

MENU DAN CARA
PENGGUNAAN
RUANG BELAJAR ANAK (RUBELA)



Berikut tampilan menu awal



Terdapat 6 menu pembelajaran pada aplikasi ruang belajar anak (rubella) adalah sebagai berikut :



1. Menu Huruf



Dalam menu huruf terdapat 2 menu yaitu :

- a. Ber-main



Pada menu ini, pengguna diedukasi untuk memilih huruf sesuai dengan instruksi yang diberikan melalui suara. Jika jawaban benar maka akan berlanjut ke soal berikutnya sampai selesai. Jika salah, maka tidak akan pindah ke soal berikutnya.

b. Me-nge-nal



Dalam menu ini, pengguna di edukasi untuk mengenal huruf dengan cara menekan pilihan huruf yang ada di layar. Saat pengguna memilih huruf, maka akan terdengar suara huruf yang dipilih.

2. Menu Angka



Dalam menu angka terdapat 2 menu, yaitu :

- a. Ber-main



Dalam menu ini, pengguna didedukasi untuk memilih angka sesuai dengan instruksi yang diberikan melalui suara. Jika jawaban benar maka akan berlanjut ke soal berikutnya sampai selesai. Jika salah, maka tidak akan pindah ke soal berikutnya.

b. Me-nge-nal



Dalam menu ini, pengguna di edukasi untuk mengenal angka dengan cara menekan pilihan angka yang ada di layar. Saat pengguna memilih angka, maka akan terdengar suara angka yang dipilih.

3. Menu Hewan



Dalam menu angka terdapat 2 menu, yaitu :

- a. Ber-main



Dalam Menu ini, pengguna di edukasi untuk mengenal seputar hewan, dengan memilih kata yang sesuai dengan keterangan tentang hewan yang muncul. jika jawaban benar maka akan berlanjut ke soal berikutnya sampai selesai. Jika salah, maka tidak akan pindah ke soal berikutnya.

b. Me-nge-nal



Dalam menu ini, pengguna diedukasi untuk mengenal nama-nama hewan, sesuai dengan gambar yang dipilih.

4. Menu Buah



Dalam menu angka terdapat 2 menu, yaitu :

- a. Ber-main



Dalam Menu ini, pengguna didukasi untuk mengenal seputar buah, dengan memilih kata yang sesuai dengan keterangan tentang buah yang muncul. Jika jawaban benar maka akan berlanjut ke soal berikutnya sampai selesai. Jika salah, maka tidak akan pindah ke soal berikutnya.

b. Me-nge-nal



Dalam menu ini, pengguna didukasi untuk mengenal nama-nama buah, sesuai dengan gambar yang dipilih.

5. Menu Hitung



Dalam Menu Menghitung terdapat 3 Menu, yaitu:

a. Menu Pen-jum-lah-an

Dalam menu ini, pengguna didukasi untuk menjawab soal penjumlahan yang terdapat disoal.



b. Menu Pe-ngu-rang-an

Dalam menu ini, pengguna didukasi untuk menjawab soal pengurangan yang terdapat disoal.



c. Menu Ber-main



6. Menu Baca



Dalam Menu Baca terdapat 4 Menu, yaitu:

a. Menu Me-nge-ja

Dalam menu ini pengguna didedukasi untuk belajar mengeja.



b. Menu Ka-ta

Dalam menu ini pengguna diedukasi untuk membaca berdasarkan penggalan kata



c. Menu Ka-li-mat

Dalam menu ini pengguna diedukasi untuk membaca kalimat yang terdapat dilayar



d. Menu Ber-main

Dalam menu ini pengguna diedukasi untuk menjawab soal yang terdapat dilayar.



Source Code

RUANG BELAJAR ANAK

(RUBELA)

Global number OPT = 0			
1	Syst... Time = 5.0 seconds	Audio System Add action	Play smart looping at volume 0 dB (tag " <i>musik</i> ") Go to Menu Utama
2	Tombol		
3	Touch On touched OB_menu OB_... Animation frame = 0	Audio System System Audio Add action	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") Wait 0.2 seconds Go to menu pilihan huruf Set " <i>musik</i> " volume to -25 dB
4	Touch On touched OB_menu OB_... Animation frame = 1	Audio System System Audio Add action	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") Wait 0.2 seconds Go to Menu Pilihan Angka Set " <i>musik</i> " volume to -25 dB
5	Touch On touched OB_menu OB_... Animation frame = 2	Audio System System Add action	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") Wait 0.2 seconds Go to Menu Pilihan Hitung
6	Touch On touched OB_menu OB_... Animation frame = 3	Audio System System	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") Wait 0.2 seconds Go to Menu Baca

