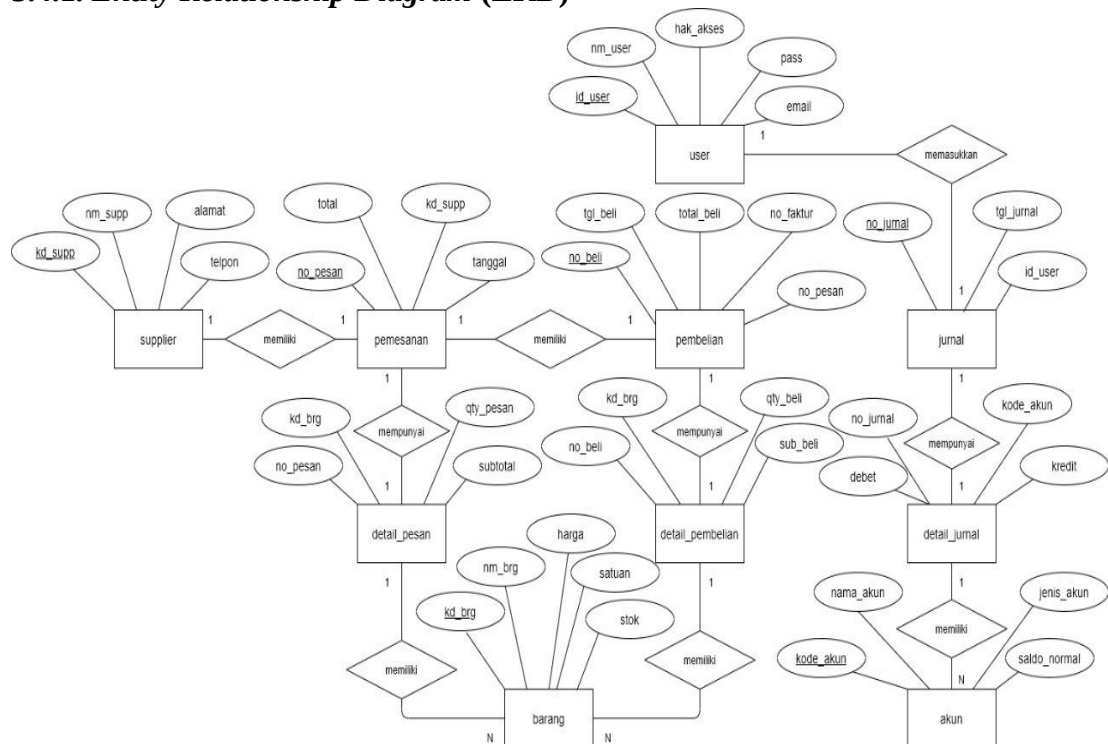


Gambar III.13.

Activity Diagram Kelola Data Supplier

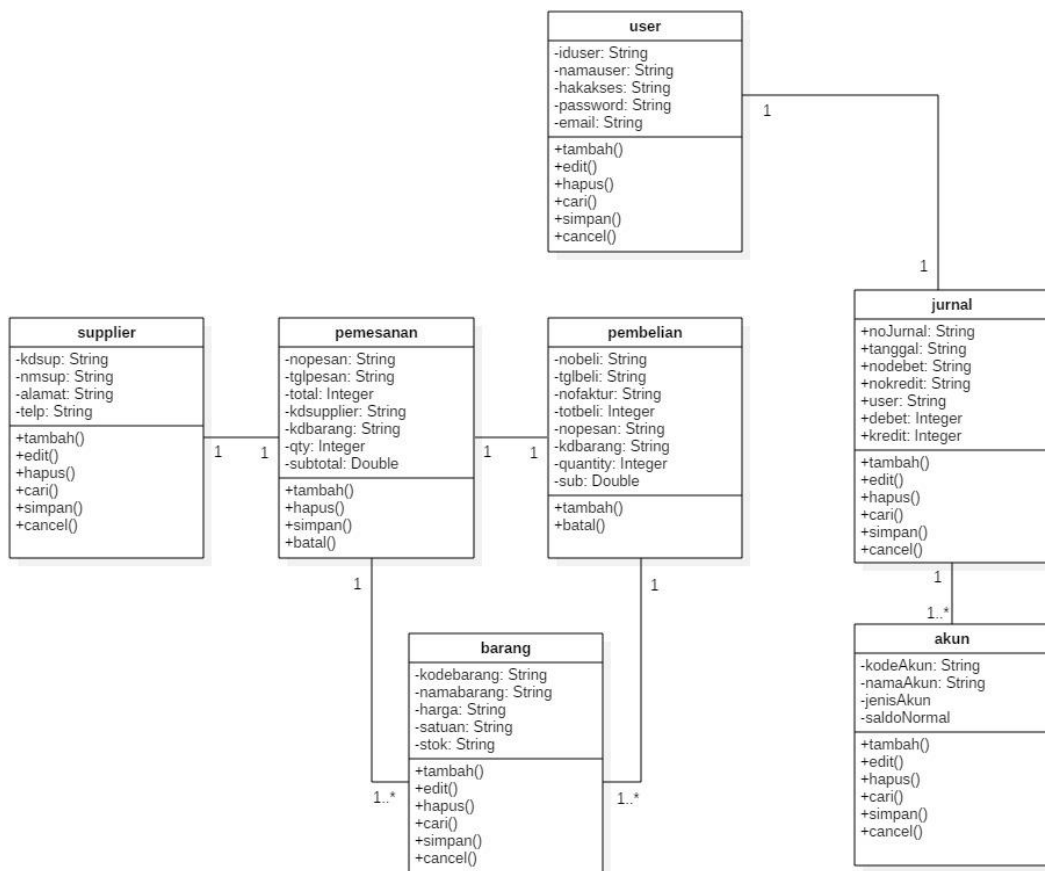
1.4. Desain

3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar III.14.
ERD Pembelian Tunai

