

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada masa perkembangan teknologi di era informasi seperti pada dasarnya yang kita rasakan saat ini, kemajuan di berbagai bidang semakin pesat terutama di bidang ilmu pengetahuan. Mendorong adanya setiap individu untuk terus menambah ilmu pengetahuan yang sesuai dengan kebutuhan seiring dengan berkembangnya zaman.

Pada PT. CROWN Beverage Cans Indonesia yang merupakan perusahaan yang baru berkembang akan membutuhkan berbagai sarana untuk mempermudah dalam pekerjaannya, maka dibutuhkan suatu sarana yang baik. Hal tersebut tidak lepas dari peran seluruh komponen yang ada di perusahaan tersebut, baik komponen utama maupun komponen pendukung. Komponen utama adalah komponen yang digunakan sebagai peranan penting dalam suatu proses, sedangkan komponen pendukung adalah komponen yang digunakan untuk mendukung komponen utama agar kemajuan yang didapat lebih baik.

Penerimaan merupakan sebuah metode perekrutan para calon tenaga kerja baru pada perusahaan dengan melewati segala tahapan-tahapan yang telah diberikan oleh perusahaan dan menggunakan media komunikasi elektronik modern seperti internet, sehingga perekrutan dapat dilaksanakan dengan lebih menghemat waktu dan tenaga guna mendapat tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan, Syahriani dan Jaya Satria (2017:138).

Setiap industri membutuhkan adanya sistem yang baik, pada perusahaan CORWN dalam penerimaan karyawan masih bersifat manual. Pelaksanaan sistem

ini tidak efektif dan efisien dimana setiap calon karyawan harus datang untuk mengantarkan syarat-syarat administrasi lamaran, kemudian di proses oleh perusahaan. Proses ini memakan waktu yang cukup lama. Dimana penyeleksi administrasi dilakukan secara manual sehingga pekerjaan tidak efisien.

Dengan demikian, maka penulis merancang suatu sistem informasi penerimaan karyawan yang terkomputerisasi. Dari sistem yang terkomputerisasi ini dapat membantu mempermudah perusahaan dalam penerimaan karyawan.

1.2. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Menambah pengetahuan mahasiswa dalam menganalisa suatu masalah kemudian menuangkannya dalam bentuk tulisan.
2. Untuk mengetahui bagaimana sistem rekrutmen yang sedang berjalan saat ini.
3. Merancang sistem informasi rekrutmen pada perusahaan tersebut agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.
4. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan Tujuan penulisan tugas akhir adalah sebagai berikut:

A. Manfaat untuk penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Karawang.

B. Manfaat untuk objek penelitian

1. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.

2. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses rekrutmen perusahaan.

C. Manfaat untuk pembaca

Memberikan pemahaman mengenai konsep perancangan sistem rekrutmen karyawan baru sehingga lebih optimal dalam pemahamannya.

1.3. Metode Penelitian

Penulis Menggunakan metode studi kasus sebagai metode penelitian yang merupakan jenis dari metode deskriptif. Studi kasus yang dilakukan oleh penulis yaitu dengan cara menyelidiki atau mengamati secara langsung, untuk mendapatkan gambaran-gambaran yang akan dijadikan bahan penulisan tugas akhir ini.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfall* yang terbagi menjadi empat tahapan (Sukamto dan M. Shalahudin 2013:29):

1. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh pengguna, spesifikasikan kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini, perlu di dokumentasikan. Pada tahap ini menentukan apa saja kebutuhan perangkat lunak dari kebutuhan

pengguna, info lowongan, proses pengumpulan data, proses penyeleksi, dan proses laporan kerja.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada pembuatan perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak representasi antar muka dan prosedur pengkodean. Pada tahap ini berfokus pada rancangan basis data dengan menggunakan ERD dan LRS, rancangan *user interface*.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak, hasil dari tahapan ini, adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Pada tahap ini menggunakan bahasa pemrograman PHP.

4. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logic dan fungsional, memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan bahwa keluaran yang dihasilkan sesuai dengan apa yang diinginkan. Pada tahap ini menggunakan *blackbox testing*.

B. Teknik Pengumpulan Data

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengumpulan data untuk pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Observasi

Suatu metode yang digunakan untuk mencari dan mengumpulkan data yang langsung dari sumbernya dengan cara pengamatan langsung ke tempat objek riset. Adapun tempat yang digunakan untuk melakukan observasi ini yaitu *PT. CROWN Beverage Cans Indonesia*, unit kerja *Quality Assurance*.

2. Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan pengumpulan data dengan cara tanya jawab/*interview* mengenai keterangan yang diperlukan untuk bahan penulisan tugas akhir. Dalam hal ini penulis melakukan tanya jawab dengan *supervisor quality assurance*, HRD dan beberapa karyawan di perusahaan tersebut.

3. Studi Pustaka

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara mencari dan membaca buku-buku panduan untuk mendapatkan data-data dari sumber yang berhubungan dengan penulisan tugas akhir.

1.4. Ruang Lingkup

Adapun batasan masalah yang akan dibahas dalam tugas akhir ini berdasarkan analisa yang dilakukan pada perusahaan yang penulis riset yaitu:

Proses mengiklankan lowongan pekerjaan meliputi: pembuatan iklan lowongan dan diumumkan berupa selebaran kertas permasalahan yang terjadi masih menggunakan manual dan membutuhkan biaya kertas.

Proses pemanggilan kandidat-kandidat yang dianggap memenuhi persyaratan meliputi: pengumpulan berkas-berkas lamaran dan meminta pelamar untuk mengisi formulir lamaran. Masalah yang ada masih menggunakan manual.

Proses menyeleksi kandidat, pada proses ini seleksi tes tertulis belum tersedia pada perusahaan ini terkait dengan perusahaan yang masih baru berkembang, adapun proses seleksi meliputi: wawancara HRD, *user* dan tes medikal. Kendala yang terjadi masih bersifat manual dan membutuhkan waktu yang lama.

Proses laporan meliputi: daftar nama karyawan yang diterima, mengumumkan siapa saja yang diterima, memberi penawaran kerja. Sistem laporan ini masih menggunakan manual.

Dari penjabaran permasalahan yang ada, maka penulis merancang suatu sistem rekrutmen karyawan baru yang terkomputerisasi. Dari sistem yang terkomputerisasi ini dapat membantu mempermudah perusahaan dalam proses penerimaan karyawan.



UNIVERSITAS