

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

3.1.1. Sejarah Perusahaan

PT. Asri Pancawarna adalah perusahaan swasta PMDN (Penanam Modal Dalam Negeri) yang bergerak dalam bidang Industri keramik (tile) khususnya keramik lantai jenis polish dan glossy. PT. Asri Pancawarna sekarang berkedudukan di Karawang yang anggaran dasarnya dimuat dalam akta tertanggal 14 (empat belas) April 2004 Nomor 51 yang dibuat dihadapan Eliwaty Tjitra, SH. Notaris di Jakarta, dinyatakan pemenang lelang eksekusi tahap 2 PT. Komindo Centuriraya pada tanggal 13 Juni 2005 di pengadilan negeri kab. Karawang. Dengan alamat Pabrik di jalan Interchange Cikampek Barat no. 6 Desa Dawuan Tengah, kec. Cikampek kab. Karawang kode pos 41373 dengan no Telepon (0264) 310704 dan no Faxsimile (0264) 310709.

PT. Asri Pancawarna dengan luas $\pm$ 17 Hektar mampu menyerap tenaga kerja $\pm$ 500 orang lebih dan mulai berproduksi sejak tanggal 01 Juli 2005 terus melakukan penelitian dan pengembangan untuk menciptakan variasi-variasi produk yang mampu sejajar dengan perusahaan keramik lain untuk memenuhi permintaan pasar yang terus meningkat akan bahan bangunan khususnya granit, merk dagang PT. Asri Pancawarna adalah **Indogress** untuk jenis granit polish dan **Decogress** untuk jenis granit glossy dengan variasi ukuran mulai dari 30 X 30 cm, 40 X 40 cm, dan 60 X 60 cm. Sehingga pada setiap tanggal 01 Juli diperingati sebagai hari jadi PT. Asri Pancawarna.

Dalam usaha pemasaran dilakukan promosi ke berbagai daerah baik lokal maupun tujuan ekspor dengan mengadakan pameran variasi type dan jenis produk, untuk pemasaran tujuan antar pulau seperti ke Pulau Sumatera dan Kalimantan sedangkan untuk tujuan antarkota seperti Jakarta, Bandung, Semarang, dan Surabaya, maupun kota-kota lainnya.

Berikut adalah visi, misi, dan strategi yang dilakukan oleh PT. Asri Pancawarna:

VISI

Menjadi produsen Porcelain Tiles yang terkemuka dan disegani di ASEAN tahun 2012

MISI

Menjadi pabrik Porcelain Tiles terbesar di Indonesia saat ini yang terpercaya dalam hal:

