DAFTAR ISI

Halaman

Lembar Judul Tugas Akhir i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir viii
Kata Pengantar xii
Abstrak xiv
Daftar Isi xvi
Daftar Simbol xviii
Daftar Gambar xxiii
Daftar Tabel xxv
Daftar Lampiran xxvi

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Maksud dan Tujuan 2
1.3. Metode Penelitian 2
1.3.1. Metode Pengumpulan Data 2
1.3.2. Metode Pengembangan *Software* 3
1.4. Ruang Lingkup 6

BAB II LANDASAN TEORI 7
2.1. Konsep Dasar 7
2.1.1. Pengertian Rancang Bangun 7
2.1.2. Pengertian Sistem 8
2.1.3. Pengertian Informasi 10
2.1.4. Pengertian Akuntansi 10
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi 10
2.1.6. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi 11
2.1.7. Pengertian Penjualan 12
2.1.8. Konsep Dasar Program 13
2.1.9. Basis Data 14
2.2. Peralatan Pendukung 15
2.2.1. Pengertian UML(*Unified Modeling Language)* 15
2.2.2. Pengertian *Activity Diagram* (Diagram Aktivitas) 16
2.2.3. Pengertian Diagram *Use Case* 16
2.2.4. Pengertian *Squence Diagram* 16
2.2.5. Pengertian Pengertian *Deploymen Diagram* 16
2.2.6. Pengertian ERD (*Entity Relationship Diagram)* 17
2.2.7. Pengertian LRS (*Logical Record Structure)* 17
2.2.8. Pengertian *User Interface* 18
2.2.9. Pengertian Perangkat Keras(*Hardware*) 18

2.2.10. Pengertian Perangkat Lunak (*Software*) 18
2.2.11. Pengertian *Code Generation* 19
2.2.12. Pengertian *Blackbox Testing* 19

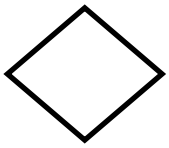
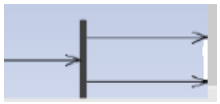
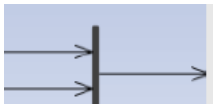
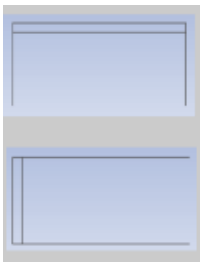
BAB III PEMBAHASAN 21
3.1. Tinjauan Perusahaan 21
3.1.1. Sejarah Perusahaan 21
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi 22
3.2. Tinjauan Kasus 23
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan 23
3.2.2. *Activity Diagram* 25
3.2.3. Dokumen Masukan 26
3.2.4. Dokumen Keluaran 26
3.2.5. Permasalahan Pokok 27
3.2.6. Pemecahan Masalah 27
3.3. Analisa Kebutuhan *Software* 28
3.3.1. Analisa Kebutuhan 28
3.3.2. *Use Case Diagram* 30
3.3.3. *Activity Diagram* 34
3.4. Desain 47
3.4.1. *Entity Relationship Diagram* (ERD) 47
3.4.2. *Logical Record Structure* (LRS) 48
3.4.3. Spesifikasi File 49
3.4.4. *Sequence Diagram* 57
3.4.5. *Deployment Diagram* 59
3.4.6. *User Interface* 60
3.5. Implementasi 64
3.5.1. *Code Generation* 64
3.5.2. *Black Box Testing* 66
3.5.3. Spesifikasi *Hardware* dan *Software* 68

BAB IV PENUTUP 69
4.1. Kesimpulan 69
4.2. Saran 69

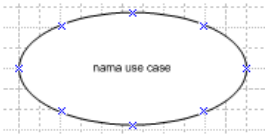
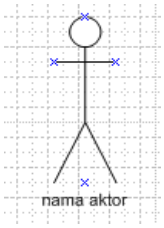
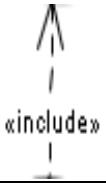
DAFTAR PUSTAKA 71
DAFTAR RIWAYAT HIDUP 74
SURAT KETERANGAN RISET/PKL 76
LAMPIRAN 78

