

DAFTAR ISI

Lembar Judul Tugas Akhir	i
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir.....	ii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Tugas Akhir	vi
Lembar Konsultasi Tugas Akhir.....	vii

Kata Pengantar.....	xii
Abstraksi	xiv
Daftar isi.....	xvi
Daftar Simbol	xviii
Daftar Gambar	xxiv
Daftar Tabel.....	xxvi
Daftar Lampiran.....	xxvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.3.2. Metode Pengembangan <i>Software</i>	5
1.4. Ruang Lingkup	6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar	7
2.2. Peralatan Pendukung.....	11

BAB III PEMBAHASAN

3.1. Tinjauan Perusahaan	17
3.1.1. Sejarah Perusahaan	17
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	18
3.2. Tinjauan Kasus	19
3.2.1. Proses Bisnis Sistem Berjalan	20
3.2.2. <i>Activity Diagram</i>	22
3.2.3. Dokumen Masukan	23
3.2.4. Dokumen Keluaran	23
3.2.5. Permasalahan Pokok	24
3.2.6. Pemecahan Masalah	25
3.3. Analisis Kebutuhan Software	26
3.3.1. Analisis Kebutuhan.....	26
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i>	27
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	29
3.4. Desain.....	42
3.4.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	42
3.4.2. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	43

3.4.3. Spesifikasi File	43
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	54
3.4.5. <i>Deployment Diagram</i>	59
3.4.6. <i>User Interface</i>	59
3.5. Implementasi	66
3.5.1. <i>Code Generation</i>	66
3.5.2. <i>Blackbox Testing</i>	71
3.5.3. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	78

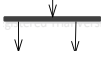
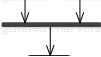
BAB IV PENUTUP

4.1. Kesimpulan	79
4.2. Saran	80

DAFTAR PUSTAKA	81
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	83
SURAT KETERANGAN PKL/RISET	86
LAMPIRAN-LAMPIRAN	87

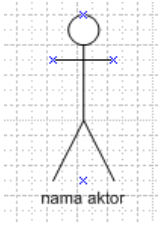
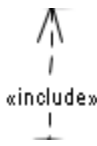
DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Activity Diagram

Simbol	Keterangan	Fungsi
	<i>Initial / Start Point</i>	Status awal aktivitas sistem.
	<i>Activity / Action</i>	Aktivitas yang dilakukan oleh sistem.
	<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	<i>Fork / Percabangan</i>	Asosiasi percabangan dimana suatu aktivitas harus memiliki lebih dari satu pilihan.
	<i>Join / Penggabungan</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu aktivitas.
	<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggungjawab terhadap aktivitas yang terjadi atau sebuah cara untuk mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan actor
	<i>End Point / Activity Final</i>	Status akhir yang dilakukan system

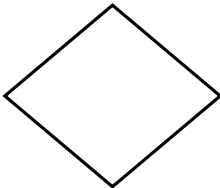
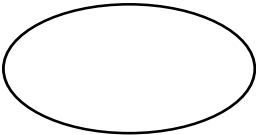
Sumber : Rosa A.S dan M.Shalahuddin

B. Simbol Use Case Diagram

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan oleh sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali frase nama <i>usecase</i>
	Aktor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan di buat di luar sistem informasi yang akan dibuat sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi biasanya menggunakan kata benda di awal frase aktor.
	Asosiasi/Association	Komunikasi antar aktor dan <i>usecase</i> yang berpartisipasi pada <i>usecase</i> atau <i>usecase</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	<i>Include</i>	Relasi <i>usecase</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju.
	<i>Extend</i>	Relasi <i>usecase</i> tambahan dimana <i>usecase</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>usecase</i> tambahan itu.
	Generalisasi	Hubungan antara dua buah <i>usecase</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.

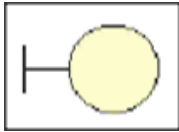
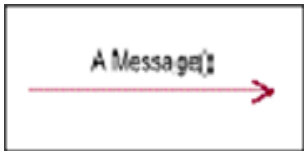
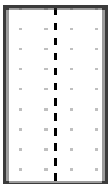
Sumber : Martin Fowler, Rosa A.S dan M.Shalahuddin

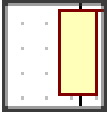
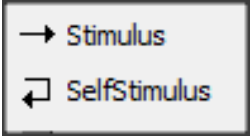
C. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	<i>Entity</i>	Memberikan identitas pada entitas yang memiliki label nama
	<i>Relationship</i>	Hubungan yang terjadi antara satu entitas atau lebih yang tidak mempunyai fisik tetapi hanya sebagai konseptual. Untuk mengetahui jenis hubungan yang ada antara dua file
	Atribut	Karakteristik dari entitas atau relasi yang menyediakan penjelasan detail tentang entitas relasi tersebut dan memperjelas atribut yang dimiliki sebuah entitas.
	Alur	Menghubungkan atribut dengan entitas dan entitas dengan relasi
	Atribut <i>Primary Key</i>	Menentukan suatu entitas secara unik

Sumber : Gata dan Gata (2013)

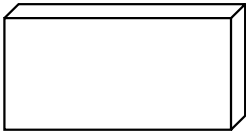
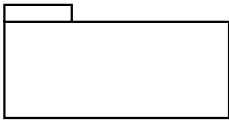
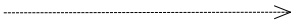
D. Simbol Sequence Diagram

