

LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN MASYARAKAT STMIK NURDIN HAMZAH JAMBI



JURNAL AKADEMIKA

Volume 11, No.2, April 2019 p-ISSN : 1907 - 3984 e-ISSN : 2541 - 1760



- ▶ **SISTEM INFORMASI DATA KEANGGOTAAN BERBASIS WEB PADA KANTOR KWARDA PRAMUKA PROVINSI JAMBI**
- ▶ **SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG ELEKTRONIK PADA TOKO N2 (NEFA & NAILA) DI KEL. RANTAU BADAH**
- ▶ **SISTEM INFORMASI SELEKSI PENERIMAAN PEGAWAI DENGAN METODE WATERFALL**
- ▶ **SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN TKS (TENAGA KERJA SUKARELA) BIDAN DAN PERAWAT PADA PUSKESMAS SUNGAI RENGAS**
- ▶ **SISTEM INFORMASI HOTEL KING SAROLANGUN**
- ▶ **SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT GINJAL (STUDI KASUS PADA RUMAH SAKIT ROYAL PRIMA)**
- ▶ **APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENENTUKAN EKSTRAKULIKULER TERHADAP MINAT BAKAT SISWA (STUDI KASUS DI SMPN 5 KOTA JAMBI)**
- ▶ **FUZZY C-MEANS UNTUK PENGELOMPOKAN DATA ASET**
- ▶ **PENENTUAN PEMILIHAN SUPPLIER DENGAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW) DI ASTON JAMBI HOTEL & CONFERENCE CENTER**
- ▶ **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN BEASISWA DENGAN METODE PROFILE MATCHING PADA MAN 2 JAMBI**
- ▶ **SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA BEASISWA MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING PADA SMA NEGERI 6 KOTA JAMBI**
- ▶ **APLIKASI LAYANAN PENGADUAN PELANGGARAN SISWA PADA SMA NEGERI 7 KOTA JAMBI**
- ▶ **APLIKASI SISTEM PENGOLAHAN DATA PENDUDU (STUDI KASUS : DESA RANTAU MAKMUR)**
- ▶ **APLIKASI DATA CENTER SYSTEM (DCS) BERBASIS CLOUD COMPUTING**
- ▶ **MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN ANGGOTA TUBUH MANUSIA PADA ANAK PENDERITA TUNA GRAHITA DI SLB PROF. DR. SRI SOEDEWI MASCJHUN SOFWAN,SH**
- ▶ **EVALUASI DAYA BACA MAHASISWA TERHADAP MODUL KULIAH (STUDI KASUS MATAKULIAH METODE PENELITIAN)**



LP2M STMIK NURDIN HAMZAH JAMBI



**SUSUNAN REDAKSI JURNAL AKADEMIKA
BIDANG EKSAKTA**

Volume 11 No.2, April 2019

p-ISSN : 1907 - 3984

e-ISSN : 2541 - 1760

Diterbitkan Oleh

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LP2M) STMIK Nurdin Hamzah Jambi

Pemimpin Redaksi	:	Pariyadi, M.Kom
Wakil Pimpinan Redaksi	:	Lailyn Puad, M.Kom
Penyunting Ahli	:	Sukma Puspitorini, ST, M.Kom Fery Purnama, M.Kom Novri Adhiatma, M.Kom Merti Megawaty, M.Pd
Penyunting Pelaksana	:	Junaidi Surya, M.Kom Novhirtamely Kahar, ST, M.Kom
Distribusi	:	Junaidi, S.Kom Marhalim
Alamat Redaksi	:	Jl. Kolonel Abunjani Sipin-Jambi Telp : (0741) 668723 / 668726 E-Mail : lp2m@stmiknh.ac.id Website : http://lp2m.stmiknh.ac.id http://ojs.stmiknh.ac.id

Jurnal Akademik adalah sarana informasi Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang berupa hasil penelitian, tulisan ilmiah maupun studi pustaka
Terbit dua kali dalam setahun pada bulan April dan November

