

BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan

Toko Cahaya Makmur bergerak dibidang penjualan *furniture*, seperti lemari, sofa, tempat tidur, kasur dll. Proses pencatatan transaksi yang dilakukan pada Toko Cahaya Makmur ini masih menggunakan sistem manual. Dengan sistem yang masih manual, memungkinkan terjadi kesalahan-kesalahan pada sistem penjualannya. Untuk itu, penulis berusaha memperbaiki agar dapat terciptanya sistem yang diharapkan dan sesuai dengan kebutuhan. Terutama pada sistem penjualan barang dagang yang terdapat pada Toko Cahaya Makmur agar dapat terciptanya suatu informasi yang akurat.

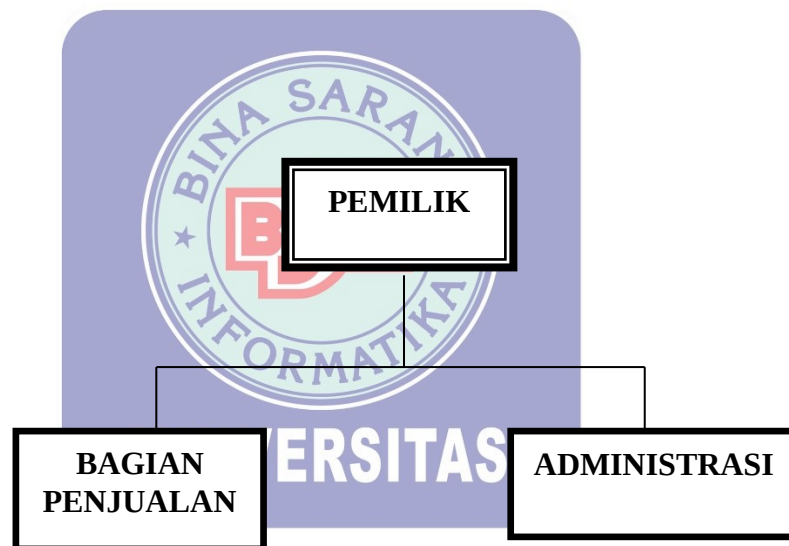
Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis akan melakukan peninjauan terhadap sebuah perusahaan dan melakukan pengamatan langsung serta wawancara kepada pihak Toko Cahaya Makmur terutama pada sistem penjualan yang berlaku diperusahaan tersebut. Dan juga mendapatkan data-data yang dibutuhkan untuk melengkapi tulisan.

3.1.1. Sejarah Perusahaan

Toko Cahaya Makmur merupakan salah satu usaha yang didirikan oleh satu keluarga dimana usaha ini berkembang dan berdiri sejak bulan Januari 2010. Awal mula yang menggagas ide untuk mendirikan usaha ini adalah bapak Dani anak pertama dari pemilik toko ini, sehingga terbentuklah usaha yang diberi nama Toko Cahaya Makmur . Pemilik Toko ini bernama ibu Poppi Kardinasari dan memiliki anak yang masing-masing berperan penting atas berdirinya usaha ini.

Toko Cahaya Makmur bergerak dibidang penjualan barang-barang *furniture* seperti meja, lemari, sofa, dll. Dan toko ini bertempat di jln. Raya Bayah 2 samping kantor pos Desa Bayah Barat Prov.Banten Kab.Lebak. Sebelum usaha ini terbentuk, dulu mereka pernah menjalankan usaha dalam penjualan *accessories* karena minimnya peminat dan pemasukan yang tidak stabil. Maka dari itu mereka harus mencari jalan agar usaha tidak berhenti dan tetap berjalan. Dan terbentuklah keinginan untuk mencoba usaha dalam penjualan furniture. Dan Akhirnya usaha itu berjalan hingga saat ini.

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi



Sumber: Struktur Organisasi Toko.CAHAYA MAKMUR 2019

Gambar III.1
Struktur Organisasi Toko CAHAYA MAKMUR

Dibawah ini akan diuraikan fungsi dari bagian-bagian yang ada dalam struktur organisasi Toko Cahaya Makmur.

1. Pemilik
 - a. Bertanggung jawab secara keseluruhan di Toko Cahaya Makmur
 - b. Mengawasi jalannya operasional Toko Cahaya Makmur.

- c. Menerima laporan penjualan dari bagian administrasi.
- 2. Bagian Administrasi
 - a. Mengatur jalannya sistem penjualan.
 - b. Menerima pembayaran dari *customer*.
 - c. Membuat laporan penjualan.
- 3. Bagian penjualan
 - a. Bertanggung jawab atas stok barang yang ada di gudang
 - b. Mempacking barang yang dipesan
 - c. Mengirimkan barang ke *costumer*.

3.2. Tinjauan Kasus

Di dalam ruang lingkup yang terjadi, kami menyimpulkan bahwa persaingan toko *furniture* di zaman sekarang relatif ketat karena *costumer* ingin membeli *furniture* yang relatif murah tapi memiliki kualitas yang bagus. Dan untuk meningkatkan strategi penjualan maka di Toko Cahaya Makmur ini memulai prosedur dari Proses penjualan, Proses pembayaran, Proses pengiriman, dan proses pembuatan laporan.

3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan

Prosedur sistem berjalan pada Toko *Furniture* Cahaya Makmur adalah :

1. Proses Penjualan

Dimulai dari *customer* mendatangi Toko Cahaya Makmur untuk melihat-lihat barang yang akan dibeli, *customer* akan menunjukan barang yang akan dibeli kepada pegawai toko Cahaya Makmur, lalu bagian administrasi akan menunjukan Katalog barang. Dalam proses ini terjadi pemberitahuan harga barang yang akan dibeli. Jika *customer* berminat admin membuatkan nota penjualan rangkap 1

(warna putih) diberikan ke *customer* dan nota rangkap yang ke 2 (warna kuning) diarsipkan. *Customer* akan menuliskan identitas seperti nama alamat dan no telepon untuk pengiriman barang.

2. Proses Pembayaran

Proses pembayaran terjadi jika *costumer* sudah memilih barang *furniture* yang diinginkan, lalu berlanjut kepada proses pembayaran sesuai harga yang dicatumkan oleh toko di nota penjualan lalu dibayarkan ke Administrasi.

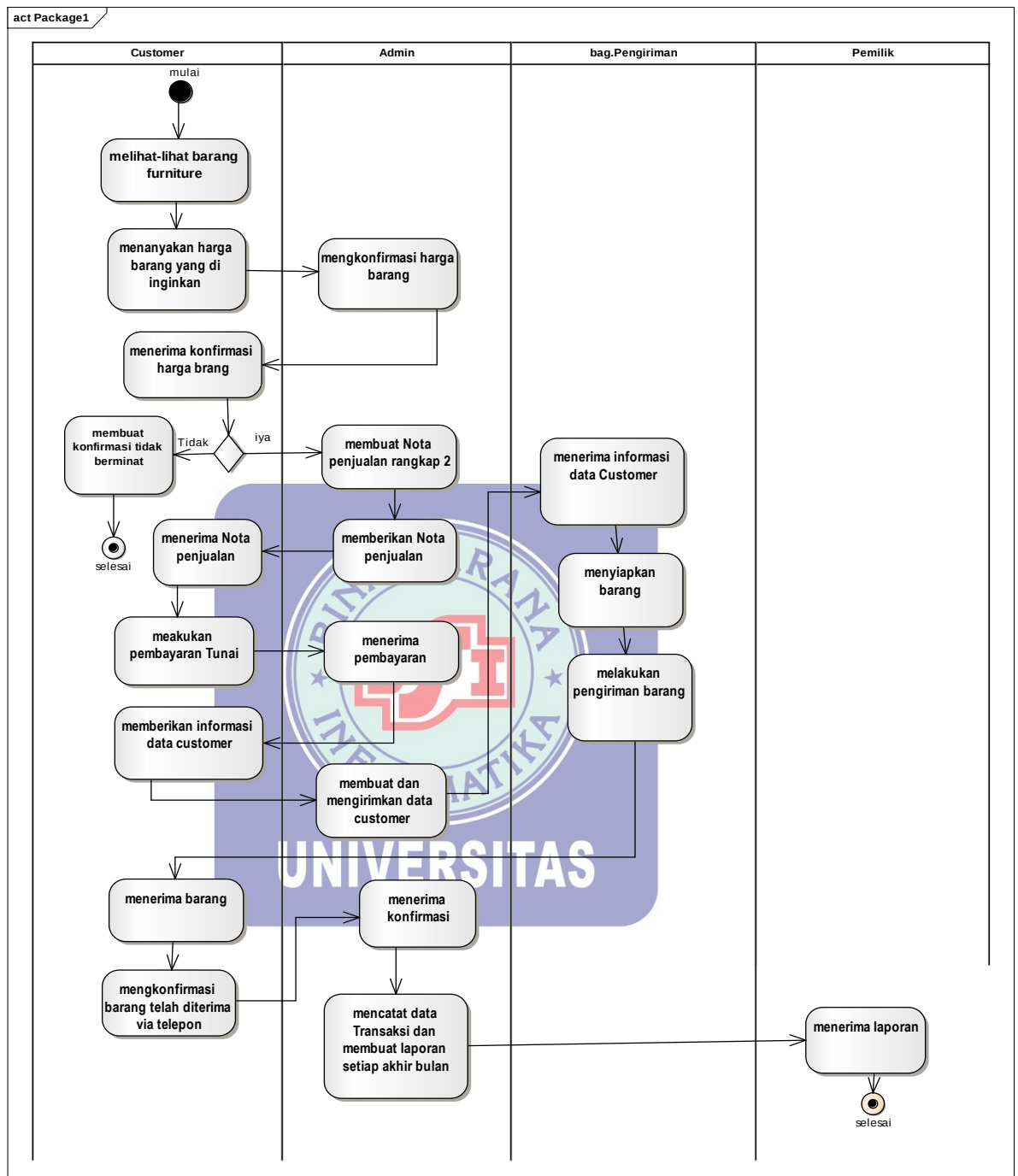
3. Proses Pengiriman

Setelah menerima data *customer* barang akan dikirim sesuai alamat yang dituju. Pihak *customer* akan mengkonfirmasi via telepon kepada pihak Toko Cahaya Makmur, apakah barang telah sampai ketujuan atau tidak .

4. Proses Pembuatan Laporan

Setelah menerima konfirmasi, bagian administrasi akan mencatat di setiap transaksi dan membuat laporan perbulan di setiap akhir bulan dari hasil penjualan *furniture* dan laporan akan diserahkan ke pemilik toko Cahaya Makmur ibu Poppi Kardinasari.

3.2.2. Activity Diagram



Sumber: Toko Cahaya Makmur (2019)

Gambar III.2.
Activity Diagram Toko Cahaya Makmur.

3.2.3. Dokumen Masukan

1. Nama Dokumen : Data *Customer*
- Fungsi : Sebagai data *costumer* untuk megirim barang
- Sumber : *Customer*
- Tujuan : Admininistrasi
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap terjadi penjualan barang
- Format : Lampiran A.1

3.2.4. Dokumen Keluaran

1. Nama Dokumen : Nota Penjualan
 - Fungsi : Sebagai bukti pembayaran dan arsip
 - Sumber : Administrasi
 - Tujuan : *Customer*
 - Media : Kertas
 - Frekuensi : Setiap terjadi pembayaran
 - Format : Lampiran B.1
-
4. Nama Dokumen : Laporan Penjualan
 - Fungsi : Sebagai bukti transaksi laporan penjualan
 - Sumber : Administrasi
 - Tujuan : Pemilik Toko
 - Media : Kertas
 - Frekuensi : Setiap pembuatan laporan akhir bulan
 - Format : Lampiran B.2



3.2.5. Permasalahan Pokok

Sistem yang baik merupakan idaman semua para pegusaha dalam mengurus kinerja yang dinaunginya, termasuk toko *furniture* era zaman sekarang semakin pesat dan tidak dipungkiri prosesnya harus di imbangi secara berkala sehingga masalah yang terjadi dapat diatasi. Melihat dari semua proses yang terjadi ada beberapa masalah yang dihadapi di Toko *Furniture* Cahaya Makmur. Adapun permasalahan tersebut diantaranya:

1. Tidak adanya sistem terkomputerisasi yang mengelola data sehingga pencatatan masih sering terjadi kesalahan.
2. Dalam bagian administrasi waktu pengerjaan masih sangat lama sehingga waktu yang digunakan tidak efisien.
3. Karena sistem masih manual, data yang disimpan masih berantakan dan kemungkinan bisa hilang dan rusak jika tidak disimpan dengan baik.

3.2.6. Pemecahan Masalah.

Dari permasalahan diatas, maka langkah-langkah yang dapat diambil untuk meminimalisir masalah tersebut adalah menerapkan sistem terkomputerisasi. Dan sistem komputerisasi memiliki kelebihan sebagai berikut :

1. Perlu dibuatkan program aplikasi untuk sistem penjualan agar meminimalisir kesalahan dalam pencatatan transaksi dan dapat meningkatkan kinerja perusahaan. Proses pengerjaanya lebih cepat sehingga menghasilkan kinerja waktu yang efektif dan efisien.
2. Dengan menggunakan sistem komputerisasi, arsip-arsip sudah tersimpan pada komputer, sehingga dapat mengurangi menumpukkan arsip-arsip dan mempermudah dalam pembuatan laporan.

3. Membuatkan media penyimpanan dengan menggunakan *harddisk* atau *database* untuk menyimpan data-data penting perusahaan sehingga mempermudah dalam pencarian arsip data perusahaan.

3.3 Analisis Kebutuhan Software

Kebutuhan perangkat lunak adalah kondisi, kriteria, syarat atau kemampuan yang harus dimiliki oleh perangkat lunak untuk memenuhi apa yang disyaratkan atau diinginkan pemakai.

3.3.1. Analisa Kebutuhan.

Berdasarkan proses penjualan sistem berjalan pada Toko Cahaya Makmur, maka tahap berikutnya adalah analisis kebutuhan. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (*System Requirement*) yang berjalan.

1. Halaman Admin

- A.1. Admin dapat melakukan *login*.
- A.2. Admin dapat mengakses halamn utama.
- A.3. Admin dapat menambah data produk.
- A.4. Admin dapat melakukan data keranjang belanja.
- A.5. Admin dapat mengakses menu transaksi.
- A.6. Admin dapat mengelola jurnal umum.
- A.7. Admin dapat mengelola data Akun.
- A.8. Admin dapat mengelola Data *Customer*.
- A.9. Admin dapat *logout*.

