

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Pada masa perkembangan teknologi saat ini, ternyata kemajuan di berbagai bidang semakin kita rasakan terutama di bidang ilmu pengetahuan. Sehingga mendorong setiap orang untuk terus mendapatkan pengetahuan yang terus bertambah sesuai dengan perputaran zaman dan sesuai dengan kebutuhan informasi tersebut.

Teknologi *internet* yang sering diaplikasikan dalam bentuk basis *web* semakin lama semakin dikembangkan untuk berbagai keperluan dan kebutuhan. Salah satunya adalah pengembangan sistem informasi, penerapan sistem informasi kini sudah merambah pada semua aspek baik didalam dunia usaha, pendidikan, maupun pekerjaan. Namun didalam perkembangan sistem informasi yang semakin berkembang masih banyak juga yang menggunakan dengan cara-cara lama baik dalam penyampain informasi maupun dalam hal pengelolaan data dengan berbagai faktor yang menyebabkan hal tersebut masih berlangsung, baik dikarenakan rendahnya kualitas sumber daya manusia, atau dari segi kemampuan ketersediaan alat-alat penunjang, salah satu contohnya sistem rekrutmen karyawan pada perusahaan.

Proses rekrutmen karyawan pada perusahaan membutuhkan suatu sistem yang terkomputerisasi secara *online* yang dapat membantu perusahaan dalam penerimaan dan penyeleksian karyawan. Langkah ini dilakukan untuk mempermudah kerja suatu perusahaan dalam mengambil keputusan serta

memberikan kemudahan bagi pelamar kerja dalam proses pelamaran.

Pada PT. Sabda Resik Mulia yang beralamat di Perum Ekamas Permai Blok BM 2 no.8 Pangulah utara Karawang, dimana perusahaan ini termasuk perusahaan yang mempunyai banyak relasi dengan perusahaan lain dalam penyaluran tenaga kerja, namun sistem penerimaan penyeleksian karyawan masih bersifat manual. Perusahaan sering mengalami kesulitan bilamana ada permintaan tenaga kerja mendesak dari relasi perusahaan, dikarenakan publikasi informasi mengenai lowongan kerja terbatas, serta pengelolaan data dan penyeleksian calon karyawan masih ditemukan kendala karena pihak perusahaan harus mencari terlebih dahulu berkas pelamar yang disimpan dilemari penyimpanan folder administrasi, yang dirasa hal tersebut tidak efektif dan efisien, bahkan kadang kala terjadi kehilangan data.

Untuk mengatasi masalah yang ada di PT. Sabda Resik Mulia tersebut maka perlu mendesain sistem lama yang ada menjadi sistem komputerisasi yang dapat diakses dengan mudah kapan dan dimana saja yaitu dengan menggunakan sistem berbasis *online*, nantinya pelamar dapat dengan mudah mengakses info lowongan pekerjaan yang ada, dapat mendaftarkan diri secara langsung di menu yang disediakan, dan mengupload berkas administrasi tanpa harus datang ketempat, serta mengetahui hasil lamaran yang telah diproses. Selain itu juga bagi perusahaan dapat mempermudah untuk proses penyeleksian calon karyawan karena semua data pelamar tersimpan dengan baik kedalam *database*.

## 1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, dapat disimpulkan perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana calon pelamar dapat mengetahui informasi lowongan kerja di PT. Sabda Resik Mulia dengan mudah?
2. Bagaimana pihak perusahaan dapat melakukan proses seleksi karyawan lebih efektif dan efisien?
3. Bagaimana pengelolaan data pelamar lebih mudah dan data tersimpan dengan aman?

## 1.3. Tujuan dan Manfaat

### 1.3.1. Tujuan

Tujuan dalam penulisan Tugas Akhir perancangan sistem perekrutan karyawan berbasis *online* ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem perekrutan karyawan yang sedang berjalan di PT. Sabda Resik Mulia saat ini.
2. Merancang sistem informasi perekrutan karyawan pada PT. Sabda Resik Mulia agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh PT. Sabda Resik Mulia sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

### 1.3.2. Manfaat

Adapun manfaat dari penulisan Tugas Akhir perancangan sistem perekrutan karyawan ini adalah :

### 1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) AMIK BSI Karawang.

### 2. Manfaat untuk objek penelitian

a. Pengelolaan sistem rekrutmen berbasis *online* diharapkan akan menjadi solusi dari permasalahan terutama dalam kemudahan akses informasi bagi pelamar dan pengelolaan data pelamar oleh perusahaan agar lebih efektif, dan efisien.

b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses pengelolaan data perekrutan karyawan.