Ketentuan Penyumbang Naskah

1. Naskah / hasil penelitian yang dapat diterbitkan yaitu membahas tentang ekonomi, dan teknologi Informasi
2. Naskah / hasil penelitian belum pernah dipublikasikan di media lain
3. Naskah ditulis dalam bahasa Indonesia atau bahasa Inggris. Bila naskah dalam bahasa Indonesia maka abstrak ditulis dalam bahasa Inggris dan bila naskah ditulis dalam bahasa Inggris maka abstrak ditulis dalam bahasa Indonesia. Abstrak tidak lebih dari 250 kata.
4. Banyak halaman maksimal 7 halaman ukuran Quarto dengan jarak 1 spasi, dan jenis font Times New Roman, size 10, menggunakan program aplikasi Microsoft Word / Libre Office, dengan ketentuan sebagai berikut :
 - a. Margins
 - Top : 2,54 cm
 - Botton : 2,54 cm
 - Insite : 3 cm
 - Outside : 2 cm
 - b. Pages
 - Multiple pages: Mirror margins
 - c. Paper site : A4
 - Width : 21 cm
 - Height : 29,7 cm
5. Sistematika penulisan disusun dengan format sebagai berikut :
 - a. Judul, nama penulis, lembaga dan alamat e-mail, untuk judul dan nama penulis ditulis dengan font style Bold, dan size 12.
 - b. Abstrak
 - c. Pendahuluan, berisi latar belakang masalah, ditambah dengan literatur pendukung yang relevan
 - d. Metode Penelitian
 - e. Hasil dan Pembahasan
 - f. Kesimpulan
 - g. Daftar Referensi (dengan susunan : Nama pengarang, judul buku, tahun jika mengutip dari buku harus menggunakan nomor halaman yang dikutip)
6. Penulisan satuan yang menyatakan ukuran ditulis dengan bentuk standart
7. Nama penulis dan lembaga/instansi tempat penulis bekerja. Pada bagian akhir naskah supaya dicantumkan identitas penulis yang meliputi : nama lengkap, NIK/NIDN tempat dan tanggal lahir, pendidikan terakhir, bidang keahlian, jabatan fungsional
8. Bila diperlukan ucapan terimakasih dapat ditulis pada bagian akhir naskah dengan menulis secara lengkap nama, gelar dan lembaga/instansi penerima ucapan tersebut.
9. Informasi mengenai penerbitan dan pengajuan artikel Jurnal bisa diakses di website <http://ojs.stmiknh.ac.id/>, silahkan register terlebih dahulu dan ikuti proses selengkapnya.

AKADEMIKA

Volume 11, Nomor 2, April 2019

DAFTAR ISI

SISTEM INFORMASI DATA KEANGGOTAAN BERBASIS WEB PADA KANTOR KWARDA PRAMUKA PROVINSI JAMBI (Lucy Simorangkir, Ande Ozi Aransyah)	1
SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG ELEKTRONIK PADA TOKO N2 (NEFA & NAILA) DI KEL. RANTAU BADAQ (Nilawati)	8
SISTEM INFORMASI SELEKSI PENERIMAAN PEGAWAI DENGAN METODE WATERFALL (Nuzuliarini Nuris, Fattya Ariani)	13
SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN TKS (TENAGA KERJA SUKARELA) BIDAN DAN PERAWAT PADA PUSKESMAS SUNGAI RENGAS (Mulyadi).....	18
SISTEM INFORMASI HOTEL KING SAROLANGUN (Afrizal, Ahmad Taufiqurahman).....	24
SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT GINJAL (STUDI KASUS PADA RUMAH SAKIT ROYAL PRIMA) (M. Sum Indra, Desi Yeniwati)	29
APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENENTUKAN EKSTRAKULIKULER TERHADAP MINAT BAKAT SISWA (STUDI KASUS DI SMPN 5 KOTA JAMBI) (Ahmad Louis, Dwi Putri).....	34
FUZZY C-MEANS UNTUK PENGELOMPOKAN DATA ASET (Sukma Puspitorini, Retno Indria).....	38
PENENTUAN PEMILIHAN <i>SUPPLIER</i> DENGAN <i>METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING</i> (SAW) DI ASTON JAMBI HOTEL & CONFERENCE CENTER (Novhirtamely Kahar, Nurhayati).....	45
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN BEASISWA DENGAN METODE <i>PROFILE MATCHING</i> PADA MAN 2 JAMBI (Irma Suana, M.Safar)	51

