

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Menurut Setiawan dalam Rahmat (2015:301) menyimpulkan bahwa “Kursus Mengemudi adalah Kursus mengenai pelajaran tentang suatu pengetahuan atau keterampilan, yang diberikan dalam waktu singkat.”

Kebutuhan informasi dan pengolahan data dalam banyak aspek kehidupan manusia sangat penting. Dari perkembangan teknologi yang demikian pesat berdampak bagi seluruh kehidupan dan menjadi tantangan berbagai pihak agar mampu memanfaatkannya sebagai sarana untuk mempercepat laju informasi, khususnya penyediaan informasi bagi suatu lembaga kursus yang membutuhkan informasi yang mudah, cepat, tepat dan terpercaya.

Salah satu kegiatan usaha yang sangat semakin marak saat ini adalah kegiatan usaha yang bergerak di bidang pendidikan, baik itu kegiatan usaha di bidang pendidikan formal dan di bidang pendidikan non-formal. Pendidikan formal yang dimaksud adalah pendidikan yang sering disebut pendidikan persekolahan, berupa rangkaian jenjang pendidikan yang telah baku. Jenjang pendidikan formal terdiri atas pendidikan dasar, pendidikan menengah dan pendidikan tinggi. Sedangkan pendidikan non-formal yang dimaksud yakni pendidikan yang berbasis kepentingan masyarakat yang keberadaannya dapat diterima dan dikembangkan sejalan dengan tuntutan masyarakat berkaitan dengan kepentingan hidup mereka dalam mengisi upaya-upaya pembangunan di masyarakat.

Lembaga kursus stir mobil Johar Jaya merupakan salah satu lembaga kursus mengemudi yang ada di Karawang. Dari sekian banyak lembaga kursus stir mobil Johar Jaya merupakan kursus yang banyak diminati dan sudah banyak mengeluarkan lulusan. Namun meskipun demikian masih banyak kendala dalam manajemennya, khususnya adalah sistem penyimpanan data pendaftaran dan pembayaran yang masih manual. Hal ini tentunya jika terus menerus tanpa ada perubahan akan menimbulkan masalah juga, terutama masalah kehilangan dokumen-dokumen siswa dan pembayaran.

Informasi teknologi yang didukung oleh teknologi komunikasi maupun teknologi lainnya menjadi unsur yang penting dalam menjembatani data dan informasi dengan segala aspek kehidupan. Salah satu teknologi informasi yang mulai berkembang pada saat ini adalah sistem informasi berbasis *web*, untuk mempermudah pengisian dan penyimpanan data pendaftaran dan pembayaran. Dengan penggunaan *web* pemilik lebih mudah memantau jalannya kursus stir tersebut. Sehingga data-data tidak hilang dan tercecer tidak beraturan.

Oleh karena itu, dengan perkembangannya kemajuan teknologi ini, maka penulis membuat suatu program pendaftaran jasa kursus stir mobil berbasis *web* di LKP Johar Jaya Kursus Stir Mobil di Karawang yang mana sebelumnya tempat kursus tersebut belum memiliki website untuk memudahkan pengecekan semua proses di tempat kursus tersebut. Dengan website ini LKP Johar Jaya Kursus Stir Mobil dapat mengefisiensikan penyimpanan data-data customer.

12. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah:

1. Untuk mengetahui bagaimana sistem pendaftaran pada LKP Johar Jaya Kursus Stir Mobil di Karawang yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang sistem informasi pendaftaran untuk menghasilkan informasi.
3. Agar hasil penelitian dapat dimanfaatkan dan digunakan oleh instansi sebagai referensi dasar untuk mengambil solusi dari permasalahan yang ada.

Sedangkan manfaat penulisan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Manfaat untuk penulis
Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (DIII) Program Studi Manajemen Informatika di AMIK BSI Karawang.
2. Manfaat untuk objek penelitian
 - a. Sebagai bahan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.
 - b. Menghasilkan suatu informasi yang cepat dan akurat dalam membantu dan memudahkan proses pendaftaran.
3. Manfaat untuk pembaca
Memberikan pemahaman mengenai konsep Perancangan Sistem Pendaftaran Kursus Stir Mobil pada LKP Johar Jaya Karawang sehingga lebih optimal.

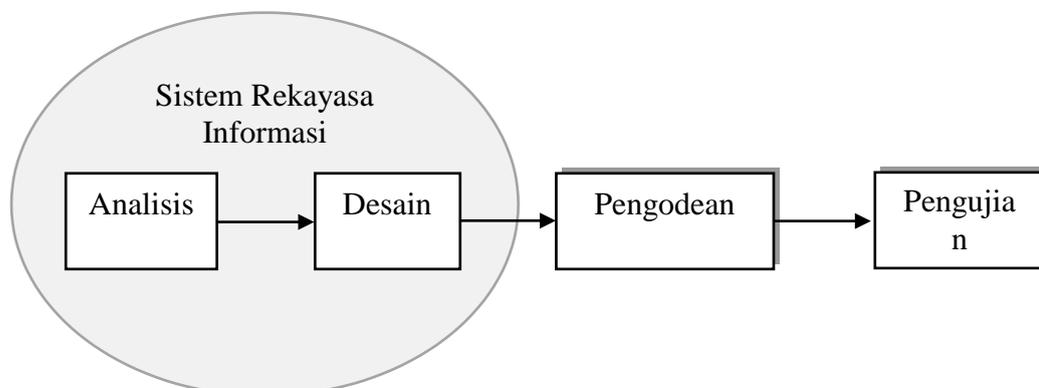
13. Metode Penelitian

Penulis mengambil dua teknik metode penelitian metode pengembangan perangkat lunak dan metode pengumpulan data.

A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall*. Menurut Sukamto dan M. Shalahudin dalam

Riyanto, Rosyida dan Agustini (2013:28) yang terbagi menjadi lima tahapan, dalam hal ini penulis hanya menggunakan empat tahapan, yaitu:



Sumber: Sukamto dan M. Shalahudin (2013:28)

Gambar I.1. Model *Waterfall*

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Tahap ini proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

2. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram (ERD)*, *Logical Record Structure (LRS)*, *Unified Modelling Language (UML)*.

3. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan kedalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

4. Pengujian

Pada tahap ini pengujian fokus pada perangkat lunak secara segi logikal dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

B. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode-metode pengumpulan data yang dipergunakan untuk mendapatkan keterangan-keterangan guna memenuhi kebutuhan dalam penelitian ini dengan cara sebagai berikut:

1. Pengamatan

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap sesuatu yang berkaitan dengan proses untuk dapat mengetahui secara pasti segala sesuatu yang diperlukan pada saat terjadinya proses pendaftaran peserta kursus dan langsung dicatat oleh penulis untuk memahami apa saja informasi yang didapat.

2. Wawancara

Dalam metode wawancara atau tanya jawab dilakukan untuk mendapatkan informasi secara lengkap, spesifik dan jelas yang memiliki pengetahuan berhubungan dengan yang diperlukan untuk keperluan perancangan *web*. Pada penelitian penulis melakukan wawancara kepada pihak yang bersangkutan untuk mengetahui sistem pendaftaran peserta kursus.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan melalui buku-buku dan mempelajari literature-literature yang berkaitan dalam laporan ini.

14. Ruang Lingkup

Agar laporan Tugas Akhir ini mencapai sasaran maka ruang lingkup pembahasan meliputi login admin, proses admin mengisi data pendaftaran siswa, pembayaran, dan mencetak bukti pendaftaran dan pembayaran serta laporan data siswa untuk diserahkan kepada pemilik tempat kursus.