2. Halaman Pemilik

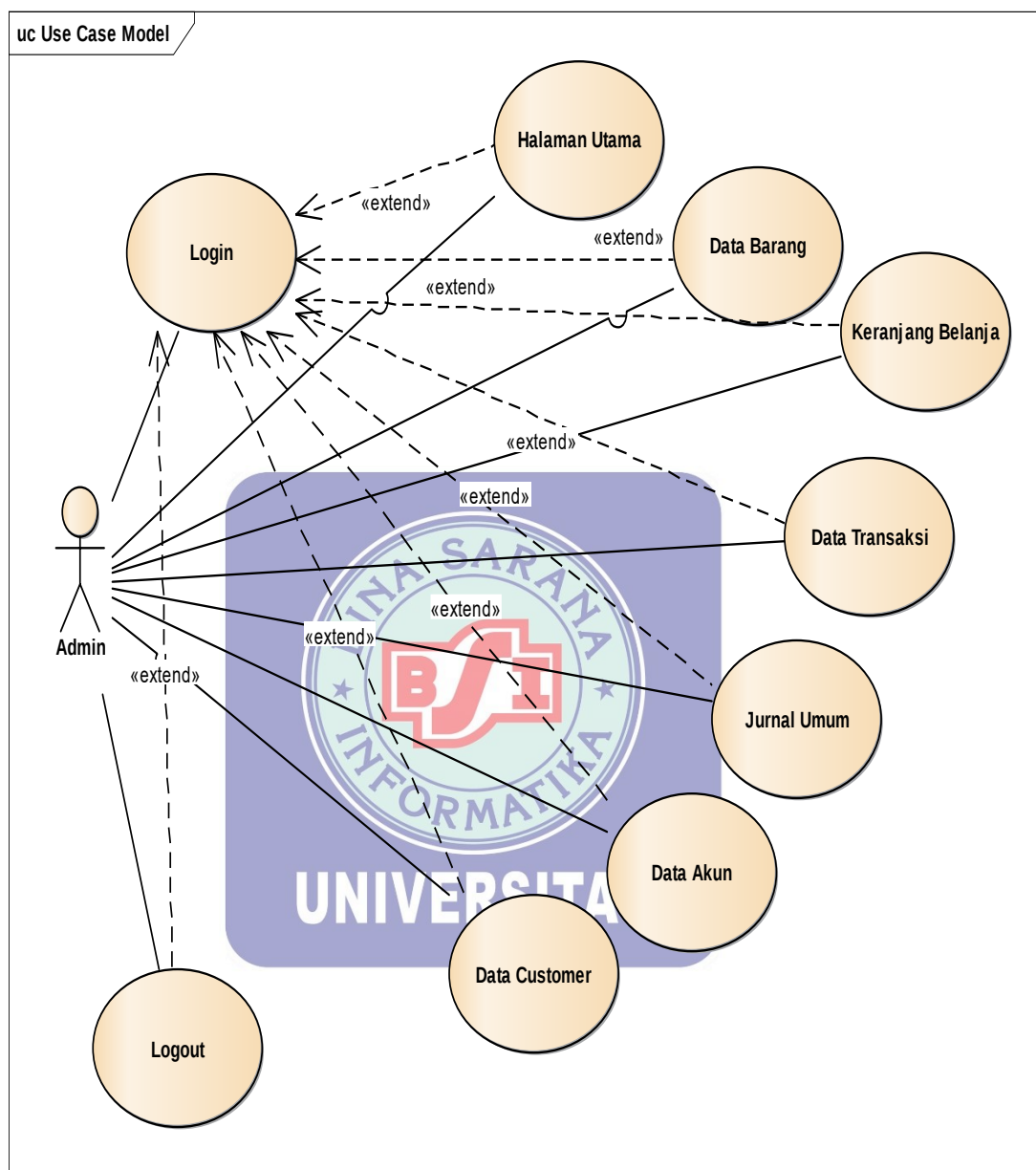
- B.1. Pemilik dapat melakukan *login*.

- B.2. Pemilik dapat mengakses Laporan Barang
- B.3. Pemilik dapat mengakses Laporan Penjualan
- B.4. Pemilik dapat mengakses Laporan Jurnal
- B.5. Pemilik dapat mengakses Data User
- B.6. Pemilik dapat melakukan *logout*.



3.3.2. Use Case Diagram

1. Use Case Diagram Halaman Admin



Sumber: penelitian (2019)

Gambar III.3.
Use case Diagram Halaman Admin.

Tabel III.1.

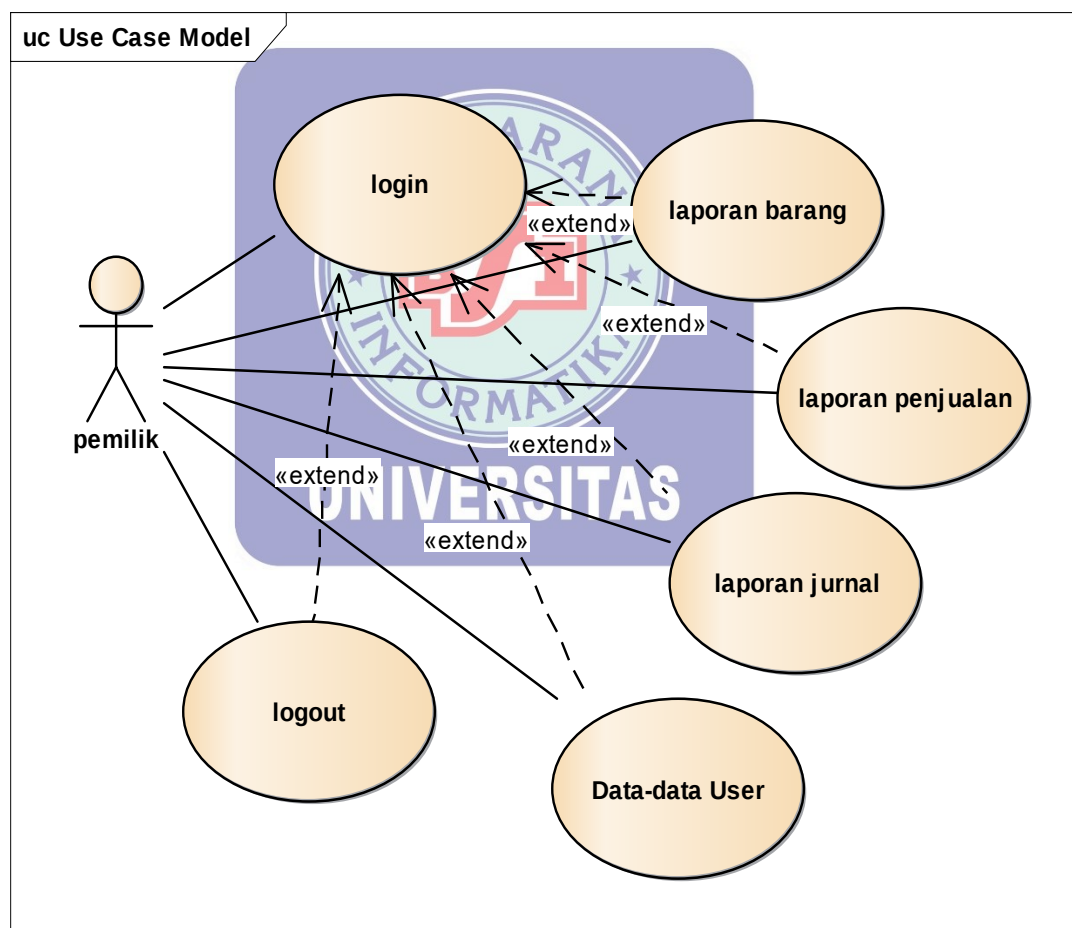
Deskripsi Use Case Diagram Halaman Admin

Skenario Utama	
Aktor	Admin
Kondisi Awal	Aktor Membuka Aplikasi Sistem dan Masuk ke Menu Halaman Utama
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih Halaman Utama	Sistem ini akan menampilkan informasi data mengelola pemilihan barang.
2. Aktor memilih Data Barang	Sistem ini akan menampilkan informasi menambahkan, menghapus dan merubah data barang .
3. Aktor memilih Keranjang Belanja	Sistem ini akan menampilkan informasi daftar belanjaan di keranjang belanja.
4. Aktor memilih Data transaksi	Sistem ini akan menampilkan informasi data transaksi.
5. Aktor memilih jurnal umum	Sistem ini akan menampilkan informasi jurnal umum.
6. Aktor memilih data Akun	Sistem akan menampilkan infromasi tentang data akun.
7.Aktor memilih data customer.	Sistem akan menampilkan informasi tentang data customer.
8. Aktor memilih Logout	Sistem Akan Menampilkan Tampilan Logout

	dan mengeluarkan sistem
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan apa yang diinginkan

Sumber: Penelitian (2019)

2. Use Case Diagram Halaman Pemilik.



Sumber: penelitian (2019)

Gambar III.4.

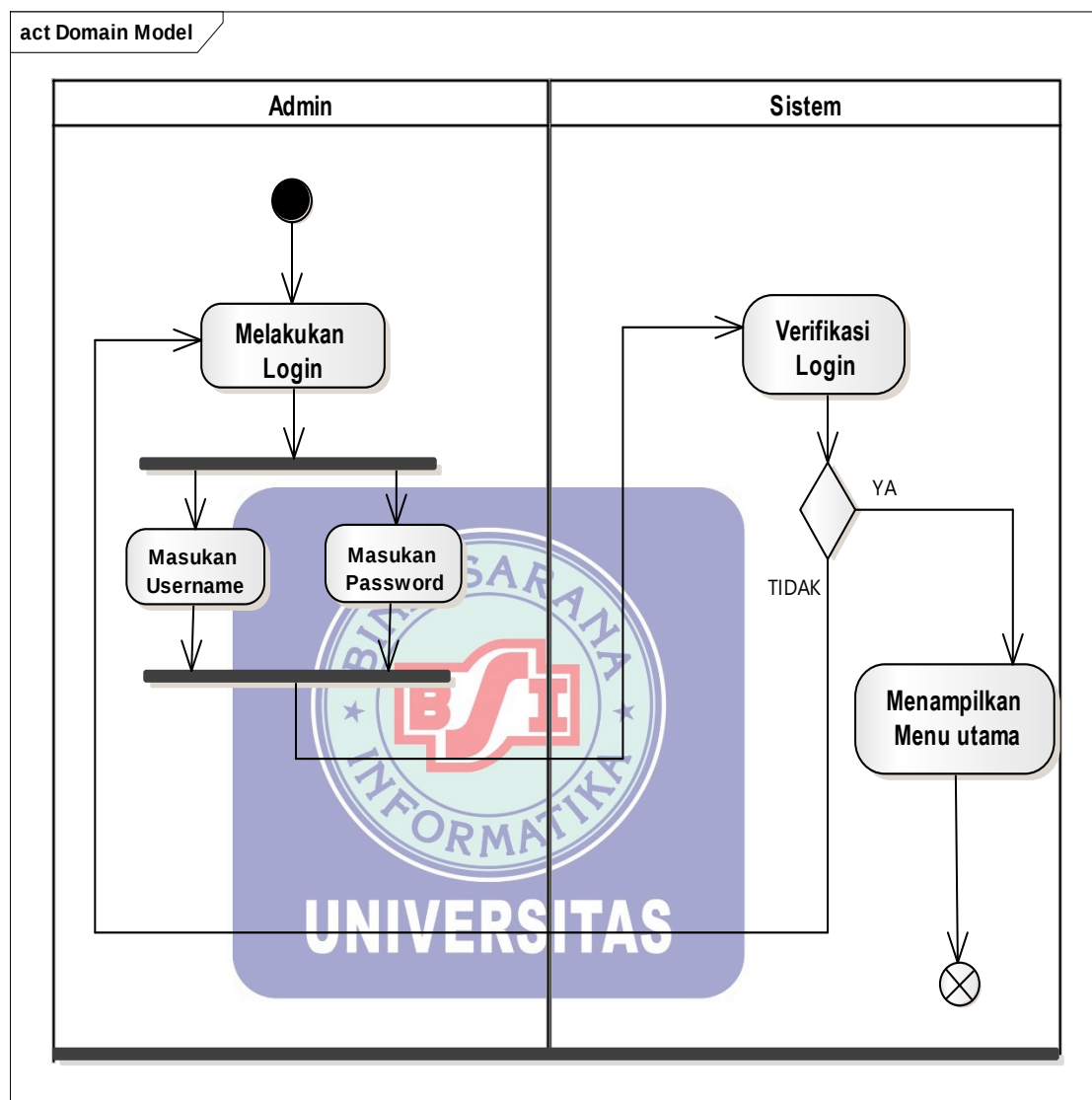
Use case Diagram Halaman pemilik.