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMA BEASISWA MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING PADA SMA NEGERI 6 KOTA JAMBI <i>(Faiza Rini, Makmunsyah)</i>	58
APLIKASI LAYANAN PENGADUAN PELANGGARAN SISWA PADA SMA NEGERI 7 KOTA JAMBI <i>(Rike Limia Budiarti, Nanda Perdana Putra)</i>	65
APLIKASI SISTEM PENGOLAHAN DATA PENDUDUK (STUDI KASUS : DESA RANTAU MAKMUR) <i>(Lisdarti)</i>	70
APLIKASI DATA CENTER SYSTEM (DCS) BERBASIS CLOUD COMPUTING <i>(Lailyn Puad)</i>	77
MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN ANGGOTA TUBUH MANUSIA PADA ANAK PENDERITA TUNA GRAHITA DI SLB PROF. DR. SRI SOEDEWI MASCJHUN SOFWAN, SH <i>(Elzas)</i>	81
EVALUASI DAYA BACA MAHASISWA TERHADAP MODUL KULIAH (STUDI KASUS MATAKULIAH METODE PENELITIAN) <i>(Riswan)</i>	87



SISTEM INFORMASI SELEKSI PENERIMAAN PEGAWAI DENGAN METODE WATERFALL

Nuzuliarini Nuris¹, Fattya Ariani²

¹Program Studi Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika, Jakarta

²Program Studi Sistem Informasi, STMIK Nusa Mandiri, Jakarta

E-mail: ¹nuzuliarini.nzn@bsi.ac.id, ²fattya.fty@nusamandiri.ac.id

Abstract – Human resources are one of the important factors in an effort to support the development of the business world. Selection of employees who still do the process manually, such as recording, still uses Microsoft Word and Microsoft Excel programs. Processing data that is quite difficult results in a delays in the process of selecting new employees, searching for data and influencing the performance of the company's internal employees. To overcome this, a better employee selection system model is needed, namely a computerized system with the waterfall method. With an employee recruitment system, selecting applications is faster and more accurate because applicants' data can be stored directly at that time can also find out whether the applicant meets the criteria or not, applicant data storage can also be minimized with a computer so that the search for the required data can be found immediately.

Keywords: Employee Recruitment Selection, Information System, Waterfall

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Maju dan berkembangnya sebuah perusahaan tergantung dari faktor sumber daya manusia yang ada di dalam perusahaan tersebut.

Sumber daya manusia yang berkualitas dan profesional merupakan faktor utama dalam membantu organisasi mencapai tujuan. Salah satu kegiatan dalam sumber daya manusia adalah rekrutmen karyawan yang merupakan suatu tahap strategis untuk mengidentifikasi calon karyawan yang tepat. Sebuah organisasi bisnis sudah pasti membutuhkan tenaga kerja yang memiliki kualitas dan kemampuan yang sesuai dengan kualifikasi dan kebutuhan organisasi bisnis tersebut. (Permana & Dewantara, 2018).

Sebuah perusahaan penyedia jasa *outsourcing* di daerah jakarta utara, dalam melakukan perekrutan tenaga kerja haruslah memperhatikan faktor kualitas dan keterampilan setiap individu yang mengajukan permohonan untuk bekerja sebagai tenaga *outsource* untuk posisi *Security* dan *Cleaning Service*. Karena bekerja di perusahaan jasa (*outsource*) maka setiap pekerja harus mampu memberikan pelayanan terbaik kepada perusahaan konsumen yang menggunakan jasa tenaga kerja dari perusahaan tersebut.

Saat ini perusahaan penyedia jasa *outsourcing* dalam proses pencatatan, seleksi dan pencarian informasi pegawai baru masih menggunakan program Microsoft Word dan Microsoft Excel. Pengolahan data yang cukup sulit berakibat terhambatnya proses seleksi pegawai baru dan mempengaruhi kinerja pegawai internal perusahaan pada bagian sumber daya manusia.

