

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Semakin banyaknya inovasi terhadap teknologi semakin memudahkan masyarakat dalam menjalankan aktivitas sehari – hari termasuk perusahaan – perusahaan besar maupun kecil dan juga lembaga lainnya . Penerapan sistem informasi di berbagai bidang merupakan keharusan karena dapat membuat pemecahan masalah menjadi lebih cepat (Zulnalis, 2016).

Karyawan merupakan aset perusahaan yang penting dalam perusahaan, jasa karyawan merupakan komponen penting dalam produk perusahaan. Berkaitan dengan hal tersebut, maka penggajian juga merupakan hal yang sangat peka terhadap kemajuan dan keberhasilan suatu perusahaan, karena penggajian berkaitan langsung pada motivasi dan loyalitas pegawai terhadap perusahaan.

PT. Ardina Mahida Empat (SPBU 3417143) merupakan perusahaan yang bergerak di bidang perdagangan bahan bakar minyak. Dalam proses pengolahan data penggajian karyawan SPBU 3417143 tersebut masih manual sehingga proses pengolahan data memakan waktu yang cukup lama selain itu memungkinkan terjadi kesalahan dalam pelaksanaan pengolahan data yang akhirnya menghasilkan informasi yang tidak akurat, dan tidak sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

Dari permasalahan tersebut maka perlu dibuat sebuah sistem yang berbasis komputer terintegrasi untuk membantu meringankan tugas manajemen khususnya dalam pengolahan data untuk penggajian. Oleh karena itu, dengan dituliskannya tugas akhir kami yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Ardina Mahida Empat (SPBU 3417143) Kota Bekasi”** ini

diharapkan dapat mempermudah dan membantu manajemen mengatasi permasalahan yang terkait dalam sistem informasi penggajian berjalan.

1.2. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan tugas akhir ini antara lain :

1. Mampu menerapkan pengetahuan yang diterima selama perkuliahan, menganalisa sistem informasi penggajian dan merancang aplikasi program penggajian.
2. Menganalisa dan menemukan permasalahan yang terdapat dalam sistem penggajian berjalan di SPBU 3417143.
3. Merancang aplikasi program penggajian yang dapat mempermudah karyawan maupun pimpinan dalam pengolahan data penggajian di SPBU 3417143.
4. Mengimplementasikan perancangan aplikasi dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dalam meningkatkan sistem informasi pada Universitas Bina Sarana Informatika

Sedangkan tujuan penulisan tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D.III) program studi Sistem Informasi Akuntansi fakultas Teknologi Informasi Universitas Bina Sarana Informatika (UBSI).

1.3. Metode Penelitian

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis membagi ke dalam dua metode diantaranya :

1.3.1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data merupakan langkah penting dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Metode pengumpulan data dilakukan dengan cara :

1. Metode Observasi (*Observation*)

Penulis melakukan pengamatan langsung terhadap sistem informasi penggajian berjalan yang akan dianalisa. Dalam pengumpulan data ini, penulis mengadakan kunjungan langsung ke PT. Ardina Mahida Empat (SPBU 3417143) untuk mendapatkan data yang lengkap dan akurat.

2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan langsung kepada narasumber yaitu bagian Admin dan HRD di PT. Ardina Mahida Empat (SPBU 3417143) mengenai sistem penggajian.

3. Studi Pustaka (*Library*)

Merupakan suatu metode yang dilakukan dengan cara mengambil referensi-referensi yang dibutuhkan dengan membaca buku-buku (*literature*) yang berkaitan dengan penulisan tugas akhir ini maupun *browsing* internet.

1.3.2. Metode Pengembangan Software

Pengembangan aplikasi sistem penggajian ini akan menggunakan metode sekuensial linier (*waterfall*).

Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2016) menyimpulkan bahwa “Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun

menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (support).”

1. Analisis Kebutuhan Software

Menganalisa semua kebutuhan termasuk dokumen dan interface yang diperlukan guna menentukan solusi software yang akan digunakan sebagai proses komputerisasi sistem, meliputi *Java Development Kit (JDK)*, *NetBeans 8.0*, *iReport 5.1.0*, dan paket *web server Xampp*.

2. Desain

Mendefinisikan kebutuhan sistem yang terkait dengan pengembangan aplikasi terkait rancangan database, software architecture dan user interface yang akan dibuat menggunakan *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, *Logical Record Structure*, dan *User Interface*.

3. Code Generation

Bahasa pemrograman yang akan digunakan yaitu Java dan program yang akan dibuat berbasis *object oriented programming (OOP)*.

4. Testing

Proses pengujian yang akan dilakukan dengan menggunakan *blackbox testing* dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

5. Support

Mendefinisikan upaya – upaya pengembangan terhadap sistem yang sedang dibuat dalam mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan terkait dengan hardware dan software yang akan digunakan.

1.4. Ruang Lingkup

Ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan tugas akhir ini dengan tujuan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan yaitu Rancang bangun sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Ardina Mahida Empat (SPBU 3417143) diawali dengan prosedur Admin HRD merekap kehadiran, prosedur perhitungan gaji dan lembur yang dilakukan oleh HRD. prosedur penyerahan laporan penggajian karyawan oleh HRD kepada Manager Keuangan, kemudian prosedur pemberian gaji dengan memberikan slip gaji serta bukti penerimaan gaji Karyawan.