1	 Touch  kembali	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Set size to (90, 90)  Wait 0.2 seconds  Set size to (100, 100)  Go to Menu Pilihan Buah  Set "musik" volume to 0 dB Add action
2	 Brow... On mobile back button pressed	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Set size to (90, 90)  Wait 0.2 seconds  Set size to (100, 100)  Go to Menu Pilihan Buah  Set "musik" volume to 0 dB Add action
3	 Touch  ob_buah Animation frame = 0	 Play ANGGUR not looping at volume 0 dB (tag "") Add action
4	 Touch  ob_buah Animation frame = 1	 Play APEL not looping at volume 0 dB (tag "") Add action
	 Touch On touched	 Play belimbing not looping at volume 0 dB (tag "")

1	 Touch  kembali	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Set size to (90, 90)  Wait 0.2 seconds  Set size to (100, 100)  Go to Menu Pilihan Hewan  Set "musik" volume to 0 dB Add action
2	 Brow... On mobile back button pressed	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Set size to (90, 90)  Wait 0.2 seconds  Set size to (100, 100)  Go to Menu Pilihan Hewan  Set "musik" volume to 0 dB Add action
3	 Touch  ob_hewan  ob_h... Animation frame = 0	 Play ayam not looping at volume 0 dB (tag "") Add action
4	 Touch  ob_hewan  ob_h... Animation frame = 1	 Play burung not looping at volume 0 dB (tag "") Add action
	 Touch On touched	 Play gajah not looping at volume 0 dB (tag "")

Global number **nilaisalah** = 0

Global number **nilaiBenar** = 0

1

Touch	On touched	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")
	kembali	Set size to (90, 90)
		Wait 0.2 seconds
		Set size to (100, 100)
		Go to Menu Pilihan Hitung
		Add action

2

Brow...	On mobile back button pressed	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")
		Set size to (90, 90)
		Wait 0.2 seconds
		Set size to (100, 100)
		Go to Menu Pilihan Hitung
		Add action

3 **soal1**

4

Touch	On touched	Set Visible
	soal_hit1	Wait 1.0 seconds
soal_...	Animation frame = 0	Set Invisible
		Wait 0.3 seconds
		Go to soal_hit2
		Add 1 to nilaiBenar
		Add action

2	Brow...	On mobile back button pressed	Audio	Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")
			kembali	Set size to (90, 90)
			System	Wait 0.2 seconds
			kembali	Set size to (100, 100)
			System	Wait 0.2 seconds
			System	Go to Menu Utama 2
			Audio	Set " <i>musik</i> " volume to 0 dB
			System	Set nilaiBenar to 0
			System	Set nilaisalah to 0
			Add action	
3	Touch	On touched	Audio	Play a not looping at volume 0 dB (tag "")
	ob_huruf	ob_huruf	hurufvisi	Set Visible
	ob_h...	Animation frame = 0	hurufvisi	Set animation frame to 0
			Add action	
4	Touch	On touched	Audio	Play b not looping at volume 0 dB (tag "")
	ob_huruf	ob_huruf	hurufvisi	Set Visible
	ob_h...	Animation frame = 1	hurufvisi	Set animation frame to 1
			Add action	
5	Touch	On touched	Audio	Play C not looping at volume 0 dB (tag "")
	ob_huruf	ob_huruf	hurufvisi	Set Visible
	ob_h...	Animation frame = 2	hurufvisi	Set animation frame to 2
			Add action	
			Add action	

3 Menu Utama baca

- 4
- | | | |
|---------|---------------------|--|
| Touch | On touched | Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") |
| ob_baca | Animation frame = 0 | Wait 0.2 seconds |
| | | Go to Mengeja |
| | | Set " <i>musik</i> " volume to -25 dB |

Add action

- 5
- | | | |
|---------|---------------------|--|
| Touch | On touched | Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") |
| ob_baca | Animation frame = 1 | Wait 0.2 seconds |
| | | Go to Kata |
| | | Set " <i>musik</i> " volume to -25 dB |

Add action

- 6
- | | | |
|---------|---------------------|--|
| Touch | On touched | Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") |
| ob_baca | Animation frame = 2 | Wait 0.2 seconds |
| | | Go to Kalimat 1 |
| | | Set " <i>musik</i> " volume to -25 dB |

Add action

- 7
- | | | |
|---------|---------------------|--|
| Touch | On touched | Play klik not looping at volume 0 dB (tag "") |
| ob_baca | Animation frame = 3 | Wait 0.2 seconds |
| | | Go to soal_baca1 |
| | | Set " <i>musik</i> " volume to -15 dB |
| | | Set salah_baca to 0 |
| | | Set score_baca to 0 |

1	 Touch  kembali	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Set size to (90, 90)  Wait 0.2 seconds  Set size to (100, 100)  Go to Menu Utama 2  Set "musik" volume to 0 dB Add action
2	 Brow... On mobile back button pressed	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Set size to (90, 90)  Wait 0.2 seconds  Set size to (100, 100)  Go to Menu Utama 2  Set "musik" volume to 0 dB Add action
3	Tombol Hitung	
4	 Touch On touched  ob_ht  ob_ht Animation frame = 0	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Wait 0.2 seconds  Set "musik" volume to -15 dB  Go to penjumlahan1 Add action
	 Touch On touched	 Play klik not looping at volume 0 dB (tag "")  Wait 0.2 seconds