Sistem bisnis yang masih manual sering terjadi kesalahan dalam pencatatan, kurang akuratnya laporan yang dibuat dan keterlambatan atau memakan waktu yang agak lama dalam pencarian data-data yang diperlukan sampai dengan kehilangan data. (Christian & Ariani, 2018)

Pengangkatan karyawan dengan sistem yang manual menuai kendala karena waktu dan subyektif dalam pemilihan. (Ariani, Amir, Alam, & Rizal, 2018)

Dengan semakin meningkatnya kebutuhan sumber daya manusia untuk menjadi tenaga *Security* dan *Cleaning Service* maka perusahaan ini sangat membutuhkan sebuah sistem komputerisasi pengolahan data seleksi pegawai baru.

Berdasarkan uraian diatas peneliti merancang sistem informasi seleksi pegawai baru untuk tenaga *security* dan *cleaning service* yang terkomputerisasi sehinggalapat mempercepat dalam mencatat, merekam, menyimpan, mengolah dan menghasilkan data berupa laporan yang dibutuhkan sehingga efisien dan efektifitas kerja dapat tercapai.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu: Bagaimana membangun sistem informasi seleksi pegawai baru untuk tenaga *security* dan *cleaning service*?

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengajukan usulan sistem yang sederhana dan mudah diterapkan untuk Sistem



Informasi Seleksi Pegawai Baru Untuk Tenaga *Security* dan *Cleaning Service*.

2. Dapat menyajikan informasi yang akurat, cepat dan tepat waktu, sehingga dapat mengetahui hasil seleksi penerimaan tenaga kerja atau pegawai baru ketika ada permintaan kebutuhan tenaga *Security* dan *Cleaning Service*.
3. Kemudahan dalam ketersediaan data tenaga kerja atau pegawai baru yang sudah memenuhi kualifikasi atau terseleksi sesuai dengan syarat-syarat serta ketentuan-ketentuan yang ditetapkan perusahaan untuk posisi *Security* dan *Cleaning Service*.

1.4. Model Pengembangan Sistem

Metode penelitian yang digunakan oleh peneliti yaitu metode penelitian kualitatif, dikarenakan peneliti melakukan penelitian dengan melakukan observasi atau studi lapangan dengan melihat secara langsung proses seleksi pegawai dilakukan.

Model pengembangan sistem yang digunakan adalah model *waterfall*. Tahapan metode pengembangan perangkat lunak model *waterfall* menurut (Sukanto & Shalahudin, 2014). adalah:

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak
Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif dan spesifik terhadap kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.
2. Desain
Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.
3. Pembuatan Kode Program
Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.
4. Pengujian
Pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi logika dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
5. Pendukung atau Pemeliharaan (*maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari tahap analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak baru.

II. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi

Data seringkali disebut sebagai bahan mentah informasi. Melaluisuatu proses transformasi, data dibuat menjadibermakna (Kadir, 2014).

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi dan sumber daya data yang menggumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi (Yakub, 2012).

2.1.1. Seleksi Pegawai

Seleksi adalah proses pemilihan dari sekelompok pelamar, orang atau orang-orang yang paling memenuhi kriteria seleksi untuk posisi yang tersedia berdasarkan kondisi yang ada pada saat ini yang dilakukan perusahaan.

Test dalam bentuk lisan maupun tertulis merupakan salah satu cara yang digunakan untuk menyeleksi calon karyawan di setiap perusahaan. Dimana baik test tertulis, test lisan, psikotest dan wawancara tersebut memerlukan banyak hal yang harus diperhatikan dengan teliti oleh calon karyawan maupun HRD perusahaan tersebut. (Wati, Saptono, & Nainggolan, 2017)

Pegawai atau karyawan adalah penjual jasa (pikiran dan tenaganya) dan mendapatkan kompensasi yang besarnya telah ditetapkan terlebih dahulu, wajib dan terikat untuk mengerjakan pekerjaan yang diberikan dan berhak memperoleh kompensasi sesuai dengan perjanjian.