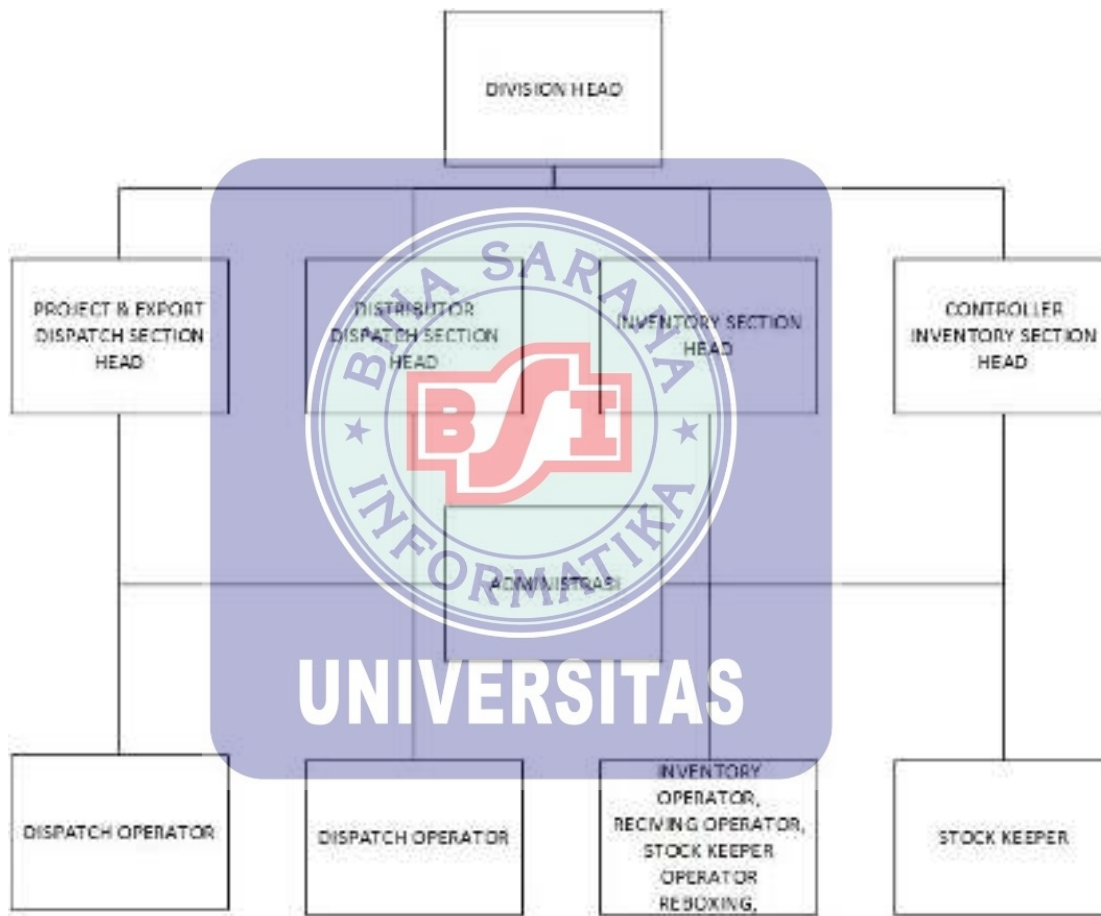
1. Mutu / Quality
2. Ketersediaan / Availability
3. Pelayanan ke Pelanggan / Services
4. Dipasarkan dipasar Global (Marketed at Global Market)”

STRATEGI

1. Desain produk yang diminati dengan teknologi Nano tahan noda, serta teknologi Dry Glaze dimana kedua teknologi tersebut yang pertama di Indonesia.
2. Harga bersaing
3. Memperkuat business project untuk membangun brand image / merk dagang.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsinya

Struktur organisasi adalah susunan sub-sub system dengan hubungan wewenang dan tanggung jawab. Dalam organisasi terdapat struktur yang menerapkan bagaimana tugas dibagi. Berikut ini merupakan struktur organisasi PT. Asri Pancawarna pada *Warehouse Division*:



Gambar III.1 Struktur Organisasi

2. Fungsi dari tiap-tiap bagian adalah:

a. Division Head

- 1) Merencanakan kegiatan (planning)
- 2) Mengorganisasikan kegiatan (organizing)

- 3) Menyiapkan orang yang akan melaksanakan kegiatan (staffing)
- 4) Mengarahkan proses pelaksanaan kegiatan (directing)
- 5) Mengendalikan perkembangan pelaksanaan kegiatan (controlling)
- 6) Mengambil keputusan
- 7) Mengalokasikan sumber daya

b. Section Head

- 1) Merencanakan kegiatan (planning)
- 2) Mengorganisasikan kegiatan (organizing)
- 3) Menyiapkan orang yang akan melaksanakan kegiatan (staffing)
- 4) Mengarahkan proses pelaksanaan kegiatan (directing)

c. Operator

- 1) Melakukan pemeriksaan keliling dan pemeriksaan sebelum alat di hidupkan.
- 2) Melaporkan temuan kerusakan pada alat kepada yang bertanggung jawab.
- 3) Mengoperasikan alat dengan aman dan produktif sehingga peralatan menjadi tidak cepat rusak sehingga jangka waktu pemakaian peralatan akan lebih lama.
- 4) Menempatkan peralatan dengan aman di area yang telah ditentukan.
- 5) Mengikuti peraturan dengan baik.
- 6) Memastikan bahwa peralatan dirawat sesuai dengan jadwal.
- 7) Memastikan kebersihan alat selalu terjaga

3.2. Analisis Kebutuhan

1. Kebutuhan pengguna

A. Kebutuhan Admin

- 1) Admin dapat melakukan input barang
- 2) Admin dapat mengubah informasi didalam data jika ada kesalahan
- 3) Admin dapat mengetahui transaksi yang dilakukan oleh user