Tabel III.2.
Deskripsi Use Case Diagram Halaman Pemilik

Skenario Utama	
Aktor	Pemilik
Kondisi Awal	Aktor membuka aplikasi halaman Pemilik
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih laporan barang	Sistem ini akan menampilkan informasi laporan barang
2. Aktor memilih laporan penjualan	Sistem ini akan menampilkan informasi laporan penjualan
3. Aktor memilih laporan jurnal	Sistem ini akan menampilkan informasi jurnal
4. Aktor memilih data User	Sistem ini akan menampilkan Form Data User.
5. Aktor memilih ganti password	Sistem ini akan menampilkan form Ganti Password
Kondisi Akhir	Jika perintah sesuai maka sistem akan menampilkan apa yang diinginkan

3.3.3. Activity Diagram

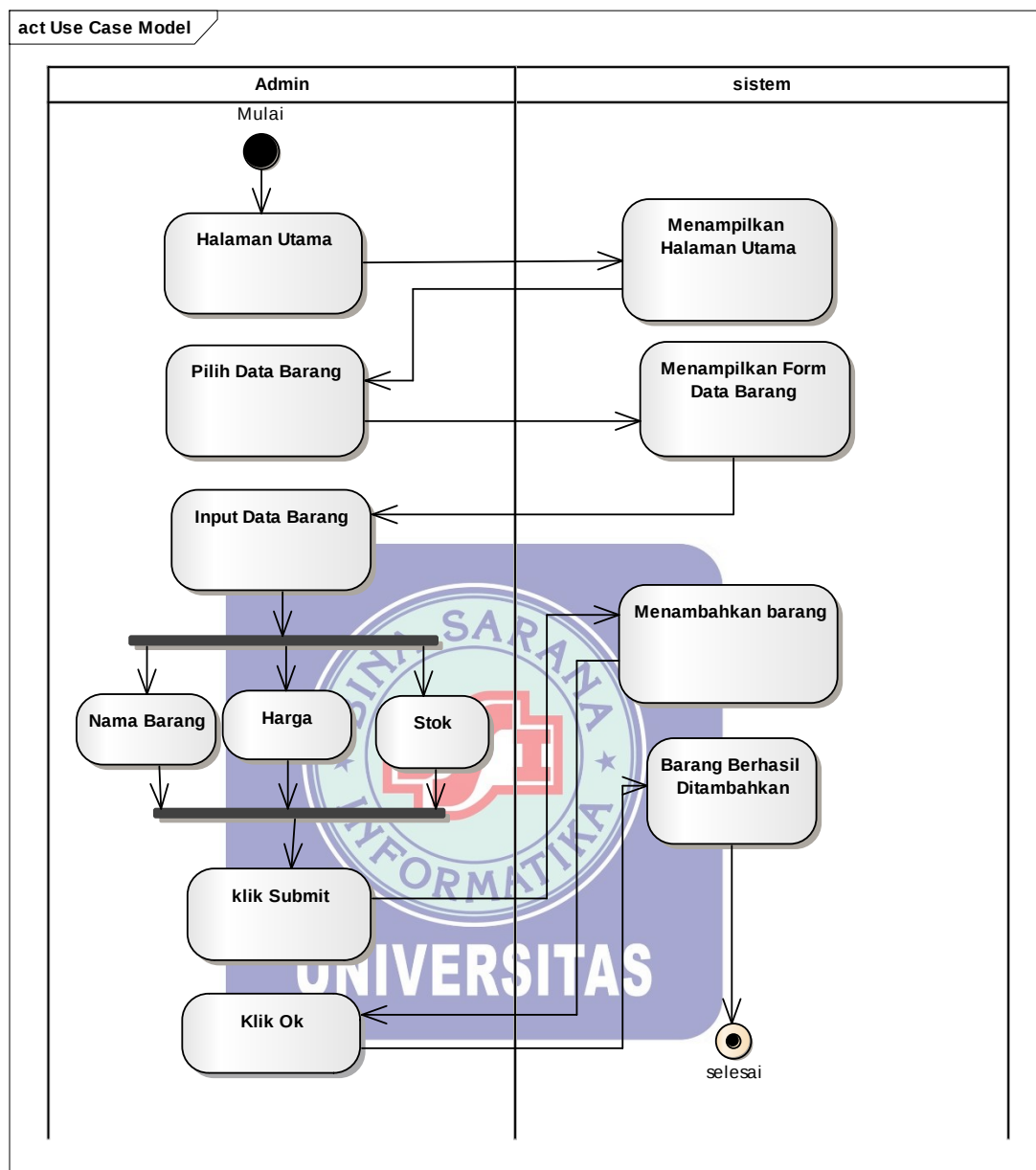
1. Activity Diagram Login Halaman Admin



Sumber : Penelitian 2019

Gambar III.5.
Activity Diagram Login Halaman Admin

2. Activity Diagram Mengolah Data Barang

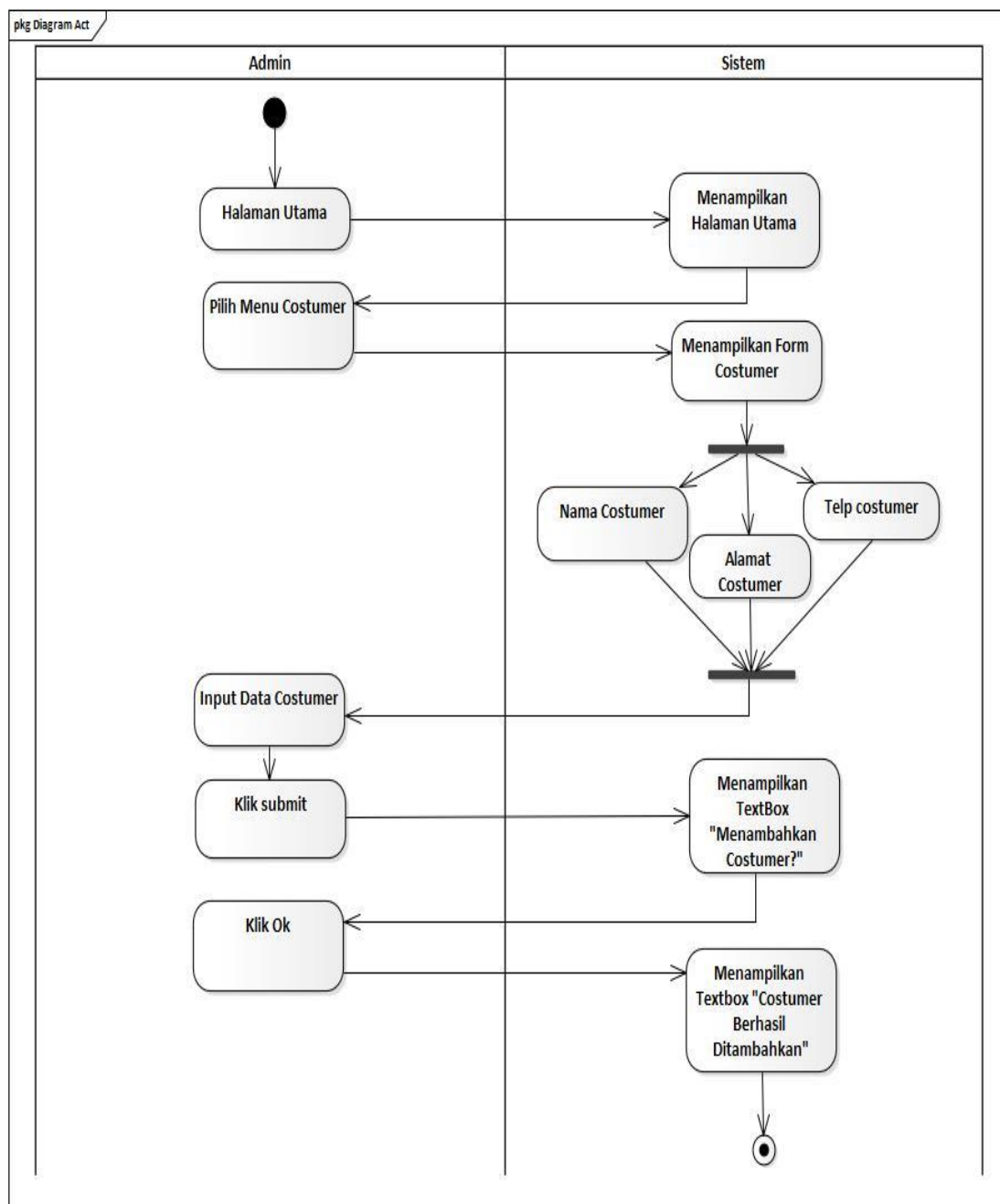


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.6.

Activity Diagram Mengolah Data Barang.

3 . Acitivity Diagram Mengolah Data Customer

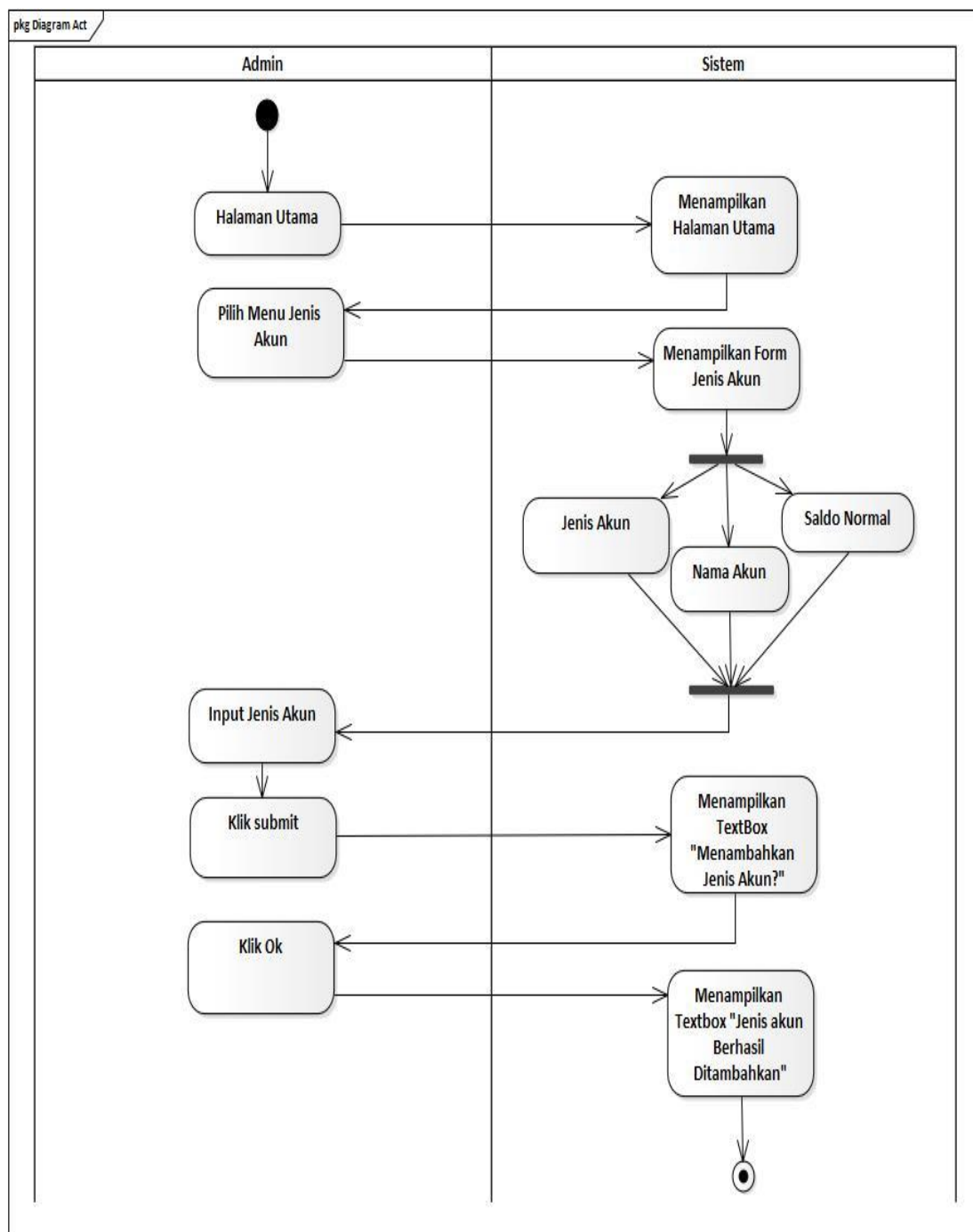


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.7.

Acitivity Diagram Mengolah Data Customer.

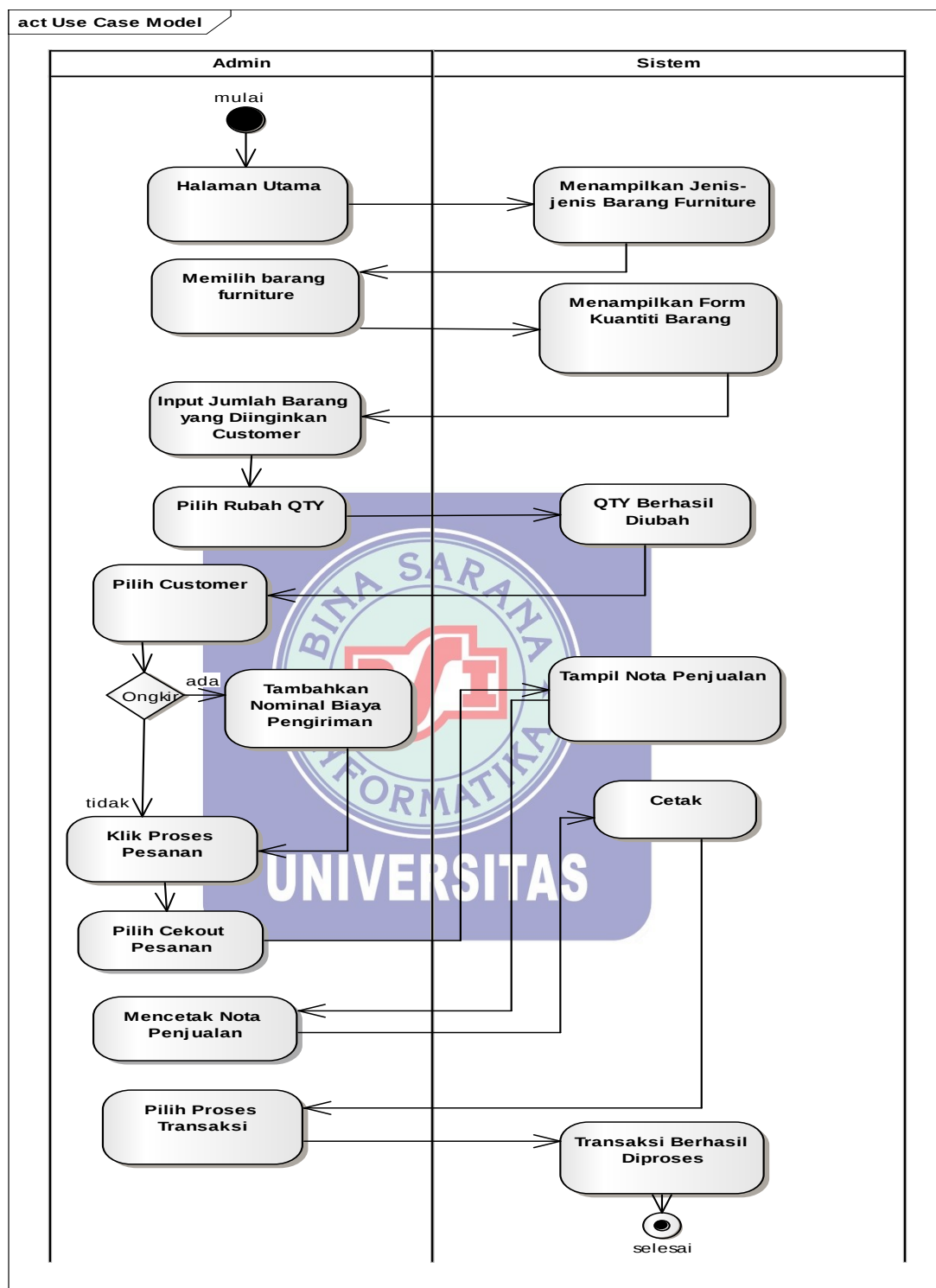
4 . Acitivity Diagram Mengolah Data Akun.