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	Aktor	Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan system
	<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
	<i>Boundary Class</i>	Menggambarkan sebuah gambaran dari form
	<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara <i>boundary</i> dengan <i>table</i>
	<i>Lifeline</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya pesan
	<i>Line Message</i>	Menggambarkan pengiriman pesan
	Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan
	Garis hidup (<i>lifeline</i>)	Menyatakan kehidupan suatu objek

	Waktu Aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya actor tidak memiliki waktu aktif
	<i>Stimulus</i>	Menyatakan suatu objek mengirimkan pesan untuk menjalankan operasi yang ada pada objek lain

Sumber : Rosa A.S dan M.Shalahuddin

E. Simbol *Deployment Diagram*

SIMBOL	KETERANGAN	FUNGSI
	<i>Node</i>	Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>), jika di dalam <i>node</i> besertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen
	<i>Package</i>	Suatu bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i>
	Kebergantungan/ <i>dependency</i>	Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai
	<i>Link</i>	Relasi antar <i>node</i>

Sumber : Rosa A.S dan M.Shalahuddin

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1. Struktur Organisasi	18
Gambar III.2. <i>Activity Diagram</i>	22
Gambar III.3. <i>Use Case Diagram</i> Halaman Utama Admin	27
Gambar III.4. <i>Activity Diagram Login User</i>	29
Gambar III.5. <i>Activity Diagram Menu Utama User</i>	30
Gambar III.6. <i>Activity Diagram Menu Master akun</i>	31
Gambar III.7. <i>Activity Diagram Menu Master User</i>	32
Gambar III.8. <i>Activity Diagram Menu Master Customer</i>	33
Gambar III.9. <i>Activity Diagram Menu Master paket layanan</i>	34
Gambar III.10. <i>Activity Diagram Transaksi Pesanan</i>	35
Gambar III.11. <i>Activity Diagram Transaksi Pembayaran</i>	36
Gambar III.12. <i>Activity Diagram Transaksi Pengiriman</i>	37
Gambar III.13. <i>Activity Diagram Jurnal</i>	38
Gambar III.14. <i>Activity Diagram Laporan Pendapatan</i>	39
Gambar III.15. <i>Activity Diagram Laporan Customer</i>	40
Gambar III.16. <i>Activity Diagram Logout</i>	41
Gambar III.17. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	42
Gambar III.18. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	43
Gambar III.19. <i>Sequence Diagram Halaman Login</i>	54
Gambar III.20. <i>Sequence Diagram Halaman Input akun</i>	54
Gambar III.21. <i>Sequence Diagram Halaman Input user</i>	55
Gambar III.22. <i>Sequence Diagram Halaman Input Customer</i>	55
Gambar III.23. <i>Sequence Diagram Halaman Input paket layanan</i>	56
Gambar III.24. <i>Sequence Diagram Transaksi Pesanan</i>	56
Gambar III.25. <i>Sequence Diagram Transaksi Pembayaran</i>	57
Gambar III.26. <i>Sequence Diagram Transaksi Pengiriman</i>	57
Gambar III.27. <i>Sequence Diagram Laporan Customer</i>	58
Gambar III.28. <i>Sequence Diagram Laporan Pendapatan</i>	58
Gambar III.29. <i>Deployment Diagram Sistem Pelayanan</i>	59
Gambar III.30. <i>User Interface Menu Login</i>	60
Gambar III.31. <i>User Interface Menu Utama Admin</i>	60
Gambar III.32. <i>User Interface Form Data Akun</i>	61
Gambar III.33. <i>User Interface Form Data User</i>	61
Gambar III.34. <i>User Interface Form Data Customer</i>	62
Gambar III.35. <i>User Interface Form Paket layanan</i>	62
Gambar III.36. <i>User Interface Input Pesanan</i>	63

Gambar III.37. <i>User Interface Input Pembayaran</i>	63
Gambar III.38. <i>User Interface Input Pengiriman</i>	64
Gambar III.39. <i>User Interface Input Jurnal</i>	64
Gambar III.40. <i>User Interface Laporan Customer</i>	65
Gambar III.41. <i>User Interface Laporan Pendapatan</i>	65

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Halaman Utama Admin	27
Tabel III.2. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Akun	44
Tabel III.3. Spesifikasi <i>File</i> Tabel User	45
Tabel III.4. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Customer	46
Tabel III.5. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Paket layanan	47
Tabel III.6. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Pesanan	48
Tabel III.7. Spesifikasi <i>File</i> Tabel <i>Detail</i> Pesanan	49
Tabel III.8. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Pembayaran	50
Tabel III.9. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Pengiriman	51
Tabel III.10. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Jurnal	52
Tabel III.11. Spesifikasi <i>File</i> Tabel Jurnal <i>Detail</i>	53
Tabel III.12. <i>Black Box Testing Form Login</i>	71
Tabel III.13. <i>Black Box Testing Form Master data Customer</i>	72
Tabel III.14. <i>Black Box Testing Form Transaksi Pesanan</i>	73
Tabel III.15. <i>Black Box Testing Form Transaksi Pembayaran</i>	74
Tabel III.16. <i>Black Box Testing Form Transaksi Pengiriman</i>	75
Tabel III.17. <i>Black Box Testing Form Jurnal</i>	76
Tabel III.18. Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	78

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1	87
Lampiran A-2	87
Lampiran B-1	88
Lampiran B-2	88
Lampiran B-3	89
Lampiran Pembagian Tugas	90