

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini pendidikan dianggap sebagai suatu investasi yang paling berharga dalam peningkatan sumber daya manusia untuk pembangunan suatu bangsa. Seringkali kebesaran suatu bangsa diukur dari sejauh mana masyarakatnya mengenyam pendidikan. Untuk mewujudkan pendidikan yang berkualitas, perlu adanya pengelolaan secara menyeluruh dan profesional terhadap sistem manajemen yang ada dalam lembaga pendidikan. Salah satu sistem manajemen yang harus dikelola dengan baik adalah masalah keuangan.

SMK DCI Tasikmalaya adalah institusi pendidikan yang ingin mewujudkan suatu proses pengembangan teknologi yang semula konvensional menjadi terkomputerisasi untuk meningkatkan kualitas dan mutu. Tetapi sistem pengolahan keuangan sekolah yang sedang berjalan saat ini menggunakan lembar kertas untuk pembukuan sehingga sering menyebabkan keterlambatan dalam pembuatan data / informasi yang pada akhirnya menghambat pada perencanaan dan kebijakan selanjutnya. Adapun pengolahan keuangan di sekolah merupakan suatu hal yang sangat penting, dan didalamnya terdapat berbagai macam data keuangan yang harus dilaporkan dengan benar.

Dengan adanya sistem informasi manajemen keuangan maka bagian Tata Usaha akan lebih mudah dalam memproses penggunaan dan pengeluaran keuangan sekolah serta dapat dengan cepat dalam melakukan pencarian data dalam hal laporan yang lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan hal diatas, maka penulis akan merancang sebuah sistem informasi manajemen keuangan berbasis web dengan tujuan untuk mempermudah kinerja Tata Usaha (TU) dalam proses pengolahan keuangan sekolah sehingga dapat dilakukan dengan cepat dan efisien.

1.2.Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mengetahui sistem yang dalam pengelolaan keuangan pada SMK DCI Tasikmalaya.
2. Menganalisa sejauh mana penerapan sistem informasi pengolahan keuangan yang sedang berjalan saat ini.
3. Merancang sistem informasi manajemen keuangan yang terkomputerisasi.
4. Sebagai syarat kelulusan program Diploma Tiga (DIII) untuk program studi Manajemen Informatika.

Manfaat yang diharapkan penulis dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis, penulisan Tugas Akhir ini merupakan pengaplikasian dari ilmu yang didapat selama mengikuti perkuliahan baik teori maupun praktek di AMIK BSI Tasikmalaya.
2. Bagi objek penelitian, dapat dijadikan bahan kajian dan tambahan informasi peneliti yang akan melakukan penelitian kembali mengenai sistem yang sama.
3. Bagi Pembaca, dapat dijadikan sebagai referensi dan informasi tambahan untuk pembaca yang akan melakukan penelitian lebih lanjut mengenai sistem yang mirip.

1.3. Metode Penelitian

Dalam pengumpulan semua data dan informasi bagi keperluan penulisan Tugas Akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian, diantaranya :

3.1.1. Metode pengembangan perangkat lunak

Teknik metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh penulis adalah metode waterfall, Dalam pengembangannya *waterfall* memiliki beberapa tahapan yang berurut yaitu: *requirement* (analisis kebutuhan), *design system* (desain sistem), *Coding* (pengkodean) & *Testing*(pengujian), Penerapan Program, pemeliharaan. Tahapan tahapan dari metode *waterfall* adalah sebagai berikut :

1. *Requirement Analisis*

Tahap ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

2. *System Design*

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain Sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. *Implementation*

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut *unit*, yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya.

Setiap *unit* dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai *unit testing*.

4. *Integration & Testing*

Seluruh *unit* yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing *unit*. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

5. *Operation & Maintenance*

Tahap akhir dalam model *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi, dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya. Perbaikan implementasi *unit* sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

3.1.2. Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir adalah:

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan pengamatan dan penelitian secara langsung terhadap obyek yang diselidiki pada SMK DCI Kota Tasikmalaya.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan proses tanya jawab langsung dan sistematis kepada orang yang mengetahui tentang permasalahan yang sedang diamati untuk menyakinkan hal-hal kegiatan observasi yang telah dilakukan dengan

melakukan wawancara kepada bagian terkait di SMK DCI Kota Tasikmalaya.

3. Metode Studi Pustaka

Metode ini menggunakan buku-buku, berkas-berkas, laporan yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku-buku tersebut diambil dari berbagai sumber, baik dari luar maupun dari dalam perusahaan

1.4. Ruang Lingkup

Didalam Penulisan Tugas Akhir ini penulis membahas tentang Sistem manajemen keuangan pada SMK DCI Kota Tasikmalaya yang meliputi :

1. Proses inputan Keuangan
2. Proses Laporan