B. Kebutuhan User

- 1) User dapat melakukan transaksi input reboxing (qty), barang lebih, dan suspen
- 2) User dapat melihat data barang untuk diinput didalam transaksi

2. Kebutuhan Sistem

1. Admin harus login
2. Admin dapat mengecek semua transaksi
3. User dapat melihat laporan

3.3. Rancangan Dokumen

A. Rancangan Dokumen Masukkan (Input)

Dokumen masukan merupakan segala bentuk masukan yang berupa dokumen dan diolah dalam proses agar dapat menghasilkan dokumen keluaran yang diinginkan. Dokumen masukan yang digunakan sebagai berikut:

1. Nama Dokumen : Form Serah Terima

Fungsi : Data barang yang akan diproses

Sumber : *Inventori*

Tujuan	: Kepala Koordinator <i>Reboxing</i>
Media	: Kertas
Jumlah	: 2 Lembar
Frekuensi	: Setiap barang masuk untuk proses <i>reboxing</i>
Bentuk	: Lampiran A-1

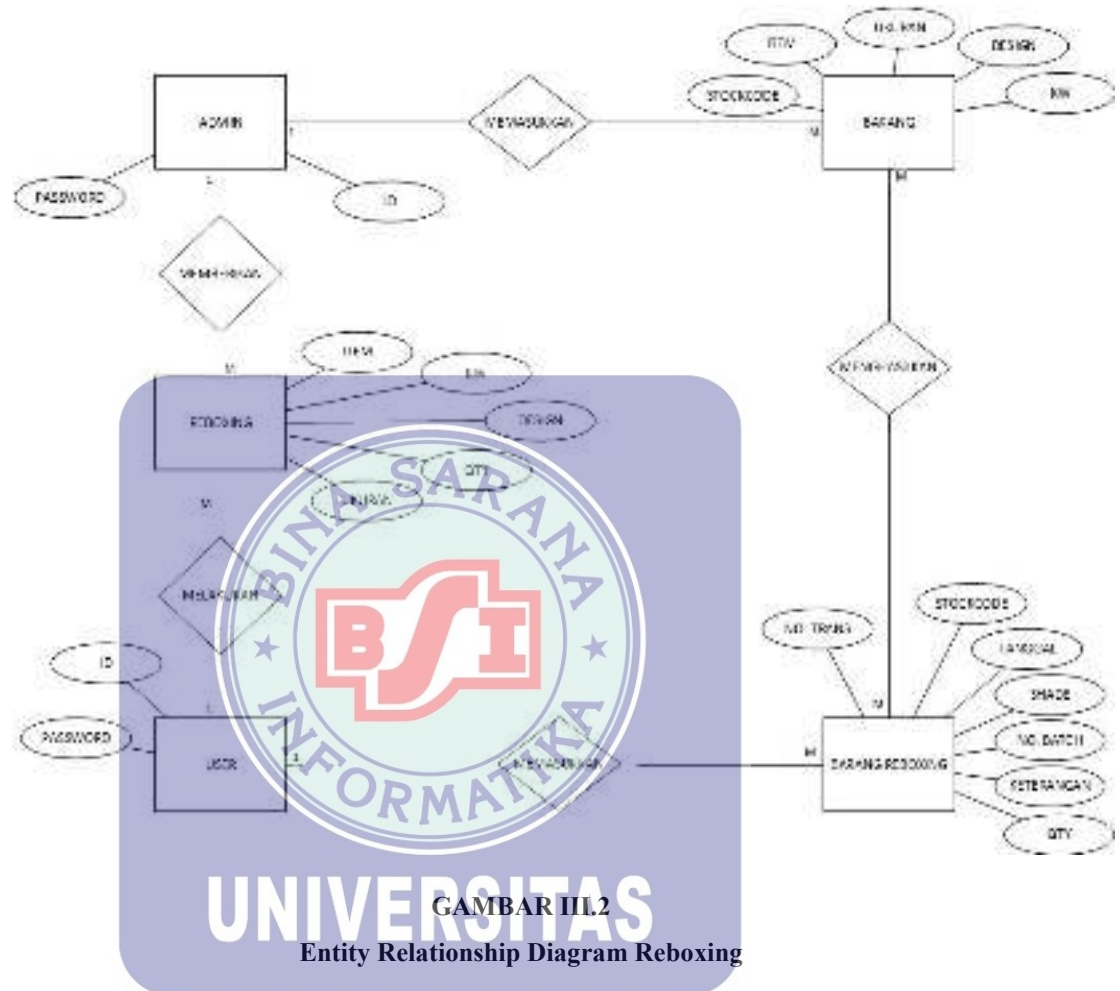
B. Rancangan Dokumen Keluaran (Output)