1.4.2. Logical Record Structure (LRS)



Gambar III.15.
LRS Pembelian Tunai

3.4.3. Spesifikasi File

File adalah komponen utama dari sebuah sistem terkomputerisasi. File memiliki fungsi sebagai data masukan dan keluaran untuk menunjang jalannya sistem dan program yang sedang dibangun. Adapun spesifikasi file sebagai berikut :

1. Spesifikasi File Data Barang

Nama *Database* : Usaha_Jaya

Nama *File* : Barang

Tipe *File* : *File Master*

Akses File : Random
 Panjang File : 77 Karakter
 Field Key : kd_brg
 Software : MySQL

Tabel III.9
Spesifikasi File Data Barang

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode barang	kd_brg	Char	5	Primary Key
2	Nama barang	nm_brg	Char	25	
3	Harga	Harga	Int	11	
4	Satuan	Satuan	Varchar	20	
5	Stok	Stok	Int	11	

2. Spesifikasi File Data Supplier

Nama Database : Usaha_Jaya
 Nama File : Supplier
 Tipe File : File Master
 Akses File : Random
 Panjang File : 72 Karakter
 Field Key : kd_supp
 Software : MySQL

Tabel III.10
Spesifikasi File Data Supplier

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode supplier	kd_supp	<i>Char</i>	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama supplier	nm_supp	<i>Char</i>	25	
3	Alamat	Alamat	<i>Char</i>	30	
4	No. Telepon	Telp	<i>Char</i>	12	

3. Spesifikasi File Data User

Nama Database : Usaha_Jaya

Nama File : user

Tipe File : *File Master*

Akses File : *Random*

Panjang File : 90 Karakter

Field key : id_user

Software : MySQL

Tabel III.11.
Spesifikasi File Data User

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id user	id_user	<i>Char</i>	5	<i>Primary Key</i>
2	Nama user	nm_user	<i>Char</i>	20	
3	Hak akses	hak_akses	<i>Char</i>	15	

4	Password	Pass	Char	20	
5	Email	Email	varchar	30	

4. Spesifikasi File Data Perkiraan

Nama Database : Usaha_Jaya

Nama File : akun

Tipe File : File Master

Akses File : Random

Panjang File : 65 Karakter

Field Key : kode_akun

Software : MySQL

Tabel III.12.
Spesifikasi File Data Perkiraan

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Kode akun	kode_akun	Char	5	Primary Key
2	Nama akun	nama_akun	Char	20	
3	Jenis akun	jenis_akun	varchar	30	
4	Saldo normal	saldo_normal	varchar	10	

5. Spesifikasi File Data Purchase Order

Nama Database : Usaha_Jaya

Nama File : pembelian

Tipe File : File Transaksi

Akses File : Random

Panjang *File* : 35 Karakter

Field Key : no_beli

Software : MySQL

Tabel III.13.
Spesifikasi File Data Purchase Order

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No beli	no_beli	<i>Char</i>	8	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal beli	tgl_beli	<i>Date</i>	-	
3	No faktur	no_faktur	<i>Char</i>	8	
4	Total	total_beli	<i>Int</i>	11	
5	No pesan	no_pesan	<i>Char</i>	8	

6. Spesifikasi File Detail Pembelian

Nama *Database* : Usaha_Jaya

Nama *File* : detail_pembelian

Tipe *File* : File Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *File* : 35 Karakter

Field Key : -

Software : MySQL

Tabel III.14.
Spesifikasi File Detail Pembelian

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No beli	no_beli	<i>Char</i>	8	<i>Foreign Key</i>
2	Kode barang	kd_brg	<i>Char</i>	5	<i>Foreign Key</i>
3	Quantity	qty_beli	<i>Int</i>	11	
4	Subtotal	sub_beli	<i>Int</i>	11	

7. Spesifikasi File Jurnal

Nama Database : Usaha_Jaya

Nama File : jurnal

Tipe File : File Transaksi

Akses File : *Random*

Panjang File : 15 Karakter

Field Key : no_jurnal

Software : MySQL

Tabel III.15.
Spesifikasi File Jurnal

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No jurnal	no_jurnal	<i>Char</i>	10	<i>Primary Key</i>
2	Tanggal jurnal	tgl_jurnal	<i>Date</i>		
3	Id user	id_user	<i>Char</i>	5	<i>Foreign Key</i>

