

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini, kita di tuntut untuk bekerja lebih efektif dan efisien. Dengan segala tuntutan kerja yang mengharuskan bekerja dengan efektif dan efisien, manusia mulai menciptakan teknologi yang membantu mempermudah manusia dalam bekerja salah satunya adalah teknologi komputer. Teknologi komputer sangat membantu manusia dalam mengirim dan menerima informasi dengan cepat serta mengola data dengan cermat. Manfaat teknologi computer tidak hanya mampu menyampaikan informasi secara cepat dan akurat tapi juga bermanfaat dalam berbagai bidang seperti bidang Seni, Ekonomi, Keamanan dan juga Pendidikan .

Dalam dunia pendidikan, teknologi komputer memiliki banyak manfaat baik itu di bidang belajar mengajar, pecatatan data siswa, dan juga pencatatan pembayaran. Akan tetapi di dunia pendidikan masih banyak yang menggunakan cara konvensional sehingga menghambat pekerjaan para pegawai. Misalnya pencatatan data siswa dan pencatatan pembayaran yang masih menggunakan buku. Pencatatan yang masih manual ini menyebabkan kesulitan bagi karyawan tata usaha dalam pencarian data-data transaksi pembayaran SPP dan registrasi siswa. Terutama pada saat data atau dokumen semakin banyak sehingga sering terjadi penumpukan data. Penumpukan data tersebut apabila terjadi dalam waktu yang lama bisa membuat semakin sulitnya mencari dokumen tersebut jika sewaktu-waktu dibutuhkan. Penumpukan dokumen yang terlalu banyak juga rentan terhadap kerusakan ataupun kehilangan. Dengan itu diharapkan adanya sistem administrasi yang telah

terkomputerisasi sehingga dapat mempermudah dan mempercepat pelayanan administrasi pendaftaran dan pembayaran SPP pada SDIT Ramadanthi. “Dengan menerapkan sistem informasi akuntansi ini diharapkan pengelolaan transaksi dan pengendaliannya dapat dilakukan dengan lebih baik.”(Ma’rifati, 2015).

Berdasarkan masalah di atas, maka penulis tertarik untuk mengambil sebuah Judul “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran SPP Pada SDIT Ramadanthi”.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud penulisan laporan alias sistem pendaftaran dan pembayaran SPP ini yaitu :

1. Untuk mengetahui pendaftaran dan pembayaran SPP yang berjalan pada SDIT Ramadanthi.
2. Untuk mengetahui permasalahan dan kelemahan sistem pendaftaran dan pembayaran SPP pada SDIT Ramadanthi.
3. Membantu mempermudah sistem pendaftaran dan pembayaran SPP dengan sistem terkomputerisasi.

Sedangkan tujuan dari penulisan Tugas Akhir sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi pada Universitas Bina Sarana Informatika (UBSI).

1.3. Metode Penelitian

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, maka penulis mengumpulkan data-data dan keterangan yang diperlukan untuk membantu penelitian dengan metode :

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Dalam kegiatan penulisan laporan ini, penulis menggunakan metode penelitian deskriptif analitis, yaitu metode mengumpulkan, menyajikan serta menganalisa data sehingga dapat memberikan gambaran yang cukup jelas atas objek yang diteliti untuk menarik kesimpulan. Cara yang digunakan penulis dalam pengumpulan data adalah:

1. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan proses pengamatan langsung tentang jalannya sistem pendaftaran dan pembayaran SPP

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan proses tanya jawab yang dilakukan penulis kepada Kepala Sekolah dan Tata Usaha, Bendahara dan Kepala Sekolah guna mendapatkan informasi secara terperinci mengenai jalannya sistem pendaftaran dan pembayaran SPP serta organisasi yang ada di dalamnya.

3. Metode Kepustakaan

Selain melakukan kegiatan diatas, penulis juga melakukan studi kepustakaan melalui referensi-referensi yang ada dipustaka.

1.3.2. Metode Pengembangan *Software*

Metode pengembangan *software* yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem pendaftaran dan pembayaran SPP ini menggunakan model sekuensial linier (*waterfall*). “*Waterfall* atau lebih dikenal dengan model linear *sequential*, yang merupakan model klasik bersifat sistematis, yang digunakan sebagai acuan dalam mengembangkan suatu proyek yang inovatif dan kompleks.”(Fridayanthie & Mahdiati, 2016). Model air terjun (*waterfall*) ini menyediakan pendekatan alur

hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

1. Analisis kebutuhan software

Pada analisa kebutuhan *software*, proses pengumpulan data bisa melakukan dengan penelitian, wawancara dan *study* pustaka. Dalam tahap ini data yang sudah dikumpulkan akan menjadi acuan untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

2. Desain

Proses desain akan menterjemahkan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*) dan LRS (*Logical Record Structure*). Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface* dan prosedur pengkodean. Dokumen inilah yang akan digunakan untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. *Code Generation*

Proses ini merupakan penerjemah desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh computer dengan menggunakan pemrograman berbasis objek. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan computer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini.

4. *Testing*

Mendeskripsikan proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing*. Pengujian fokus kepada perangkat lunak secara logic dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji untuk meminimalisir *error* dan keluaran harus sesuai dengan sistem yang dibuat.

5. *Support*

Mendefinisikan upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan *hardware* dan *software* yang akan digunakan.

1.4. RuangLingkup

SDIT Ramadanthya adalah sebuah lembaga yang bergerak dalam bidang pendidikan. Dari beberapa aktivitas yang ada di SDIT Ramadanthya, sistem pendaftaran dan pembayaran SPP merupakan aktivitas yang paling penting yang segera di komputerisasikan. Oleh karena keterbatasan waktu dan keterbatasan kemampuan penulis, dalam penulisan Tugas Akhir ini hanya membahas tentang sistem pendaftaran dan pembayaran SPP yang meliputi prosedur pendaftaran, prosedur pembayaran pendaftaran, prosedur pencatatan laporan pembayaran pendaftaran, prosedur pembayaran SPP dan prosedur pencatatan laporan pembayaran SPP.