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*

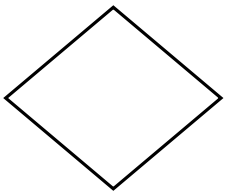
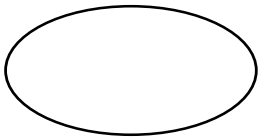
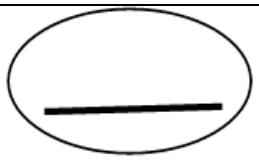
SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	Initial/Start Point (Node)	Status Awal aktifitas sistem.
	Activity/Action	Aktifitas yang dilakukan sistem, aktifitas biasanya diawali dengan kata kerja
	*Decision*	Pengambilan keputusan. Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
	End Point/Activity Final	Status khir yang dilakukan sistem.
	*Fork/*Percabangan	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
	*Join/*Penggabungan	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
	*Swimlane*	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktifias yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan *activity* berdasarkan *Actor*

2. Simbol *Use Case Diagram*

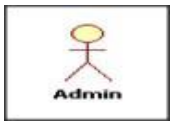
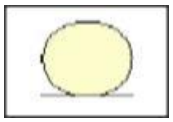
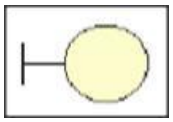
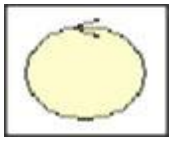
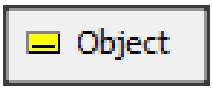
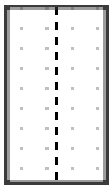
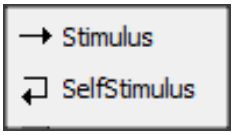
SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	*Use case*	Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali frase nama *usecase*
	Aktor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan di buat di luar sistem informasi yang akan dibuat sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi biasanya menggunakan kata benda di awal frase aktor.
	Asosiasi/*Association*	Komunikasi antar aktor dan *usecase* yang berpartisipasi pada *usecase* atau *usecase* memiliki interaksi dengan aktor.
	*Include*	Relasi *usecase* dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.
	Extend	Relasi *usecase* tambahan dimana *usecase* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa *usecase* tambahan itu.
	Generalisasi	Hubungan antara dua buah *usecase* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum

		dari yang lainnya.

3. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

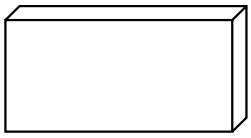
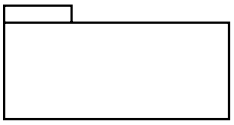
SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	Entity	Memberikan identitas pada entitas yang memiliki label nama
	*Relationship*	Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih yang tidak mempunyai fisik tetapi hanya sebagai konseptual. Untuk mengetahui jenis hubungan yang ada antara dua file
	Atribut	Karaktereistik dari entitas atau relasi yang menyediakan penjelasan detil tentang entitas relasi tersebut dan memperjelas atribut yang dimiliki sebuah entitas.
	Alur	Menghubungkan atribut dengan entitas dan entitas dengan relasi
	Atribut *Primary Key*	Menentukan suatu entitas secara unik

4. Simbol *Sequence Diagram.*

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	Aktor	Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem
	*Entity Class*	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
	*Boundary Class*	Menggambarkan sebuah gambaran dari form
	*Control Class*	Menggambarkan penghubung antara *boundary* dengan tabel
	Line Message	Menggambarkan pengiriman pesan
	Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
	Garis hidup *(lifeline)*	Menyatakan kehidupan suatu objek
	*Stimulus*	Menyatakan suatu objek mengirimkan pesan untuk menjalankan operasi yang ada pada objek lain