2.2. Konsep Dasar Program

Konsep dasar program merupakan suatu konsep yang akan memberikan pemahaman tentang pembuatan suatu program pada aplikasi computer. Aplikasi yang digunakan adalah *visual basic*, memungkinkan pembuatan aplikasi *Graphical User Interface* (GUI), atau pemrograman yang menggunakan tampilan grafis sebagai alat komunikasi dengan pemakai. Hal yang diperlukan untuk merancang adalah konsentrasi pada struktur



dan logika dari program utamanya. Sedangkan pembuatan tampilan relatif mudah karena hanya perlu meletakkan objek-objek grafis ke lembar (form) yang telah disediakan.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Analisa Kebutuhan

Analisa kebutuhan merupakan pembahasan tentang fungsional sistem yang akan di usulkan untuk memperbaiki sistem yang sedang berjalan. Berikut ini analisa kebutuhan sistem pengguna :

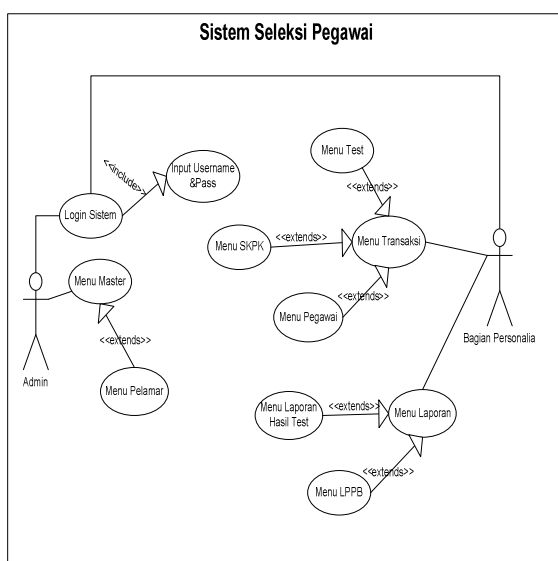
1. Admin
 - a. Admin Login
 - b. Mengelola Menu Master menu pelamar
2. Bagian Personalia
 - a. Bagian Personalia Login
 - b. Mengelola menu transaksi
 - 1) Mengelola menu Test
 - 2) Mengelola menu SKPK
 - 3) Mengelola menu pegawai
 - c. Mengelola Laporan
 - 1) Mengelola Laporan Hasil Test
 - 2) Mengelola LPPB

3.2. Desain

Untuk memberikan gambaran yang jelas tentang aplikasi yang dibangun dibutuhkan rancangan sistem informasi, rancangan database, antar muka untuk memudahkan dalam proses implementasi sistem.

3.2.1. Desain sistem

Desain sistem ini menggunakan use case diagram.

