BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman teknologi informasi bertransformasi menjadi sesuatu hal yang sangat dibutuhkan saat sekarang ini. Dalam beberapa aspek kehidupan sekarang telah banyak dipergunakan berbagai teknologi informasi. Kemajuan zaman adalah hal yang tidak dapat kita hindari, semakin kita jauh menghindarinya semakin jauh pula kita dari perkembangan komputer adalah salah satu dari kemajuan zaman tersebut. Dengan komputer manusia lebih mudah melakukan pekerjaan dalam mengolah data, menyimpan data dalam waktu yang lama, ataupun data yang tersimpan. Dengan kata lain komputer sangat berperan penting dalam kemajuan teknologi, ilmu pengetahuan dan lain-lain salah satunya pengolahan data persediaan barang.

Pengolahan persediaan barang pada beberapa perusahaan atau usaha masih menggunakan cara manual. Terdapat kekurangan yang terjadi diantaranya kesulitan dalam pencarian data stock, pembuatan laporan yang tidak efektif, dan terdapat data yang tidak akurat seperti yang terjadi pada Divini Optikal cikampek. Pengelolaan persediaan barang pada Divini Optikal yang seperti ini membuat kinerja menjadi kurang efektif dan efisien.

Dibutuhkan suatu sistem yang terkomputerisasi agar memudahkan dan membuat pengelolaan persediaan barang lebih efektif dan efisien. Dengan demikian dibuatlah tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Divini Optikam Cikampek”**. Diharapkan dengan tugas akhir ini dapat menjadi acuan untuk membuat sistem informasi persediaan barang yang dapat membantu pegawai dalam mengelola persediaan barang.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Manfaat dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Membantu dalam proses pengelolaan persediaan barang
2. Memudahkan dalam pencarian data barang
3. Membuat data menjadi lebih akurat

Sedangkan tujuan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program Diploma Tiga (DIII) Jurusan Manajemen Informatika di Akademi Manajemen Informatika dan Komputer Bina Sarana Informatika (AMIK BSI).

UNIVERSITAS

1.3. Metode Penelitian

Menjelaskan metode penelitian dan teknik pengumpulan data yang digunakan untuk penyusunan TA.

A. Metode pengembangan perangkat Lunak

Tahapan metode pengembangan perangkat lunak menurut Rosa dan Shalahuddin (2016 : 28) adalah model SDLC air terjun (*Waterfall*) juga disebut sekuensi linier (*Sequential Linier*) atau alur hidup klasik (*Classic Life Cycle*). Model air terjun menyediakan dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dari

tahap pendukung (*support*). Berikut ini adalah tahapan alur dari metode air terjun (*waterfall*).

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Tahapan ini sangat menekan pada masalah pengumpulan kebutuhan pengguna pada tingkatan sistem dengan menentukan konsep sistem beserta antarmuka yang menghubungkannya dengan lingkungan sekitar hasilnya berupa spesifikasi sistem.

2. Desain

Proses ini melakukan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada, terdiri dari aktivitas utama pemodelan proses, pemodelan data dan desain antarmuka.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus di translasikan ke dalam program perangkat lunak hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak memastikan bahwa semua bagian sudah di uji. Hal ini dilakukan meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang di inginkan.

B. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir adalah :

1. Observasi

Penulis melakukan riset terhadap proses barang masuk dan keluar pada Divini Optikal untuk mendapatkan informasi dan data yang dibutuhkan.

2. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab dengan pemilik Divini Optikal untuk mendapatkan data dan informasi semua proses persediaan bahan baku.

3. Studi Pustaka

Mengumpulkan teori-teori yang terkait dengan tugas akhir ini dari berbagai sumber yaitu buku, internet maupun jurnal.

1.4. Ruang Lingkup

Agar penelitian yang dilakukan lebih fokus maka harus ditentukan terlebih dahulu batasan-batasan masalah pada penelitian tersebut. Pada penelitian ini dibatasi hanya untuk sistem pengelolaan persediaan barang yang meliputi data frame, lensa. Pada sistem informasi persediaan barang ini terdapat data barang, data barang masuk, data barang keluar dan laporan.

Sistem persediaan barang yang terjadi saat ini dianalisa untuk mengetahui permasalahannya. Dari permasalahan yang ada kemudian dilakukan perancangan sistem usulan dengan menggunakan UML, hasil akhir dari perancangan berupa prototype program aplikasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Java.