5. Simbol *Deployment Diagram*

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI

	*Node*	Biasanya mengacu pada perangkat keras (*hardware),* perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri *(software),* jika di dalam *node* besertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan koomponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen
	*Package*	Suatu bungkusan dari satu atau lebih *node*
	Kebergantungan/*depend ency*	Kebergantungan antar *node,* arah panah mengarah pada *node* yang dipakai
	Link	Relasi antar *node*

Daftar Gambar

Halaman

Gambar III.1 Struktur Organisasi.....22
Gambar III.2 *Activity Diagram* 25
Gambar III.3 *Use Case Diagram* Halaman *Admin* 30
Gambar III.4 *Use Case Diagram* HalamanPemilik 32
Gambar III.5 *Acitivity Diagram Login* Halaman Admin 34
Gambar III.6 *Acitivity Diagram* Mengolah Data Barang.....35
Gambar III.7 *Acitivity Diagram* Mengolah Data *Customer*.....36
Gambar III.8 *Acitivity Diagram* Mengolah Data Akun 37
Gambar III.9 *Acitivity Diagram* Halaman Transaksi Penjualan 38
Gambar III.10 *Acitivity Diagram* Mengolah Jurnal Umum.....39
Gambar III.11 *Acitivity Diagram Logout* Halaman Admin 40
Gambar III.12 *Acitivity Diagram Login* Halaman Pemilik 41
Gambar III.13 *Acitivity Diagram* Mengecek Laporan Barang.....42
Gambar III.14 *Acitivity Diagram* Mengecek Laporan Penjualan 43
Gambar III.15 *Acitivity Diagram* Jurnal Umum 44
Gambar III.16 *Acitivity Diagram* Mengolah Data *User*.....45
Gambar III.17 *Acitivity Diagram Logout* Halaman Pemilik.....46
Gambar III.18 *Entity Relationship Diagram* (*ERD)* 47
Gambar III.19 *Logical Record Struktur (LRS)*.....48
Gambar III.20 *Sequence Diagram* Halaman Transaksi Penjualan.....57
Gambar III.21 *Sequence Diagram* Jurnal Umum 58

Gambar III.22 *Deployment Diagram* Sistem Penjualan 59
Gambar III.23 *User Interface* Menu *Login* 60
Gambar III.24 *User Interface* Halaman Utama Penjualan.....60
Gambar III.25 *User Interface Form* Data Produk.....61
Gambar III.26 *User Interface Form* Data Akun 61
Gambar III.27 *User Interface Form* Data *Customer*.....62
Gambar III.28 *User Interface* Tampilan Keranjang Belanja 62
Gambar III.29 *User Interface* Tampilan Data Transaksi 63
Gambar III.30 *User Interface form* Data Jurnal.....63
Gambar III.31 *User Interface* Tampilan Jurnal Umum 64

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel III.1. Deskripsi *Use Case Diagram* Halaman Admin 24
Tabel III.2. Deskripsi *Use Case Diagram* Halaman Pemilik 26
Tabel III.3. Spesifikasi *File* Tabel Admin 49
Tabel III.4. Spesifikasi *File* Tabel Produk 50
Tabel III.5. Spesifikasi *File* Tabel Jenis Akun 51
Tabel III.6. Spesifikasi *File* Tabel *Customer* 52
Tabel III.7. Spesifikasi *File* Tabel Data Transaksi 53
Tabel III.8. Spesifikasi *File* Tabel Detail Transaksi 54
Tabel III.9. Spesifikasi *File* Tabel Pengiriman 55
Tabel III.10. Spesifikasi *File* Tabel Jurnal 56
Tabel III.11. *Black Box Testing Form Login* Admin 66
Tabel III.12. *Black Box Testing Form* Data Produk 67
Tabel III.13. Spesifikasi *Hardware* Dan *Software* 68

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A-1 78
Lampiran B-1 79
Lampiran B-2 80