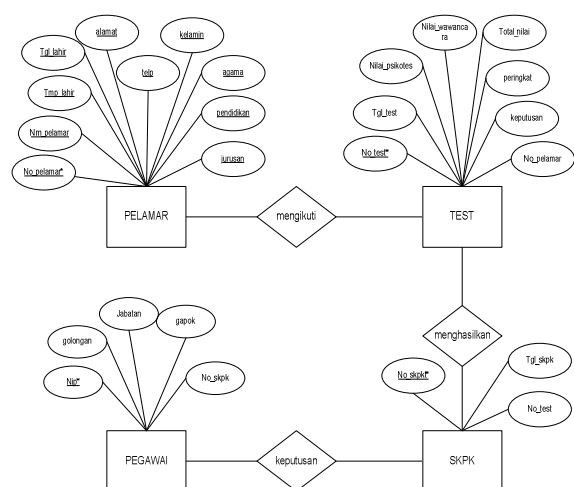


Gambar 1. Use case diagram sistem seleksi pegawai

Tabel 1. Deskripsi Skenario Usecase diagram Use Case Narrative

Tujuan	Aktor melakukan login dan masuk kedalam sistem seleksi pegawai, kemudian aktor dapat melakukan pengolahan data yang ada di menu transaksi maupun menampilkan laporan
Deskripsi	Sistem ini memungkinkan aktor mengakses sistem seleksi pegawai dan dapat mengolah data pelamar, data hasil test, data pegawai sampai dengan pembuatan laporan.
Skenario Utama	
Aktor	Admin
Kondisi awal	Aktor membuka aplikasi
Aksi aktor	Reaksi Sistem
Aktor memilih menu login	Sistem akan menampilkan textbox untuk mengisi User ID dan password
Aktor memilih menu master	Sistem akan menampilkan sub menu data barang, data customer dan data perkiraan
Aktor memilih menu transaksi	Sistem akan menampilkan sub menu yang berisi sub menu transaksi yaitu penjualan, pengiriman dan pembayaran
Aktor memilih menu laporan	Sistem akan menampilkan sub menu yang berisi sub menu transaksi yaitu penjualan, pengiriman dan pembayaran
Kondisi akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan seperti yang diinginkan aktor