8. Spesifikasi File Detail Jurnal

Nama Database : Usaha_Jaya

Nama File : detail_jurnal

Tipe File : File Transaksi

Akses File : Random

Panjang File : 37 Karakter

Field Key : -

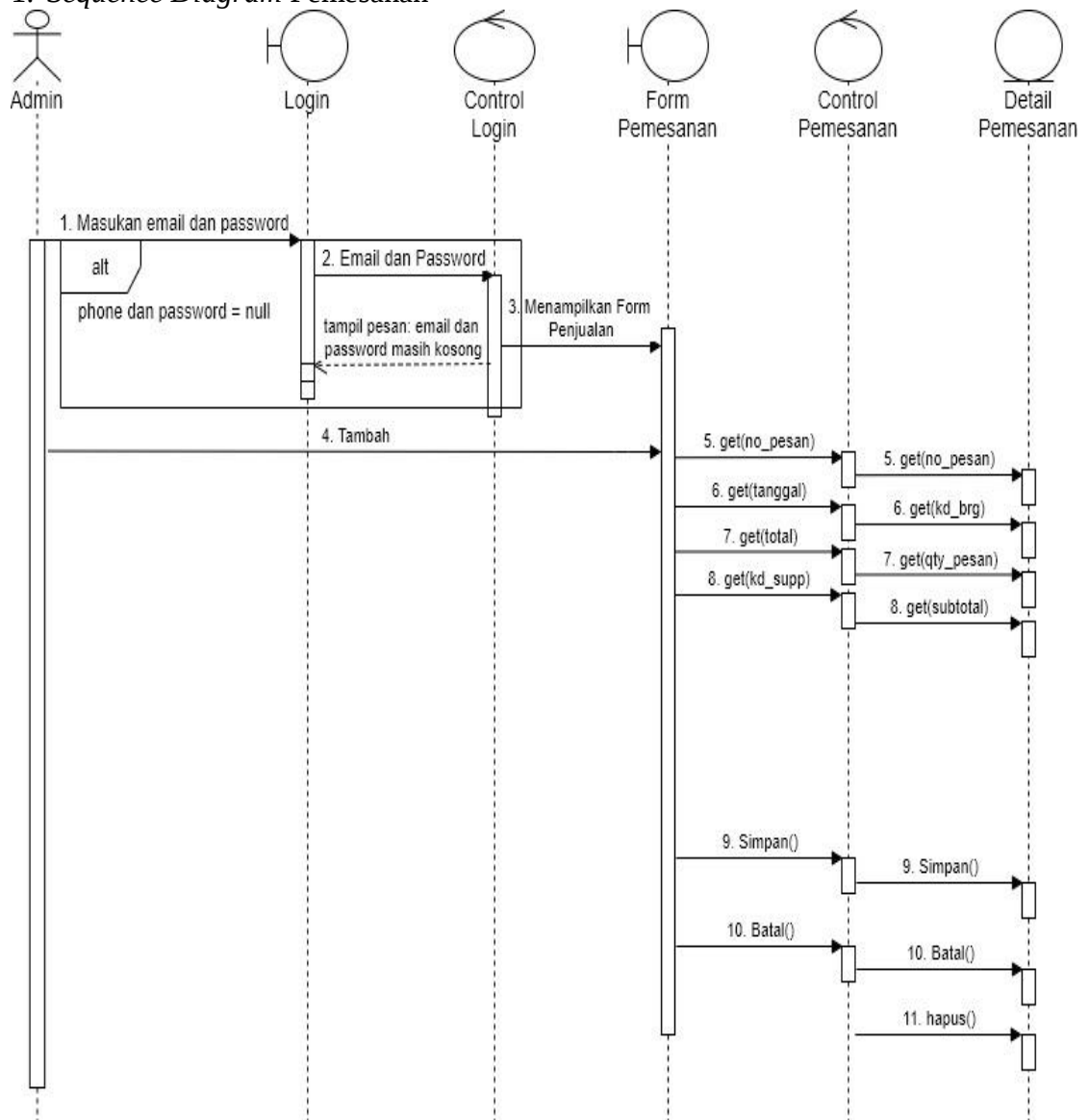
Software : MySQL

Tabel III.16.
Spesifikasi File Detail Jurnal

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	No jurnal	no_jurnal	Char	10	Foreign Key
2	Tanggal jurnal	kd_akun	Char	5	Foreign Key
3	Debet	Debet	Int	11	
4	Kredit	Kredit	Int	11	