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.8.
Acitivity Diagram Mengolah Data Akun.

5. Activity Diagram Halaman Transaksi Penjualan.

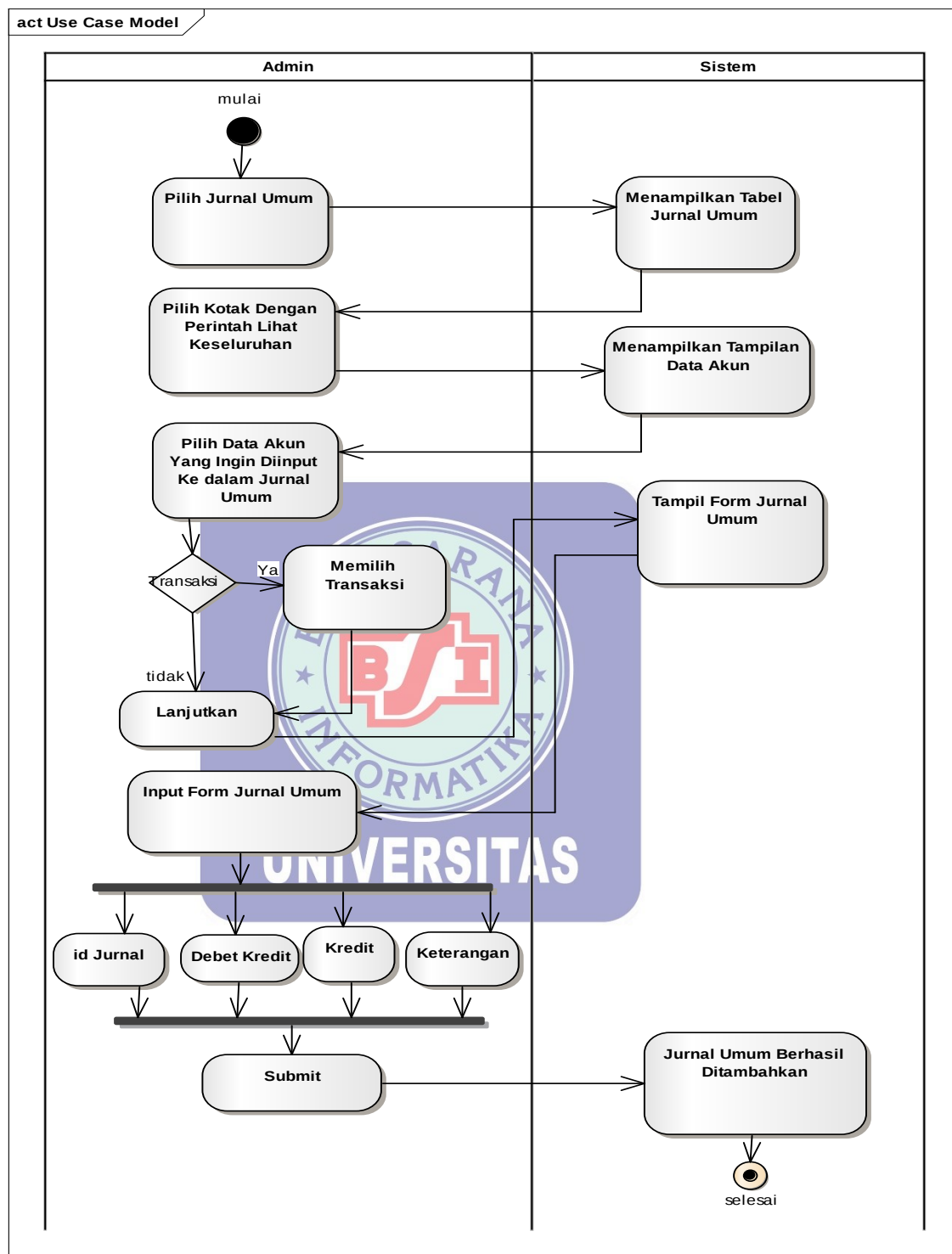


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.9.

Activity Diagram Halaman Transaksi Penjualan.

6. Activity Diagram Mengolah Jurnal Umum.

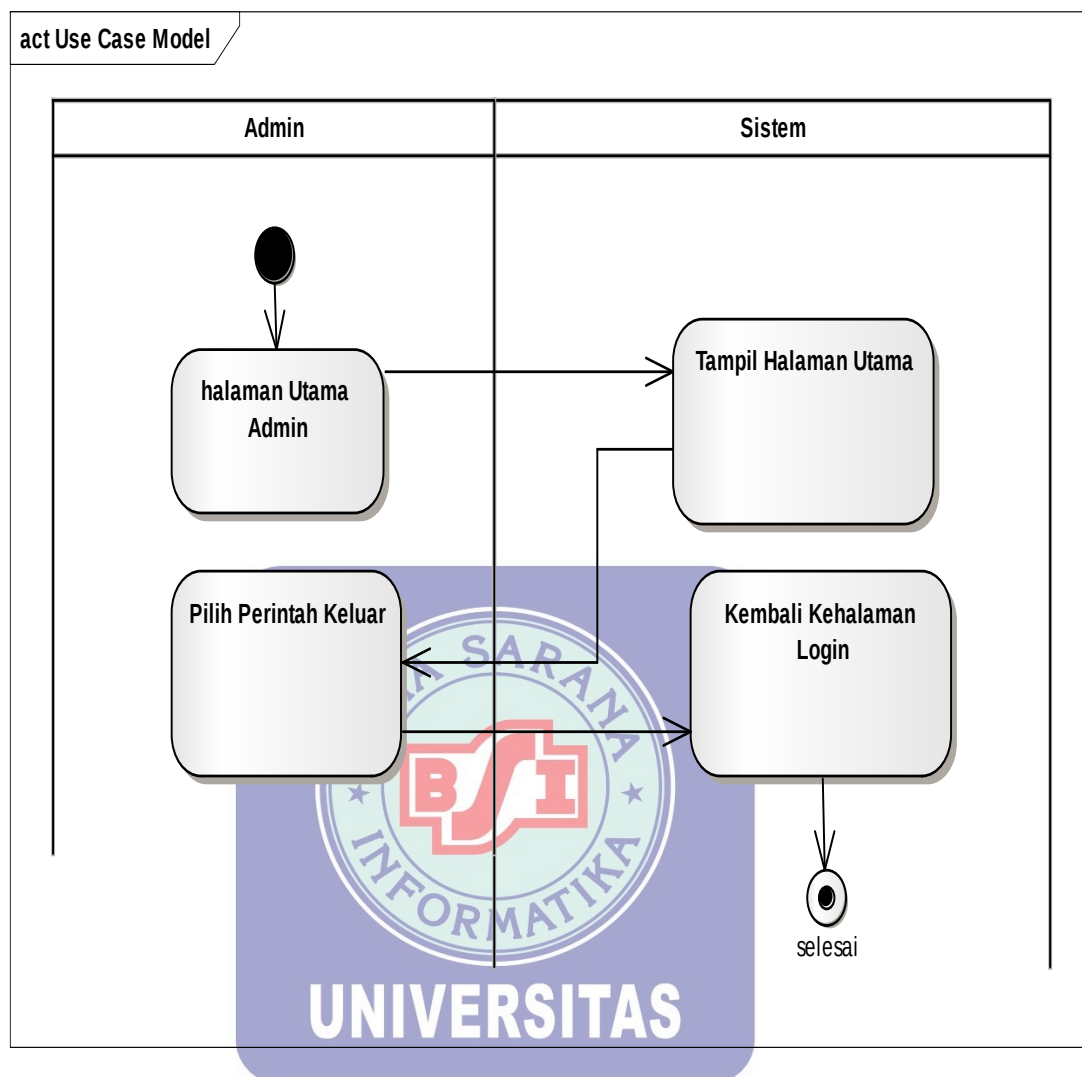


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.10.

Activity Diagram Mengolah Jurnal Umum.

7. Activity Diagram Logout Halaman Admin.

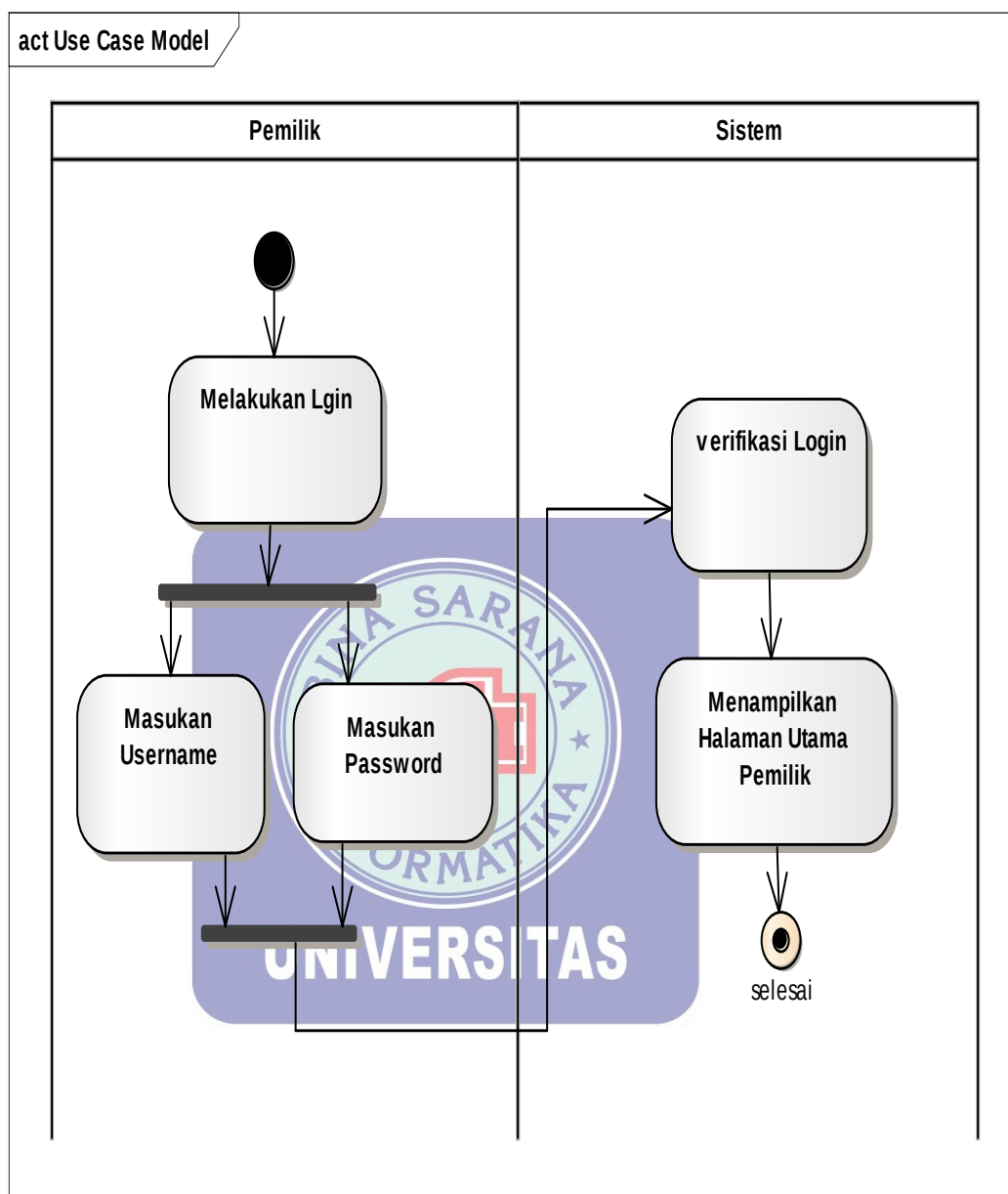


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.11.

Activity Diagram Logout Halaman Admin.