Dokumen keluaran adalah segala bentuk keluaran berupa dokumen yang merupakan hasil pengolahan. Dokumen yang dihasilkan sebagai berikut:

1. Nama Dokumen	: Form Print Box
Fungsi	: Mendata barang yang akan diproses
Sumber	: Kepala Kordinator <i>reboxing</i>
Tujuan	: Arsip
Media	: Kertas
Jumlah	: 2 Lembar
Frekuensi	: Setiap barang yang akan diproses
Bentuk	: Lampiran A-2

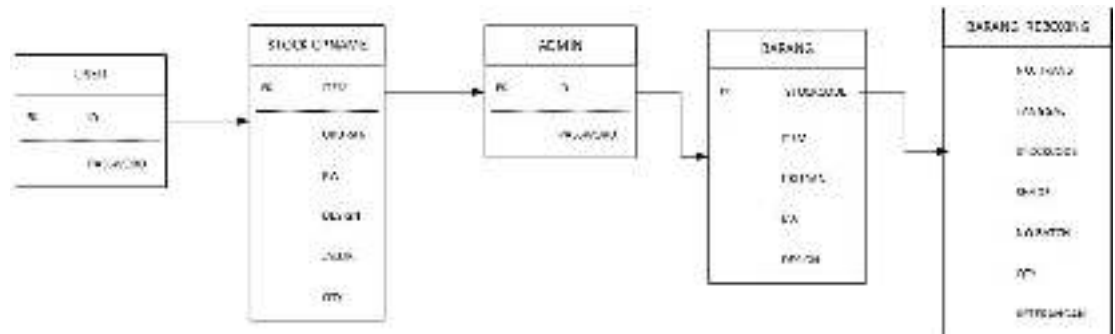
3.4. Entity Relationship Diagram (ERD)

A. Entity Relationship Diagram



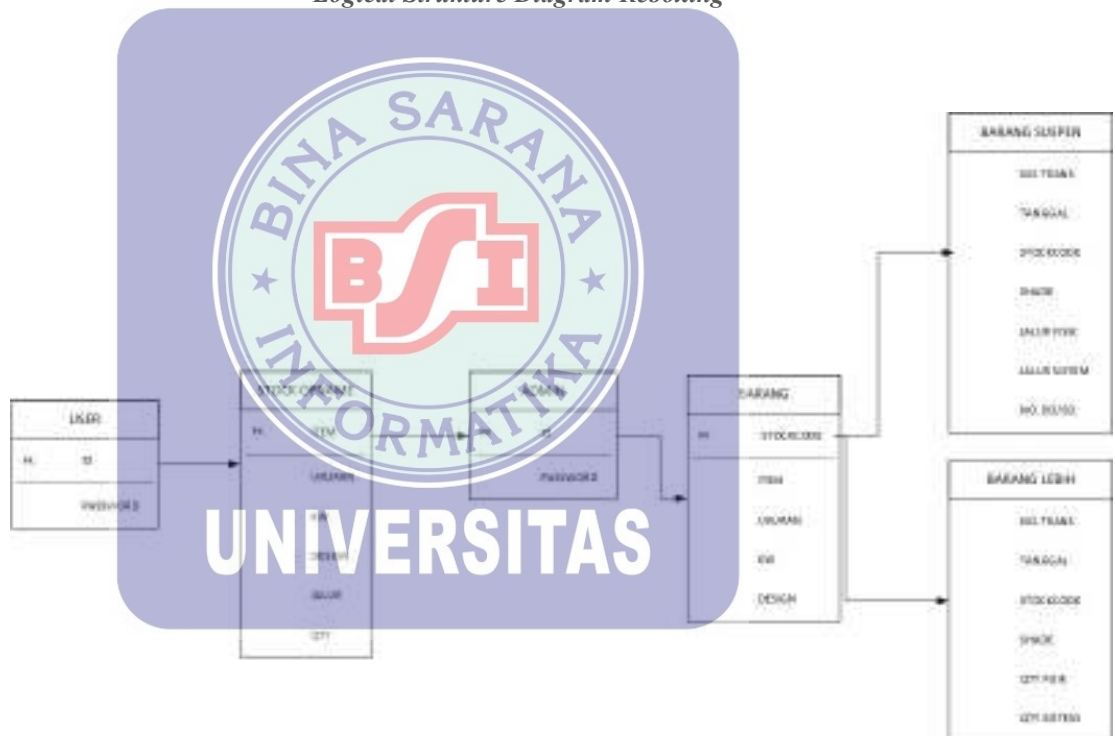
GAMBAR III.2
Entity Relationship Diagram Reboxing