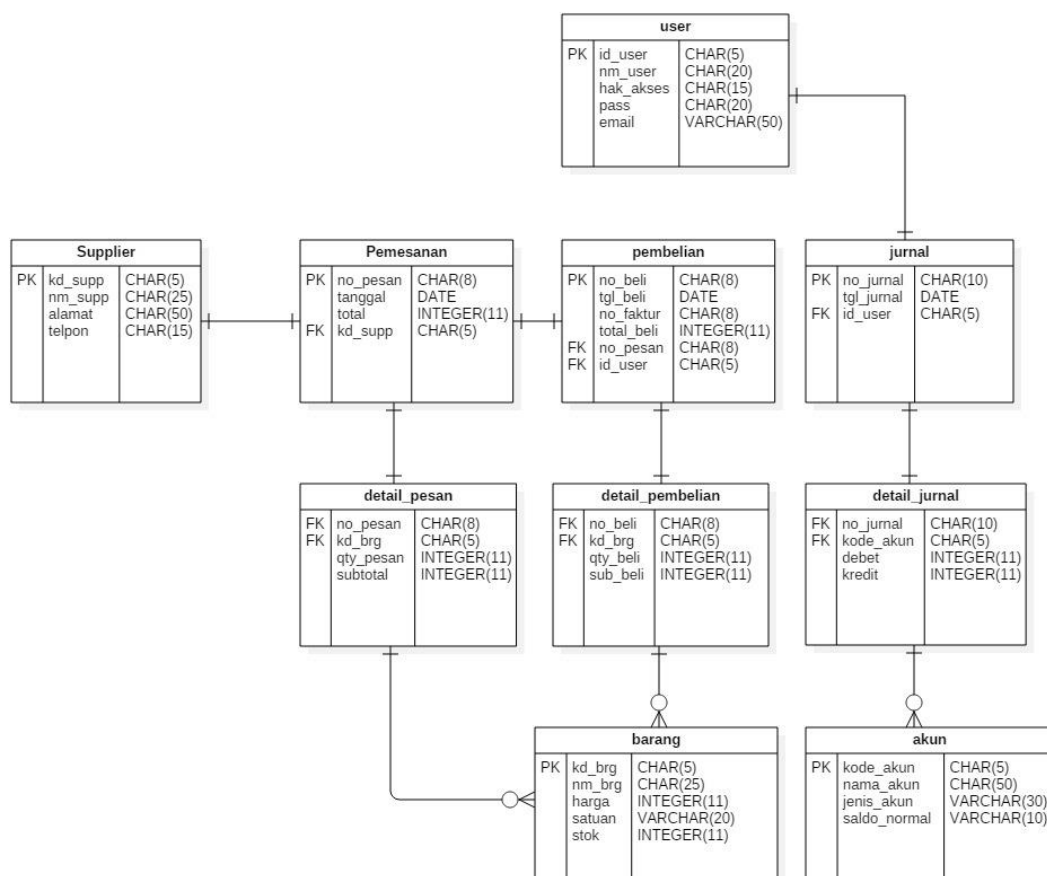
3.4.4. Sequence Diagram

1. Sequence Diagram Pemesanan



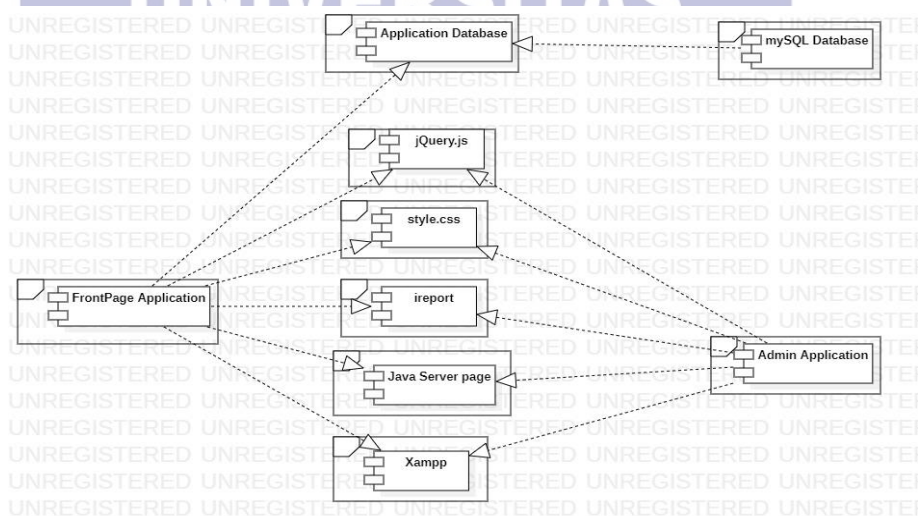
Gambar III.16.
Sequence Diagram Pemesanan

1.4.5. Class Diagram



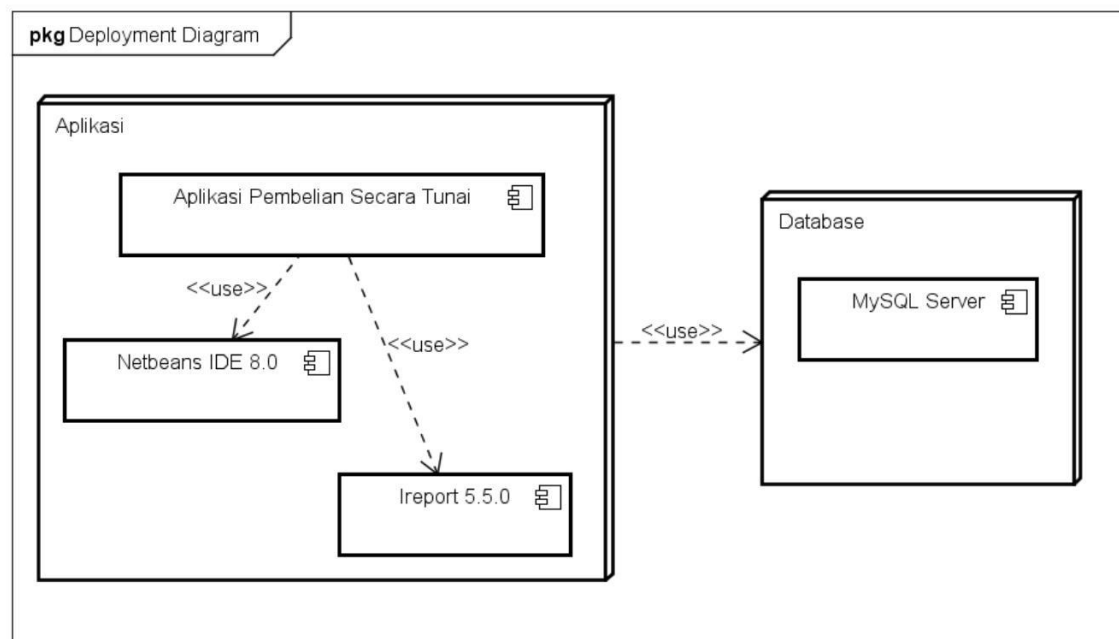
Gambar III.17.
Class Diagram Pembelian Tunai

1.4.6. Component Diagram



Gambar III.18.
Component Diagram

3.4.7. Deployment Diagram



Gambar III.19.

Deployment Diagram Pembelian Tunai

3.4.8. User Interface

Berikut tampilan user interface dari rancangan program yang dibuat:

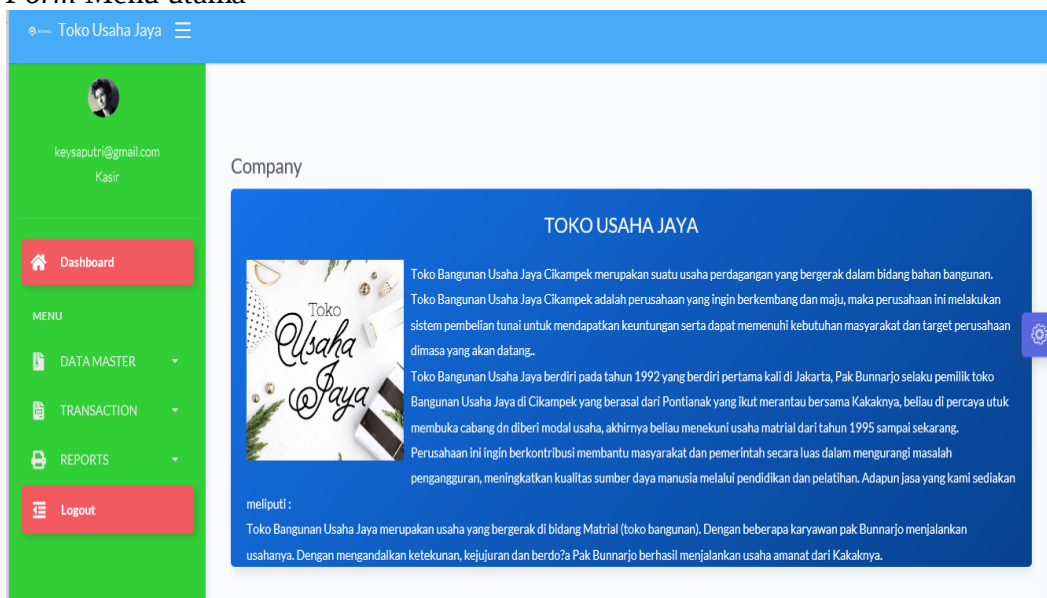
1. *Form Login*

The screenshot shows a login form titled "FORM LOGIN" centered on a dark red background. The form has a green header bar with the title. Below the header, there are two input fields: "Email" and "Password". At the bottom of the form is a red button with the text "LOGIN".