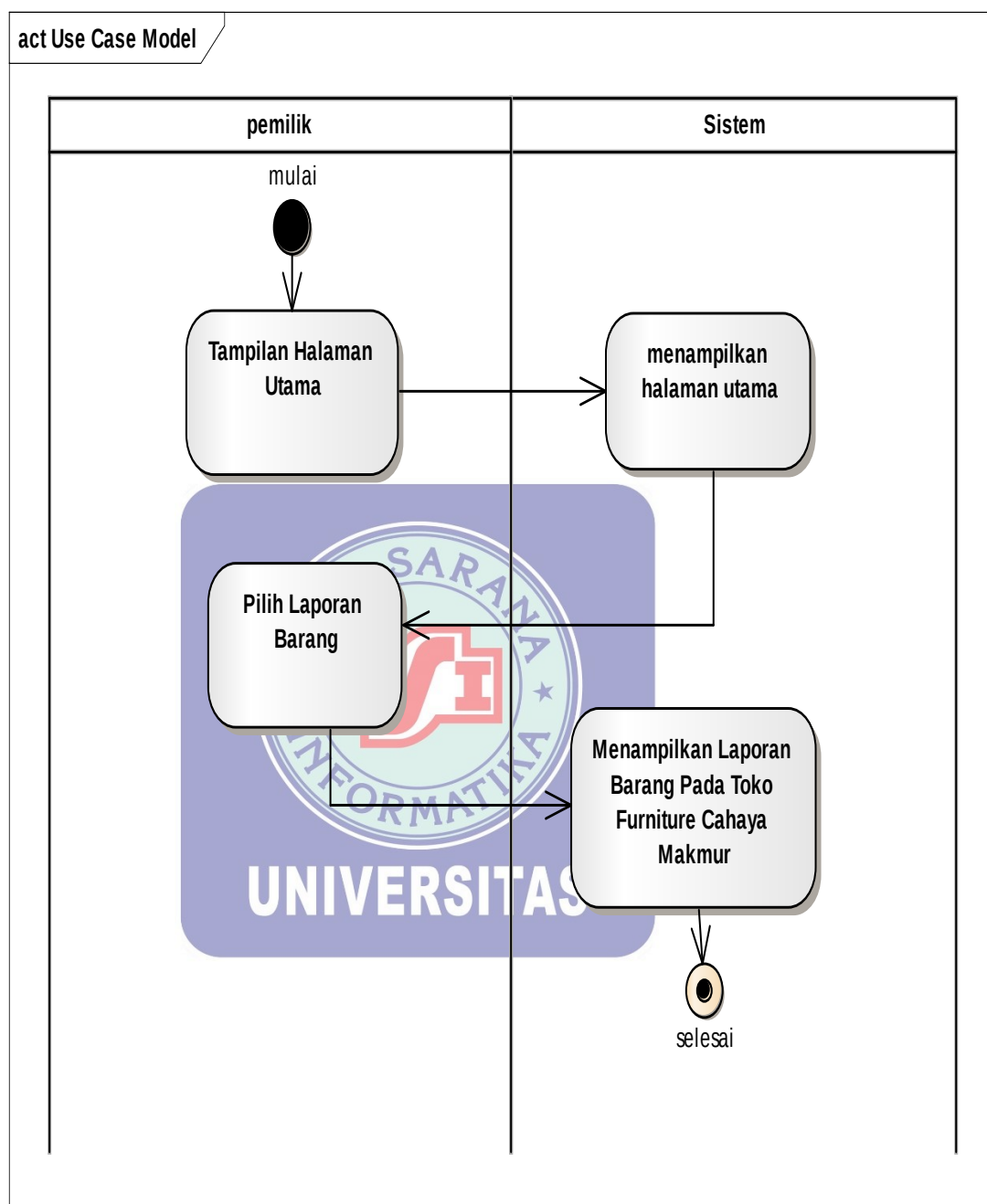
8. Activity Diagram Login Halaman Pemilik



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.12.
Activity Diagram Login Halaman Pemilik.

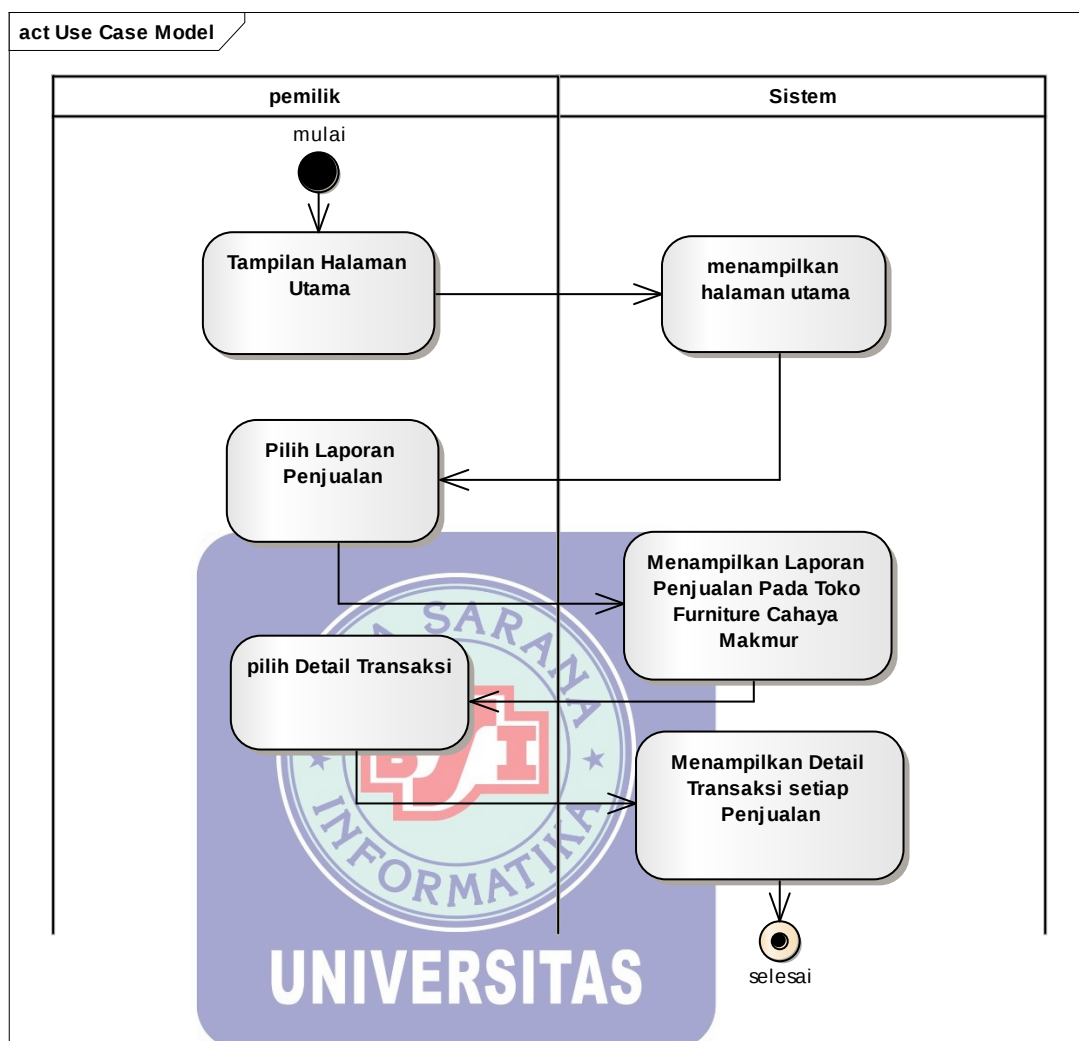
9. Activity Diagram Mengecek Laporan Barang.



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.13.
Activity Diagram Mengecek Laporan Barang.

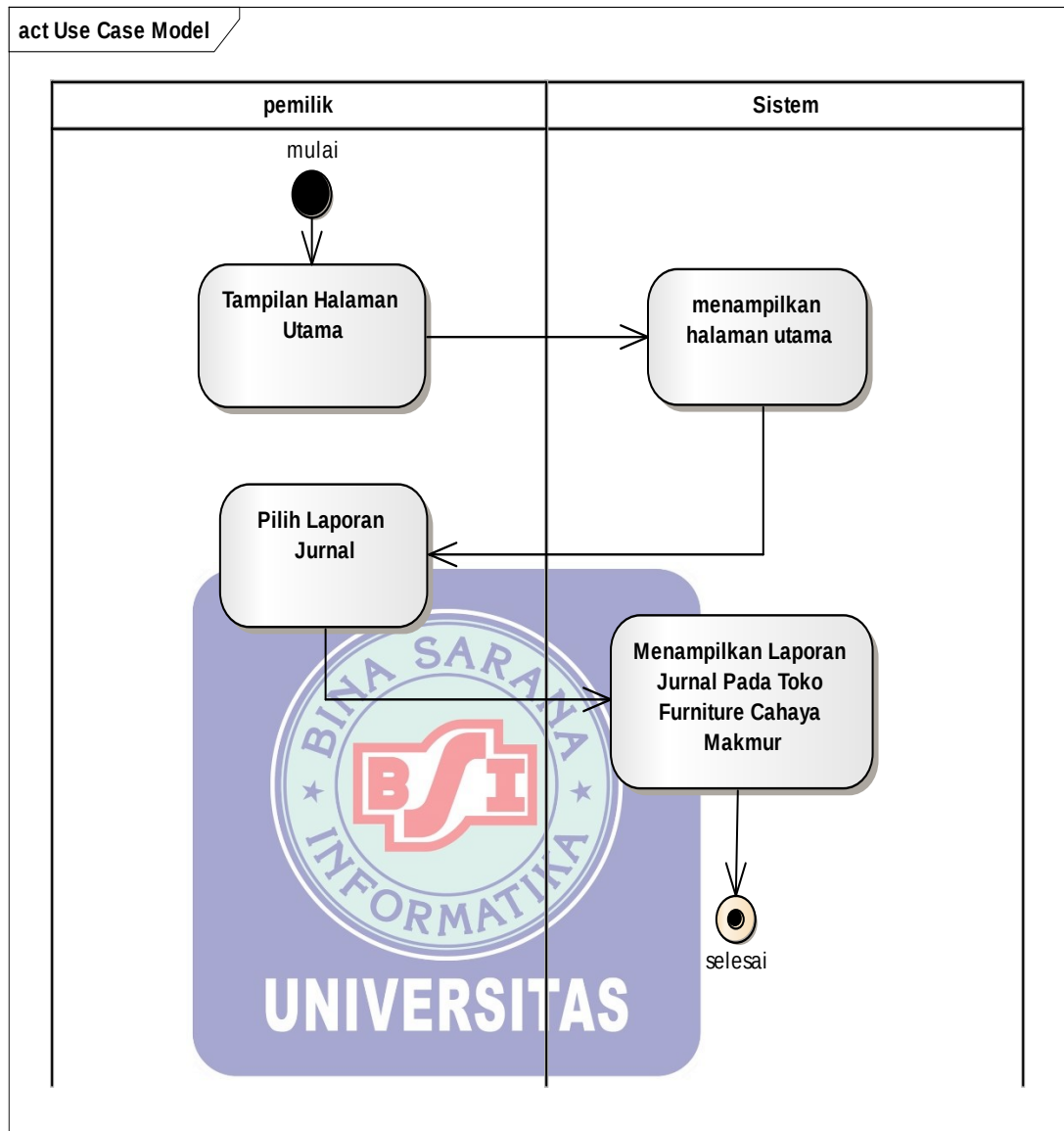
10. Activity Diagram Mengecek Laporan Penjualan



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.14.
Activity Diagram Mengecek Laporan Penjualan.

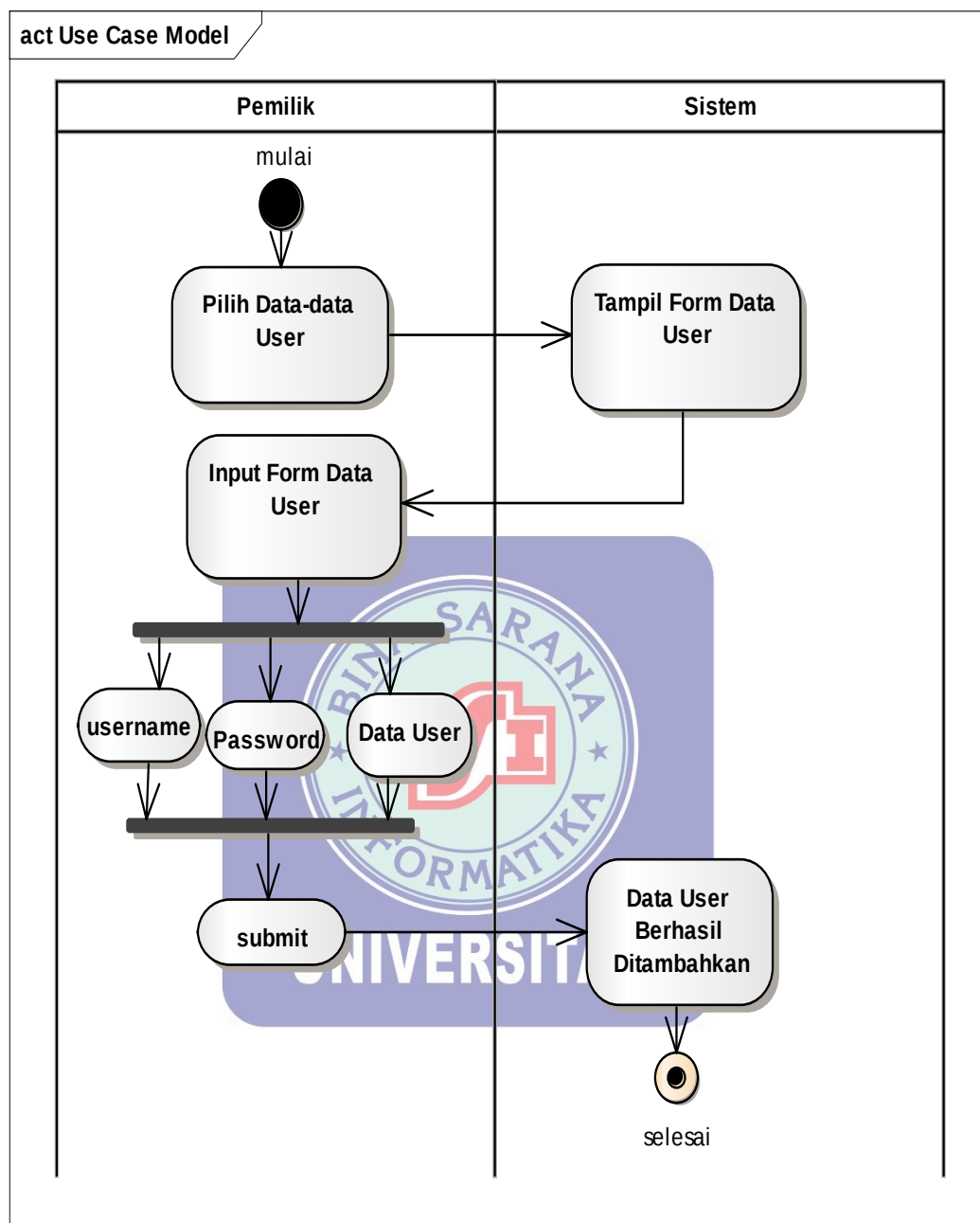
11. Activity Diagram Jurnal Umum



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.15.
Activity Diagram Jurnal Umum.