B. Logical Record Structure (LRS)



GAMBAR III.4

Logical Struktur Diagram Reboxing



GAMBAR III.5

Logical Struktur Diagram Stock Opname

3.5. Spesifikasi File

Spesifikasi *File* Barang

Nama *File* : Barang

Akronim : Barang

Fungsi : Menyimpan data barang

Tipe *File* : *File* Master

Organisasi File : *Index Sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : *59 Byte*

Kunci *Field* : Stockcode

Software : *Xampp*

Table III.1

Spesifikasi File Tabel Barang

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Stockcode	Stockcode	Varchar	18	<i>Primary Key</i>
2.	Item	Item	Char	30	
3.	Ukuran	Ukuran	Char	7	
4.	Kw	Kw	Char	2	
5.	Design	Design	Char	2	

Spesifikasi *File* Reboxing

Nama *File* : detail_reboxing

Akronim : Detail Reboxing
 Fungsi : Menyimpan transaksi reboxing
 Tipe File : *File Transaksi*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang Record : -
 Kunci Field : -
 Software : *Xampp*

Table III.2
Spesifikasi File Tabel Detail Reboxing

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Notrans	No. Transaksi	Int		<i>Foreign Key</i>
2.	Stokcode	Stockcode	Varchar	18	<i>Foreign Key</i>
3.	Shade	Shade	Varchar	5	
4.	Nobatch	Nobatch	Varchar	10	
5.	Qty	Qty	Int	2	
6.	Keterangan	Keterangan	Long text		

Spesifikasi File Transaksi Reboxing

Nama File : *ts_reboxing*
 Akronim : Transaksi Reboxing
 Fungsi : Menyimpan transaksi reboxing

Tipe *File* : *File Transaksi*
 Organisasi *File* : *Index Sequential*
 Akses *File* : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : -
 Kunci *Field* : *Tanggal*
 Software : *Xampp*

Table III.3
Spesifikasi File Transaksi Reboxing

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Notrans	Nomor Transaksi	Int		<i>Primary key</i>
2.	Tanggal	Tanggal	date		
3.	Komentar	Komentar	Long Text		

Spesifikasi File Detail Barang Lebih

Nama *File* : *detail_baranglebih*

Akronim : *Detail Barang Lebih*

Fungsi : *Menyimpan transaksi barang lebih*

Tipe *File* : *File Transaksi*

Organisasi *File* : *Index Sequential*

Akses *File* : *Random*

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : -

Kunci *Field* : -

Software : *Xampp*

Table III.4
Spesifikasi File Tabel Detail Barang Lebih

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Notrans	No. Transaksi	Int		<i>Foreign Key</i>
2.	Stokcode	Stockcode	Varchar	18	<i>Foreign Key</i>
3.	Shade	Shade	Varchar	5	
4.	Fisik	Fisik	int		
5.	Sistem	Sistem	int		
6.	Jalur	Jalur	Varchar	10	

Spesifikasi File Transaksi Barang Lebih

Nama *File* : ts_baranglebih

Akronim : Transaksi Barang Lebih

Fungsi : Menyimpan transaksi barang lebih

Tipe *File* : *File* Transaksi

Organisasi File : *Index Sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : -

Kunci *Field* : Tanggal

Software : *Xampp*

Table III.5
Spesifikasi File Tabel Transaksi Barang Lebih

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Notrans	Nomor Transaksi	Int		<i>Primary key</i>
2.	Tanggal	Tanggal	date		
3.	Komentar	Komentar	Long Text		

Spesifikasi File Detail Barang Suspen

Nama *File* : detail_barangsuspen

Akronim : Detail Barang Suspen

Fungsi : Menyimpan transaksi barang suspen

Tipe *File* : *File* Transaksi

Organisasi File : *Index Sequential*

Akses File : *Random*

Media : *Hard Disk*

Panjang *Record* : -

Kunci *Field* : -

Software : *Xampp*

Table III.6
Spesifikasi File Tabel Detail Barang Suspen

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Notrans	No. Transaksi	Int		<i>Foreign Key</i>
2.	Stokcode	Stockcode	Varchar	18	<i>Foreign Key</i>

3.	Shade	Shade	Varchar	5	
4.	Fisik	Fisik	Varchar	5	
5.	Sistem	Sistem	Varchar	5	
6.	Qty	Qty	Int		
7.	NO. DO/SO	No. Booking	Varchar	10	
8.	Keterangan	Keterangan	Long text		

Spesifikasi File Transaksi Barang Suspen

Nama *File* : ts_barangsuspen
 Akronim : Transaksi Barang Suspen
 Fungsi : Menyimpan transaksi barang suspen
 Tipe *File* : *File Transaksi*
 Organisasi File : *Index Sequential*
 Akses File : *Random*
 Media : *Hard Disk*
 Panjang *Record* : -
 Kunci *Field* : Tanggal
 Software : *Xampp*

Table III.7

Spesifikasi File Tabel Transaksi Barang Suspen

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Notrans	Nomor Transaksi	Int		<i>Primary key</i>

2.	Tanggal	Tanggal	date		
3.	Komentar	Komentar	Long Text		

3.6. Pengkodean

1. Id Pengguna

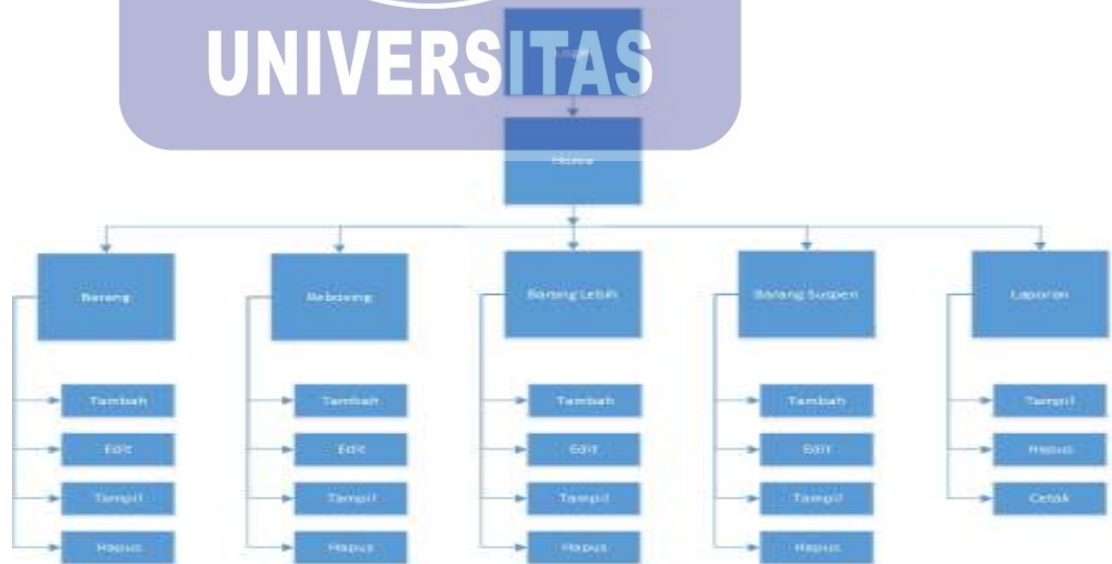
Setiap pengguna harus memiliki id masing-masing sehingga dapat membatasi hak akses dari masing-masing pengguna, diantaranya terdiri dari:



3.7. Spesifikasi Program

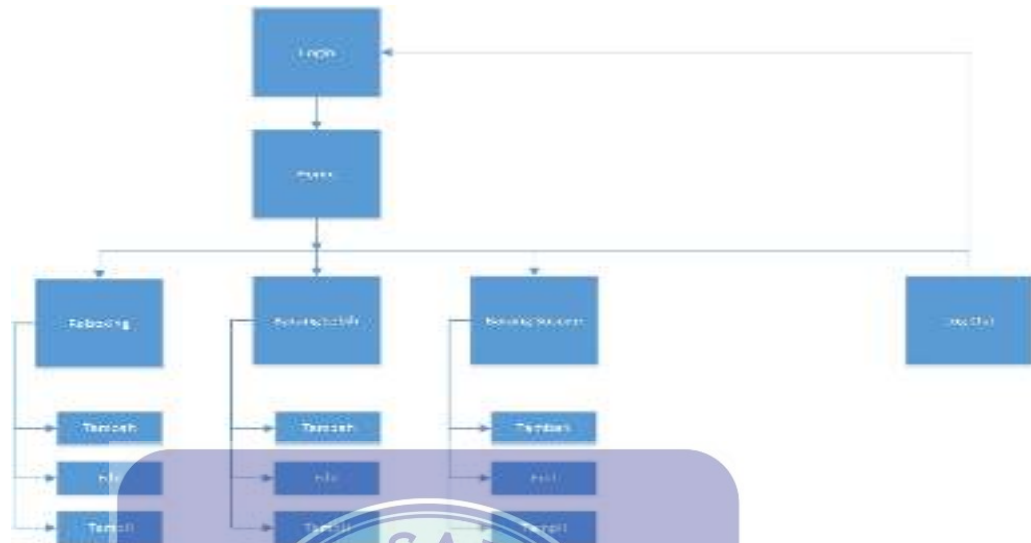
Struktur Navigasi

A. Navigasi Halaman Admin



Gambar III.6
Struktur Navigasi Admin

B. Navigasi Halaman User



Gambar III.7
Struktur Navigasi User

C. Navigasi Halaman Pengunjung



Gambar III.8
Struktur Navigasi Pengunjung

3.8. Spesifikasi Sistem Komputer

Komputerisasi dapat dikatakan suatu sistem apabila didukung beberapa aspek, diantaranya adalah aspek perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), dan pemakai (*brainware*). Oleh karena itu penulis akan menguraikan sarana dan

prasarana pendukung yang diusulkan dalam sistem ini. Adapun spesifikasi komputer yang penulis usulkan akan dijelaskan dalam teori tentang perangkat lunak maupun perangkat keras.

4.6.1. Umum

Komputerisasi dapat dikatakan suatu sistem apabila didukung beberapa aspek, diantaranya adalah aspek perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), dan pemakai (*brainware*). Oleh karena itu penulis akan menguraikan sarana dan prasarana pendukung yang diusulkan dalam sistem ini. Adapun spesifikasi komputer yang penulis usulkan akan dijelaskan dalam teori tentang perangkat lunak maupun perangkat keras.

4.6.2. Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) adalah seperangkat alat yang dapat membantu sistem yang diusulkan. *Hardware* yang digunakan untuk menerapkan suatu sistem komputerisasi haruslah sesuai dengan tingkat kecepatan dan kapasitas memori komputer yang dibutuhkan. Apabila komputer yang digunakan memiliki kecepatan dan memori yang rendah, maka sistem akan berjalan lambat dan tidak optimal. Maka dari itu perlu adanya perangkat keras yang mendukung untuk sistem usulan, sebagai berikut:

1. Server

- a. CPU : Processor Intel Core I3, Ram 2 GB, Harddis 500 GB.
- b. Mouse : USB/Port PS 2
- c. Keyboard : USB/Port PS 2 *Standart* QWERTY 108 keys
- d. Monitor : LCD/LED

- e. Koneksi Internet : LAN

2. Client

- a. CPU : Processor Intel Core I3, Ram 2 GB, Harddis 500 GB.
- b. *Mouse* : USB/Port PS 2
- c. *Keyboard* : USB/Port PS 2 *Standart* QWERTY 108 *keys*
- d. *Monitor* : LCD/LED
- e. Koneksi Internet : LAN

