

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut (Setiawan, 2018) Merambatnya lapangan futsal di setiap daerah di Indonesia terutama pada kota-kota besar harga futsal. Pemakaian masyarakat terhadap penyewaan yang tergolong banyak menuntut pemilik lapangan futsal agar meningkatkan pelayanan terhadap pengunjung, dan salah satunya dengan memberikan pelayanan yang cepat dan efisien. Oleh karena itu penulis akan menjelaskan mengenai bagaimana membuat suatu sistem yang di dalamnya terdapat proses dimana petugas dapat melayani pelanggan melalui system informasi dan bagaimana pengunjung yang menjadi member dapat melakukan proses booking secara online dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan dengan database menggunakan PHP my admin.

Sebagai tempat penyewaan lapangan futsal, Kafila Futsal Jakarta dalam fasilitasnya untuk bermain futsal sudah terpenuhi, namun di sisi pengelolaan bisnis oleh pemilik Kafila Futsal Jakarta sendiri masih dilakukan secara manual. Mulai dari pengelolaan pendaftaran (*member*) yang hanya ditulis di dalam sebuah buku, penyewaan lapangan futsal, dan pelaporan harian, semuanya masih dilakukan secara manual dengan pencatatan dalam sebuah buku. Hal ini mengakibatkan kesulitan dalam mengelola bisnis penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal Jakarta. Untuk membantu dalam pengelolaan bisnis penyewaan lapangan futsal yang lebih akurat, efektif, dan efisien, maka perlu dibuat suatu sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web.

Menurut (Sidiarta, Agung, Putri, Juliana, & Putra, n.d.) Informasi jadwal lapangan yang kosong pada setiap lapangan futsal yang ada sangat dibutuhkan oleh banyak penyewa lapangan futsal saat ingin melakukan penyewaan lapangan futsal dan untuk menentukan jadwal lapangan yang ingin dipesan, namun untuk mengetahui jadwal lapangan yang kosong penyewa lapangan futsal harus menanyakan ketersediaan jadwal kepada penyedia lapangan futsal dengan cara datang langsung ke lokasi tempat futsal yang lapangannya ingin dipesan atau dengan cara menghubungi penyedia lapangan futsal melalui telepon. Dengan demikian informasi jadwal lapangan kosong yang didapatkan oleh penyewa lapangan futsal tidak didapatkan secara real time, penyewa lapangan futsal tidak mendapatkan informasi secara lengkap mengenai jadwal-jadwal yang kosong dari penyedia lapangan futsal sebelum bertanya secara detail melalui telepon atau melihat secara langsung dengan cara datang langsung ke lokasi penyedia lapangan futsal yang lapangannya ingin dipesan.



1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Merancang sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Kafil Futsal Jakarta agar Memudahkan dalam proses pengolahan data.
2. Memberikan alternatif solusi permasalahan sistem penyewaan lapangan futsal pada Kafil Futsal Jakarta agar lebih efektif dan efisien.

3. Dengan sistem yang sudah terkomputerisasi diharapkan pengolahan data dapat diselesaikan dengan lebih cepat dan akurat, waktu yang dibutuhkan lebih efektif dan efisien.
4. Mengusulkan sistem komputerisasi sebagai solusi dari resiko terjadinya kehilangan data yang dikarenakan penyimpanan data yang masih manual dan tidak terstruktur.

Sedangkan manfaat penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Sistem Informasi di Fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika.

2. Manfaat untuk objek penelitian

- a. Menghasilkan sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal Jakarta.
- b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal.

3. Manfaat untuk pembaca

- a. Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal Jakarta
- b. Penelitian ini dapat digunakan pembaca sebagai referensi dalam pembuatan sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal Jakarta.

- c. Penelitian ini dapat menambah wawasan pembaca dalam membangun sistem informasi penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal Jakarta.

1.3 Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis telah melakukan penelitian dan mengumpulkan data-data, yaitu :

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* menurut Rosa & Shalahuddin (2018:28) yang terbagi menjadi lima tahapan, yaitu :

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Penulis melakukan analisis kebutuhan perangkat lunak secara intensif dengan cara mengamati secara langsung bagaimana kinerja yang terjadi di Kafila Futsal Jakarta, dengan wawancara, observasi, dan diskusi. Informasi ini dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

2. Desain

Penulis melakukan perancangan suatu sistem informasi dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) yang terdiri dari *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dengan menggunakan desain *database*, *Entity Relationship Diagram* (ERD), dan *Logical Record Structure* (LRS). Pada tahap ini penulis haruslah teliti, karena hasil sistem secara umum akan terlihat dari hasil rancangan.

3. Pembuatan kode program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah di buat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logis, fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada *user* pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa terjadi mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan baru, atau karena *user* membutuhkan perkembangan fungsional.



B. Teknik pengumpulan data

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan Tugas Akhir ini adalah :

1. Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan penyewaan lapangan futsal pada Kafila Futsal Jakarta sejak tanggal sampai. Hasil dari pengamatan tersebut langsung dicatat oleh penulis dan kegiatan observasi ini dapat diketahui permasalahannya atau proses kegiatan tersebut akan dijadikan sebagai bahan penulisan.

2. Wawancara

Dalam penulisan tugas akhir ini, untuk mendapatkan informasi secara lengkap maka penulis melakukan suatu metode tanya jawab kepada Bapak H. Dalih Saputra selaku pemilik dan H. Yan Fajar selaku pengurus lapangan futsal Kafila Futsal Jakarta yang bertujuan untuk mengetahui keadaan sistem yang sedang berjalan pada bagian-bagian yang terkait sebagai penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan pencarian dan mengumpulkan data tentang landasan teori dan data yang berhubungan dengan materi Tugas Akhir melalui membaca buku, teks, panduan, studi pustaka dan jurnal yang ada hubungannya dengan penulisan Tugas Akhir ini.

1.4

Ruang Lingkup

Didalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis membahas tentang rancangan sistem informasi penyewaan lapang futsal pada Kafila Futsal Jakarta. Mengingat pembahasan didalam penyewaan lapang cukup luas dan agar laporan Tugas Akhir ini mencapai sasaran maka ruang lingkup pembahasan meliputi, proses pemesanan Lapang, proses pembayaran, dan proses pembuatan laporan.