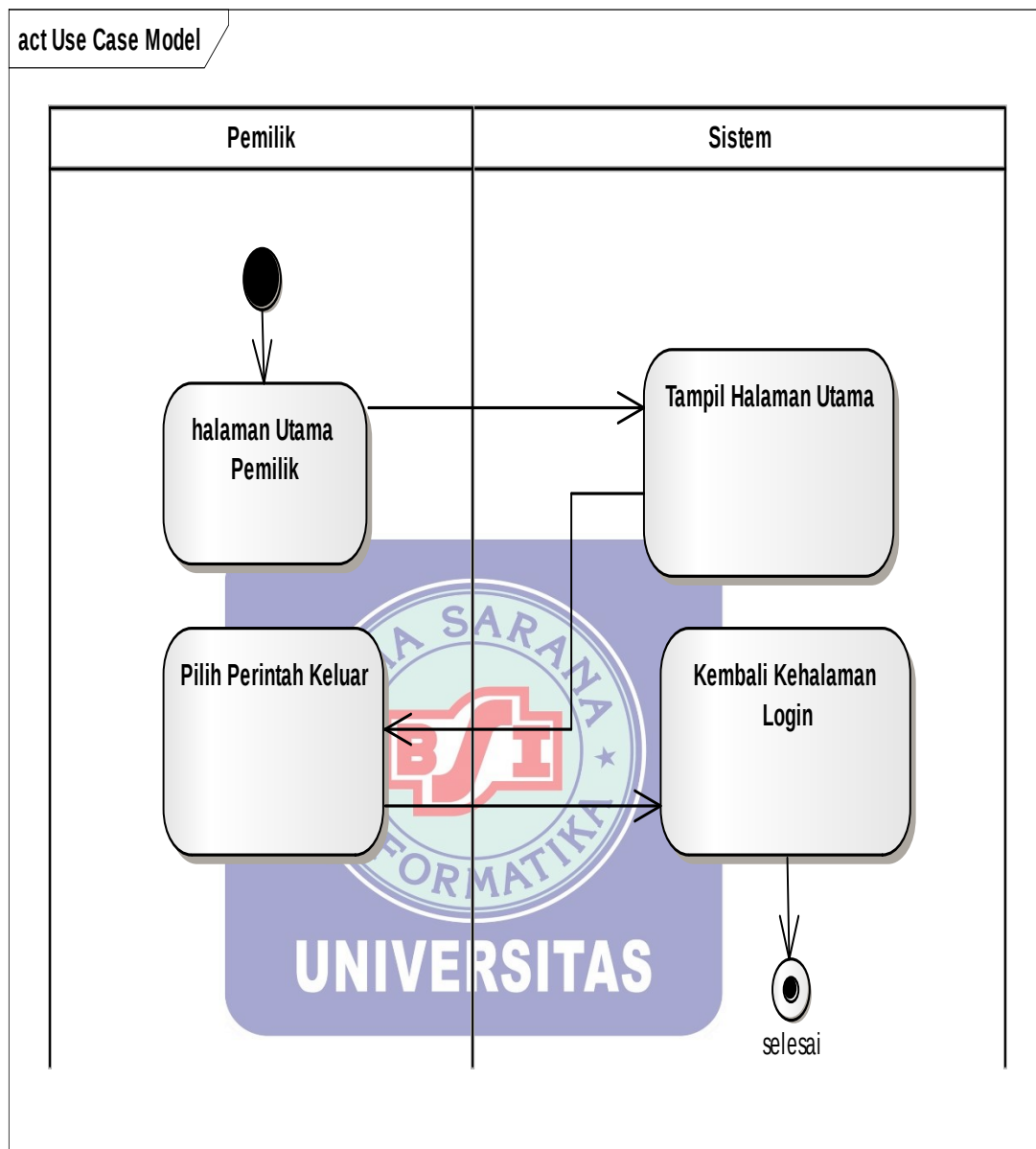
12. Activity Diagram Mengolah Data User



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.16.
Activity Diagram Mengolah Data User.

13. Activity Diagram Logout Halaman Pemilik.

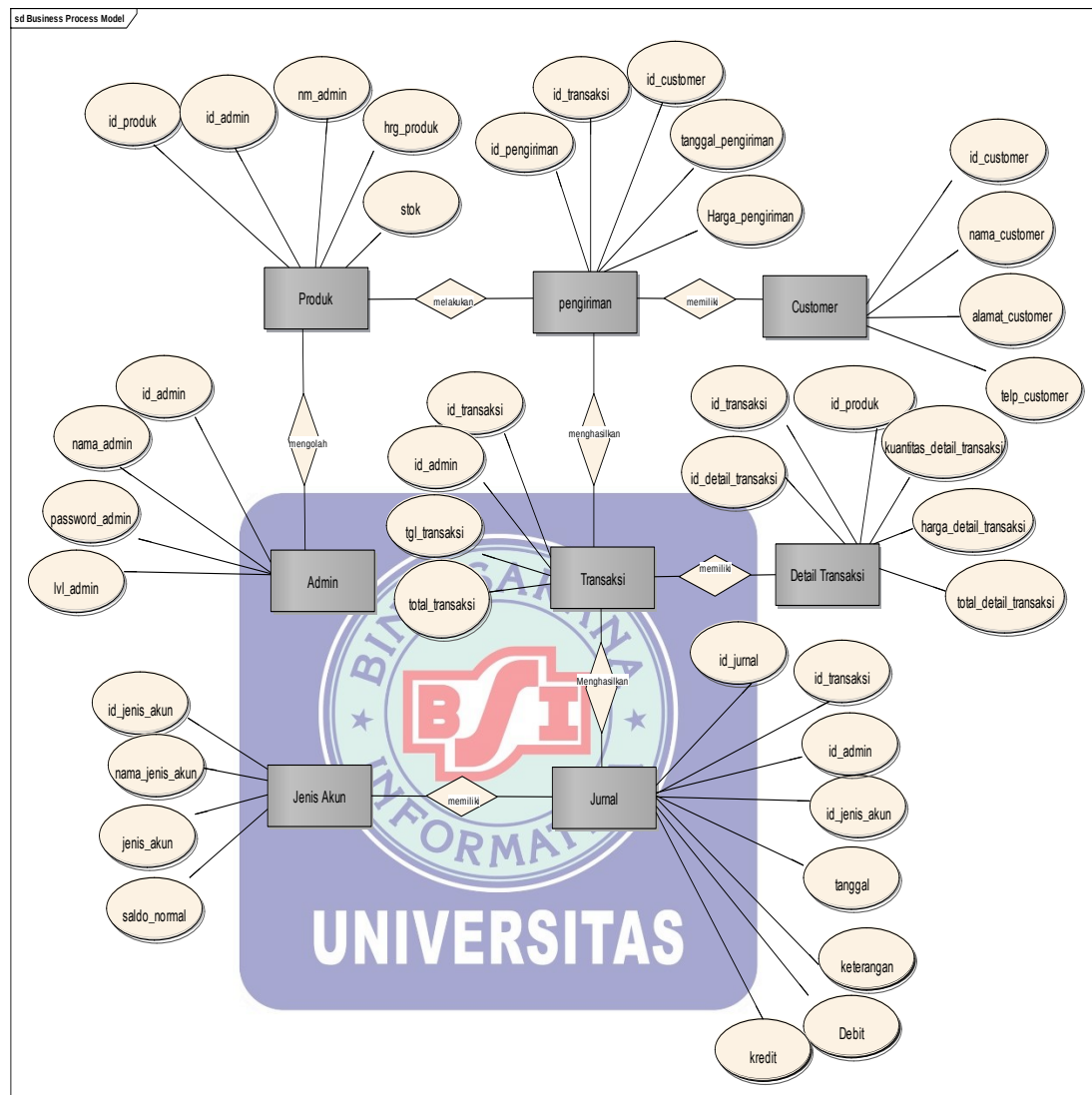


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.17.
Activity Diagram Logout Halaman Pemilik.

3.4. Desain

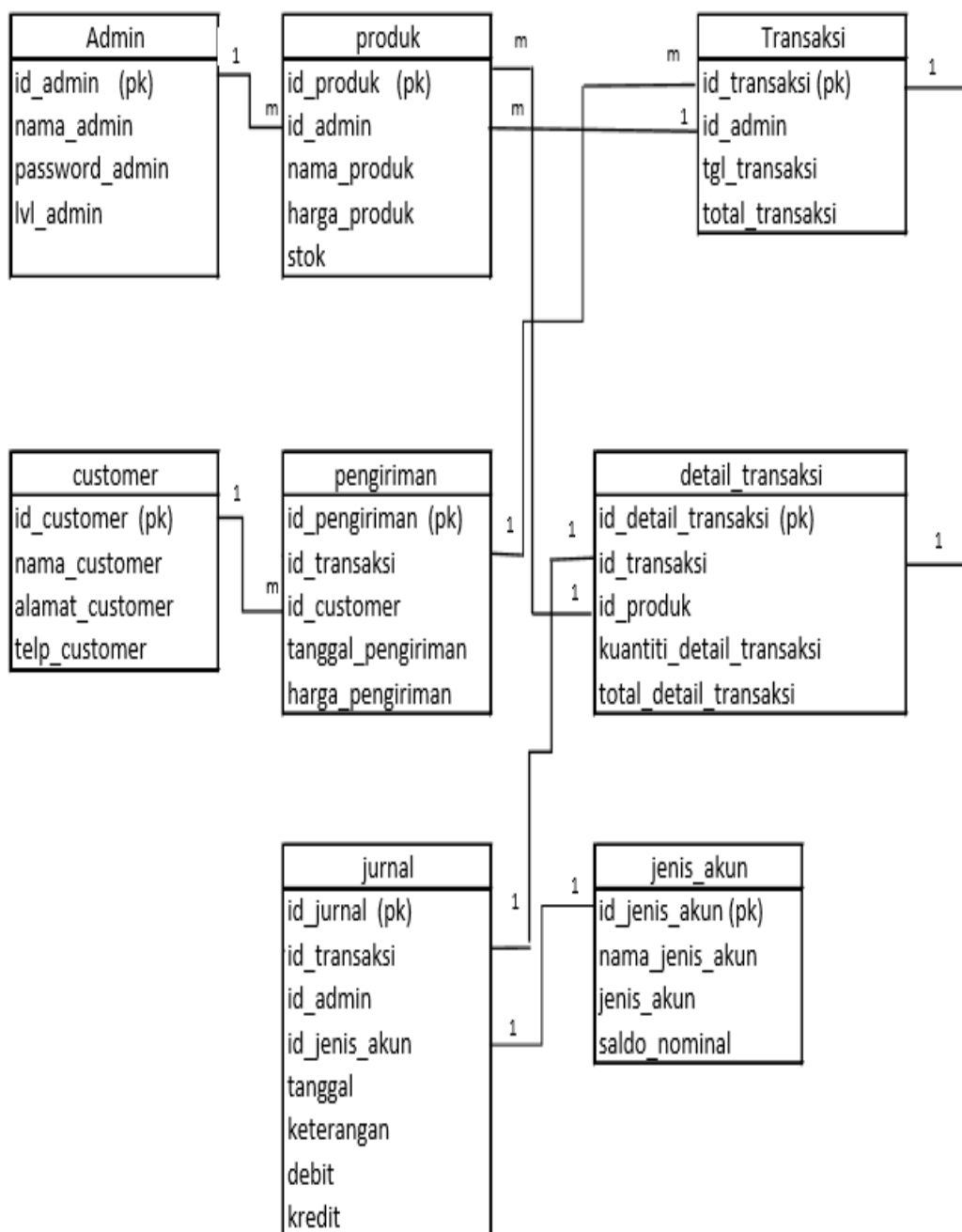
3.4.1. Entity Relationship Diagram (ERD).



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.18.
Entity Relationship Diagram (ERD).

3.4.2. Logical Record Struktur (LRS).



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar III.19.
Logical Record Structure (LRS).

3.4.3. Spesifikasi *File*

Struktur *file* merupakan urutan data-data yang terdapat dalam sebuah *record* informasi pengiriman barang atau paket dengan struktur *file* untuk perancangan sistem karena struktur *file* ini akan menentukan data dan jenis data yang mengatakan panjang elemen data dan jenis data struktur *file* pada rancangan sistem yang dibangun adalah sebagai berikut:

1. Spesifikasi *File admin*

Nama *Database* : cahaya_makmur1

Nama *File* : admin

Tipe *File* : *File Master*

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 48 karakter

Field Key : id_admin



Tabel III.3.

Spesifikasi File Tabel Admin

No.	Elmen data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id admin	id_admin	Integer	11	Primary Key
2	Username	nama_admin	Varchar	25	
3	Password	Password_admin	Varchar	10	
4	Lvl admin	Lvl_admin	Tinyit	2	

Sumber : Penelitian (2019)

2. Spesifikasi File Produk

Nama *Database* : cahaya_makmur1

Nama *File* : produk

Tipe *File* : *File Master*

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 93 karakter

Field Key : id_produk

Tabel III.4.
Spesifikasi File Tabel Data Produk

No.	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id produk	Id_produk	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2.	Id admin	Id_admin	integer	11	
3.	Nama produk	Nm_produk	Varchar	50	
4.	Harga produk	Hrg_produk	Decimal	10,0	
5.	Stok	Stok	integer	11	

Sumber : Penelitian (2019)

3. Spesifikasi File Jenis Akun

Nama *Database* : Cahaya_makmur1

Nama *File* : jenis akun

Tipe *File* : *File Master*

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 121 Karakter

Field Key : id_jenis_akun

Tabel III.5.
Spesifikasi File Tabel Jenis Akun

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id jenis akun	Id_jenis_akun	int	11	Primary key
2.	Nama jenis akun	Nama_jenis_akun	vachar	50	
3.	Jenis akun	Jenis_akun	vachar	50	
4.	Saldo normal	Saldo_normal	decimal	10,0	

Sumber : Penelitian (2019)

4. Spesifikasi File Customer

Nama Database : cahaya_makmur1

Nama File : customer

Tipe File : File Master

Akses File : Random

Panjang Record : 51 Karakter

Field Key : id_customer

Tabel III.6.
Spesifikasi File Tabel Customer

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	id Customer	id_customer	integer	10	Primary Key
2.	Nama Customer	nama_customer	Varchar	30	
3.	Alamat customer	Alamat_customer	Text	30	
4.	Telpon	Telp_customer	decimal	15	

Sumber : Penelitian (2019)

5. Spesifikasi *File* Transaksi

Nama *Database* : Cahaya_makmur1

Nama *File* : Transaksi

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 32 karakter

Field Key : id_transaksi

Tabel III.7.
Spesifikasi *File* Tabel Data Transaksi.

No.	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id transaksi	Id_transaksi	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2.	Id admin	Id_adm	integer	11	
3.	Tgl transaksi	Tgl_transaksi	date		
4.	Total transaksi	Total_transaksi	decimal	10,0	

Sumber : Penelitian (2019)

6. Spesifikasi *File Detail* Transaksi

Nama *Database* : cahaya_makmur1

Nama *File* : detail_transaksi

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 44 karakter

Field Key : id_detail_transaksi

Tabel III.8.