### 3. Manfaat untuk pembaca

Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi perekrutan karyawan secara terkomputerisasi sehingga dalam proses pengelolaan datanya dapat lebih akurat, dan pembuatan laporan lebih mudah dan tepat waktu.



**UNIVERSITAS**

## 1.4. Metode Penelitian

Dalam melakukan pengumpulan data dan informasi mengenai pembuatan Tugas Akhir (TA), penulis menggunakan metode penelitian sebagai berikut :

### A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *water fall* (Rosa dan Shalahuddin, 2013:28) yang meliputi:

#### 1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.

Pada proses ini penulis lebih mengutamakan mengenai proses pendaftaran calon pelamar pada lowongan pekerjaan sesuai dengan pilihan yang ada di menu informasi lowongan pekerjaan pada sistem. Hal ini dilakukan untuk mempermudah pelamar mendapatkan informasi lowongan pekerjaan yang ada, proses pendaftaran, hingga penguploadan syarat-syarat administrasi yang diperlukan.

#### 2. Desain

Dalam tahap perancangan sistem perekrutan karyawan berbasis *online* ini penulis menggunakan metode desain perancangan antar muka dengan aplikasi *Adobe Photoshop CS6*, penyimpanan basis data menggunakan *MySQL*, sesuai dengan kebutuhan sistem yang sudah disesifikasikan pada tahap sebelumnya.

#### 3. Pembuatan Kode Program

Pembuatan kode program atau *coding* merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenal oleh komputer. Pada proses ini penulis menggunakan kode *Php*, *Javascript*, dan *CSS* dalam membuat sistem perekrutan karyawan berbasis *online*. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan testing adalah menentukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

#### 4. Implementasi dan Pengujian Unit.

Pada proses ini perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program dengan menggunakan aplikasi *Adobe Dreamweaver CS6*. Desain *interface* perangkat lunak pada sistem perekrutan karyawan berbasis *online* direalisasikan sebagai serangkaian program atau

sebuah unit program. Dilakukan juga unit pengujian program menggunakan *black box testing* yang melibatkan verifikasi sistem, bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya. Sedangkan untuk implementasi dilakukan dengan menerapkan dalam *server localhost*.

#### 5. Penerapan Program dan Pemeliharaan.

Perangkat lunak yang sudah dibuat dan diterapkan pada perangkat lain akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (*peripheral* atau sistem baru) atau karena *user* membutuhkan perkembangan fungsional.

### B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

#### 1. Observasi

Penulis melakukan observasi dengan cara melakukan pengamatan langsung di PT.Sabda Resik Mulia. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan dari kegiatan observasi dapat diketahui permasalahan dalam proses kegiatan tersebut.

#### 2. Wawancara

Untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab mengenai semua kegiatan yang berhubungan dengan riwayat pemilik perusahaan maupun staff pegawai.

#### 3. Studi Pustaka

Selain melakukan kegiatan di atas, penulis juga melakukan kepustakaan

melalui literatur-literatur atau referensi-referensi dari berbagai sumber buku yang berhubungan dengan pembahasan tersebut.

### 1.5. Ruang Lingkup

Dalam pembuatan sistem perekrutan karyawan berbasis *online* ini diperlukan batasan masalah, agar permasalahan yang ditinjau tidak terlalu luas dan sesuai dengan tujuan yang dicapai. Di halaman pelamar terdapat informasi lowongan pekerjaan yang tersedia, *form input* isi data diri beserta *upload* berkas lamaran, cetak bukti pendaftaran lamaran, informasi jadwal test bila terpilih.

Sedangkan di halaman admin terdapat menu data pelamar, update data informasi lowongan pekerjaan, data pendaftaran lamaran, dan cetak laporan pendaftaran lamaran.