4.6.3. Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah serangkaian instruksi agar komputer bekerja dalam mengolah data dalam mendapatkan informasi pada proses pengambilan keputusan. Perangkat lunak (*software*) yang digunakan pada sistem usulan, sebagai berikut:

1. Server

- a. Sistem Operasi : *Windows 7*
- b. *Database* : *MySQL*
- c. Program : *Sublime Text 3, Xampp*

2. Client

- a. Sistem Operasi : *Windows 7*
- b. Web Browser : *Google Chrome*

3.9. Implementasi

Halaman awal index



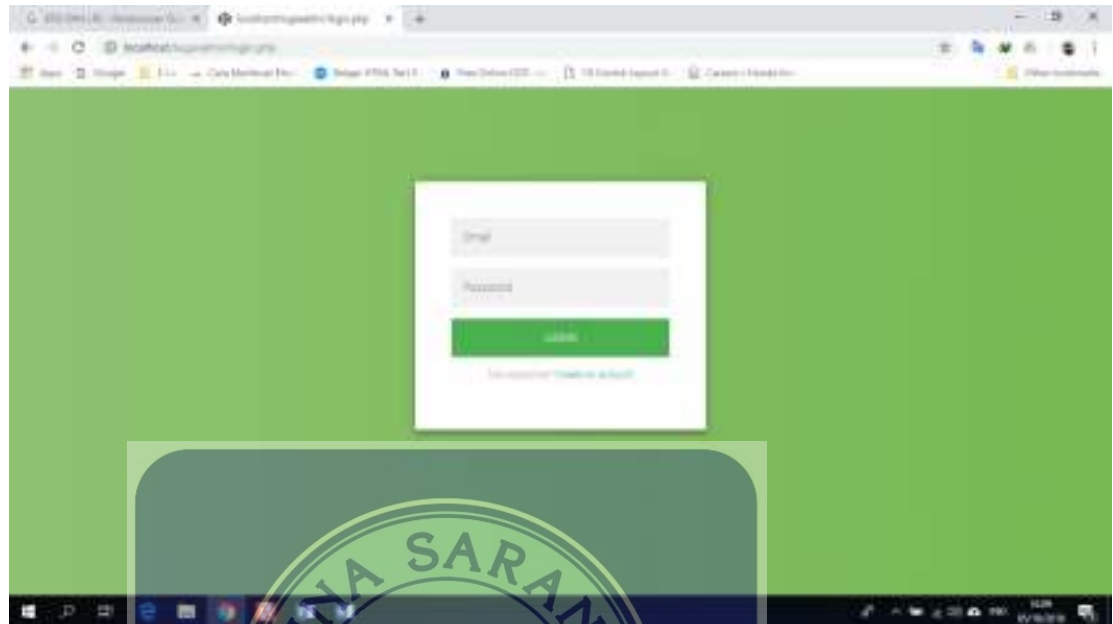
Gambar III.9
Bagian Antar Muka

Halaman admin



Gambar III.10
Antar Muka Bagian Admin

Halaman login



Gambar III.11
Halaman Login

3.10. Pengujian Unit

Tabel III.8

Hasil Pengujian *Black Box Testing* Halaman Login

No.	Skenario pengujian	<i>Test case</i>	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Email dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Email: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan "User tidak ada"	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan Email dan password tidak diisi atau kosong	Email: admin@admin.com Password : (kosong)	Sistem akan menolak akses user dan meminta memasukkan password	Sesuai harapan	Valid

	kemudian klik tombol login				
3.	Email tidak diisi (kosong) dan password diisi kemudian klik tombol login	Email: (kosong) <i>Password: admin</i>	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “User tidak ada”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada email atau password kemudian klik tombol login	Email: admin@admin.com (benar) <i>Password: user(salah)</i>	Sistem akan menolak akses user dan menampilkan “User tidak ada”.	Sesuai harapan	Valid
5.	Mengetikkan email dan password dengan data yang benar kemudian klik tombol login	Email: admin@admin.com (benar) <i>Password: admin (benar)</i>	Sistem menerima akses <i>login</i> dan kemudian langsung menampilkan menu utama.	Sesuai harapan	Valid