Spesifikasi File Tabel Detail Transaksi

No.	Elemen Data	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id detail transaksi	Id_detail_transaksi	Integer	11	<i>Primary Key</i>
2.	Id transaksi	Id_transaksi	Integer	11	
3.	Id produk	Id_produk	Integer	11	
4.	Kuantitas detail Transaksi	Kuantitas_detail_transaksi	Integer	11	
5.	Harga detail transaksi	Harga_detail_transaksi	decimal	10,0	
6.	Total detail transaksi	Total_detail_transaksi	decimal	10.0	

Sumber : Penelitian (2019)

7. Spesifikasi File Jurnal

Nama *Database* : Cahaya_makmur1

Nama *File* : Pengiriman

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 36 Karakter

Field Key : id_pengiriman

Tabel III.9.
Spesifikasi File Tabel Pengiriman

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id pengiriman	Id_pengiriman	int	11	<i>Primary key</i>
2.	Id transaksi	Id_transaksi	tinyint	4	
3.	Id customer	Id_customer	int	11	
4.	Tanggal pengiriman	Tanggal_pengiriman	date		
5.	Harga pengiriman	Harga_pengiriman	decim	10,0	

Sumber : Penelitian (2019)

8. Spesifikasi *File* Jurnal

Nama *Database* : Cahaya_makmur1

Nama *File* : jurnal

Tipe *File* : *File* Transaksi

Akses *File* : *Random*

Panjang *Record* : 54 Karakter

Field Key : id_jurnal

Tabel III.10.

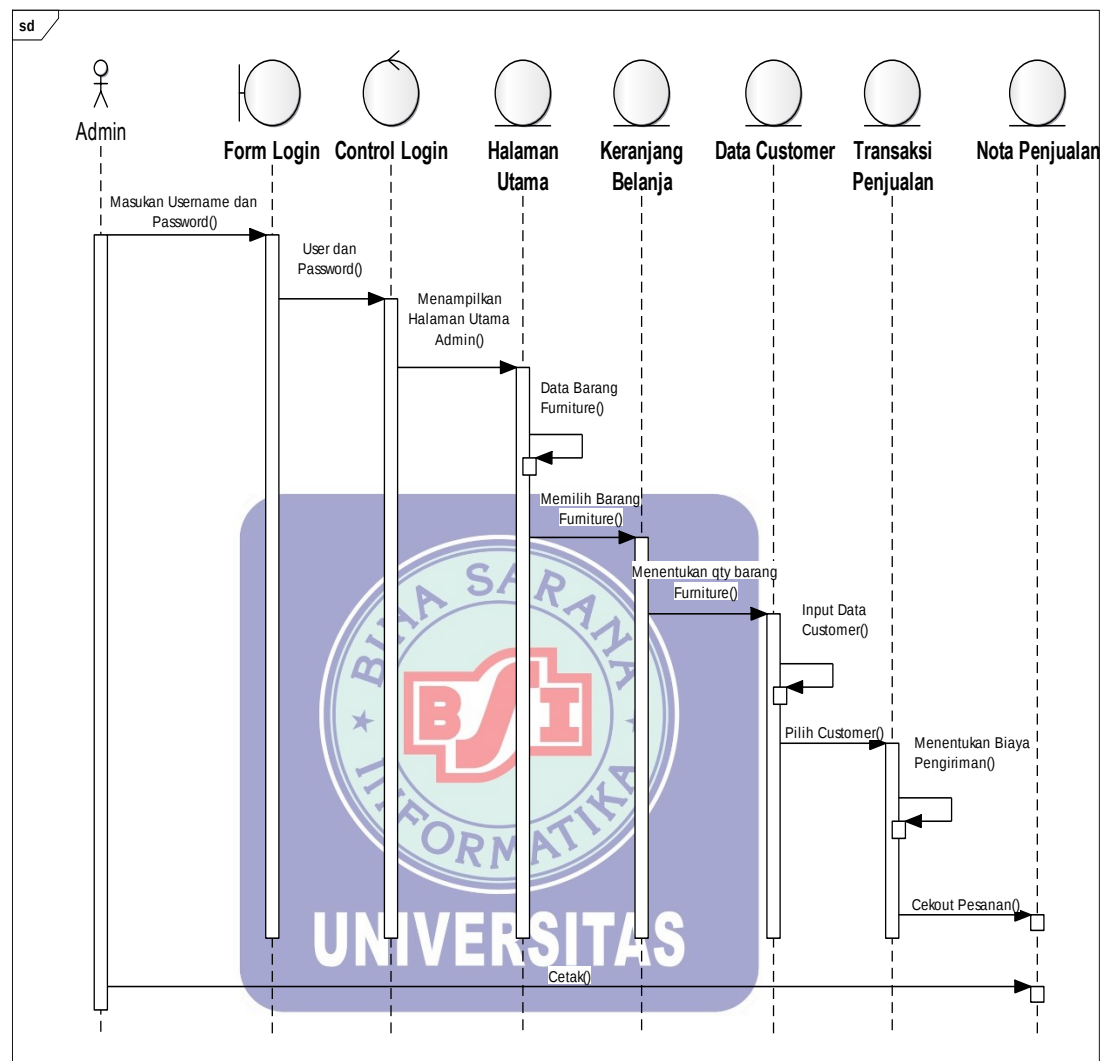
Spesifikasi *File* Tabel Jurnal

No	Elemen Data	Akronim	Tipe	Panjang	Keterangan
1.	Id jurnal	Id_jurnal	int	11	<i>Primary key</i>
2.	Id transaksi	Id_transaksi	int	11	
3.	Id admin	Id_admin	int	11	
4.	Id jenis akun	Id_jenis_akun	int	11	
4.	Tanggal	tanggal	date		
5.	Keterangan	Keterangan	text		
6.	Debit	Debet	decimal	10,0	
7.	Kredit	Kredit	decimal	10,0	

Sumber : Penelitian (2019)

3.4.4. Sequence Diagram

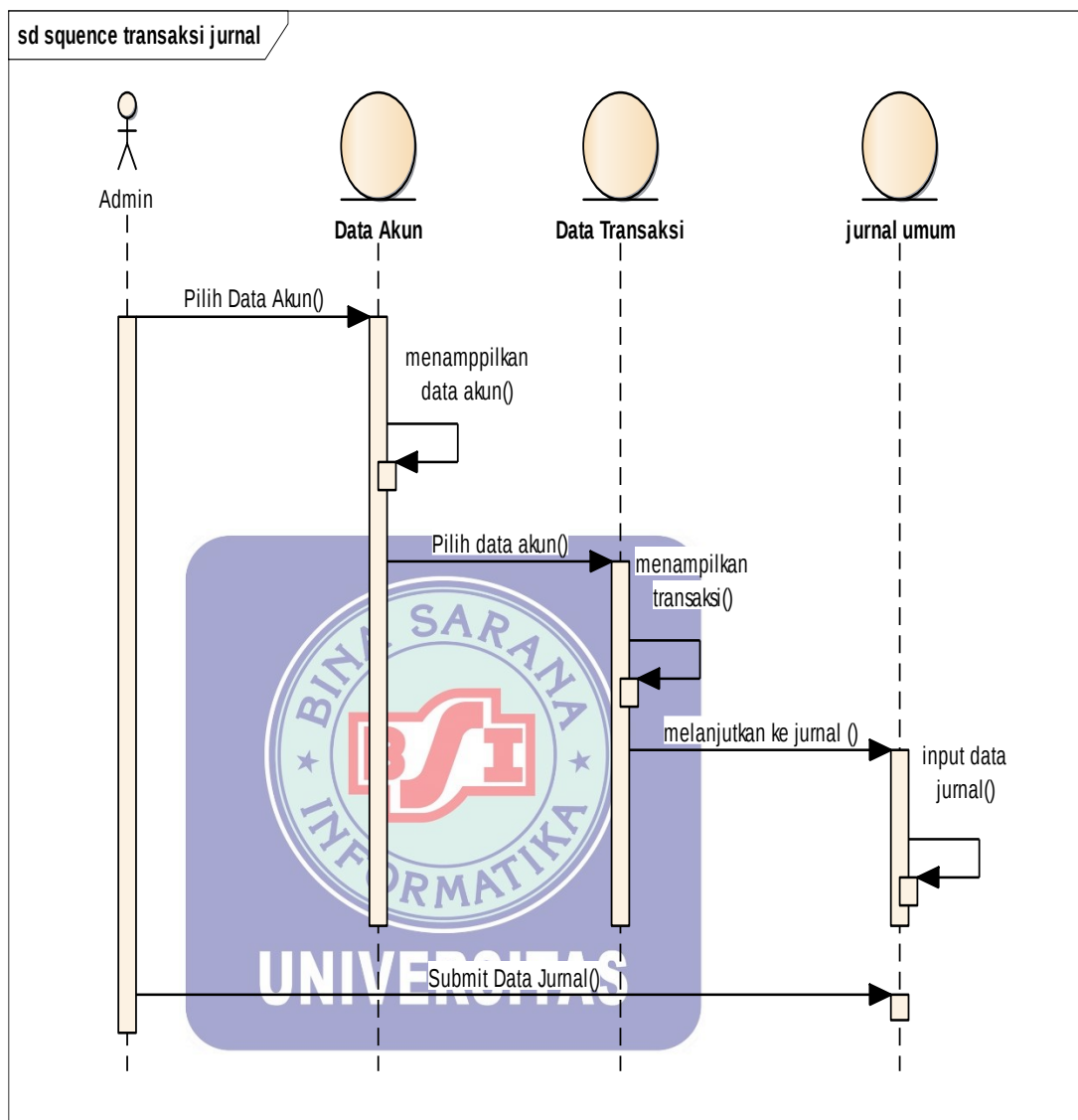
1. Sequence Diagram Halaman Utama PenjualanP



Sumber : Penelitian (2019)

Gambar .III.20.
Sequence Diagram Halaman Utama Penjualan

2. Sequence Diagram Jurnal Umum

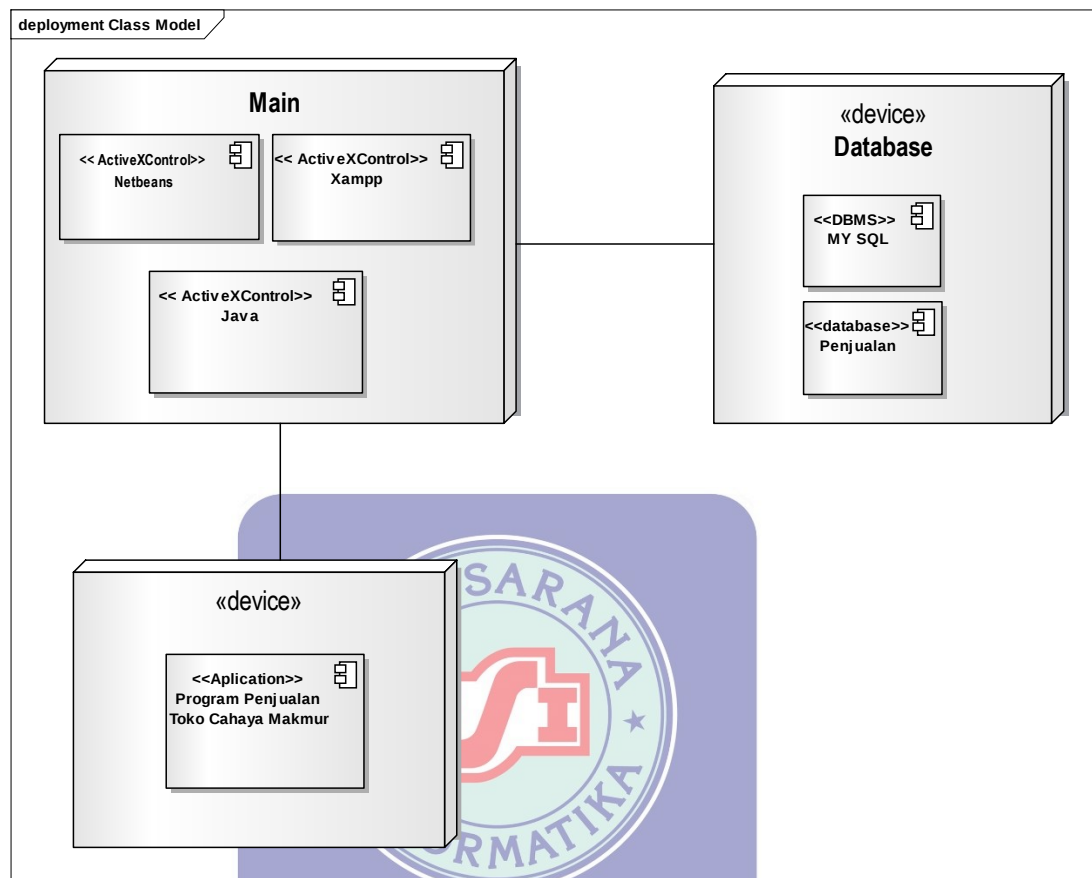


Sumber : Penelitian (2019)

Gambar .III.21.
Sequence Diagram Jurnal Umum

3.4.5. Deployment Diagram

1. Deployment Diagram Sistem Penjualan Toko Cahaya Makmur

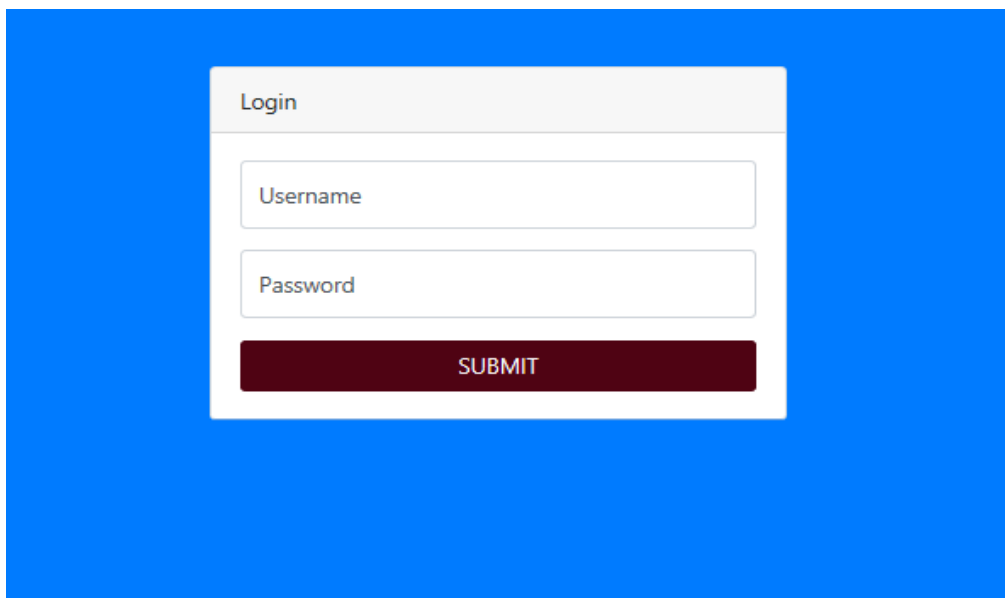


Sumber : Penelitian (2019).