Gambar III.20.

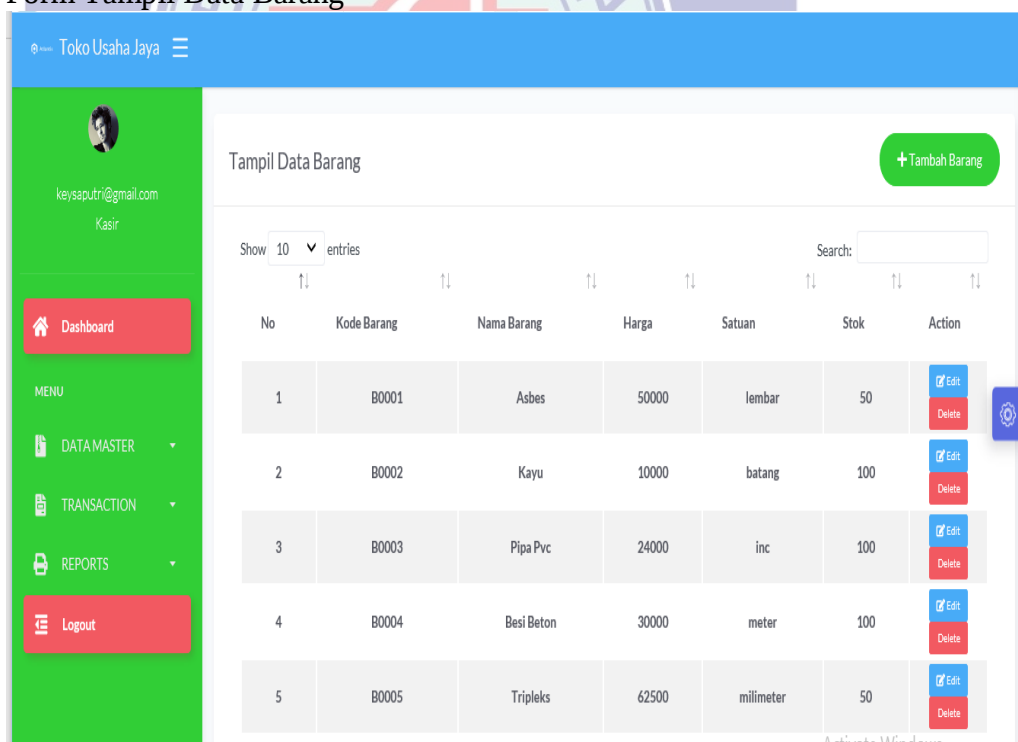
Form Login

2. Form Menu utama



Gambar III.21.
Form Menu Utama

3. Form Tampil Data Barang



Gambar III.22.
Form Tampil Data Barang

4. Form Tampil Data User

Tampil Data Users

+ Tambah User

Show 10 entries

Search:

No	ID User	Nama User	Hak Akses	Password	Email	Action
1	USR01	keysa	Kasir	keysa99	keysaputri@gmail.com	Edit Delete
2	USR02	Anggi Pratiwi	Pramuniaga	anggi123	anggipratiwi@gmail.com	Edit Delete
3	USR03	Rahma Aulia	Pemilik	rahma123	rahmaaulia@gmail.com	Edit Delete

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

[Cetak Pdf](#) [Cetak Excel](#)

Gambar III.23.
Form Tampil Data User

5. Form Tampil Data Supplier

Tampil Data Supplier

+ Tambah Supplier

Show 10 entries

Search:

No	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	No. Telepon	Action
1	S0001	PT. Sejahtera	Cikampek	02187654322	Edit Delete
2	S0002	PT Keihin Indonesia	Jl. Kujang Dawuan Barat	026432567	Edit Delete
3	S0003	CV Rama Cipta	Karawang	082246143256	Edit Delete
4	S0004	CV. Sinar Farma	Karawang	083234890	Edit Delete

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

[Cetak Pdf](#) [Cetak Excel](#)

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar III.24.
Form Tampil Data Supplier

6. Form Data Pemesanan Barang (*Purchase Request*)

Data Pemesanan Barang

Data pesanan

Nomor Pesan	Tanggal Pesan	Kode Barang	Quantity	Subtotal	AKSI
PS000011	2020-07-06	B0003	30	720000	Hapus

Total Barang Dipesan *
30

Total Bayar *
720000

[Simpan](#) [Cancel](#)

Gambar III.25.
Form Data Pemesanan Barang

7. Form Data Jurnal

Tampil Data Jurnal

Show 10 entries Search:

Nomor Jurnal Umum	Tanggal Jurnal	Action
JJ00000001	2020-07-07	Hapus
JJ00000002	2020-07-07	Hapus
JJ00000003	2020-07-07	Hapus
JJ00000004	2020-07-05	Hapus
JJ00000005	2020-07-05	Hapus

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar III.26.
Form Data Jurnal

8. Form Laporan Pemesanan

Toko Usaha Jaya

Jalan Ir. Haji Juanda No. 189, Kotabaru, Cikampek, Sarimulya, Kec.
Kotabaru, Kabupaten Karawang, Jawa Barat 41374