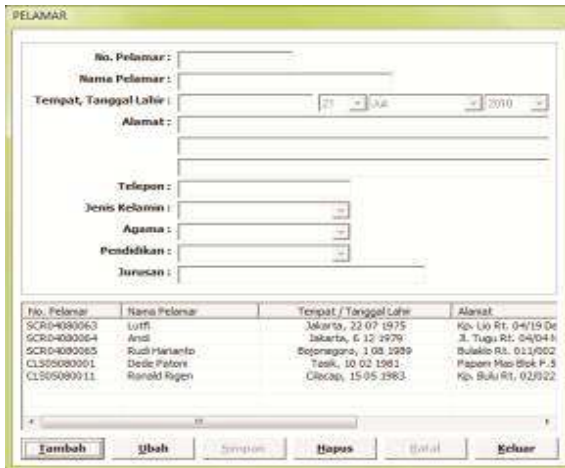
3.2.2. Desain Database



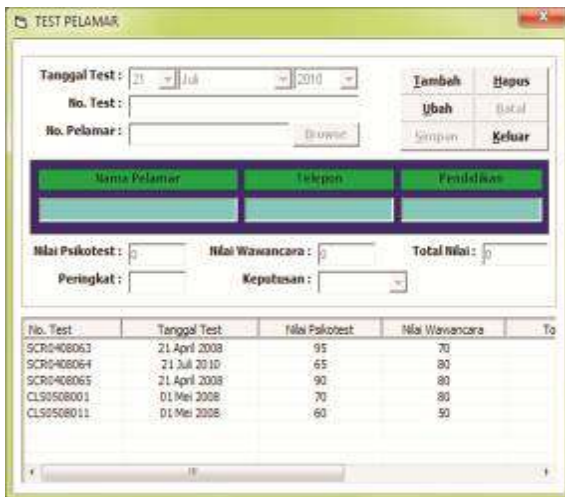
Gambar 2. Entity Relationship Diagram



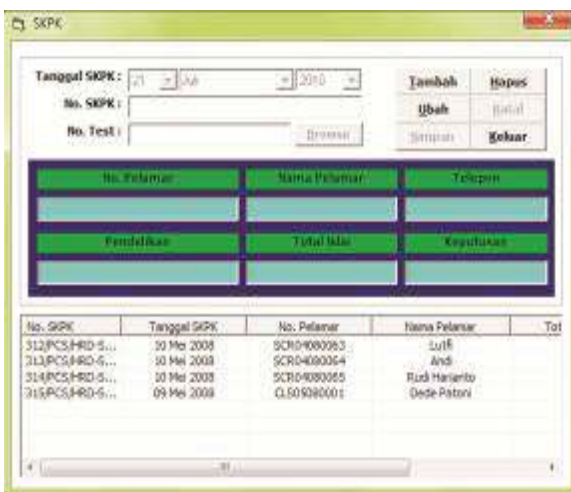
3.2.3. Desain User Interface



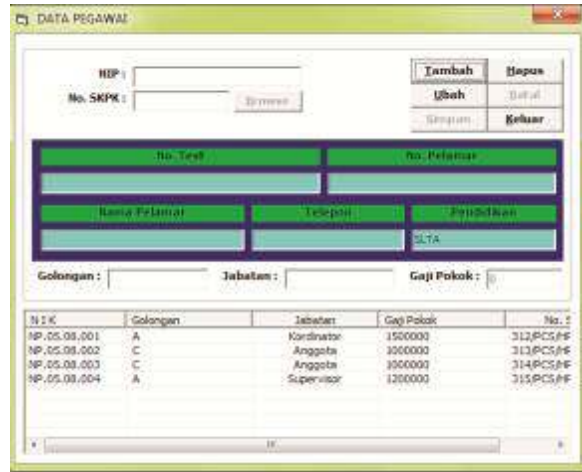
Gambar 3. Menu Pelamar



Gambar 4. Menu Test



Gambar 5. Menu SKPK



Gambar 6. Menu Pegawai



Gambar 7. Menu Cetak LPPB

3.3. Spesifikasi Hardware dan Software

- a. Spesifikasi Perangkat Keras
 - 1) CPU : Processor Intel® Dual Core 2.10 GHz, RAM DDR2 3 GB, Hard Disk 250GB
 - 2) Mouse : Optik USB
 - 3) Keyboard : USB
 - 4) Monitor : resolusi layar 1366 x 768
 - 5) Printer : HP
- b. Spesifikasi Perangkat Lunak
 - 1) Sistem operasi : Microsoft Windows 7
 - 2) Program Desain : Visual Basic
 - 3) Database : MySQL

IV. PENUTUP

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan sebelumnya, maka dapat disimpulkan dengan sistem penerimaan pegawai, penyeleksian lamaran lebih cepat dan akurat karena data-data pelamar dapat disimpan langsung pada saat itu juga dapat mengetahui apakah pelamar tersebut



memenuhi kriteria atau tidak, penyimpanan data pelamar juga dapat diperkecil dengan komputer sehingga pencarian data yang dibutuhkan dapat langsung ditemukan, dan penyimpanan data pelamar yang terkomputerisasi dapat membantu bagian personalia apabila ingin melakukan pencarian pegawai dimasa yang akan datang

Saran yang dapat diterapkan dalam sistem penerimaan pegawai ini untuk kedepannya adalah lebih dikembangkan lagi sistemnya, melakukan pelatihan terlebih dahulu kepada pengguna sistem, lakukan back up data dan lakukan pemeliharaan atau *maintenance* program. Sedangkan untuk peneliti selanjutnya dapat menggunakan metode yang lain untuk pengembangan sistem dalam satu kali penelitian, tapi merupakan rangkaian penelitian yang berkelanjutan.

DAFTAR REFERENSI

- Abdul, Kadir. (2014). Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta : CV. Andi Offset
- Ariani, F., Amir, Alam, N., & Rizal, K. (2018). Klasifikasi Penetapan Status Karyawan Dengan Menggunakan Metode Naïve Bayes. *Jurnal Paradigma*, XX(2), 33–38. <https://doi.org/10.31294/p.v>
- Christian, A., & Ariani, F. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Peminjaman Perangkat Demo Video Conference Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 14(1), 131–136.
- Mangkuto Alexander. (2016), Cara Mudah Menguasai Visual Basic ,Gamedia
- Permana, D. A., & Dewantara, R. Y. (2018). KARYAWAN BERBASIS WEB (Studi pada PT Sumber Abadi Bersama , Gondanglegi , Kabupaten Malang). *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)*, 56(1), 20–28.
- Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Wati, R. H., Saptono, A., & Nainggolan, J. R. (2017). Perancangan sistem informasi seleksi dan perekrutan calon karyawan. *Jurnal Maklumatika*, 3(2), 150–159.
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

IDENTITAS PENULIS

Nama : Nuzuliarini Nuris
 NIDN/NIK : 0306068501
 TTL : Lubuk Linggau, 6 Juni 1985
 Email : nuzuliarini.nzn@bsi.ac.id
 Pendidikan terakhir : S2 (Ilmu Komputer)
 Bidang Keahlian : Ilmu Komputer
 Jabatan Fungsional : Asisten Ahli

Nama : Fattya Ariani
 NIDN/NIK : 0301098702
 TTL : Jakarta, 1 September 1987
 Email : fattya.fty@nusamandiri.ac.id
 Pendidikan terakhir : S2 (Ilmu Komputer)
 Bidang Keahlian : Ilmu Komputer
 Jabatan Fungsional : Asisten Ahli