Gambar III. 22.
Deployment Diagram Sistem Penjualan Toko Cahaya Makmur

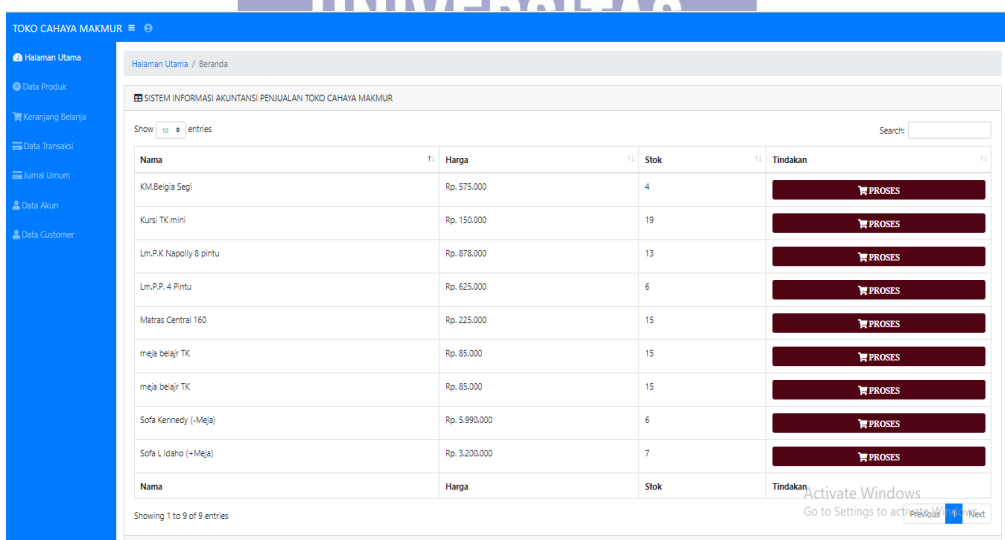
3.4.6. User Interface

1. User Interface Halaman Menu Login.



Gambar .III.23.
User Interface Halaman Menu Login

2. User Interface Halaman Utama Penjualan



Nama	Harga	Stok	Tindakan
KM.Belgia Segi	Rp. 575.000	4	PROSES
Kursi TK mini	Rp. 150.000	19	PROSES
Lm.P.K Napoliy 6 pintu	Rp. 878.000	13	PROSES
Lm.P.P. 4 Pintu	Rp. 625.000	6	PROSES
Matras Central 160	Rp. 225.000	15	PROSES
meja belajr TK	Rp. 85.000	15	PROSES
meja belajr TK	Rp. 85.000	15	PROSES
Sofa Kennedy (-Meja)	Rp. 5.990.000	6	PROSES
Sofa L Idaho (-Meja)	Rp. 3.200.000	7	PROSES

Gambar .III.24
User Interface Halaman Utama Penjualan

3. User Interface Form Data Produk

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN TOKO CAHAYA MAKMUR FURNITURE

Show 10 entries Search:

Id Produk	Nama	Harga	Stok	Rubah	Hapus
PRDK. 13	KM. Belgia segi	Rp. 575.000	3	Rubah	Hapus
PRDK. 14	Matras Central 160 coklat	Rp. 225.000	8	Rubah	Hapus
PRDK. 15	Lm.p.k jovita 3 pintu	Rp. 4.250.000	3	Rubah	Hapus
PRDK. 16	Im.p.p Napolly 8 pintu	Rp. 878.000	4	Rubah	Hapus
PRDK. 17	Im.p.p napolly 4 pintu	Rp. 625.000	5	Rubah	Hapus
PRDK. 18	Sofa L IDAHO (+Meja)	Rp. 3.200.000	0	Rubah	Hapus

Gambar .III.25
User Interface Form Data Produk

4. User Interface Form Data Akun

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN TOKO CAHAYA MAKMUR

Show 10 entries Search:

Kode Akun	Nama Akun	Jenis Akun	Saldo Normal	Rubah	Hapus
0	Piutang Usaha	Aktiva	Debet	Rubah	Hapus
0	Perlengkapan Toko KittyCare	Aktiva	Debet	Rubah	Hapus
0	Bangunan	Aktiva	Debet	Rubah	Hapus
0	Tanah	Aktiva	Debet	Rubah	Hapus
0	Utang Usaha	Kredit		Rubah	Hapus

Gambar .III.26
User Interface Form Data Akun

5. User Interface Form Data Customer

Customer

Nama Customer

Alamat Customer

Telp. Customer

SUBMIT

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN TOKO CAHAYA MAKMUR FURNITURE

Show 10 entries Search:

id Customer	Nama Customer	Alamat Customer	Telp. Customer	Rubah	Hapus
C. 7	Nita Riskianty	Perum Ambar Graha blok A1. No31 kota Cileungsi Kab. Bogor	08123456789	Rubah	Hapus
C. 8	Elva Riantiputri	Jl. gunung putri no 12 gg. putri Rt1/2 cikotok Bayah	0897654321	Rubah	Hapus
id Customer	Nama Customer	Alamat Customer	Telp. Customer	Rubah	Hapus

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar .III.27
User Interface Form Data Customer

6. User Interface Tampilan Keranjang belanja

Keranjang Belanja / Transaksi

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN TOKO CAHAYA MAKMUR FURNITURE/div>

NAMA	QTY	AKSI	HAPUS
KM. Belgia segi	1	Rubah Qty	Hapus

Kembali ke Produk

Ribh Customer

Gambar .III.28
User Interface Tampilan Keranjang Belanja

7. User Interface Tampilan Data Transaksi

SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN TOKO CAHAYA MAKMUR				
Show 10 entries		Search:		
Nomor	Tanggal Transaksi	Total Transaksi	Admin Transaksi	Detail Transaksi
TRX. 001.	29 - Juni - 2019	Rp. 1.150.000	admin	DETAIL TRANSAKSI
TRX. 002.	29 - Juni - 2019	Rp. 575.000	admin	DETAIL TRANSAKSI
TRX. 003.	29 - Juni - 2019	Rp. 150.000	admin	DETAIL TRANSAKSI
Nomor	Tanggal Transaksi	Total Transaksi	Admin Transaksi	Detail Transaksi
Showing 1 to 3 of 3 entries				
				Previous 1 Next
TOKO CAHAYA MAKMUR				

Gambar .III.29.
User Interface Tampilan Data Transaksi

8. User Interface Form Data Jurnal

Id Jurnal

Jenis Akun

Utang Usaha

Saldo Normal

Kredit

Id Transaksi

TRX. 001

Tanggal

30 - Juni - 2019

Debet

Kredit

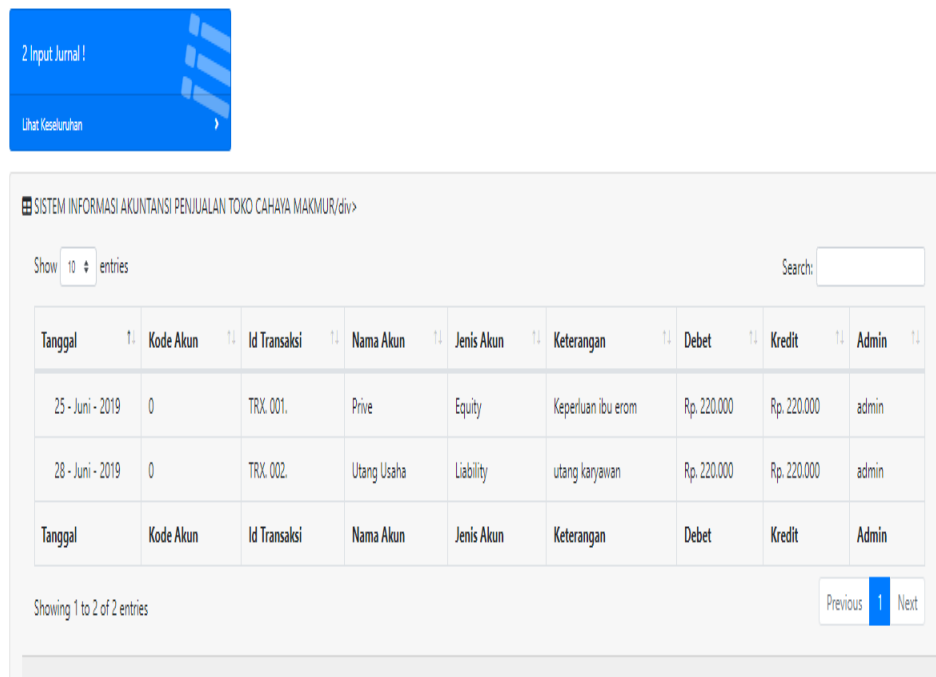
Keterangan

SUBMIT

KEMBALI

Gambar .III.30.
User Interface Form Data Jurnal

9. User Interface Tampilan Jurnal Umum



Gambar .III.31.
User Interface Tampilan Jurnal Umum

3.5. Implementasi

3.5.1. Code Generation

1. Code Generation Login

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,
shrink-to-fit=no">
  <meta name="description" content="">
  <meta name="author" content="">
  <title>Admin - Login</title>

  <!-- Bootstrap core CSS-->
```

```

<link href="vendor/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

<!-- Custom fonts for this template-->
<link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet"
type="text/css">

<!-- Custom styles for this template-->
<link href="css/sb-admin.css" rel="stylesheet">

</head>
<body class="bg-dark">

<div class="container">
  <div class="card card-login mx-auto mt-5">
    <div class="card-header">Login</div>
    <div class="card-body">
      <form method="post" action="loginaksi.php">
        <div class="form-group">
          <div class="form-label-group">
            <input type="text" name="user" id="inputEmail" class="form-
control" placeholder="Username" required="required"
autofocus="autofocus">
            <label for="inputEmail">Username</label>
          </div>
        </div>
        <div class="form-group">
          <div class="form-label-group">
            <input type="password" name="password" id="inputPassword"
class="form-control" placeholder="Password" required="required">
            <label for="inputPassword">Password</label>
          </div>
        </div>
        <input class="btn btn-primary btn-block" type="submit"
value="SUBMIT">
      </form>
    </div>
  </div>

  <!-- Bootstrap core JavaScript-->
  <script src="vendor/jquery/jquery.min.js"></script>
  <script src="vendor/bootstrap/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>

  <!-- Core plugin JavaScript-->
  <script src="vendor/jquery-easing/jquery.easing.min.js"></script>

</body>

</html>

```

3.5.2. Blackbox Testing

1. Form *Login Admin*

Tabel III.11.
Hasil Pengujian Black Box Testing Form Login Admin

No.	Skenario Penulisan	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Nama user dan Password tidak diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	Nama user: (kosong) Password: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “ <i>Isi Isian Ini</i> ”	Sesuai harapan	Valid
2.	Nama user tidak diisi (kosong) dan Password diisi kemudian klik tombol <i>login</i>	Nama user: (kosong) Password: Admin	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “ <i>Isi Isian Ini</i> ”	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetikkan salah satu kondisi salah pada Nama user atau Password kemudian klik tombol <i>login</i>	Nama user: admin (benar) Password: salah (salah)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “ <i>Isi Isian Ini</i> ”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan Nama user dan Password dengan data yang benar kemudian klik tombol <i>login</i>	Nama user: admin (benar) Password: admin (benar)	Sistem akan menerima akses dan menampilkan pesan “ <i>Berhasil Login</i> ”	Sesuai harapan	Valid

2. Form Data Produk

Tabel III.12.
Blackbox Testing Form Data Produk

No	Skenario Penulisan	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1.	Mengetikkan Id Produk, Nama Produk, Harga Produk , dan Stok tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Id Produk: (PRDK.1) Nama Produk: (kosong) Harga Produk: (kosong) Stok: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “Isi Isian Ini”	Sesuai harapan	Valid
2.	Mengetikkan Id Produk, Nama Produk, Harga Produk, dan Stok tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Id Produk: (kosong) Nama Produk: (Meja) Alamat Produk: (kosong): Stok: (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “Isi Isian Ini”	Sesuai harapan	Valid
3.	Mengetikkan Id Produk, Nama Produk, Harga Produk, dan Stok tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Id Produk: (kosong) Nama Produk: (kosong) Harga Produk: 80000 Stok : (kosong)	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “Isi Isian Ini”	Sesuai harapan	Valid
4.	Mengetikkan Id Produk, Nama Produk, Harga Produk, dan Stok tidak diisi kemudian klik tombol Simpan	Id Produk: (kosong) Nama Produk: (kosong) Harga Produk: 80000 Stok: 3	Sistem akan menolak akses dan menampilkan pesan “Isi Isian Ini”	Sesuai harapan	Valid
5.	Mengetikkan Id Produk, Nama Produk, Harga Produk, dan Stok diisi kemudian klik tombol Simpan	Id Produk: PRDK.1 Nama Produk Meja Harga Produk: Stok: 3	Sistem akan menerima akses dan menampilkan pesan “Produk Meja berhasil ditambah ”	Sesuai harapan	Valid

3.5.3. Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Tabel III.13.
Spesifikasi *Hardware* dan *Software*

Kebutuhan	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 10 Pro 64-bit
Processor	AMD A8-7410 APU Version 05.04.52B2CN31WW(V2.04)
RAM	4 GB
Hardisk	SANDISK 14 GB
Monitor	14"
Keyboard	Standart
Printer	CANON PIXMA iP2770
Software	Bahasa Pemograman : Java Application Aplikasi Pendukung : Netbeans IDE 8.1 DBMS : MySQL