(0264) 315729

No Pesan	Tanggal	Total	Kode Supplier	Kode Barang
PS000001	5/26/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000002	5/26/20 12:00 AM	500000	S0001	B0004
PS000003	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000004	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000005	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000006	7/4/20 12:00 AM	168000	S0001	B0004
PS000007	7/4/20 12:00 AM	48000	S0001	B0004
PS000008	7/5/20 12:00 AM	2240000	S0001	B0004
PS000009	7/5/20 12:00 AM	1260000	S0001	B0004
PS000010	7/5/20 12:00 AM	1400000	S0001	B0004
PS000001	5/26/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000002	5/26/20 12:00 AM	500000	S0001	B0004
PS000003	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000004	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000005	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000006	7/4/20 12:00 AM	168000	S0001	B0004
PS000007	7/4/20 12:00 AM	48000	S0001	B0004
PS000008	7/5/20 12:00 AM	2240000	S0001	B0004
PS000009	7/5/20 12:00 AM	1260000	S0001	B0004
PS000010	7/5/20 12:00 AM	1400000	S0001	B0004
PS000001	5/26/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000002	5/26/20 12:00 AM	500000	S0001	B0004
PS000003	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000004	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000005	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0004
PS000006	7/4/20 12:00 AM	168000	S0001	B0004
PS000007	7/4/20 12:00 AM	48000	S0001	B0004
PS000008	7/5/20 12:00 AM	2240000	S0001	B0004
PS000009	7/5/20 12:00 AM	1260000	S0001	B0004
PS000010	7/5/20 12:00 AM	1400000	S0001	B0004
PS000001	5/26/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0003
PS000002	5/26/20 12:00 AM	500000	S0001	B0003
PS000003	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0003
PS000004	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0003
PS000005	6/1/20 12:00 AM	1000000	S0001	B0003
PS000006	7/4/20 12:00 AM	168000	S0001	B0003

Monday 06 July 2020

Page 1 of 3

Gambar III.27.
Form Laporan Pemesanan

9. Form Laporan *Purchase Order***Toko Usaha Jaya**

Jalan Ir. Haji Juanda No. 189, Kotabaru, Cikampek, Sarimulya, Kec.
Kotabaru, Kabupaten Karawang, Jawa Barat 41374

(0264) 315729

No beli	Tanggal Beli	No Pesan	Jumlah Beli	Total Beli	barang_nm_brg
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	1	500000	Asbes
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	1	500000	Kayu
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	1	500000	Pipa Pvc
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	1	500000	Besi Beton
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	1	500000	Tripleks
PB000002	7/4/20 12:00 AM	PS000003	1	500000	Asbes
PB000002	7/4/20 12:00 AM	PS000003	1	500000	Kayu
PB000002	7/4/20 12:00 AM	PS000003	1	500000	Pipa Pvc
PB000002	7/4/20 12:00 AM	PS000003	1	500000	Besi Beton
PB000002	7/4/20 12:00 AM	PS000003	1	500000	Tripleks
PB000003	5/5/20 12:00 AM	PS000001	1	500000	Asbes
PB000003	5/5/20 12:00 AM	PS000001	1	500000	Kayu
PB000003	5/5/20 12:00 AM	PS000001	1	500000	Pipa Pvc
PB000003	5/5/20 12:00 AM	PS000001	1	500000	Besi Beton
PB000003	5/5/20 12:00 AM	PS000001	1	500000	Tripleks
PB000004	9/13/20 12:00 AM	PS000008	1	500000	Asbes
PB000004	9/13/20 12:00 AM	PS000008	1	500000	Kayu
PB000004	9/13/20 12:00 AM	PS000008	1	500000	Pipa Pvc
PB000004	9/13/20 12:00 AM	PS000008	1	500000	Besi Beton
PB000004	9/13/20 12:00 AM	PS000008	1	500000	Tripleks
PB000005	7/5/20 12:00 AM	PS000010	1	500000	Asbes
PB000005	7/5/20 12:00 AM	PS000010	1	500000	Kayu
PB000005	7/5/20 12:00 AM	PS000010	1	500000	Pipa Pvc
PB000005	7/5/20 12:00 AM	PS000010	1	500000	Besi Beton
PB000005	7/5/20 12:00 AM	PS000010	1	500000	Tripleks
PB000006	7/6/20 12:00 AM	PS000009	1	500000	Asbes
PB000006	7/6/20 12:00 AM	PS000009	1	500000	Kayu
PB000006	7/6/20 12:00 AM	PS000009	1	500000	Pipa Pvc
PB000006	7/6/20 12:00 AM	PS000009	1	500000	Besi Beton
PB000006	7/6/20 12:00 AM	PS000009	1	500000	Tripleks
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	2	1000000	Asbes
PB000001	3/3/20 12:00 AM	PS000002	2	1000000	Kayu

Monday 06 July 2020

Page 1 of 6

Gambar III.28.

Form Laporan *Purchase Order*

10. Form Laporan Jurnal

Toko Usaha Jaya

Jalan Ir. Haji Juanda No. 189, Kotabaru, Cikampek, Sarimulya, Kec.
Kotabaru, Kabupaten Karawang, Jawa Barat 41374

(0264) 315729

No Jurnal	Tanggal Jurnal	Kode Akun	Nama Akun	Debet	Kredit
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Iklan dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Iklan dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Iklan dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Iklan dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Iklan dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Sewa dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Sewa dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Sewa dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Sewa dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Sewa dibayar dimuka	30000	30000
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Utang lendir	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Utang lendir	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Utang lendir	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Utang lendir	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Utang lendir	30000	30000
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Tanah	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Tanah	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Tanah	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Tanah	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Tanah	30000	30000
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Gedung	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Gedung	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Gedung	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Gedung	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Gedung	30000	30000
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Utang Gaji	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Utang Gaji	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Utang Gaji	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Utang Gaji	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Utang Gaji	30000	30000
JJ00000001	7/7/20 12:00 AM	11300	Deposit	30000	30000
JJ00000002	7/7/20 12:00 AM	11300	Deposit	30000	30000
JJ00000003	7/7/20 12:00 AM	11300	Deposit	30000	30000
JJ00000004	7/5/20 12:00 AM	11300	Deposit	30000	30000
JJ00000005	7/5/20 12:00 AM	11300	Deposit	30000	30000

Monday 06 July 2020

Page 1 of 10

Gambar III.29.
Form Laporan Jurnal

3.5. Implementasi

1.5.1. Code Generation

1. Kodingan Form Pemesanan Barang (*Purchase Request*)

```
<%@page import="java.sql.ResultSet"%>
<%@page import="control.koneksi"%>
<%@page import="model.barang"%>
```

```

<%@page import="model.supplier"%>
<%@page import="model.pemesanan"%>
<%@page import="java.util.Date"%>
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8"%>
<% java.util.Date waktu = new java.util.Date();
    int tanggal = waktu.getDate();
    int tahun = waktu.getYear() + 1900;
    int bulan = waktu.getMonth() + 1;
    String tgl = tahun + "-" + bulan + "-" + tanggal;
%>
<%
    pemesanan pemesanan = new pemesanan();
    barang barang = new barang();
    supplier supplier = new supplier();
    koneksi kon = new koneksi();
    ResultSet rs = null;
    ResultSet qrybarang = null;
    ResultSet qrypemesanan = null;
%>

<script type="text/javascript">
    function showEmp(emp_value)
    {
        if (document.getElementById("emp_id").value != "-1")
        {
            xmlhttp = GetXmlHttpRequest()
            if (xmlhttp == null)
            {
                alert("Browser does not support HTTP Request")
                return
            }
            var url = "getbarang.jsp"
            url = url + "?emp_id=" + emp_value

            xmlhttp.onreadystatechange = stateChanged
            xmlhttp.open("GET", url, true)
            xmlhttp.send(null)
        } else
        {
            alert("Pilih Kode Barang");
        }
    }
    function stateChanged()
    {
        document.getElementById("ename").value = "";
        document.getElementById("emp_id").value = "";
        if (xmlhttp.readyState == 4 || xmlhttp.readyState == "complete")
        {

```

```

var showdata = xmlHttp.responseText;
var strar = showdata.split(":");
if (strar.length == 1)
{
    document.getElementById("emp_id").focus();
    alert("Pilih Kode Barang");
    document.getElementById("ename").value = " ";
    document.getElementById("emp_id").value = " ";
} else if (strar.length > 1)
{
    document.getElementById("ename").value = strar[1];
}
}
}
function GetXmlHttpRequest()
{
    var xmlHttp = null;
    try
    {
        xmlHttp = new XMLHttpRequest();
    } catch (e)
    {
        try
        {
            xmlHttp = new ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
        } catch (e)
        {
            xmlHttp = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
        }
    }
    return xmlHttp;
}
</script>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
<title>Transaksi Pemesanan</title>
</head>
<body>
<br>
<br>
<br>
<sql:query var="ttl" dataSource="${dataSource}">
    SELECT SUM(quantity) AS ttl_D,
    SUM(subtotal) AS ttl_K FROM sementara
</sql:query>
<div class="card">

```

```

<form class="form-horizontal" method="post"
action="ServletPemesanan">
  <div class="card-body">
    <h2 class="card-title"><font style="color: green;">
Pemesanan</font></h2>
    <hr>
    <div class="form-group ">
      <label for="no_pesanan" class="control-label col-lg-1">No
Pesanan</label>
      <div class="col-lg-12">
        <%
        try {
          Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
          ResultSet nopesanan = null;
          nopesanan = kon.stmt.executeQuery("select
max(right(no_pesanan,6)) as no FROM pemesanan");
          while (nopesanan.next()) {
            if (nopesanan.first() == false) {
              out.println("<input type='text' class='form-control'
id='inputpesanan' readonly value='PS000001' name='no_pesanan'>");
            } else {
              nopesanan.last();
              int autopesanan = nopesanan.getInt(1) + 1;
              String nomorpesanan = String.valueOf(autopesanan);
              int noLong = nomorpesanan.length();

              for (int a = 1; a < 7 - noLong; a++) {
                nomorpesanan = "0" + nomorpesanan;
              }
              String nomerpesanan = "PS" + nomorpesanan;
              out.println("<input type='text' class='form-control'
id='inputpesanan' readonly value='" + nomerpesanan + "' name='no_pesanan'>");
            }
          }
        } catch (Exception e) {
          out.println(e);
        }
        %>
      </div>
    </div>

    <div class="form-group">
      <label for="tanggal" class="col-md-2">Tanggal Pesanan</label>
      <div class="col-lg-12">
        <input type="date" class="form-control" name="tanggal" value =<%=
tgl%>>
      </div>
    </div>
    <div class="form-group">

```

```

<label for="kd_supp" class="col-md-2">Supplier</label>
<div class="col-lg-12">
  <select name="kd_supp" class="form-control">
    <%
      rs = kon.stmt.executeQuery("SELECT kd_supp, nm_supp "
      + "FROM supplier");
      while (rs.next()) {
        supplier.setKdsup(rs.getString("kd_supp"));
        supplier.setNmsup(rs.getString("nm_supp"));
      %>
      <option
value="<%=supplier.getKdsup()%>"><%=supplier.getKdsup()%> ||
<%=supplier.getNmsup()%></option>
      <% } %>
    </select>
  </div>
</div>

<div class="form-group">
  <label for="barang" class="col-md-2">Barang</label>
  <div class="col-lg-12">
    <select name="semp_id" onchange="showEmp(this.value);"
class="form-control">
      <option value="-1">Pilih Barang</option>
      <%
        rs = kon.stmt.executeQuery("SELECT * from barang ");
        while (rs.next()) {
          barang.setKodebarang(rs.getString("kd_brg"));
          barang.setNamabarang(rs.getString("nm_brg"));
        %>
        <option
value="<%=barang.getKodebarang()%>"><%=barang.getKodebarang()%> ||
<%=barang.getNamabarang()%></option>
        <% } %>
      </select>
      <input type="hidden" name="emp_id" id="emp_id" value="">
    </div>
  </div>

  <div class="form-group">
    <label for="hargabarang" class="col-md-2">Harga Barang</label>
    <div class="col-lg-12">
      <input type="text" name="emp_name" id="ename" value=""
readonly="readonly" onkeyup="sum();" class="form-control">
    </div>
  </div>

```

```

<div class="form-group">
  <label for="jumlahpesan" class="col-md-2">Jumlah Pesan</label>
  <div class="col-lg-12">
    <input type="text" name="jml" id="jml" onkeyup="sum();"
class="form-control">
  </div>
</div>

<div class="form-group">
  <label for="subtotal" class="col-md-2">Subtotal</label>
  <div class="col-lg-12">
    <input type="text" name="sub" id="subtotal"
readonly="readonly" class="form-control">
  </div>
</div>

<script>
  function sum() {
    var txtFirstNumberValue =
document.getElementById('ename').value;
    var txtSecondNumberValue =
document.getElementById('jml').value;
    var result = parseFloat(txtFirstNumberValue) *
parseFloat(txtSecondNumberValue);
    if (!isNaN(result)) {
      document.getElementById('subtotal').value = result;
    }
  } </script>

<div class="form-group">
  <div class="col-md-2">
    <button class="btn btn-success" type="submit" name="aksi"
value="Tambah"><i class="fa fa-plus"> Tambah </i></button>
  </div>
</div>

<div style="clear: both;"></div>
<br>
<div class="row">
  <div class="col-lg-12">
    <h1 align="center"> <font style="color: green;">Data Pemesanan
Barang</font></h1>
    <ol class="breadcrumb">
      <li><a href=""><i class="fa fa-dashboard"></i></a></li>
      <li class="active">Data pesanan</li>
    </ol>
  </div>
</div>

```

```

<div class="row">
<div class="col-lg-12">
<div class="table-responsive">
<table class="table table-bordered table-hover table-striped"
id="datatables">
<thead>
<tr align="center">
<td>Nomor Pesan</td>
<td>Tanggal Pesan</td>
<td>Kode Barang</td>
<td>Quantity</td>
<td>Subtotal</td>
<td>AKSI</td>
</tr>
</thead>
<tbody>
<%!
%>
%>
rs = kon.stmt.executeQuery("SELECT * from sementara");
while (rs.next()) {
    out.println("<tr class=isi align=center>"
+ "<td>" + rs.getString(1) + "</td>"
+ "<td>" + rs.getString(2) + "</td>"
+ "<td>" + rs.getString(3) + "</td>"
+ "<td>" + rs.getString(4) + "</td>"
+ "<td>" + rs.getString(5) + "</td>"
+ "<td><a href=ServletPemesanan?aksi=Delete&kode="
+ rs.getString(3) + ">Hapus</a></td>"
+ "</tr>");
}
%>
<c:forEach var='ttlDK'items='${ttl.rowsByIndex}'>
</tbody>
</table>
<br>

<div class="form-group">
<label for="subtotal" class="control-label col-lg-2">Total Barang
Dipesan <span class="required">*</span></label>
<div class="col-lg-2">
<input type="text" readonly="readonly" name="totjum" size="1"
value='${ttlDK[0]}' class="form-control">
</div>

```


1.5.2. BlackBox Testing

1. Pengujian Terhadap Form Log in

Tabel III.17.

Hasil Pengujian Blackbox Testing Form Login

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang di harapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Tidak mengisi email dan password, lalu klik login	Email: (kosong) Password: (kosong)	Sistem memberikan pesan “email dan password harus diisi”	Sesuai harapan	valid
2	Mengisi Email yang salah dan password yang benar	Email: angipratiwi@gmail.com Password: anggi123	Sistem akan memberikan pesan “Email dan Paasword salah”	Sesuai harapan	valid
3	Mengisi Email yang benar dan password yang salah	Email: anggipratiwi@gmail.com Password: anggi12345	Sistem akan memberikan pesan “Email dan Password salah”	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi Email dan Password yang benar lalu klik login	Email: anggipratiwi@gmail.com Password: anggi123	Sistem menampilkan form menu utama	Sesuai Harapan	Valid

2. Pengujian Terhadap *Form* Barang

Tabel III.18.
Hasil *BlackBox Testing Form* Barang

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Membuat data barang baru dan tidak mengisi semua form data, lalu klik simpan	Kode barang: (BR002) Nama barang: (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan dan akan muncul pesan “Mohon lengkapi data”	Sesuai Harapan	Valid
2	Membuat data barang baru dengan salah satu form tidak diisi, lalu klik simpan	Kode barang: (BR002) Nama barang: (Kayu) Satuan: (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan dan muncul pesan “Satuan tidak valid”	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi form stok dengan huruf, lalu klik simpan	Kode Barang : (BR002) Nama barang: (Kayu) Stok: (cb)	Sistem tidak akan menyimpan dan muncul pesan “Stok barang tidak valid”	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi semua form data barang dengan benar	Kode barang: (BR006) Nama barang: (Kayu) Harga: (10000) Satuan: (meter) Stok: (100)	Sistem akan menyimpan dan muncul pesan “Data baru berhasil disimpan”	Sesuai harapan	Valid

3. Pengujian Terhadap Form Pemesanan

Tabel III.19.
Hasil BlackBox Testing Form Pemesanan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Membuat data pemesanan baru dengan tidak memilih <i>supplier</i> , lalu klik simpan	No pesan: (PS000011) <i>Supplier</i> : (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan dan muncul pesan "Supplier belum dipilih"	Sesuai harapan	Valid
2	Tidak mengisi form barang yang dibeli, lalu klik simpan	No pesan: (PS000011) Kode barang: (kosong)	Sistem tidak akan menyimpan dan muncul pesan "Belum ada barang yang dipilih"	Sesuai harapan	Valid
3	Mengisi form jumlah pesan dengan huruf	No pesan: (PS000011) Jumlah pesan: (cb)	Muncul pesan "Jumlah tidak valid"	Sesuai harapan	Valid
4	Mengisi semua form data dengan benar	No pesan : (PS000011) Tanggal : (2020-07-06) Supplier : (PT Sejahtera) Kode barang: (B003) Jumlah pesan: (30) Subtotal: (720000)	Sistem akan menyimpan dan muncul pesan (Pemesanan barang berhasil disimpan)	Sesuai Harapan	Valid